



MOPCON

2013 大會手冊



歡迎各位參加 MOPCON 2013

MOPCON (Mobile Open Platform Conference)，行動科技應用開發者年會，以下簡稱 “MOPCON”) 繼 2012 年舉辦後，移動式平台業界發生了很多變化。從 2012 年許多業者還在觀望市場，到 2013 年產品線不包含移動式平台的應用與服務就已面臨市場的淘汰壓力。

短短不到一年時間變化非常快，為了因應如此巨大的市場變局與持續探究移動式平台應用、服務與可能性，MOPCON 2013 將以 "I code, I spread, I connect" 作為主要精神意涵，議程將以行動開發技術議程為核心，引申到行動服務營運，更將涵蓋數位內容之行動應用發展。我們替大家網羅了業界各種面向的議題探討，希望能夠讓與會者、講者、業者三方能夠在年會期間充分地進行技術與意見交流，思考與凝聚未來共同的願景與方向，讓台灣能夠拿到屬於自己的戰略位置。

今年的籌備團隊從 5 月份啟動後，大家一直很辛苦的溝通與準備相關的事宜，加上今年挑戰更多人數，換到新場地 ICCK，準備工作更是面臨更多挑戰，但幸運的我們間年有更多熱血夥伴加入，接下來請大家好好享受集全籌備小組之力為大家準備的這場盛宴，並給今年籌備小組掌聲鼓勵，也請不吝給我們指教。

2013 MOPCON 總召
Mikimoto





MOPCON 簡介

I code, I spread, I connect

MOPCON 2012 首度於高雄軟體園區舉辦，超過 160 位移動式平台的軟、硬體開發人員與廠商與會，來自全台各地之業界菁英擔任講師，兩日 17 場議程，內容綜觀行動前端開發、雲端服務架構、底層系統與開發工具、服務維運經驗等。100% 受訪與會者對 MOPCON 2012 議程給予滿意以上的評價，更高達 95% 評等為十分滿意。

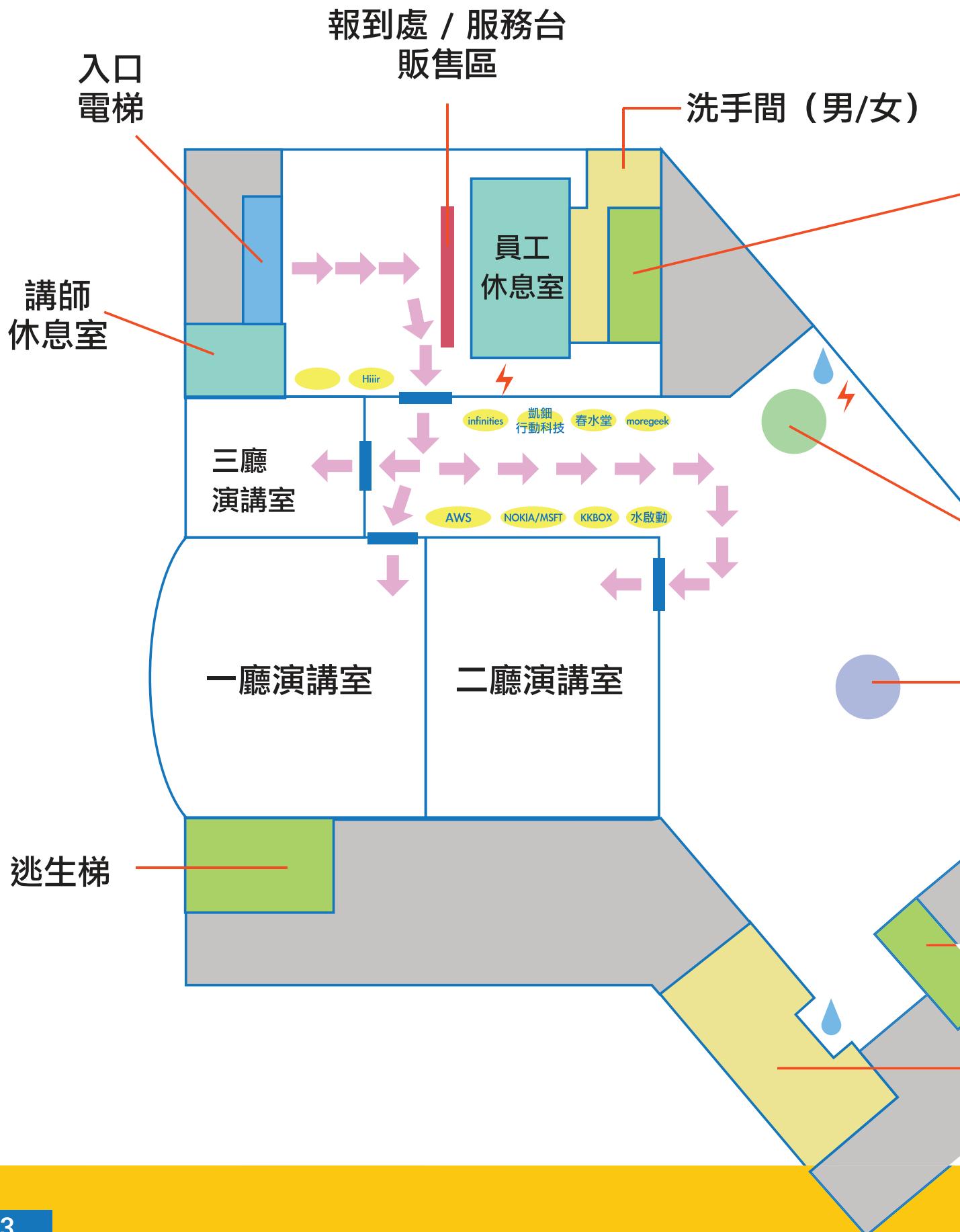
行動應用近年成為媒體追逐之寵兒，從電子商務、數位內容、商業服務、消費應用無不積極行動相關領域發展。MOPCON 專注於行動軟體開發 / 應用技術之專業研討會，也是南部最大社群研討會，希望藉由軟體技術社群的力量，推動南北業界技術實務經驗交流，關注行動應用趨勢。MOPCON 2013 將以 "I code, I spread, I connect" 作為主要精神意涵，議程將以行動開發技術議程為核心，引申到行動服務營運，更將涵蓋數位內容之行動應用發展。

