

# TODO – Exercice guidé

Pensez à effectuer des **recherches** sur chaque fonction que vous croirez au fil de cet exercice guidé afin d'en comprendre tous les aspects. N'hésitez pas à faire des **console.log()** pour comprendre ce qui se trouve dans vos variables. A **tester** chaque bout de code que vous ne comprenez pas.


## I. Créer l'interface

Créer le css pour obtenir une interface telle quelle :

### Todo list

Add a task

New task



```
11 <body>
12   <div id="wrapper">
13   <h1>Todo list</h1>
14   <div id="todo">
15     <div id="count"></div>
16     <button id="btn">Add a task</button>
17     <div id="todoCards">
18       <div class="todoCard">
19         <textarea class="task" maxlength="200" cols="20" rows="15">New task</textarea>
20         <span class="delBtn"><i class="fa fa-trash" aria-hidden="true"></i></span>
21       </div>
22     </div>
23   </div>
24 </div>
25 </div>
26 <script src="script.js"></script>
```

On pourra utiliser fontAwesome pour l'icône 

## II. Ajout d'une todoCard

### Faire fonctionner le bouton « Add a task »

Add a task		
Task 1	Task 2	Task 3

- On ajoute un écouteur d'évènement sur le bouton pour appeler une fonction ajout

```

7
8
9  const addBtn = document.querySelector('#btn');
10 addBtn.addEventListener('click', addTask); // add a task on click
11
12

```

- On crée la fonction d'ajout

```

1  const addBtn = document.querySelector('#btn');
2  const taskCard = document.querySelector(".todoCard");
3  const tasksContainer= document.querySelector("#todoCards");
4
. . . . .
17
18 function addTask(){
19     const newTask = taskCard.cloneNode(true) // clone the task card
20     const newTextArea = newTask.querySelector('.task')
21
22     newTextArea.value = "New Task" // set new task text to "New Task"
23
24     tasksContainer.appendChild(newTask) // append new task to the tasks container
25 }
26

```

- 👉 En ligne 19, on clone l'élément NewTask (à savoir la card créée en HTML)
- 👉 En ligne 20 et 22, on définit la valeur de la zone de texte afin qu'elle ne soit pas vide
- 👉 En ligne 24, on ajoute cette nouvelle carte dans le DOM (afin de l'afficher. Faites le test d'enlever cette ligne et d'en constater le changement)

## III. Supprimer une todoCard

### Faire fonctionner le bouton de suppression



- On ajoute un écouteur d'évènement sur le bouton pour appeler une fonction suppression

```
5  const delBtn = document.querySelector('.delBtn');
6  delBtn.addEventListener('click', function() { // delete default task on click
7      deleteTask(taskCard); // target the right task
8  });
```

- On crée la fonction de suppression

```
28  function deleteTask(task){
29      task.remove(); // remove the task
30  }
```

- On ajoute l'écouteur d'évènement sur l'élément cloné **dans la fonction ajout**, afin de faire fonctionner le bouton suppression sur les nouvelles cards

```
13  function addTask(){
14      const newTask = taskCard.cloneNode(true) // clone the task card
15      const newDelBtn = newTask.querySelector('.delBtn')
16      const newTextArea = newTask.querySelector('.task')
17
18      newTextArea.value = "New Task" // set new task text to "New Task"
19      newDelBtn.addEventListener('click', function() { // add delete event listener to new task
20          deleteTask(newTask); // target the new task
21      });
22
23      tasksContainer.appendChild(newTask) // append new task to the tasks container
24      updateCount();
25  }
```

## IV. Compter le nombre de listes

A vous de jouer !

### Ajouter un compteur de cards

- Ajouter une div dans l'html où l'on indiquera le nombre de cards (le compteur)
- Faire une fonction JS qui récupère la div fraîchement créée, un moyen de compter le nombre de cards puis mettant à jour le compteur
- Appeler cette fonction dans le JS (afin d'initialiser le compteur quand on charge la page), puis l'appeler depuis les 2 fonctions ajout et suppression (pour mettre le compteur à jour)