

# 图论（二）

李佳衡

实验舱科学辅导中心

2020 年 8 月 11 日

# 欧拉路

对于一张图，求一条路径（回路），使得每条边恰好被经过一次。

# 欧拉路

对于一张图，求一条路径（回路），使得每条边恰好被经过一次。

## 判定

一个无向图存在欧拉回路，当且仅当所有点度数为偶数；

一个无向图存在欧拉路径，当且仅当存在至多两个点度数为奇数；

一个有向图存在欧拉回路，当且仅当所有点入度出度相等；

一个有向图存在欧拉路径，当且仅当存在至多两个点入度与出度差 1，其余点入度出度相等。

# 欧拉路

## 求解

如果求欧拉回路，则以任意一个点开始；如果求欧拉路径（且不存在欧拉回路），无向图以任意一个奇点开始，有向图以出度比入度大 1 的点开始。

从起点开始 DFS，只走未经过的边，然后在回溯时将递归过程压栈，倒序输出。（等价于每次将一个点变为一个环。）

时间复杂度  $O(m)$ 。

- [UOJ 117] 欧拉回路

## [BZOJ 3033] 太鼓达人

给定整数  $k$ , 求最大的  $m$ , 并构造  $m$  的 01 环, 其  $m$  个长为  $k$  的子串两两不同。

$$k \leq 11.$$

## [BZOJ 3033] 太鼓达人

给定整数  $k$ , 求最大的  $m$ , 并构造  $m$  的 01 环, 其  $m$  个长为  $k$  的子串两两不同。

$$k \leq 11.$$

解

将所有长为  $k-1$  的 01 串看作点, 每次在后面添加一个 (并去掉前面一个) 视为转移, 则每个点的入度、出度都是 2, 每条边对应一个长为  $k$  的 01 串。

图的欧拉回路存在, 因此当  $m = 2^k$  可以通过欧拉回路构造出解, 显然这是最大的  $m$ 。

时间复杂度  $O(2^k)$ 。

## [CodeForces 325E] The Red Button

有一张  $n$  个点的有向图，点的编号从  $0$  至  $n - 1$ 。点  $i$  向点  $(2i) \bmod n$ 、 $(2i + 1) \bmod n$  分别连一条出边。求这张图的一个哈密顿回路，或判断无解。

$$n \leq 10^5。$$

## [CodeForces 325E] The Red Button

有一张  $n$  个点的有向图，点的编号从  $0$  至  $n - 1$ 。点  $i$  向点  $(2i) \bmod n$ 、 $(2i + 1) \bmod n$  分别连一条出边。求这张图的一个哈密顿回路，或判断无解。

$$n \leq 10^5。$$

解

当  $n$  是奇数时，一定无解。



## [CodeForces 325E] The Red Button

有一张  $n$  个点的有向图，点的编号从  $0$  至  $n - 1$ 。点  $i$  向点  $(2i) \bmod n$ 、 $(2i + 1) \bmod n$  分别连一条出边。求这张图的一个哈密顿回路，或判断无解。

$$n \leq 10^5。$$

解

当  $n$  是奇数时，一定无解。因为点  $0$  和点  $n - 1$  都只有唯一入边  $\frac{n-1}{2}$ 。

## [CodeForces 325E] The Red Button

有一张  $n$  个点的有向图，点的编号从  $0$  至  $n-1$ 。点  $i$  向点  $(2i) \bmod n$ 、 $(2i+1) \bmod n$  分别连一条出边。求这张图的一个哈密顿回路，或判断无解。

$$n \leq 10^5。$$

解

当  $n$  是奇数时，一定无解。因为点  $0$  和点  $n-1$  都只有唯一入边  $\frac{n-1}{2}$ 。

当  $n$  是偶数时，点  $i$  和  $i + \frac{n}{2}$  的出边都是  $(2i) \bmod n$  和  $(2i+1) \bmod n$ 。将  $2i$  和  $2i+1$  合并，则每个集合都有恰好 2 条入边、2 条出边。

## [CodeForces 325E] The Red Button

有一张  $n$  个点的有向图，点的编号从  $0$  至  $n-1$ 。点  $i$  向点  $(2i) \bmod n$ 、 $(2i+1) \bmod n$  分别连一条出边。求这张图的一个哈密顿回路，或判断无解。

$$n \leq 10^5。$$

解

当  $n$  是奇数时，一定无解。因为点  $0$  和点  $n-1$  都只有唯一入边  $\frac{n-1}{2}$ 。

当  $n$  是偶数时，点  $i$  和  $i + \frac{n}{2}$  的出边都是  $(2i) \bmod n$  和  $(2i+1) \bmod n$ 。将  $2i$  和  $2i+1$  合并，则每个集合都有恰好 2 条入边、2 条出边。

