# Spring Batch

# ¿Qué es Spring Batch?

Es un <u>framework</u> ligero y completo diseñado para facilitar el desarrollo de <u>aplicaciones</u> <u>batch</u> robustas.

#### Características

- Gestión de transacciones
- Procesamiento basado Chunk (trozos)
- Entrada y Salida declarativa
- Control Start / Stop / Restart
- Política de reintentos / saltos
- Interfaz de administración Web

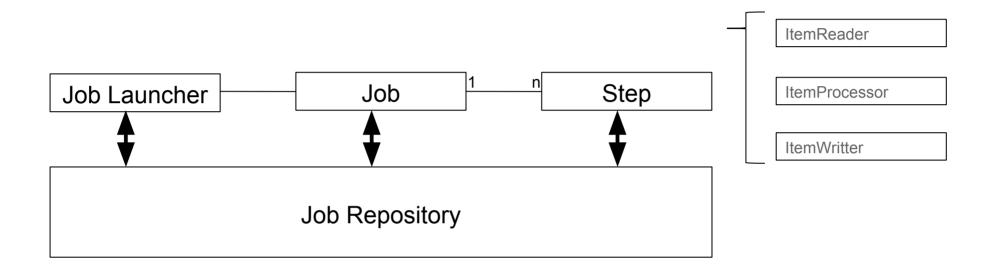
# Procesamiento por lotes

Ejecución de un programa sin el control o supervisión directa del usuario.

Se utiliza en tareas repetitivas sobre grandes conjuntos de información.

En un sistema por lotes existe un <u>gestor de</u> <u>trabajos</u> encargado de reservar y asignar los recursos de las máquinas a las tareas que hay que ejecutar.

## Conceptos básicos



- Un Job está formado por uno o más Steps
- Un Job se ejecuta mediante un Job Laucher
- El estado de la ejecución se almacena en el Job Repository

## <u>Job</u>

- Define el job y como será ejecutado
  - Especifica la secuencia de steps que lo forman
  - Configuración:
    - restartable

# JobInstance – JobParameter - JobExecution

 JobInstance son cada una de las <u>ejecuciones</u> <u>lógicas</u> del job. Permite organizar los detalles de la ejecución.

JobInstance = Job + JobParameters

- JobExecution es cada uno de los intentos de ejecutar un job.
- Una ejecución puede terminar en error o éxito, pero el JobInstance correspondiente no se considera completa hasta que no finalice con éxito.

# JobInstance y JobExecution

Tenemos un job que se ejecuta a final de mes para generar un informe.

La ejecución del job a fin de mes se representa mediante **Joblnstance**.

Cada una de las ejecuciones de la instancia del Job hasta que se completa se representa mediante **JobExecution**.

#### **JobParameters**

### ¿Cómo se distingue una JobInstance de otra? Por los parámetros utilizados para lanzar el Job

```
Map<String, JobParameter> params = new HashMap<String, JobParameter>();
params.put("running.date", new JobParameter(new java.util.Date(),true));

JobParameters parameters = new JobParameter(params);
```

#### **JobParameters**

Se admiten parámetros de los siguientes tipos:

String

Double

Long

java.util.Date

Los parámetros pueden ser **identificadores** (forman parte de la clave del JobInstance) o **informativos**.

## Step

- Representa una fase secuencial de un Job.
- Un step contiene toda la información necesaria.
- Un step puede cargar datos de un fichero a la base de datos; o generar un fichero a partir de la base de datos, ....
- Al igual que Job se registran las ejecuciones del step en StepExecution

### StepExecution

- Representa cada uno de los intentos de ejecutar un **Step**.
- Se crea una instancia de StepExecution cada vez que se ejecuta un Step.

