

Documentation Technique de EasyFood Android partie Restaurateur

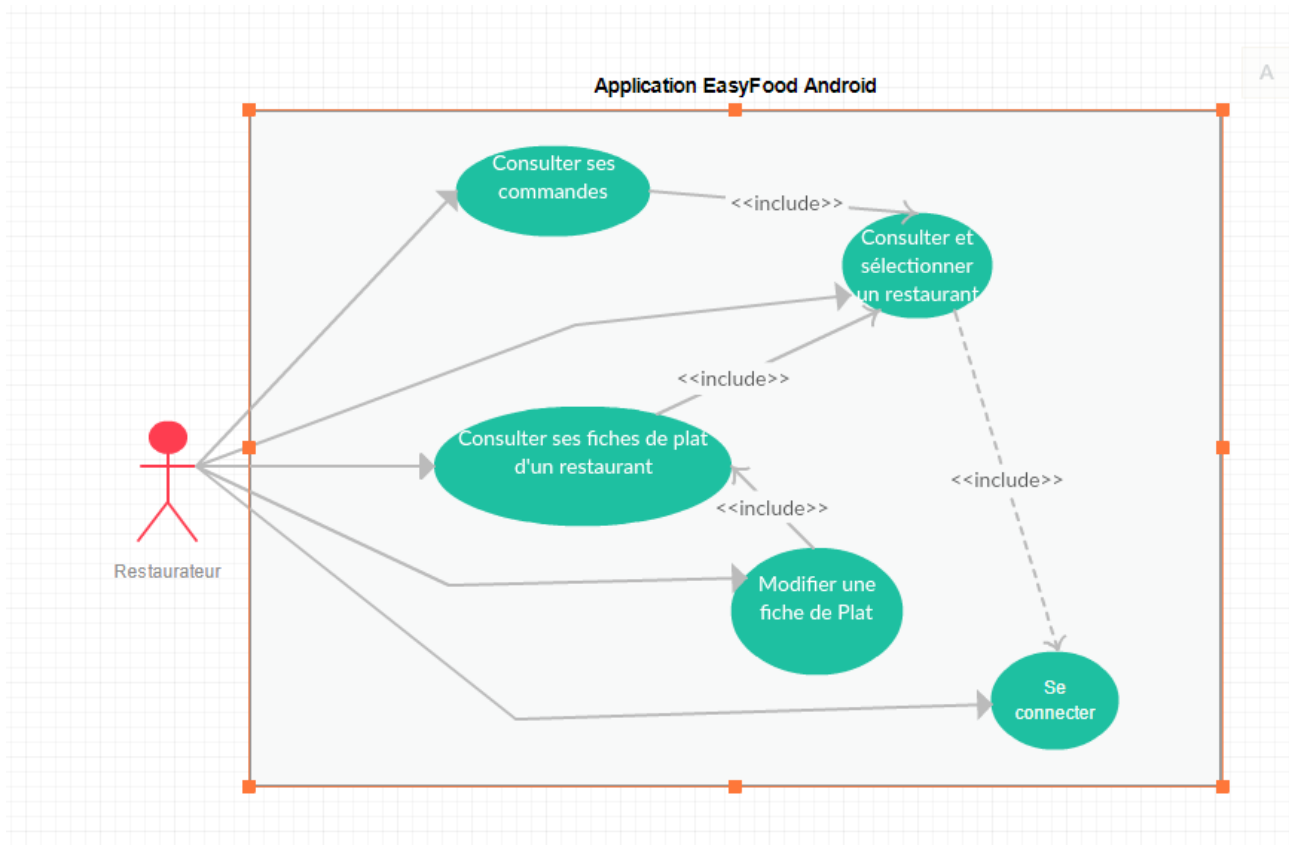
Daté du 16/04/218

EasyFood est une application de commentaire pour la livraison de repas .

