

Documentation Utilisateur

1 Introduction

Ce document explique comment compiler et exécuter le programme de simulation de robots pompiers. En utilisant le **Makefile** fourni, l'utilisateur peut facilement compiler et exécuter différentes parties du programme, incluant les tests et les scénarios prédéfinis.

2 Compilation

Pour compiler le programme, assurez-vous d'avoir installé **javac** et de disposer du fichier **Makefile** dans le répertoire principal. Les commandes suivantes permettent de compiler différentes parties du programme et de générer les fichiers nécessaires dans **bin**.

2.1 Commandes de Compilation

- **make all** : Compile tous les tests et le simulateur.
- **make clean** : Supprime les fichiers compilés dans **bin**.
- **make TestEtape2** : Compile le simulateur pour l'étape 2 (gestion des scénarios).
- **make TestEtape3** : Compile le simulateur pour l'étape 3 (calcul du plus court chemin).
- **make ChefPompierTestElementaire** : Compile le test pour la stratégie élémentaire du **ChefPompier**.
- **make ChefPompierTestEvoluee** : Compile le test pour la stratégie évoluée du **ChefPompier**.

3 Exécution

Une fois les fichiers compilés, vous pouvez exécuter les différentes parties du programme en utilisant les commandes suivantes. Ces commandes permettent de tester les fonctionnalités, de charger des cartes et de lancer des scénarios.

3.1 Commandes d'Exécution

- `make exeInvader` : Exécute le test `TestInvader`.
- `make exeLecture` : Exécute `TestLecteurDonnees` pour vérifier le chargement de `carteSujet.map`.
- `make exeEtape2 file=cartes/carte.map scenario=scenarios/scenario.txt` : Exécute l'étape 2 (attention à appliquer le scenario sur la bonne carte selon son nom)
- `make exeEtape3 file=cartes/carte.map` : Exécute l'étape 3 pour tester le plus court chemin écrit dans `TestEtape3.java`
- `make exeChefPompierTestElementaire file=cartes/carte.map` : Exécute la stratégie élémentaire du `ChefPompier`.
- `make exeChefPompierTestEvoluee file=cartes/carte.map` : Exécute la stratégie évoluée du `ChefPompier`.

4 Utilisation des Fichiers de Scénario

Les fichiers de scénario définissent des actions spécifiques pour les robots dans la simulation. Ils sont placés dans le sous-dossier `scenarios`. Pour utiliser un scénario, indiquez le nom du fichier de scénario après le nom de la carte dans la commande `make exeEtape2`.

5 Conclusion

Cette documentation fournit les étapes essentielles pour compiler et exécuter le programme. En utilisant le `Makefile`, l'utilisateur peut rapidement tester le programme avec divers fichiers de cartes et de scénarios sans gérer les détails techniques de compilation.