#### **ExecutionContext**

 Representa de una colección de pares de clave/valor, que son persistidos y gestionados por el framework; para permitir a los desarrolladores un lugar donde almacenar información sobre un StepExecution o JobExecution

# **JobRepository**

- Es el mecanismo de persistencia para todos los elementos descritos.
- Proporciona operaciones CRUD para JobLauncher, Job y Step.
- Cuando se lanza un Job, se obtiene un JobExecution del repositorio y durante su ejecución, se persiste junto con las instancias de StepExecution.

#### JobLauncher

 Representa un interfaz para lanzar un Job con un conjunto de JobParameter

#### JobRepository Esquema BBDD

BATCH\_JOB\_INSTANCE

BATCH\_JOB\_EXECUTION

BATCH\_JOB\_EXECUTION\_PARAMS

BATCH\_JOB\_EXECUTION\_CONTEXT

BATCH\_STEP\_EXECUTION

BATCH\_STEP\_EXECUTION\_CONTEXT

# Hello World! Spring Batch

#### Configuración Base

- Configuración del base de datos para test.
- Configuración de la Transaccionalidad

#### Configuración Base

- Configuración del repositorio
- Configuración del Launcher

#### Configuración Job

#### Ejecución del Job

# Entrada / Salida (lectura y escritura)

## Step

- Procesamiento por conjunto (chunks)
  - Lee un dato (ItemReader), lo procesa (ItemProcessor) y lo agrega.
  - Cuando el número de datos leídos es igual al commit-interval; el conjunto (chunk) es escrito (ItemWriter) y se realiza commit de la transacción.

# Configuración Step

### Lectura

#### Lectura/Procesamiento/Escritura

- ItemReader
- ItemProcessor
- ItemWriter

#### Lectura de datos ItemReader

```
public interface ItemReader<T> {
    T read() throws Exception, UnexpectedInputException,
    ParseException;
}
```

# Ficheros de texto (delimitado o posiciones fijas)

# Lectura de ficheros de texto FlatFileItemReader

 El procesamiento de los registros de entrada se encapsula en la propiedad lineMapper del FlatFileItemReader.

# Lectura de ficheros de texto FlatFileItemReader

- Hay varias implementaciones de la interfaz **LineMapper**:
  - org.springframework.batch.item.file.mapping.
     PassThroughLineMapper: Permite pasar el String leído directamente en lugar del objeto mapeado.
  - org.springframework.batch.item.file.mapping.
     DefaultLineMapper: Procesar el String leído en dos fases: tokenizer y generar un objeto de negocio con la información.
  - org.springframework.batch.item.file.mapping.
     PatternMatchingCompositeLineMapper: Permite procesar múltiples tipos de registros del mismo fichero.

# Lectura de ficheros de texto PassThroughLineMapper

# Lectura de ficheros de texto DefaultLineMapper [DelimitedLineTokenizer]

```
<bean id="countriesCvsFileItemReader" class="org.springframework.batch.item.file.</pre>
   FlatFileItemReader">
 cproperty name="linesToSkip" value="1"/>
 property name="lineMapper">
    <bean class="org.springframework.batch.item.file.mapping.DefaultLineMapper">
      property name="lineTokenizer">
        <bean
          class="org.springframework.batch.item.file.transform.DelimitedLineTokenizer">
          cproperty name="names" value="country,isoCode" />
          cproperty name="delimiter" value=";"/>
       </bean>
      </property>
      cproperty name="fieldSetMapper">
        <bean
          class="org.springframework.batch.item.file.mapping.BeanWrapperFieldSetMapper">
          cproperty name="prototypeBeanName" value="countryModel" />
        </bean>
      </property>
    </bean>
 </property>
</bean>
```