Sommaire

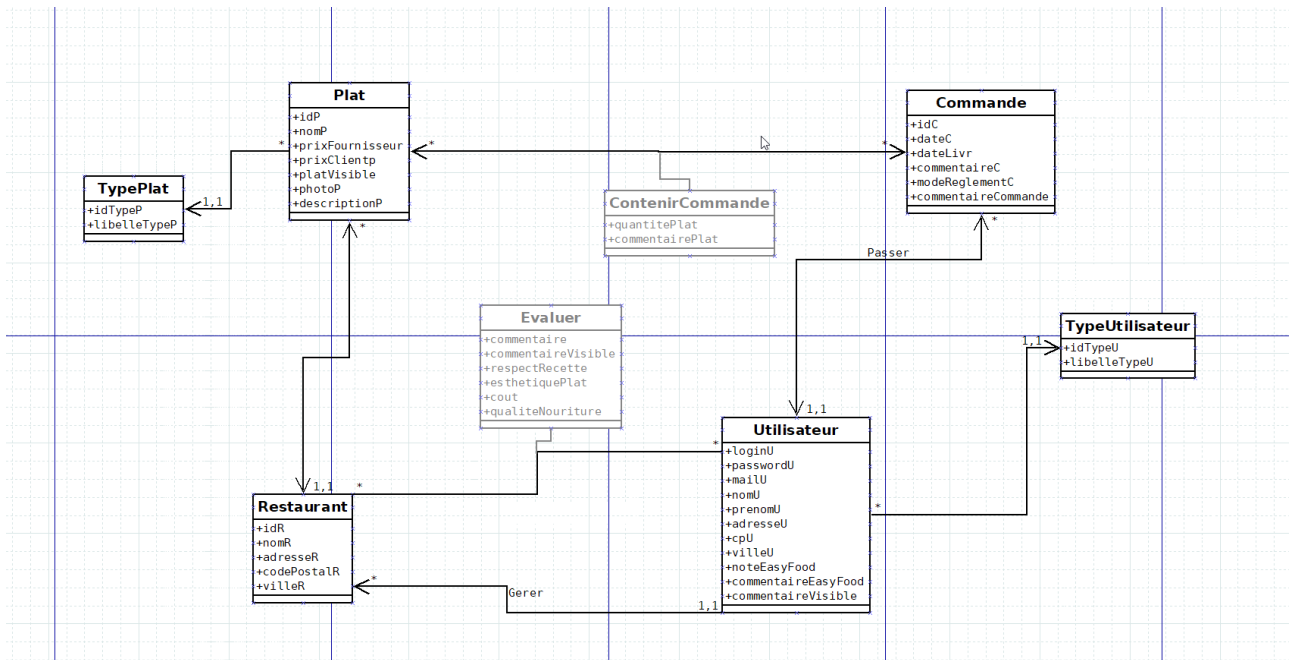
- Processus
- Architecture
- Technologies utilisées
- Arborescence du projet
- Description des écrans

I/ Processus



II/ Architecture

Diagramme de classes :



Classe utilisée pour la partie restaurateur :

- Plat
- TypePlat
- Restaurant
- Utilisateur
- Commande
- ContenirCommande

III/ Technologies utilisées

- La base de données en SQLite. Cela permet d'avoir une base alléger et intégrer dans l'application en local. Ce modèle est choisi pour des raisons de simplicité.
- L' IDE utilisé a été Android Studio 3.0.1.
- Android SDK :
 - Android API 27
 - Android 8.0 (Oreo)
- Outil de version utilisé : Git Hub

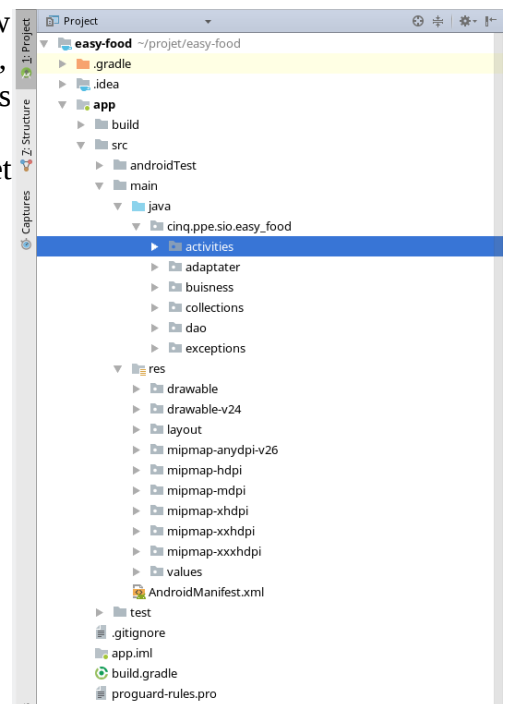
IV/ Architecture du projet

Modele MVC.