新图的每条边对应原图的每个点，而欧拉回路一定存在，因此新图的欧拉回路即为答案。

时间复杂度  $O(n)$ 。

## [CodeForces 723E] One-Way Reform

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向简单图，要求给所有边定向，使得尽量多的点入度与出度相等，需要输出方案。  
不超过 200 组数据， $\sum n \leq 200$ 。

## [CodeForces 723E] One-Way Reform

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向简单图，要求给所有边定向，使得尽量多的点入度与出度相等，需要输出方案。  
不超过 200 组数据， $\sum n \leq 200$ 。

解

显然答案不超过偶点的个数，我们尝试构造这样的方案。  
显然奇点可以两两配对，配对后连边，所有点都变成偶点，求欧拉回路即可。

## [CodeForces 429E] Points and Segments

数轴上有  $n$  个区间  $[l_i, r_i]$ , 你需要给每个区间染上红色或蓝色, 使得数轴上覆盖任意一点的红、蓝区间数相差不超过 1。需要判定无解。

$$n \leq 10^5, \quad 0 \leq l_i \leq r_i \leq 10^9。$$

## [CodeForces 429E] Points and Segments

数轴上有  $n$  个区间  $[l_i, r_i]$ , 你需要给每个区间染上红色或蓝色, 使得数轴上覆盖任意一点的红、蓝区间数相差不超过 1。需要判定无解。

$$n \leq 10^5, \quad 0 \leq l_i \leq r_i \leq 10^9。$$

### 解一

我们将  $[l_i, r_i]$  红色看作一条  $l_i \rightarrow r_i + 1$  的边, 蓝色看作一条反向的边。那么如果能够求出一条欧拉回路, 则可以满足为所有位置差都为 0。

为了保证欧拉回路的存在性, 我们可以将奇数点按顺序两两配对处理掉, 这样差仍满足不超过 1。

时间复杂度  $O(n \log n)$ 。

## [CodeForces 429E] Points and Segments

数轴上有  $n$  个区间  $[l_i, r_i]$ , 你需要给每个区间染上红色或蓝色, 使得数轴上覆盖任意一点的红、蓝区间数相差不超过 1。需要判定无解。

$$n \leq 10^5, \quad 0 \leq l_i \leq r_i \leq 10^9。$$

### 解二

将红、蓝色分别视为  $+1$ 、 $-1$ , 再对数轴进行差分。如果我们要求从左至右每两个端点的贡献不同, 那么一定可以满足条件。

因此, 将所有点排序, 那么我们要求每两个端点贡献不同、每个线段两端贡献不同。可以证明这样连边一定是一个二分图, 问题即为二分图染色划分为  $1$ 、 $-1$ 。不存在无解情况。

时间复杂度  $O(n \log n)$ 。



# 强连通与双连通

## 强连通分量

极大的子图，使得其中任意两个结点都存在来回路径。

# 强连通与双连通

## 强连通分量

极大的子图，使得其中任意两个结点都存在来回路径。

## Tarjan 算法

对图进行 DFS，求出一棵 DFS 树，在 DFS 开始时将点压栈，记录  $\text{dfn}_u$  表示 DFS 编号， $\text{low}_u$  表示  $u$  或与  $u$  子树内连边、仍在栈中的点的 dfn 最小值。

回溯时如果  $\text{dfn}_u = \text{low}_u$ ，则说明这是一个强连通分量，将栈中元素全部取出。

时间复杂度  $O(m)$ 。

# 强连通与双连通

## 强连通分量

极大的子图，使得其中任意两个结点都存在来回路径。

## Tarjan 算法

对图进行 DFS，求出一棵 DFS 树，在 DFS 开始时将点压栈，记录  $dfn_u$  表示 DFS 编号， $low_u$  表示  $u$  或与  $u$  子树内连边、仍在栈中的点的  $dfn$  最小值。

回溯时如果  $dfn_u = low_u$ ，则说明这是一个强连通分量，将栈中元素全部取出。

时间复杂度  $O(m)$ 。

- ▶ 实际上，如果将  $low$  记录为所有子树可达的、仍在栈中的点的  $dfn$  最小值，算法依旧正确。

# 强连通与双连通

## 点双连通分量

极大的连通子图，使得删去其中任意结点后都仍连通。

## 割点

图上的一个结点，使得删去后图的连通块数增加。

## 边双连通分量

极大的连通子图，使得删去其中任意边后都仍连通。

## 割边（桥）

图上的一条边，使得删去后图的连通块数增加。

# 强连通与双连通

## 点双连通分量

极大的连通子图，使得删去其中任意结点后都仍连通。

## 割点

图上的一个结点，使得删去后图的连通块数增加。

## 边双连通分量

极大的连通子图，使得删去其中任意边后都仍连通。

## 割边 (桥)

图上的一条边，使得删去后图的连通块数增加。

## Tarjan 算法

与求强连通的 Tarjan 算法类似，如果一点满足存在一个儿子  $v$  使得  $\text{low}_v \geq \text{dfn}_u$ ，则  $u$  为割点（注意 DFS 根需要特判）；如果一条树边  $u \rightarrow v$  满足  $\text{low}_v > \text{dfn}_u$ ，则这条边为割边。