# Lectura de ficheros de texto DefaultLineMapper [FixedLengthTokenizer]

### Lectura de ficheros de texto PatternMatchingCompositeLineMapper

```
<bean id="countriesCvsFileItemReader" class="org.springframework.batch.item.file.</pre>
   FlatFileItemReader">
 cproperty name="resource" value="classpath:countries.txt" />
 cproperty name="linesToSkip" value="1"/>
 property name="lineMapper" ref="mapper">
</hean>
<bean id="mapper"</pre>
class="org.springframework.batch.item.file.mapping.PatternMatchingCompositeLineMapper">
  property name="tokenizers">
    < map >
      <entry key="COUNTRY*" value-ref="countryTokenizer" />
      <entry key="CITY*" value-ref="cityTokenizer" />
    </map>
 </property>
 cproperty name="fieldSetMappers">
    < map >
      <entry key="COUNTRY*" value-ref="countryMapper" />
      <entry key="CITY*" value-ref="cityMapper" />
    </map>
 </property>
</bean>
```

#### Lectura de ficheros XML

#### Lectura de ficheros XML StaxEventItemReader

- Para procesar XML se necesita:
  - El elemento raíz del fragmento que constituye el objeto a ser mapeado
  - El resource a leer (fichero de entrada)
  - UnMarshaller que hará el mapeo del XML al Objeto

### Queremos cargar los actos obtenidos del siguiente fichero XML

#### Documento XML

```
<acte>
    <id>99400149076</id>
    <nombre>
        Visita dinamitzada

per a escoles a la Sagrada

Família - Museu Temple Expiatori
        </nombre>
        <fecha>2012-09-30T10:00:

00</fecha>
</acte>
```

El elemento **id** del documento XML se guarda en la propiedad **id** 

El elemento **nombre** del documento XML se guarda en la propiedad **nom** 

El elemento **fecha** del documento XML no lo vamos a procesar

#### Java Bean

```
package model;
public class ActeModel {
  private String id;
  private String nom;

  public void setId() {
  }
  public void setNom() {
  }
}
```

```
<bean id="itemReader" class="org.springframework.batch.item.xml.</pre>
StaxEventItemReader">
    property name="fragmentRootElementName" value="acte" />
   cproperty name="resource" value="data/input.xml" />
   cproperty name="unmarshaller" ref=" acteMarshaller" />
</bean>
<bean id="acteMarshaller"</pre>
      class="org.springframework.oxm.xstream.XStreamMarshaller">
   property name="aliases">
        <util:map>
            <entry key="acte" value="model.ActeModel"/>
        </util:map>
    </property>
   cproperty name="fieldAliases">
        <util:map>
            <entry key="model.ActeModel.nom" value="nombre"/>
        </util:map>
    </property>
    cproperty name="omittedFields">
        <util:map>
            <entry key="model.ActeModel" value="fecha"/>
        </util:map>
   </property>
</bean>
```

- Spring OXM => Añadir dependencia a Maven
  - groupId: org.springframework
  - artifactId: spring-oxm
  - version: La versión de Spring

### Lectura de base de datos

## Lectura de Base de datos JdbcCursorItemReader

#### org.springframework.jdbc.core.RowMapper

```
public interface RowMapper {
    public Object mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws java.sql.
SQLException;
}
```

### Lectura de Base de datos JdbcCursorItemReader

```
public class MyRowMapper implements RowMapper {
    public Object mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws java.sql.
SQLException {
        MyBean bean = new MyBean();
        // asignación variables rs.getString("COL_NAME");
        return bean;
    }
}
```

### Procesamiento

### Procesamiento de Datos ItemProcessor

```
public interface ItemProcessor<I, 0> {
          O process(I item) throws Exception;
}
```

#### Usos:

- Transformar de un tipo de datos o otro
- Filtrar que datos no queremos que vayan al ItemWriter: Retornaremos null

### Escritura

### Escritura de Datos ItemWriter

```
public interface ItemWriter<T> {
    void write(List<? extends T> items) throws Exception;
}
```

### Escritura de Ficheros FlatFileItemWriter

- Define una propiedad, shouldDeleteIfExists para eliminar el fichero a escribir antes de empezar. Sino, empezará a escribir en la última posición correcta.
- De la misma forma que la propiedad lineMapper indicaba como procesar las líneas de entrada, tenemos el lineAggregator para controlar el proceso de escritura.

