## **Etape 1 :**

Le générateur d'objet permet de créer un objet dans le local Storage quand click sur « <u>Valider votre article ». → il</u> faut que le champ « produit à créer » soit rempli pour que cela fonctionne (car égal a la clé du LS)

### Mon Panier de crabe

Mon portefeuille: 8000€



# Etape 2:

Ici j'affiche la liste des produits dans une table générée dynamiquement depuis mon LocalStorage

- a) Il faut d'abord que l'utilisateur entre un nombre pour les quantités voulues, puis qu'il appui sur « entrer » et ensuite il faut cliquer sur « ajouter au panier »
- b) Le clic va ajouter l'élément au panier ci-dessous
- Problème 1 : alignement des inputs dans le TR
- Problème 2 : Les stocks se décrémente bien au clic sur « Ajouter au panier » mais je n'ai pas pu enlever la valeur de l'input (quantité) par manque de temps
- Problème 4 : Je n'ai pas pu faire la partie ou l'on doit afficher s'il y a moins de 10 prod en stock
- Problème 3 : J'aurais voulu éviter de devoir appuyer sur « entrée » pour valider l'input et pouvoir le faire directement au click

### Liste des produits



# Etape 3:

L'élément s'ajoute bien au panier avec le nombre d'unité qu'il vient d'entrer dans l'input et fait automatiquement la somme qté\*prix dans le dernier td

Si l'utilisateur change l'input du dessus, le prix ainsi que les unités changent bien

Le bouton « commander » permet d'acheter le produit

Problème 1 : Pas de bouton « supprimer » par manque de temps (je le fais dans le sessionStorage au reload)



# Etape 4:

Le résumé de la commande affiche tout ce qui a été demandé et enlève bien la somme du portefeuille client (situé a coté du titre du site web)

# Résumé de votre commande Votre Sous-Total est de : 5410€ Montant des Taxes (TVA à 8%) : 433€ Total ttc : 5843€