官方網站：<http://mopcon.org/2013>

FB 粉絲頁：<http://fb.me/mopcon>

G+：<https://plus.google.com/116768206884057057248>

Twitter 粉絲頁：@mopcon



注意事項：

- 充電區數量有限，請儘快使用。
- 逃生梯的使用請依照工作人員指示。
- 工作人員著藍色，印有MOPCON的T恤，請有疑問時隨手逮獲，或是直接到服務台詢問。
- 點心會置放於休息區，請盡情享用。

 充電區

 飲用水



休息區

自由活動區

逃生梯

洗手間
(男/女/無障礙)

26日議程表

08:30～09:05	大會報到 Video Playback	
09:05～09:25		
09:25～10:15	Keynote 三廳聯 Rethinking the Mobi	
10:15～10:30		
10:30～11:10	Rogery / Daniel Deng (Page.9) KKBOX 在 Android 實作串流音樂的挑戰	半 遊戲App開發營運
11:10～11:20		
11:20～12:00	Shaka (Page.11) Head First Android Dev Tools	委 CORONA S
12:00～13:10		L
13:10～14:10		Keynote Op
14:10～14:20		
14:20～15:00	Cloudhsu (Page.12) 如何使用CloudBox開發跨平台的手機遊戲	K App與
15:00～15:20		
15:20～16:00	Peter / Allan (Page.14) 用KKBOX Android Toolkit 加速android apps開發	S 軟硬整
16:00～16:10		
16:10～16:50	hokila (Page.15) 讓你app優雅的crash三部曲	Ne 協助開發者創造成功
17:00～		
	技術議程（一廳）	營運+數

Break (議程預覽 + 工商服務 + 早餐時間)

致詞 + 議程導覽

司理人 : AWS / Markku Lepistö (Page.9)
The Universe with Amazon Web Services

Break 15 mins

午休 (Page.10)

真實力：那些成功者沒說的事

Break 10 mins

鬼魏 (Page.11)

DK 開發跨平台手機遊戲

Nokia-MS hand-on / 上官林傑 (Page.10)

搶拿Lumia 1020 - 以Windows Phone開發入門

與混和型(Hybrid) Web App規劃設計

Brunch + Demo show

三廳聯播 : Sega (Page 12)

Open is the New Norm

Break 10 mins

INY (Page.13)

與改變世界的力量

yllan (Page.13)

iOS 上的文字描繪基礎

Break 20 mins

cott (Page.14)

合設計的慣性陷阱

Joseph (Page.15)

RubyMotion : Use It & Hack It

Break 10 mins

il Lee (Page.16)

APP 的營運體驗 - APP 點圈新經濟

Walkingice (Page.16)

從手機程式到網頁開發

公告 + 散場

位內容議程 (二廳)

技術議程 (三廳) 專注於高度技術

27日議程表

08:30～09:00	大會報到 Video Playback	
09:00～09:50	Keynote 三廳聯播 Mobile Development	
09:50～10:00		
10:00～10:40	炎羅 (Page.17) Fingers Party：從一代至二代經驗分享	蔣鐙緯 (E 聊，傳統產業便
10:40～10:50		
10:50～11:30	othree (Page.19) Mobile Web Application 甘苦談	為了環遊世
11:30～12:20	zonble (Page.20) 為視障朋友打造行動應用	陳 多雲及混合
12:20～13:30	L	
13:30～14:20	Keynote 三廳聯播 Mobile Application	
14:20～14:30		
14:30～15:10	TonyQ (Page.22) The web backend of android mobile	APP急速視覺化
15:10～15:30		
15:30～16:10	吳俊男 (Evan Wu) (Page.23) 挖掘低耗電藍芽的寶藏	No App
16:10～16:20		
16:20～17:30	Microsoft	
17:30～	技術議程（一廳）	
	營運+數位	

Break (議程預覽+工商服務+早餐時間)

節播：Microsoft / PTT (Page.17)

oment, Bing Services and Big Data

Break 10 mins

ernest Chiang) (Page.18)

建身器材 / 玩，軟硬體整合

James Yeh (Page.18)

行動裝置的即時影像辨識開發經驗分享

Break 10 mins

Olli (Page.19)

世界而誕生的世界迷霧

AWS / Joe Ziegler (Page.20)