### Escritura de Ficheros FlatFileItemWriter

- Hay varias implementaciones de la interfaz LineAggregator:
  - org.springframework.batch.item.file.transform.
     PassThroughLineMapper: Llama al método . toString() del objeto.
  - org.springframework.batch.item.file.transform.
     DelimitedLineAggregator: Escribe un fichero en formato delimitado.
  - org.springframework.batch.item.file.transform.
     FormattedLineAggregator: Escribe un fichero en formato fijo.

## Escritura de Datos PassThroughLineMapper

### Escritura de Datos DelimitedLineAggregator

```
<bean id="itemWriter" class="org.springframework.batch.item.file.</pre>
  FlatFileItemWriter">
    cproperty name="resource" value="file:c:/outputResource.txt"
  />
    property name="lineAggregator">
        <bean class="org.springframework.batch.item.file.</pre>
  transform.DelimitedLineAggregator">
            cproperty name="delimiter" value=","/>
            property name="fieldExtractor">
                <bean class="org.springframework.batch.item.file.</pre>
  transform.BeanWrapperFieldExtractor">
                     cproperty name="names" value="name,credit"/>
                </bean>
            </property>
        </bean>
    </property>
</bean>
```

### Escritura de Datos FormatterLineAggregator

```
<bean id="itemWriter" class="org.springframework.batch.item.file.</pre>
   FlatFileItemWriter">
    property name="resource" ref="outputResource" />
    property name="lineAggregator">
        <bean class="org.springframework.batch.item.file.transform.</pre>
   FormatterLineAggregator">
            property name="fieldExtractor">
                <bean class="org.springframework.batch.item.file.transform.</pre>
   BeanWrapperFieldExtractor">
                     cproperty name="names" value="name, credit" />
                </hean>
            </property>
            cproperty name="format" value="%-9s%-2.0f" />
        </hean>
    </property>
</bean>
```

## Escritura de Ficheros FlatFileItemWriter

Podemos escribir registros al inicio y al final del fichero con información del proceso.

Se implementa mediante dos **callbacks**, que se definen en el bean writer mediante las propiedades *headerCallback* y *footerCallback* 

## Escritura de Ficheros FlatFileItemWriter

```
public interface FlatFileHeaderCallback {
    /**
     * Write contents to a file using the supplied {@link Writer}. It is not
     * required to flush the writer inside this method.
     */
    void writeHeader (Writer writer) throws IOException;
public interface FlatFileFooterCallback {
    /**
     * Write contents to a file using the supplied {@link Writer}. It is not
     * required to flush the writer inside this method.
     */
    void writeFooter (Writer writer) throws IOException;
```

## Escritura de Ficheros FlatFileItemWriter

## Escritura de Ficheros ItemStream

```
public interface ItemStream {
    /**
     * Open the stream for the provided {@link ExecutionContext}.
     * @throws IllegalArgumentException if context is null
     * /
    void open (ExecutionContext executionContext) throws ItemStreamException;
    /**
     * Indicates that the execution context provided during open is about to be saved. If
any state is remaining, but
     * has not been put in the context, it should be added here.
     * @param executionContext to be updated
     * @throws IllegalArgumentException if executionContext is null.
     * /
    void update (ExecutionContext executionContext) throws ItemStreamException;
    /**
     * If any resources are needed for the stream to operate they need to be destroyed here.
Once this method has been
     * called all other methods (except open) may throw an exception.
     * /
    void close() throws ItemStreamException;
```

