آزمایش پنجم درس ریزپردازنده و زبان اسمبلی

آرمان حاتمي – امير حسين باريكلو

رله چیست؟

رله نوعی کلید الکتریکی – مکانیکی است که با کمک آن می توان از راه دور حالت کلید را تغییر داد .یعنی ما یک ولتاژ برق را به رله می دهیم و رله، کلید تبدیلی را که در داخل آن تعبیه شده است، برای ما خاموش و روشن می کند.

با توجه به انواع رله ها، تعداد پایه های آن ها متفاوت است. اما ما از رله ی SPDT استفاده میکنیم که 5 پایه دارد. 2 پایه coil برای فرمان (قسمت فرمان) و سه پایه برای خروجی (مدار قدرت) دارند.

گام اول:

ابتدا با استفاده از مدار کشیده شده در دستور کار لوازم مورد نیاز را از library بیدا کردیم شامل:

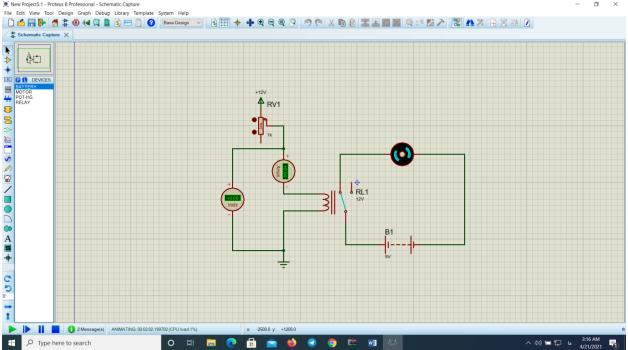
- 1. باترى
- 2. رله
- 3. پتانسيومتر
 - 4. موتور
 - 5. آمپرسنج
- 6. ولت سنج

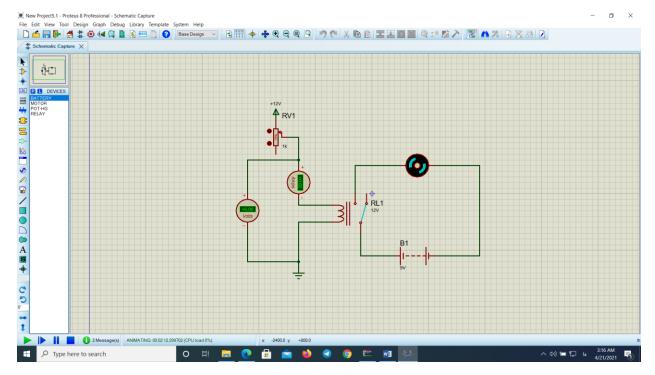
سپس مدار را ساختیم و با تغییرات پتانسومتر توانستیم مقدار نسبتا دقیقی برای زمان فعال شدن رله پیدا کنیم

برای فعال کردن ولتاژ باید به 9.60 و آمپرسنج باید به مقدار حداقلی 0.04 برسد

برای غیرفعال کردن ولتار باید به 6 و آمپرسنج باید به 0.02 برسد

عکس های برنامه در زیر مشخص هست:

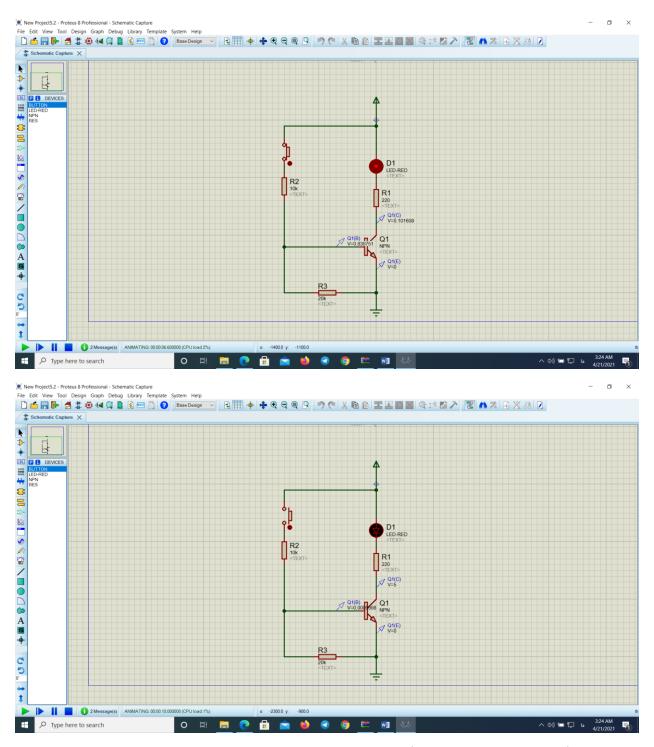




سپس به سراغ گام دوم رفتیم در این گام به لوازم زیر احتیاج داشتیم:

- 1. كليد
- 2. LED قرمز
- 3. ترانزیستور
 - 4. مقاومت
 - 5. منبع DC
- 6. اتصال به زمین

با استفاده از شکل دستور کار این مدار را نیز کامل کردیم و زمانی که کلید فشرده شده بود چراغ روشن و اگر کلید را ول میکردیم چراغ خاموش میشد که تضاویر آن در زیر مشخص هست :



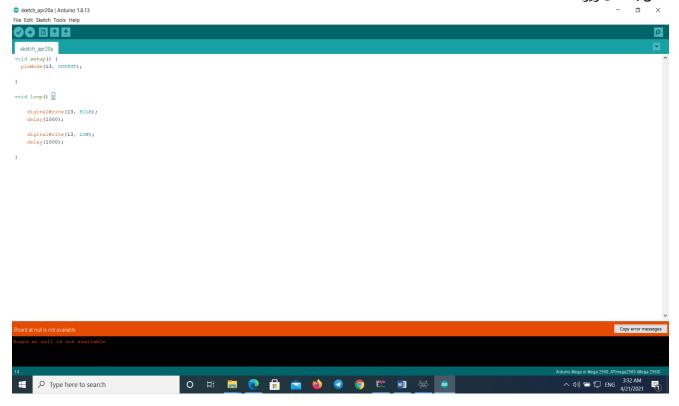
سپس به سراغ گام سوم رفتیم تا از نتیجه هر دو گام استفاده کنیم و با استفاده از برد آردوینو بتوانیم مدار رله را کنترل کنیم و به لوازم زیر احتیاج داشتیم:

- 1. برد آردوينو 2560
 - 2. باترى
 - 3. ديود
 - 4. LED قرمز
 - 5. موتور

ترانزیستور

7. رله

سپس با استفاده از تصویر شماتیک مدار داخل دستور کار این آزمایش را تکمیل کردیم و برای کنترل آن یک کد آردوینو نوشتیم که کد آن به شکل زیر است



در این برنامه هر 1 ثانیه یک بار با فعال شدن پین شماره 13 برد ما با توجه به مدار ابتدا موتور روشن میشود و پس از موتور خاموش و LED روشن میشود که تصاویر آن به شکل زیر است :