Hands-on: Mobile Push Notifications
to Android, iOS and Kindle Fire
with AWS

文裕 (Page.21)

雲管理平台的開發實踐

unch + Demo show

番：Kdan Mobile / 蘇俊欽 (Page.21)

APP開發-創意 理想與現實之間

Break 10 mins

istar (Page.22)

X回饋應用 - 以AR應用為例

awaw (Page.23)

AllJoyn

Break 20 mins

okimi (Page.24)

iOS 製作心得分享

stanly (Page.24)

有沒有那條線很重要嗎？(Wireless Display)

Break 10 mins

ft 抽獎 + Lightening Talk

公告+散場

立內容議程（二廳）

技術議程（三廳）專注於高度技術

Rethinking the Mobile Universe with Amazon Web Services



Markku is the APAC Technology Evangelist at Amazon Web Services, and has been in the IT industry for 14 years. Before joining AWS, Markku was responsible for the cloud computing architecture and technology transformation of Nokia Siemens Networks' global business units.

Markku Lepistö

Technology Evangelist, Amazon Web Services

Learn how you can develop and run a multi-tiered Mobile App without a single server, leveraging the power of Amazon Web Services.

- Are Desktop and Mobile that different?
- Mobile Web or Rich (Native) App?
- HTML 5, App Stores, Discovery, Distribution and, Monetization
- Does Cloud Computing make a difference?
- AWS Mobile SDK: Developer tools, Demo, SDKs integration into your applications
- Security and Credentials

KKBOX 在 Android 實作串流音樂的挑戰



楊哲豪 (Rogery)
鄧耀彬 (Daniel Deng)

KKBOX從Android 1.0就開始投入開發KKBOX Android，在面臨Android平台不斷的演進與不同裝置之間的差異，提供給每一個Android裝置都擁有一致穩定的串流音樂服務體驗是開發團隊的極大挑戰。本議程會講述KKBOX在實作串流音樂服務中在Android平台所遇到的各種挑戰，並且簡述如何在實作上克服這些問題的經驗談。

遊戲App開發營運實務 那些成功者沒說的事

鄭暉橋 / 半路 (Monkey Potion)

獨立遊戲開發者



這世界往往是成功者說了算，但如果你剛好有那麼一點反骨，請來聽聽「不成功者」如何在遊戲App 獨立開發這條路上，於理想與現實的之間擺盪，奮力掙扎的真實故事。

一半的腦袋是理性邏輯的工程師，另一半是感性的文字寫作者；一半的靈魂是藝術工作者，另一半是商人。在找到工作之前，是個獨立遊戲開發者，曾參與製作的遊戲App包括《邦妮早午餐》系列和《勾玉忍者》，並著有《半路叛逃》一書。

搶拿Lumia 1020 - Windows Phone開發入門與 混和型(Hybrid) Web App規劃設計

上官林傑

搭配“開發達人來挑戰 MOPCON 特別版”活動，本講次邀請ERICKSK 介紹Windows Phone 開發的入門以及如何結合 APP跟 Mobile Web ，有效的Reuse Mobile Web 的程式碼。支援不同平台行動裝置逐漸成為 App規劃設計的重要技巧。本講次以 Windows Phone 平台為範例，介紹如何結合 Mobile Web 與 Native App ，發揮雙方的優點與長處，同時減少開發與維護的成本。現場開發 Windows Phone App 參加 Nokia /微軟活動，還有機會贏得 4100萬像素的 Lumia 1020 手機。



曾在中華電信從事網站以及 App的開發工作，亦會組織Taipei GTUG社群，並且積極參與台灣各種社群，熱愛軟體開發技術，特別在web、cloud、mobile領域有所涉獵，現任台灣微軟的應用技術開發經理(Technical Evangelist)，持續與開發者社群互動。

深入淺出桌椅組裝器材 Head First Android Dev Tools



目前與朋友創業打怪中，最愛 Android (App) 開發，常出席於 Taipei GTUG 聽取各路好手分享技術，也樂於跟大家分享程序員有興趣的小技巧或小工具
<http://about.me/shakalaca>

Shakalaca (Shaka)

身兼尿布管理員，搖籃推進器等數職

傳授 gradle, genymotion... 等工具的使用心法，歡迎喜愛桌椅組裝的朋友切磋交流。



曾是D J、音樂人，出過一張唱片，後來擔任出版社外文主編，曾寫過一本小說與17本德語法語教學書籍。目前獨立開發 iPhone 與 Android 程式與遊戲，上架 19 個 App，從企畫、美術、寫程式全部都一手包辦。

我已經不能說自己是程式界的菜鳥了 CORONA SDK 開發跨平台手機遊戲

魏魏 (Thomas Wei)

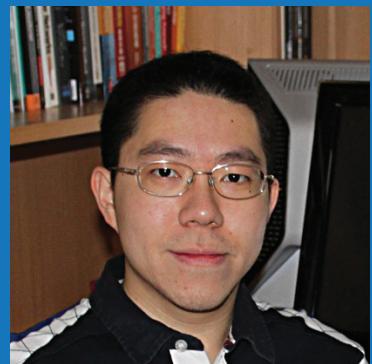
資深創作人

- 1 · CORONA SDK 簡介
- 2 · 製作遊戲心得分享

Open is the New Norm

程世嘉 (Sega Cheng)