La partie controller se trouve dans le dossier activities, la partie view dans le dossier res, la partie modele est reparties entre le dossier dao, buisness (les classes objets), collections (les classes pluriels des objets).

On trouvera les adaptater personnalisés dans le dossier adaptater et les différents types d'exceptions dans le dossier exception.

Les controleurs sont séparés en trois parties donc trois dossiers, restaurateur, modérateur et client.

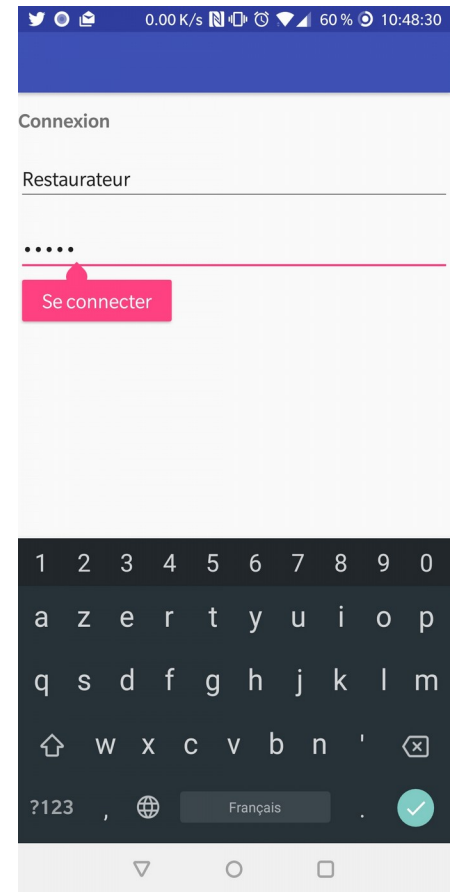


V Descriptions des écrans

1/ Interface de connexion

Cette interface est la premier ecran que trouve l'utilisateur en se connectant, cela permet de déterminer si l'utilisateur est un restaurateur, un client ou un modérateur. Bien sur si les identifiants sont incorrects, l'utilisateur n'est renvoyé nul pars.

Le premier input correspond au login de l'utilisateur le second au mot de passe. Le bouton se connecter permet de valider. Il n'est pas possible de valider si un des input est vide.



2/ Menu restaurateur

Une fois connecté en tant que restaurateur l'utilisateur arrive sur cet interface. Une notification de type toast salue l'utilisateur venant de se connecter.

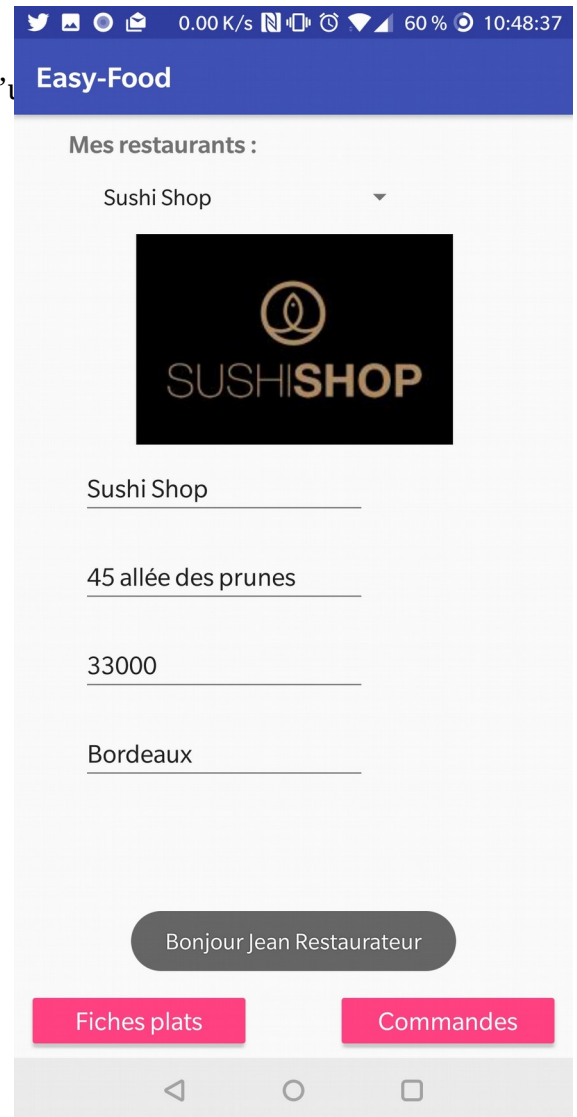
Il lui est donc possible de voir une liste déroulante avec tous les restaurants pour lesquels il est lui même le gérant. Par défaut le premier restaurant est sélectionné.

