

Nombre Estudiante: Santiago Martin Zubieta Ortiz								
Fecha	Hora Comienzo	Hora Finalizació	Tiempo Interrupción	Tiempo Neto	Actividad	Comentarios		
9 Mayo	17:00	19:00		2h	Practica	Se hizo la interfaz grafica		
10 Mayo	20:00	1:00		5h	Practica	Se hizo la funcionalidad del Juego		
11 Mayo	8:00	10:00		2h	Practica	Se corrigio bug con limite vertical y creacion de bola		
17 Mayo	9:00 PM	11:00 PM		2h	Practica	Se volvio a realizar el metodo destructor		
20 Mayo	5:30 PM	6:30 PM		1h	Practica	JComponent, animacion.		
21 Mayo	8:30 PM	9:30 PM		1h	Practica	Musica en la aplicacion, busqueda de MIDIs		

[illegible]

Fecha	Nro. Defecto	Fase en que se Introdujo	Fase en que se Eliminó	Tiempo de corrección	Descripción
Mayo 10	1	Desarrollo	Debug	2 horas	2 Casos donde no se destruyen bien las bolas / Se reconfiguro el proceso de destruccion a un metodo recursivo.
Mayo 10	2	Desarrollo	Desarrollo	30 minutos	Limitador vertical arrojaba excepción
Mayo 10	3	Desarrollo	Desarrollo	20 minutos	Al principio el numero de bolas era variante, se arreglo para que fuera siempre 108 pero con distribución aleatoria
Mayo 10	4	Desarrollo	Desarrollo	5 minutos	Al crear una bola nueva al destruir no se aumentaba el numero total de bolas