### Escritura en Base de datos

#### Escritura en Base de datos FlatFileItemWriter

```
<bean id="countriesDBItemWriter"</pre>
        class="org.springframework.batch.item.database.JdbcBatchItemWriter">
        cproperty name="dataSource" ref="dataSource" />
        property name="sql">
         <value>
            <! [CDATA [
        insert into COUNTRIES(COUNTRY, ISO CODE)
                        values (:country, :isoCode)
11>
         </value>
        </property>
        <!-- It will take care matching between object property and sql name parameter -->
        property name="itemSqlParameterSourceProvider">
                <bean
     class="org.springframework.batch.item.database.BeanPropertyItemSqlParameterSourceProvider" />
        </property>
  </bean>
```

### Envolviendo la escritura de Datos Patrón Delegate

```
public class CompositeItemWriter<T> implements ItemWriter<T> {
    ItemWriter<T> itemWriter;

    public void write(List<? extends T> items) throws Exception {
        //Lógica de negocio
        itemWriter.write(item);
    }

    public void setDelegate(ItemWriter<T> itemWriter) {
        this.itemWriter = itemWriter;
    }
}
```

### Envolviendo la escritura de Datos Patrón Delegate

Al utilizar un writer delegado, hemos de indicar en el **step** el <u>stream</u> para que se encargue del proceso de apertura, cierre y actualización del estado de procesamiento

### Procesamiento

# Gestionando el procesamiento de Steps

- Limitar el número de ejecuciones de un Step
- Volver a ejecutar un Step
- Saltar errores de lectura
- Reintento de lectura/escritura
- Rollback
- Listeners

# Limitando el número de ejecuciones de un Step

 Si queremos que un step se ejecuten una única vez porque invalida un recurso que se ha corregir a mano, utilizaremos el atributo startlimit="1" del tasklet.

Si se intenta volver a ejecutar el step, se lanzará una excepción; lo que requerirá <u>intervención</u> del operador para volver a ejecutar el job:

- Aumentando el valor del atributo start-limit
- Ejecutar el job como un nuevo JobInstance

### Volver a ejecutar un Step

- Cuando nuestro job es restartable, si el job no finalizó correctamente y volvemos a lanzar el job; no ejecutará los steps cuyo estado sea COMPLETED.
- Si queremos que un Step completed se vuelva a ejecutar al reiniciar un job, definiremos el atributo allow-start-if-complete="true" en el tasklet.

### Saltando errores de lectura

 Hay ocasiones en las que no queremos que un Step resulte fallido porque se han producido errores durante el procesamiento.

### Ejemplos:

- Carga de un catálogo de productos.
- Carga de la lista de proveedores.
- Podemos indicar el <u>número máximo de errores</u> <u>permitidos</u> y clases de las excepciones que representan el error

### Saltando errores lectura

- El valor de skip-limit es la suma entre errores de lectura/procesamiento/escritura del chunk.
- Podemos incluir clases de excepciones con el tag include y excluir con el tag exclude

### Reintento lectura/escritura

 En ocasiones nos interesa reintentar la ejecución de un chunk porque se ha producido una excepción que en el siguiente intento podría no producirse.

#### Ejemplos:

- Recurso no está disponible (error al acceder al recurso por ftp/http)
- DeadLock
- Podemos indicar el <u>número de reintentos</u> y las clases de excepciones que representan el error que hay que reintentar.

### Reintentos de lectura/escritura

- El valor de retry-limit es el número de reintentos.
- Podemos incluir clases de excepciones con el tag include y excluir con el tag exclude

### Controlando Rollback

- Cualquier excepción lanzada por un ItemWriter causa un rollback en la transacción controlada por el Step.
- Si se configura skip, las excepciones lanzadas por el ItemReader no causarán rollback.
- Sin embargo en ocasiones nos interesa que las excepciones lanzadas por el <u>ItemWriter no</u> <u>causen rollback</u> porque no se ha producido una acción que invalide la transacción.