Kala / LIVEhouse 執行長



Big data, open data, open mobile platform, quantified self, internet of things，這些進幾年來興起的領域，代表著網際網路和全世界的大趨勢，正快速地把我們推向一個更為開放的世界。「開放已是常態、封閉無法生存」，這一個 session 中將與各位分享，在這樣開放的新世界，我們應該如何應對？

Google 軟體工程師
Gamania (遊戲橘子) 董事

如何使用CloudBox開發跨平台的手機遊戲

許靖昕(Cloudhsu)

半導體業混跡的軟體架構師 / 業餘獨立開發者



如何使用 CloudBox 開發跨平台的手機遊戲
CloudBox 為基於 C / C++ 的 open source project 目前支援 Windows / iOS / Android, 為 cross-platform engine 支援 xcode, eclipse, visual studio 2008
目前已用 CloudBox 開發的產品有 Super Baby Pig (超級寶貝豬), 已於 App Store / Play Store 上架

2010 年踏入 App 開發，主要作品有廁所大戰，超級寶貝豬，賓果，神樂透...等。
曾於 2011 年由中國三星舉辦的星空大賽獲獎。
CSDN 博客專家。
<http://blog.csdn.net/cloudhsu>
Devdiv 論壇 iOS 版主。
CodeProject 論壇 Gold 級 Author。

App與改變世界的力量



於2012年11月獲得 Google Play Top Developer 徽章。長期關注與推動台灣 App 產業的發展，並積極倡議台灣 OpenData 的發展。希望能透過科技與開放的力量，建構更美好的未來。

陳坤助 (KNY)

中華民國App跨界交流協會 理事長

如何透過微小的 App ，獲得巨大的力量，進而改變世界。

iOS 上的文字描繪基礎



曾任 CocoaHeads Taipei Organizer。主力開發語言為 Objective-C 以及 scala。興趣是 Mac / iOS 開發以及 functional programming。

yllan

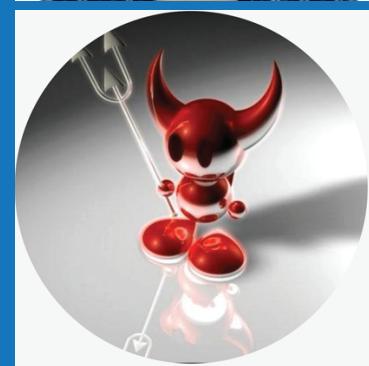
hypo 工程師，Mac BBS 軟體 Nally 作者

無論是現行哪種作業系統，「文字的呈現」都佔了使用者界面很大的一環。每天看網頁、回email 甚至寫程式，都面對大量的文字。此議程旨在介紹文字描繪的基礎原理，以及 iOS 上的實作，到最後分享親身體驗到的陷阱。希望能夠帶領聽眾入門文字描繪，做出更細膩的使用者介面。

用KKBOX Android Toolkit 加速android apps開發

周壘 (Peter)
孫承憲 (Allan Sun)

Android apps 開發團隊人數增加，怎樣才能讓大家統一規範和開發模式？actionbar，bitmap OOM 等低版本android 問題遇到麻煩？跨activity的背景service要顯示dialog？google提供的UI元件不夠滿足產品需求？讓KKBOX Android Toolkit來給你提供解決方案



軟硬整合設計的慣性陷阱

程士桓 (Scott Cheng)

博晶醫電 / 共同創辦人

設計是為了解決問題，但軟硬整合的設計中，常因為硬體的前期投資，執著於已開發成果，有了「慣性思考」—最後竟演變成「設計是為了製造問題」。講者以參與的運動器材「HeartWave 心浪體能配置機」的開發經驗，分享如何避開軟硬整合設計的慣性陷阱。



講者自2007年以來投入需高度軟硬整合的遠距照護計劃，對於電子+生物的應用有高度興趣與熱忱。博晶醫電 (bOMDIC Inc.) 發願讓 bOMDIC結合電子感測、無線通訊技術，和手機App 等元素的整合，成為「高品質運動的代名詞」。

RubyMotion : Use It & Hack It



十歲時開始撰寫 x86 組合語言程式，二十歲寫 C 維生，三十歲愛上 Ruby。
曾主導開發多種嵌入式設備產品，並於 2008 年投身行動應用開發迄今

古傑芳 (Joseph Ku)

themobiapps (英商移動應用) / 研發副總

Ruby 是替代 Objective-C 的最佳程式語言，RubyMotion 的誕生更是讓全球 Ruby 愛好者磨拳擦掌想要跳入行動應用的領域。議程中除了介紹 RubyMotion 的架構，還會分享開發時所經歷的酸甜苦辣，並將 RubyMotion 帶到全新的應用上。

讓你app優雅的crash三部曲



hokila，福氣啦，因為不想取英文名字所以直接把台語發音翻過來
熱愛分享、自我挑戰與台客文化，常去的聚會是 Cocoaheads Taipei
<http://josihokila.blogspot.tw/>

hokila
自由開發者

使用者看到 crash，最常做的是直接給一顆星，絕大部分都不會回報開發者。

將會介紹許多種防堵機制、在 crash 的前中後設下重重保護，讓 app 優雅的 crash。

協助開發者創造成功APP的營運體驗 - APP 點圈新經濟

李佳憲 (Neil Lee)

