



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ  
(национальный исследовательский университет)»

---

Институт №3 «Системы управления, информатика и  
электроэнергетика»

Кафедра 304 «Вычислительные машины, системы и сети»

## Пояснительная записка к курсовой работе

по дисциплине: «Программирование»

на тему: «Игровая программа "Фонарик"»

Выполнил студент группы МЗО-219БВ-24

Нарзиев А.Т.

Принял:

Москва, 2025

## **Задание**

Разработать на C++ с использованием основных принципов ООП тривиальную Игровую программу “Фонарик”.

Основной упор должен быть сделан на функционал и применение знаний, полученных в ходе изучения курса. Использование графических элементов — на личное усмотрение.

Допустимо использование вспомогательных библиотек (например SFML), но без полноценного использования существующих игровых движков.

---

Обязательные пункты пояснительной записи:

- Титульный лист
- Лист с заданием (подписанный)
- Краткое описание проекта
- Схемы иерархии объектов
- Обоснование использования основных принципов ООП

---

Критерии успешной защиты:

- самостоятельный выбор темы,
- понимание принципов ООП,
- корректное использование основных принципов ООП,
- умение строить иерархию классов в соответствии с предметной областью.

## **Заключение**

Проект демонстрирует грамотное применение принципов объектно-ориентированного программирования для создания сложной игровой системы с четкой архитектурой, легко расширяемой структурой и эффективным разделением ответственности между классами. Иерархия классов отражает реальные отношения между игровыми объектами, а использование полиморфизма позволяет создавать гибкую систему взаимодействий между ними.

Срок окончания: \_\_\_\_\_ декабря 2025 г.

Руководитель:  
\_\_\_\_\_

Исполнитель:  
Студент группы М30-219БВ-24 \_\_\_\_\_ Нарзиев А.Т.