### Controlando Rollback

### **STEP Listeners**

### ItemReader transaccional

- El ItemReader se consume de forma secuencial. El Step almacena los datos leídos; de forma que en caso de rollback no se necesite volver a leer los items.
- Sin embargo, cuando el reader consume recursos transaccionales, como una cola JMS, como la cola está asociada a la transacción que ha sufrido el rollback, se restauran los mensajes consumidos de la cola.
- Se puede configurar un step para que no almacen los items leídos, usando is-readertransactional-queue="true" en el chunk.

### Listeners

- Existen eventos durante la ejecución de un Step en los que usuario puede intervenir.
- Se realiza mediante la configuración de listeners en el Step, Tasklet o Chunk.
- Los ItemReader, ItemProcessor o ItemWritter que implementen alguna de las interfaces; serán configurados automáticamente.

### Ejemplos:

 Generar un registro de sumario al final del procesamiento de un fichero.

### Listeners: Interfaces

### StepExecutionListener

 Notificación antes de empezar la ejecución y una vez finalizada, tanto si ha finalizado correctamente como si lo ha hecho con error.

#### ChunkListener

 Notificación antes de que el chunk empiece el procesamiento o una vez lo haya completado.

#### ItemReadListener

 Notificación antes de leer un item, después de leer o cuando se ha producido un error. Este caso permite registrar el error en el log.

### Listeners: Interfaces

### ItemProcessListener

 Notificación antes de procesar un item, después de procesarlo o si se ha producido un error.

#### ItemWriteListener

 Notificación antes de escribir un item, después de procesarlo o si se ha producido un error.

### SkipListener

 Seguimiento de los elementos que se han saltado (en la lectura/procesamiento/escritura)

### Listeners

## STEPs sin procesamiento CHUNK

# Step: Otras formas de procesamiento

 El procesamiento por conjuntos (chunk) no es la única forma de procesar un Step.

### Ejemplos:

- Descargar un fichero de un servidor FTP
- Invocar un STORED PROCEDURE
- Llamar a un script

# Step: Otras formas de procesamiento

- TaskletStep: Es un step que ejecuta un tasklet
- Tasklet es una interface con un único método execute que se ejecutará de forma repetida hasta que devuelva RepeatStatus.FINISHED o lance una excepción como señal de error.
- Cada llamada un tasklet se envuelve en una transacción

# Step: Otras formas de procesamiento

 El ejemplo del job HelloWorld, que vimos es un ejemplo.

 El atributo ref del tasklet, le indica a SpringBatch que ha de crear un TaskletStep para procesar el step.

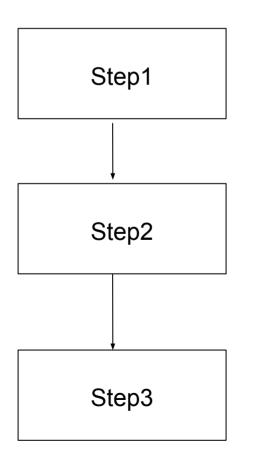
## Control de Flujo

## Control de flujo de Steps

- Flujo secuencial
- Flujo condicional
- Finalización del Job
- Programar las decisiones de flujo
- Flujos paralelos

### Secuencial

 El escenario más simple es un job donde todos sus Steps se ejecutan de forma secuencial.



- Step1 será el primer step en ejecutarse (porque es el primero definido en la lista de steps del job).
- Si se ejecuta correctamente, se pasará a ejecutar el Step2.
- Sino, se el job terminará y no se ejecutarán el resto de steps.

# BatchStatus: El estado de JobExecution y StepExecution

- BatchStatus es un enumeration usado como tipo de datos de un atributo de JobExecution y StepExecution y es informado por SpringBatch para registrar el estado de un job o un step. Sus posibles valores son:
  - COMPLETED
  - FAILED
  - STARTING
  - STARTING
  - STOPPING
  - STOPPED
  - ABANDONED
  - UNKNOWN

## Gestionando la transición: ExitStatus

- El valor de ExitStatus es el que se utiliza al establecer los condicionales del job para trazar el control de flujo.
- ExitStatus representa el estado de un Step cuando ha finalizado su ejecución. Sus valores son FAILED o COMPLETED.
- Sin embargo podemos definir valores diferentes, definiendo
   StepExecutionListener devolviendo el valor que nos interese en el método ExitStatus afterStep(StepExecution se).