Hiiir 時間軸科技副總經理



APP 開發除了好創意外每個開發團隊都會遇到，如果有一天我的APP爆紅了，那之後怎麼辦？

一個好的 APP要顧住流量、掌握營收、創造體驗，如何在團隊規模不足的情況下找到平衡點？

善用各種第三方平台和工具減少開發時間，將心力專注於創會是其中的訣竅！從 APP連結擴散到整個生態圈，創造出 APP點圈新經濟。

專長於技術整合及三網架構，擅於整合市場需求提供最佳技術解決方案，目前擔任 Hiiir時間軸科技市場技術總監，帶領30多位網站及行動技術團隊提供源源不絕的技術整合創意，同時也為國內企業行動技術顧問、業界講師及大專院校講師。

從手機程式到網頁開發



隨著眾人對網頁功能的期盼逐日增加，網頁能做的事情愈來愈多，設計也愈來愈複雜，各種工具與架構因應而生。以開發 Android手機應用程式的經驗，來理解 AngularJS 的設計



0xlab co-founder, 熟悉 Android Framework/Application。喜歡 Open Source 且聚焦在前端開發的 software developer，希望能用程式碼回饋社會。



- 台大批踢踢創辦人
- 蕃薯藤網托邦創辦人
- 美國國家衛生研究院程式組長
- 美國微軟研究院網際網路服務研究所資深研究開發員
- 現任中文微軟Bing行動軟體開發組 Senior Development Lead

Mobile Development, Bing Services and Big Data

杜奕瑾 (PTT)

微軟研究院研究員、台灣自由軟體協會會長

行動裝置，雲端服務與巨量資料是當前資訊科技發展的重點。我們邀請到台大批踢踢創辦人，現任中文微軟Bing行動軟體開發組 Senior Development Lead 杜奕瑾先生(PTT)回來台灣。從微軟的角度，介紹當前的軟體巨擘如何看待這樣的趨勢發展，並且投入各項 Bing技術服務與應用的規劃與研發。同時杜奕瑾也希望招募更多新血投入研發團隊。



奧爾資訊工程師

【作品: Oh! Cube】

先進量子工程師

【專案: Arcalet遊戲平台的API及Unity lib】

與Garena Taiwan合作：

魔獸爭霸-信長野望

大宇資訊客服專員

多間大學之業界講師

Fingers Party： 從一代至二代經驗分享

炎羅

小型遊戲開發團隊

Fingers Party 是團隊成立後第一個成功完成並且順利在 App Store 上架的作品，從開發到營運都是由團隊成員自己來做。作品上市累積一些市場經驗之後，我們就擬定了二代作品的更新方向。

本次演講主要分享我們的團隊、開發，和營運經驗，同時比較(驗收)一代及二代的差異。

Industry Hacking: 聊，傳統產業健身器材 玩，軟硬體整合

蔣鐙緯 (Ernest Chiang)

Technology Integration Director, PAFERS Tech

台灣經濟體與外匯結構的組成除了高科技產業、電子業之外，傳統產業也是不可或缺的一環。傳統產業升級所面臨的挑戰，也許遇上了這一波軟硬體整合、軟硬體開放，會碰撞出一些新的火花？在PAFERS Tech 這兒有一群認真但不願認輸的跨領域挑戰者，正在挑戰從台灣迎向全球健身器材產業之神鬼迷航。



講者深具熱愛開放與不務正業的精神，曾經玩網路創業，現在上班在玩傳統產業 + 軟硬體整合，試著把無線通訊塞進健身器材中。下班參與 Mozilla 台灣社群 MozTW SUMO 專案，以及支援朋友們玩各種創業。夢想與大家玩出各種可能性。

行動裝置的即時影像辨識 開發經驗分享 以FindDog.net尋狗網為例

James Yeh

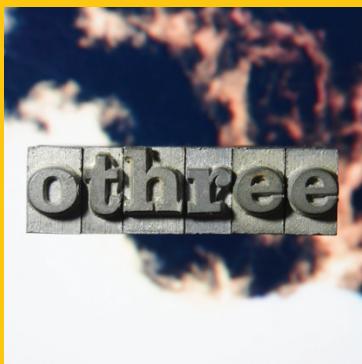
瀚亘資訊有限公司 PsyComputing Inc.負責人

分享一個創新服務-FindDog.net APP的開發過程。這是一項可以使用行動裝置隨時拍照、即時比對、社群分享、軟硬整合晶片掃描的尋狗服務。將介紹其開發緣由、在行動裝置前端的低階影像處理、AWS 後端平台的辨識整合架構、資料處理及型別比對技術等。



講者原是舒適圈的大學助理教授，主攻情意計算，資工出身卻常在設計、心理及行銷系打混，去年成立了一間「想要顛覆舊思維」的公司，主要專注於多媒體處理、行為分析、軟硬整合，並結合手持裝置應用的創新服務。

Mobile Web Application 甘苦談



講者十年前為了製作個人網頁而自學起 HTML、CSS 和 JavaScript 並持續關注網路前端技術的發展，被認為專長於 JavaScript，其實最喜歡寫的是漂亮的 HTML Markup，現職為 HTC 前端工程師（F2E）兼博士生。

othree

HTC 前端工程師（F2E）兼博士生

在 Web Standard 成為網路主流後，開發人員沒想到的是，後面還有更艱苦的 Mobile Web 在等著他們，尤其各家手機瀏覽器不同的標準實作以及更不友善的除錯環境。本議程將分享講者在開發 Mobile Web Application 時，所遇到的各種疑難雜症。

