

# Öğrenci Kulüpleri Yönetimi Projesi



Yazılım ve Bilişim Kulübü

# İçerik



- ❧ Amaç
- ❧ Hedef Kitle
- ❧ Gereksinim Analizi
- ❧ Fonksiyonlar
- ❧ Anket
- ❧ Teknolojiler
- ❧ Maliyet
- ❧ Proje Sonrası

# Amaç



❧ Bahçeşehir Üniversitesi Öğrenci Kulüplerini başta üniversite öğrencileri olmak üzere aday öğrenciler, diğer üniversite öğrencileri ve kulüpler hakkında bilgi almak isteyen kişilere tanıtmak.



# Hedef Kitle



- ❧ Bahçeşehir Üniversitesi Öğrencileri
  - ❧ Hazırlık Okulu
  - ❧ Meslek Yüksek Okulu
  - ❧ Lisans & Yüksek Lisans & Doktora
  - ❧ Erasmus vs. gibi yabancı Öğrenciler
  - ❧ Bahçeşehir Kolejine uygulanabilir.
- ❧ Aday Öğrenciler

# Gereksinim Analizi



- ❧ Web Gereksinimi
  - ❧ En çok kullanıcı sayısı
- ❧ Mobil Platform Gereksinimi
  - ❧ Android
    - ❧ Android telefonlar
    - ❧ Android tabletler
  - ❧ iOS
    - ❧ iPhone & iPod Touch
    - ❧ iPad

# Fonksiyonlar - 1



## Ortak Fonksiyonlar

- Çoklu dil destekli olması (Türkçe, İngilizce vs.)
- Tüm kulüplerin (yıllara göre aktif/pasif) listelenmesi
- Yönetim Kurulunun listelenmesi
  - Kişilerle irtibata geçebilme
- Aktivitelerin listelenmesi

# Fonksiyonlar - 2



## Web Platformu

- Kulüp başkanları tarafından etkinlik oluşturabilme
- İstenilirse güncel olarak kulüp başkanı tarafından üyelerin listelenmesi
- Öğrenci kulüpleri koordinatörü tarafından etkinliklerin onaylanması & yayınlanması

# Fonksiyonlar - 3



## ☞ Mobil Platform

- ☞ Twitter gibi istenilen kulübün etkinlikleri takip edilebilecek.
- ☞ Etkinlik ve Duyurular Push Notification ile ücretsiz olarak gönderilecek.
- ☞ GPS kullanılarak, mobil cihaz kullanıcısı etkinlik yerine yönlendirilecek.



# Anket



Okul öğrencilerine düzenlenecek online bir anket ile uygulamaları kullanacak kişilerin hangi alanları tercih edeceğini tespit etmek.

# Teknolojiler



- ❧ Visual Studio 2010 Ultimate
- ❧ MsSql 2008
- ❧ Xcode 4
- ❧ Eclipse
- ❧ Google Apps
- ❧ SVN
- ❧ GitHub
- ❧ Mantis
- ❧ Bulut Sunucu

# Maliyet



- ❧ Bulut Sunucu : KoçSistem ve Turhost ile sponsorluk
  - ❧ Sponsorluk olmaması durumunda aylık KDV dahil 160 TL ücret karşılıklı sunucu kiralanabilir.
- ❧ Github : Aylık 15 Dolar
- ❧ SVN : Open Source
- ❧ Mantis : Open Source
- ❧ Eclipse : Ücretsiz
- ❧ Visual Studio 2010 : Öğrenciler için ücretsiz
- ❧ MsSql 2008 : Öğrenciler için ücretsiz
- ❧ Grafiker & Yazılımcı : Gönüllü öğrenciler

# Proje Sonrası



- ❧ Projenin aşama aşama dökümanlaştırılması.
- ❧ Çapraz Platform Uygulaması olarak kütüphanede saklanması.
- ❧ Tamamı son yeniliklerle tasarlanıp kodlanacak olan bu projenin kaynak kodlarının ve dökümanlarının lisans ve yüksek lisans öğrencilerine ders kaynağı olarak sunulması.
- ❧ Tüm platformlar için videolu tanıtımlar hazırlanacak.
- ❧ Kulüp başkanlarına toplu olarak eğitim verilecek.



# İletişim



Fatih Yıldızhan

0555 210 38 88

[fatih.yildizhan@buyabi.org](mailto:fatih.yildizhan@buyabi.org)

Yazılım ve Bilişim Kulübü Başkanı