## Gestionando la transición: Elementos de transición

- Para gestionar escenarios más complejos, se pueden definir elementos de transición dentro de la definición de un Step.
- Elementos de transición
  - next El siguiente Step a ejecutar
  - end El Job finaliza con batchStatus COMPLETED
  - fail El Job finaliza con batchStatus FAILED
- Los elementos de transición indican la acción a llevar a cabo en función del ExitStatus del Step

## Gestionando la transición: Elementos de transición

- El Job finaliza con batchStatus COMPLETED si exitStatus del Step es "NO CONNECTION"
- El Job finaliza con batchStatus FAILED y exitStatus EARLY TERMINATION si exitStatus del Step es "FAILED"
- El Job sigue pasa a ejecutar step3; si exitStatus del Step es cualquier otro valor

## Gestionando la transición: Finalización del JOB

- Si no se definen transiciones para un Step; el Job terminará y su estado será:
  - Si step.ExitStatus del Step == FAILED job.batchStatus = FAILED job.exitStatus = FAILED
  - Sinojob.batchStatus = COMPLETEDjob.exitStatus = COMPLETED

# Gestionando la transición: Programando las decisiones

- En ocasiones es necesaria más información para decidir el flujo de ejecución de un Job.
- La interfaz JobExecutionDecider y el elemento decision dentro de un Step.

# Gestionando la transición: Programando las decisiones

- Cuando finaliza **step1**, el elemento de decisión controlará el flujo hacia el **step2** o al **step3**.
- Se ha de crear un bean que implemente la interfaz
  JobExecutionDecider y en el método decide(JobExecution
  jobExecution, StepExecution stepExecution) devolver el valor que se
  evaluará.

## Procesos en paralelo

- Se puede ejecutar procesos en paralelo se elemento **split** que contiene un elemento **flow** por cada uno de procesos que se pueden realizar en paralelo.
- Puede configurarse un task-executor en el elemento split para definir qué implementación concreta se utilizará para ejecutar cada flow.
- Por defecto se usa SyncTaskExecutor, pero se necesita un executor asíncrono para ejecutarlos en paralelo.

## Procesos en paralelo

```
<batch:job id="job">
  <batch:split id="split1" next="step4" task-executor="tExecutor">
    <batch:flow>
        <batch:step id="step1" next="step2"/>
        <batch:step id="step2"/>
    </batch:flow>
    <batch:flow>
        <batch:step id="step3" parent="s3"/>
    </batch:flow>
   </batch:split>
   <batch:step id="step4" parent="s4"/>
</batch:job>
<bean id="tExecutor" class="org.springframework.core.task.</pre>
  SimpleAsyncTaskExecutor"/>
```

## Ejecutando comandos de Sistema

 Muchos Jobs requieren que se llame a un comando externo => org.springframework.batch.core.step. tasklet.SystemCommandTasket

#### **Propiedades extras:**

- workingDirectory:
- environmentParams
- timeout : Tiempo máximo de ejecución en milisegundos
- interruptOnCancel: Si queremos que el tasklet interrumpa el hilo si se supera el timeout o si se cancela el job
- taskExecutor: TaskExecutor que ejecutará el proceso

## Pasar información de un Step a otro

- ExecutionContext
  - Contexto de ejecución de Job: El tiempo de vida es durante la ejecución del Job.

Se actualiza cada vez que finaliza un **Step** 

 Contexto de ejecución de Step: El tiempo de vida es durante la ejecución del Step.

Se actualiza cada vez que finaliza un **Chunk** 

## Pasar información de un Step a otro

 Los datos se han de almacenar en el contexto de ejecución del Step mientras el step está en ejecución y se ha de promocionar al contexto de ejecución del Job cuando el Step haya finalizado.