為了環遊世界 而誕生的世界迷霧



獨立開發者，Ollix 創辦人，只做自己想要的 app，夢想是要和老婆帶兩台小折去環遊世界。

王崇仁 (Olli Wang)

獨立開發者 / Ollix 創辦人

有一個不接case的兩人團隊，有一個想要環遊世界的大夢想，而為了紀錄這一輩子的旅程，做了一個結合真實人生的小小遊戲，就叫作世界迷霧，歡迎來聽聽世界迷霧的成長故事。

Hands-on: Mobile Push Notifications to Android, iOS and Kindle Fire with AWS

Joe Ziegler

Start-Up Business Development Manager, Amazon Web Services



Joe works across Asia Pacific as the AWS Start-Up Business Development Manager. Before AWS, Joe worked at NetGravity during the time of its IPO and on some of the first e-commerce applications at Netscape. Joe has built several start-ups as Director of Technical Services; his recent venture, Iris Data Services, was listed as one of the “Forbes 500 Fastest Growing Companies in the US” .

Push notifications are alerts you can send to users even when they are not actively using your app. Join us to see a Live Demo of how you can easily send push notifications to Apple, Google and Amazon devices through a simple, Unified API, using Amazon Simple Notification Service.

為視障朋友打造行動應用



觸控介面以及語音合成（TTS）技術的普及，現在的智慧型手機與平板電腦，可說是自電腦問世以來，對視障朋友最為方便的資訊應用工具。然而，要讓視障朋友可以方便地使用各項服務，除了作業系統本身所提供的能力外，更需要的是所有應用程式開發者對於無障礙議題的關心與努力。



網路代號 zonble 。Mac OS X 應用程式開發經驗八年、iOS 應用程式開發經驗五年，一個身上有 Objective-C 程式碼刺青的軟體工程師。目前任職於 KKBOX ，負責 Mac OS X 與 iOS 平台各項產品開發。

多雲及混合雲管理平台的 開發實踐



- ObjectWeb Chinese Editorial Committee
- ObjectWeb Project Contributor
- 2004/2005 Java2研討會講師
自2003年踏上創業的路後，不斷在雲端產業中打滾，在這黃金的十年期間，帶領公司團隊繼續熱血、慎密的向前衝刺！現在依然是位擁有赤子之心的團長

陳文裕

數位無限軟體 總經理

本議題將探討數位無限軟體研發多雲管理平台的研發過程與開發程序的演化歷程。在研發產品新版的過程中，如何從傳統式的軟體開發架構，發展到現代化的開發架構，執行產品開發的管理時，如何從傳統的軟體開發管理，演化到敏捷式的開發管理。

Mobile APP開發-創意 理想與現實之間



- 成功大學工業設計研究所
人因工程與互動設計組
博士候選人
ARTruth互動設計師
川三十媒體設計 互動設計師
成功大學人因互動設計實驗
室 研究員
新加坡國立大學 MXR實驗室
工程研究員

蘇俊欽

凱鈺行動科技 產品設計總監

介紹KdanMobile在開發上的實務經驗，從一個設計師的角度，從創意到概念收斂，以及與各部門協同合作的開發經驗。

The web backend of android mobile

王景弘 (TonyQ)

QNAP威聯通擔任資深工程師



探討開發 Android App 中，所面臨的網路伺服器作為 Android 資料來源跟身份驗證的一些細節，著重在 Android 與遠端網路伺服器之間的資料交換策略，講題屬入門經驗分享。預計是 web API 開發過程分享、client auth、push notification 等進行分享。

熱愛 JavaScript、長期參與 JavaScript 討論，發起 JavaScript.tw 社群聚會並致力於推廣 JavaScript，對前端界面與後端資料層有一定深度與廣度的涉獵，參與網站系統開發多年，持續探索著 Web 上仍未被發掘的許多可能性。

APP急速視覺UX回饋應用 - 以AR應用為例

Anistar

台灣區 Yahoo! 資深工程師



此議程介紹APP UX時該如何透過一些該注意的編程技巧，讓使用者的體驗可以順暢的被延續，而不會因為劣質的程式結構而造成中斷，並以 AR 應用為案例主軸，分析如何設計 AR 擴充實境應用。

著作：《Run!PC雜誌》專欄作家、《CADesigner雜誌》專欄作家、《Flash CS3 Professional ActionScript 3.0 打造互動設計力與美》、《新一代互動體驗Flex +AIR程式開發》。

AllJoyn



I work at Cardinalblue mainly on server side stuff, and occasionally on some iOS and Android features or bug fixes. In my past time, I like to create web apps in Rails and try out new features of iOS and Android such as Bluetooth and the UICollectionView.

