

OOP PROJECT

Öncelikle yazdığım kodlar ve print komutlarıyla sanki bir müşteri ile alışveriş sitesi konuşuyormuş gibi bir hava vermek istedim. Bu diyalogun arka planını gözler önüne serdim. İstenilen üzerine önce bir "USER class" oluşturdum. Daha sonra bütün classlardaki objelerin ve metodların görüntülenebileceği OOP classını oluşturdum ve içinde main metodu açtım. Daha sonra USER classındaki objeleri oluşturmaya başladım. Rakamlardan veya harflerden oluşma durumuna göre String veya int olarak adlandırdım. Daha sonra önlerine "private" getirip diğer classlardan doğrudan erişimi kısıtladım. Main metoduna nesnenin özelliklerini aktarabilmek için "constructor" oluşturdum. Constructorın parametlerine özelliklerin aynılarını yazdım. "This" anahtar kelimesi ile constructordaki özelliklere erişim sağlamış oldum. Getter Setter metodları ile OOP classına olan erişimi dolaylı yoldan açtım. İstenildiği üzere "sipariş etme metodu", "kalan stoğu gösterme metodu" ve "beğenilen ürünleri gösterme metodunu" oluşturdum. Aynı şekilde "creditcard" adlı classı oluşturdum. Daha sonra "order" ve "product" adlı 2 class oluşturdum. Bu classlar arasındaki veri birbiriyle yakından ilişkiliydi. Bu yüzden order classında "extends" uzantısını kullanarak product classından veriyi "miras" almış oldum. Ayrıca diğer classların hepsinde olan "showInfos" metodunu order classına "override" ettim. Bu beni bütün özellikleri tekrardan yazma zahmetinden kurtardı. Ve böylece projenin sonuna gelmiş oldum .

BATIN TAHA ÖNAL(220315086)