# Almacenar información en el Contexto de Ejecución

#### Leer del contexto de Ejecución

```
... (ExecutionContext context) {
context.get("variable");
}
```

#### Escribir en el contexto de Ejecución

```
... (ExecutionContext context) {
Context.set("variable", valor);
}
```

### Promocionando contexto Step Step que genera la información

```
public class MyWriter implements ItemWriter, StepExecutionListener {
  StepExecution context = null;
 public void write(List list) {
    context.put("key", value);
 public void beforeStep(StepExecution stepExecution)
     context = stepExecution;
 public void afterStep(StepExecution stepExecution)
<step id="mystep">
 <tasklet>
 </tasklet>
 <listeners>
   tener ref="myPromotionListener"/>
 </listeners>
</step>
```

### Promocionando contexto Step Step que procesa la información

```
<bean id="myPromotionListener" class=</pre>
  "ExecutionContextPromotionListener">
   cproperty name="keys" value="key"/>
 </bean>
public class MyOtherWriter implements ItemWriter, StepExecutionListener {
  String value = null;
    public void beforeStep(StepExecution stepExecution)
      JobExecution jobExecution = stepExecution.getJobExecution();
      ExecutionContext jobContext = jobExecution.getExecutionContext();
      value= jobContext.get("key");
 public void afterStep(StepExecution stepExecution)
```

### Promocionando contexto Step Step que procesa la información

```
<bean id="myPromotionListener" class=</pre>
  "ExecutionContextPromotionListener">
   cproperty name="keys" value="key"/>
 </bean>
public class MyOtherWriter implements ItemWriter, StepExecutionListener {
  String value = null;
    public void beforeStep(StepExecution stepExecution)
      JobExecution jobExecution = stepExecution.getJobExecution();
      ExecutionContext jobContext = jobExecution.getExecutionContext();
      value= jobContext.get("key");
 public void afterStep(StepExecution stepExecution)
```

## Concurrencia

### Concurrencia Step multihilo

Usar TaskExecutor (org.springframework.core.task.TaskExecutor) en un Step

Se utiliza la propiedad task-executor del tasklet y se define el *bean* que se encargará de ejecutarla

Existen diferentes implementaciones de TaskExecutor en Spring. Una de ellas es SimpleAsyncTaskExecutor

#### ¿Qué sucede?

Cada **chunk** se ejecuta en su propio hilo de ejecución

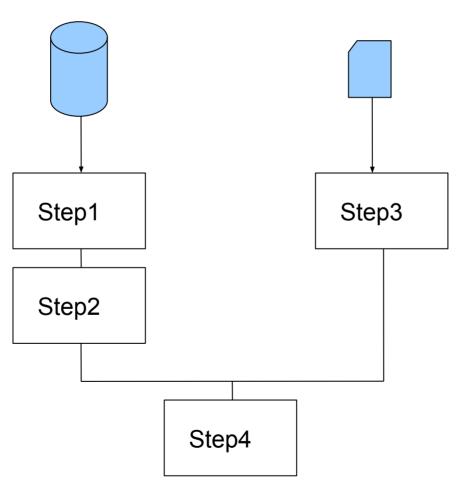
### Concurrencia Step multihilo

#### Aspectos a tener en cuenta:

- El ItemReader, ItemProcessor e ItemWriter deben ser Thread-Safe
- Los elementos no se procesarán en orden secuencial

### Concurrencia Steps paralelos

Establecer qué steps se pueden ejecutar en pararelo (en el mismo proceso)



El proceso que se realiza en los steps 1 y 2 (obtención de datos de la BBDD) se puede realizar en paralelo al proceso del Step3 (obtención de datos de un fichero). De forma que el proceso 4 se ejecuta una vez ambos han terminado

### Muchas Gracias!!!!!