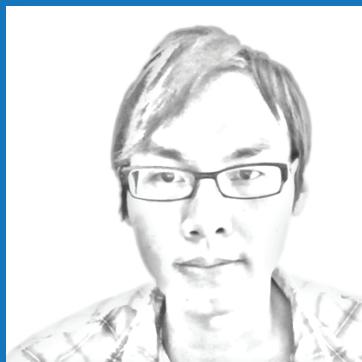
<https://github.com/fumin>

awaw

A developer of Cardinalblue

This talk will give an introduction to the AllJoyn framework within the context of building a p2p photo discovery/sharing app on both iOS and Android. The aim is to help everyone get the project configured correctly and key concepts understood in the shortest amount time, so that hopefully previously deemed difficult ideas related to mobile p2p communication can be rendered possible and implemented easily.

挖掘低耗電藍芽的寶藏



Evan Wu the Grey, Code for Kaohsiung 與 CocoaHeads Kaohsiung 共同發起人, 在 Mobilogics 擔任 Code Monkey 與 Treasure Hunter, 喜歡簡單設計與架構, 討厭 Muggle 與肥豬肉

吳俊男 (Evan3rd)

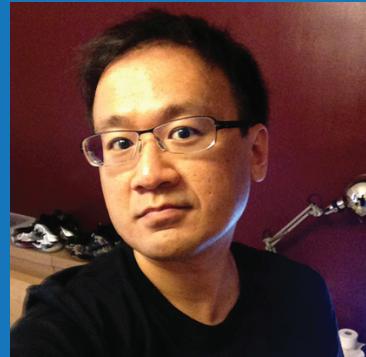
Code for Kaohsiung 與 CocoaHeads Kaohsiung 共同發起人

藍芽聯盟 SIG 極力推廣新一代低耗電藍芽技術 Bluetooth 4.0，BLE的超低耗電表現，以及高速度的傳輸，尤其是Bluetooth Smart 裝置只需使用鈕扣型電池，可應用於各式超級輕量化的資料擷取器與感應器。本議程將分享在iOS如何快速開發Bluetooth4.0，以及開發中會遭遇的問題與如何界定產品開發方向，並帶來有趣的相關應用。讓我們一起Working with Bluetooth Low Energy，挖掘出連結世界的無限可能

Apps 製作心得分享

諾基米 (Nokimi)

App製作人



不會寫程式如何製作 App？如何組成App 製作團隊？開發者與設計師如何溝通？如何用最低成本創造最大效益？諾基米透過本身製作Apps的經驗，分享這些實際問題的心得。

曾在知名企業工作，為了堅持理想而離開。目前正在創業中。喜歡從生活中觀察發現需求，並運用優雅而有效率的方式滿足需求。已上架的 App 產品”Instacram” 曾獲得泰國分類榜冠軍，其他國家亦有優異成績。

有沒有那條線很重要嗎？ (Wireless Display)



目前最火紅的莫過於Wi-Fi Alliance主導的Miracast和Intel推廣的WiDi。Wireless Display Source端主要涵括有NB, SmartPhone 和 Tablet，尤其是Android 4.2之後更是原生支援 Miracast 技術，許多廠商得以快速的端出產品販售，而 End User 只需要擁有支援的 NB / 手機 / 平板即可隨時將畫面分享出去。



一個不是資訊相關背景的工程師，憑著一股熱情和傻勁在這行業跟大家一齊打拼，希望台灣能在國際上發光發熱。我的例子是可以證明只要有熱情是可以排除任何困難的。要玩 Open Source 不需要任何條件，只要有電腦人人都可以來參與。目前在螃蟹公司服務，每天過著被人家盯，盯人家的日子。

Innovation.

Powered by Amazon Web Services.



LOW COST

Pay-as-you-go.
No upfront expenses.
No long-term commitment.

SECURE

Utilize a secure technology platform built and managed by Amazon.

INSTANT ELASTICITY

Instantly deploy your application.
Scale resources up or down based on demand.

OPEN AND FLEXIBLE

If it runs in a data center, it can run on AWS.
You have full control.

AWS平台包括30多個不同的服務, 包括彈性計算(Elastic Compute Cloud), 存儲服務(Simple Storage Service), 數據庫服務(Relational Database Service)。AWS的客戶可以選擇最適合其業務的發展平台或解決方案, 進而把焦點放在企業創新, 而不是花時間與金錢在維運硬體設備上。AWS的客戶包括高速成長的創業公司, 例如Spotify, Dropbox 和 Pinterest, 也包括成熟的大型公司, 例如三星, 賴牌, 洲際酒店集團。當然也不乏台灣企業與新創團隊, 例如 TrendMico, D-Link, Pixnet, Cubie Messenger, iCook... 等。

Come visit us at our booth!

請參觀我們的展位!



2008年成立，同時提供社群、網際網路、手機網路三網一實解決方案團隊，擁有網路平台與行動建置營運經驗，獲得許多重要獎項肯定，協助品牌客戶提供多元化行動平台策略。

2013年六月，獲得遠傳電信投資，營運行動商務，雲端生活整合服務。同時為全球最大手機成效廣告 Tapjoy 台灣總代理，為全台最大行動行銷專業團隊。



行動 商務 社群 媒體



數位無限軟體自2003年於高雄成立迄今，持續在雲端運算中投入研發、服務的工作，近幾年也著重在Big Data的議題上。經長期觀察雲端產業的需求動態，我們開發出「IaaS / PaaS雲端運算管理平台」，並且結合多元化的解決方案和服務，至今我們的客戶經驗已涵蓋多種產業：電信、科技、電子商務、政府...等，讓企業更有效的控管雲端資源。網址：www.infinitiessoft.com

