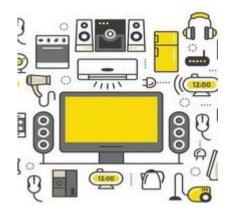
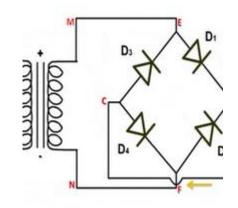


Цели

- Усъвършенстване на знанията ни по Електорника
- По-лесно усвояване на материала
- Ученето да е по-забавно и интересно
- Упражняване и затвърждаване на знанията

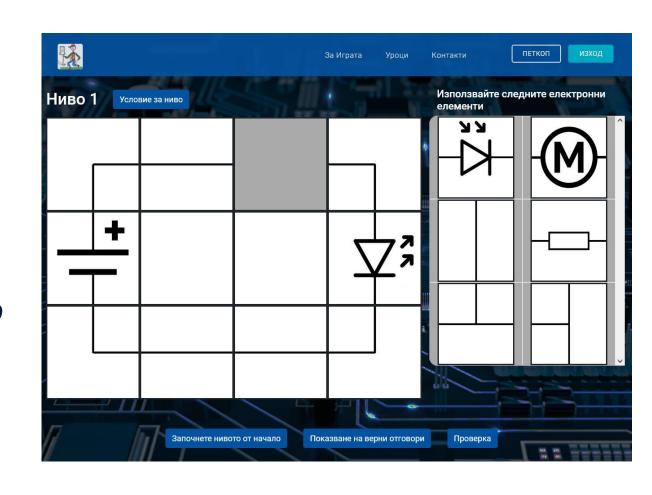






Правила на играта

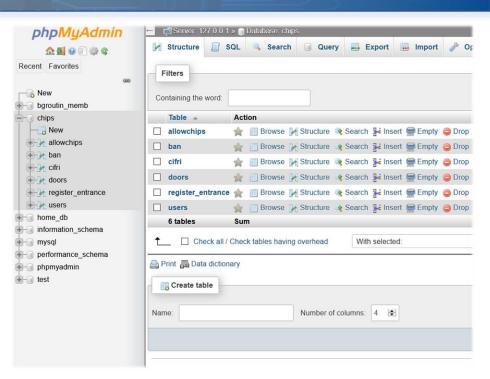
- Във всяко ниво трябва да направим работеща схема
- Избираме от 6 произволни елемента вдясно
- Ако сбъркаме ниво, избираме
 бутона Започнете нивото отначало
- Ако сме готови, избирамебутон Проверка



Използвани технологии





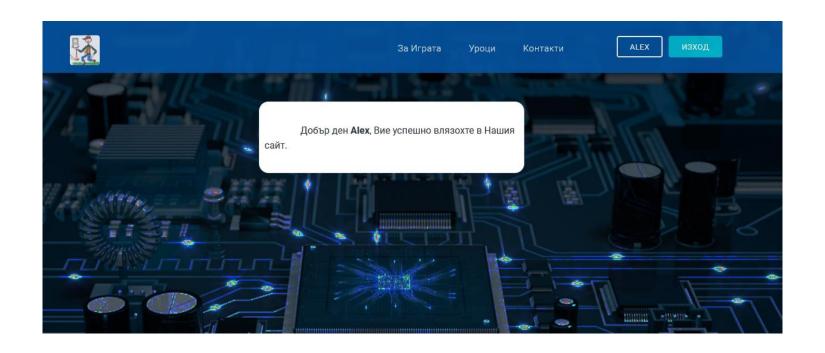








Демонстрация



https://www.interactiveelectronics.eu

Бъдещо развитие

- Потребителят да може да създава по-големи и по-сложни схеми
- Добавяне на автоматично опроводяване межу елементите
- Разширяване на елементната база за избор на елементи
- Добавяне на микропроцесори
- Добавяне на симулации

