

VERIFICA INFORMATICA

4 C INF

27 ottobre 2025

Gruppo A

Esercizio 1

Scrivere una applicazione che simula il funzionamento di un frammento del sistema informativo di un operatore di telefonia cellulare.

Si devono quindi rappresentare i dati relativi ad una scheda SIM ed in particolare:

- il numero di telefono
- il credito disponibile in euro
- il costo chiamata al minuto
- l'ultima telefonata effettuata o ricevuta
- il totale dei minuti di conversazione in entrata
- il totale dei minuti di conversazione in uscita

Per la classe *Telefonata* devono essere rappresentati la durata in minuti e il numero chiamato e se si tratta di una chiamata in entrata o in uscita.

La classe *SchedaSim* dovrà fornire le seguenti funzionalità:

- un costruttore parametrizzato che crea una scheda SIM con numero di telefono e un credito iniziale
- un metodo per l'inserimento di una telefonata con i dati forniti dall'utente.

Ad ogni chiamata si dovrà aggiornare il relativo totale dei minuti di conversazione a seconda del tipo di chiamata e calcolare il costo della telefonata se si tratta di chiamata effettuata.

- una procedura per la stampa dei dati della SIM (numero telefono, credito disponibile, totale minuti in entrata e totale minuti in uscita)

Domande

1. Cosa sono i costruttori di una classe? Qual è la loro funzione principale?
2. In cosa consiste l'overloading?
3. Descrivi come è garantita la portabilità del codice Java.