Pour chaque restaurant sélectionné il est affiché (dans l'ordre à présenté à droite) l'image ou logo du restaurant, son nom, son adresse, son code postal, sa ville.

Ils sont dans des EditText mais non « focusable », donc impossible à modifier. Mais la fonctionnalité est donc simple à rajouter.

Le bouton fiche permet d'ouvrir la liste des fiches plats du restaurant sélectionné.

Le bouton Commandes permet d'ouvrir la liste des commandes du restaurant sélectionné.



3/ Menu Commandes

Ce menu affiche les commandes d'un restaurant.

On dispose (dans l'ordre de gauche à droite) :

Du numero de la commande, de la date de reçu de la commande, de la date de paiement de la commande, du nombre de plat vendus, du prix auquel les sont vendus (la livraison n'est pas compté), et du commentaire du client.

Bouton Menu permet de revenir au Menu restaurateur

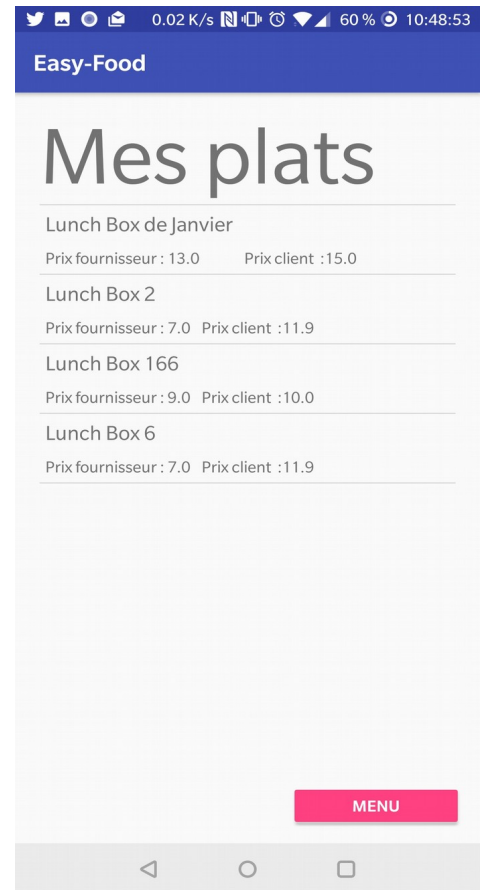


4/ Menu Fiches Plats

Dans ce menu il est possible de voir la liste des plats du restaurant sélectionné. Avec le nom du plat, son prix fournisseur et son prix client.

Il possible de cliquer sur un plat pour accéder à la modification de la fiche plat .

Le bouton Menu permet de retourner à la page Menu Restaurateur.



5/ Modificaton d'une fiche plat

De par cette interface il est possible de modifier toutes les informations d'une fiche plat (excepter son restaurant) nom, prix fournisseur, prix client, type de plat (entrée, plat, dessert ou apéritif), description, disponibilité du plat et de la photo.

Le bouton valider permet de valider les modifications.
Il renvoi vers le Menu fiches plats.

Le bouton Menu renvoi vers le Menu restaurateur.

Les EditText prix fournisseur et client ne permette de rentrer que des nombres. Ils sont de types number et numberDecimal.

The screenshot shows the 'Easy-Food' app interface for editing a dish. The title 'Mon Plat' is at the top. Below it is a photo of a sushi box. The form fields are as follows:

Field	Value
Nom :	Lunch Box de Janvier
Prix Fournisseur :	13.0
Prix Client :	15.0
Type de plat :	Apéritif
Plat dispo	<input type="checkbox"/>
Photo dispo	<input checked="" type="checkbox"/>
Description :	4 Sushi Saumon, Maki Avoc

At the bottom, there are two buttons: 'VALIDER' and 'MENU'.