Windows Phone

Windows Phone 手機被 PC Magazine的使用者票選 (Reader's Choice Award 2013)為最佳手機作業系統。在 Windows Phone 8推出後，市場成長率是整體智慧型手機成長率的六倍，並且迅速取代黑莓機成為第三大智慧型手機平台，同時在英，法等國家到達雙位數的市佔率。目前Windows Phone 市集上已經有超過 17萬種各式 APP應用程式，並被許多 APP開發者視為新的APP藍海市場。現階段 Nokia在台灣上市推出 Lumia 1020，925， 625 等多款 Windows Phone手機，為了鼓勵開發者開發 Windows Phone應用軟體，Nokia 跟微軟也舉辦**技術達人來挑戰** (aka.ms/wpdev13) 活動，同時也推出**MOPCON特別版**(aka.ms/mopconwp)，讓開發者可以開發 APP拿 4100萬畫素的 Lumia 1020大獎。



KKBOX 致力打造一個不受時空限制、讓人們輕鬆享受音樂、並與同好分享樂趣的音樂世界。除了有獨家搶聽新歌、藝人專訪及歌單，還有「一點聆」智慧心情點歌等豐富曲庫內容，而「一起聽」功能更讓你和偶像即時聊天、聽歌，與偶像近距離接觸，讓聽音樂變得更互動有趣！

kkbox

經濟部加工出口區管理處

加工出口區歷經47年的發展，係以資本與技術密集產業為主，為發展南部軟體產業，特設立高雄軟體園區，藉此吸引軟體產業之旗艦廠商及其上下游廠商進駐，以達到南北軟體產業均衡發展之長遠目標。

中山大學南區促進產業發展研究中心

國立中山大學南區促進產業發展研究中心旨在整合南部地區有益於產業發展之資源能量，協助促進在地產業發展。中心近年來大力支持社群活動發展，為軟體產業彙聚能量，積極吸引北部人才返鄉工作。

KSDG

Kaohsiung Software Developer Group 是高雄從事軟體開發、網路技術開發者一起交流的園地，2012/05首度聚會活動，目前每月舉辦Meet-up 及Web Course 各一場，交流主題涵蓋各種軟體技術，歡迎對軟體開發技術有興趣的朋友可以踴躍參與。

CocoaHeads Kaohsiung

CocoaHeads Kaohsiung 為南台灣 Mac/iOS 開發者的固定聚會。聚會不定期邀請各地講者與會員特定主題或經驗分享。開發者在聚會上與使用者面對面溝通，與其他開發人員面對面分享。您可能會在此找到新合作夥伴或更有挑戰性的工作、甚至新的商機。

MOSUT

Meet Open Source Users in Tainan是一群生活在臺南、對資訊科技有熱情的朋友共同發起的聚會，關注開放標準與規格，以及開放原始碼，進而到開放硬體等議題，每兩周舉辦一次聚會，提供大學院校、公司團體，以及個人作技術討論交流的機會。

KIMU

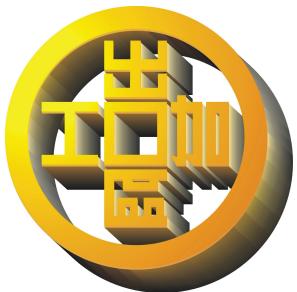
高雄獨立遊戲開發者聚會(Kaohsiung Indies Meet Up)。2012年由中山大學促進產業發展研究中心協助成立，是一個以高雄為活動據點，推動南臺灣獨立遊戲開發國際化與相關產業活動的非營利性社群組織。

KaLUG

Kaohsiung Linux User Group (KaLUG) 是由一群熱愛 open source / free software 的高雄人所組成的團體，平日討論的主題有 Linux, Debian, Ubuntu, Vim, Emacs, Git, Python, shell script, Drupal, OpenStreetMap, Security ... 等。

組員清單

總召	Mikimoto
財務組組長	Lloyd
審議組組長 組員	Jserv Marty Marcus
公關組組長 組員	ericpi Crystal Lin 楊宗穎 BobChao Shawn
美術組組長 組員	Donna Chuang Violet 阿紫 Panmike Risa Jiang
行政組組長 組員	芳婷 DOFI Jack Alfred 琪琪(Chichi) 王任輝 Xavier 葉俐均(Aslan) Kevin Chen
資訊組組長 組員	Evan Wu Keith Yang 珮瑜(Pei-yu) JohnDoe Lion@Lai Cd Chen 凍仁翔 CQD 蔡佳緯 黃靜慧
場務組組長 組員	文婷 瑋凱 小畢 (CrBoy) fhcrcmars Singing 黃永璿
紀錄組組長 組員	Chuck LittleMO Toomore



Sponsors

Hacker級贊助



Windows Phone

NOKIA

Geek級贊助

KKbox

INFINITIES



Developer級贊助



MOREGEEK
Entertainment

Hami 軟體商店



Coder級贊助



WiwiStock
鈞達資訊

moko³⁶⁰
Mobile Communication professional 360 days a year

UserXper
悠識



AppUniverz

Acoio^{TECH}

特別感謝

樹德科技大學
SHU-TE UNIVERSITY

OpenFoundry
Your project hosting

零距離股份有限公司
Zero Distance Corporation

合作媒體

APP情報誌
享受智慧生活 品味科技時尚