# 缩点

## 强连通分量缩点

将一个强连通分量内的所有点合并为一个结点。缩点后的图是一张 DAG。

## 点双连通分量缩点

将一个点双连通分量内的所有点合并为一个结点，由于割点可能出现在多个点双连通分量中，因此割点还需另外建点。缩点后的图是一棵树。

## 边双连通分量缩点

将一个边双连通分量内的所有点合并为一个结点，新图的边即为原图的割边。缩点后的图是一棵树。

# 缩点

## 强连通分量缩点

将一个强连通分量内的所有点合并为一个结点。缩点后的图是一张 DAG。

## 点双连通分量缩点

将一个点双连通分量内的所有点合并为一个结点，由于割点可能出现在多个点双连通分量中，因此割点还需另外建点。缩点后的图是一棵树。

## 边双连通分量缩点

将一个边双连通分量内的所有点合并为一个结点，新图的边即为原图的割边。缩点后的图是一棵树。

## 圆方树

将原图的点作为圆点，每个点双连通分量建一个方点，每个圆点像所在点双连通分量对应的方点连边。

与一般点双连通分量缩点类似，但细节更易于处理。

## [BZOJ 1093] 最大半连通子图

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的有向图，求其点数最大子图的大小，使得其中任意两点  $u, v$  都有  $u \rightarrow v$  或  $v \rightarrow u$  存在路径。并求上述最大子图的个数，对读入的  $x$  取模。

$$n \leq 10^5, m \leq 10^6, x \leq 10^8。$$



## [BZOJ 1093] 最大半连通子图

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的有向图，求其点数最大子图的大小，使得其中任意两点  $u, v$  都有  $u \rightarrow v$  或  $v \rightarrow u$  存在路径。并求上述最大子图的个数，对读入的  $x$  取模。

$$n \leq 10^5, m \leq 10^6, x \leq 10^8。$$

解

显然同一个强连通分量内的点一定同时在或不在子图内。将原图强连通缩点，答案即为 DAG 上点数和最大的路径。

时间复杂度  $O(m)$ 。

## [CodeForces 894E] Ralph and Mushrooms

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的有向图，每条边有边权  $w_i$ 。第  $k$  次经过一条边后，会使其边权减少  $k$ ，减少会累计，但最多减至 0。求从  $s$  点出发，走过的边权和的最大值。

$$n, m \leq 10^6。$$

## [CodeForces 894E] Ralph and Mushrooms

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的有向图，每条边有边权  $w_i$ 。第  $k$  次经过一条边后，会使其边权减少  $k$ ，减少会累计，但最多减至 0。求从  $s$  点出发，走过的边权和的最大值。

$$n, m \leq 10^6。$$

解

在一个强连通分量内，如果其中一个点被经过，那么其中的所有边都会被反复经过，直至边权全部变为 0。因此每个强连通分量的权值可以计算，将原图强连通缩点，答案即为 DAG 上的点权和最大路径。

时间复杂度  $O(m)$ 。

## [BZOJ 1123] BLO

给定一棵  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，分别求删去每个点后有多少不连通的点对。

$$n \leq 10^5, \quad m \leq 5 \times 10^5.$$

解

对图建圆方树，两点间的路径必然经过某一点，当且仅当这两点在圆方树上的路径经过了该点。因此，对于圆方树上的每个圆点，考虑不在同一棵子树内的圆点对数即可。

时间复杂度  $O(m)$ 。

## [BZOJ 1123] BLO

给定一棵  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，分别求删去每个点后有多少不连通的点对。

$$n \leq 10^5, \quad m \leq 5 \times 10^5.$$

解

对图建圆方树，两点间的路径必然经过某一点，当且仅当这两点在圆方树上的路径经过了该点。因此，对于圆方树上的每个圆点，考虑不在同一棵子树内的圆点对数即可。

时间复杂度  $O(m)$ 。

实际上，这一信息也可以在 Tarjan 算法中顺便记录，不需要另外缩点建图。

## [BZOJ 1718] Redundant Paths 分离的路径

给定一棵  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，需要加入一些的边，使得图边双连通，求边数的最小值。

$n \leq 5000$ ,  $m \leq 10000$ 。

## [BZOJ 1718] Redundant Paths 分离的路径

给定一棵  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，需要加入一些的边，使得图边双连通，求边数的最小值。

$n \leq 5000, m \leq 10000$ 。

解

先求出这个图的边双连通分量并缩点，每加入一条边至多能使缩点图中的 2 个叶子边双连通，因此答案至少为  $\lceil \frac{c}{2} \rceil$ 。实际上，总能调整出存在一种叶子的配对方案覆盖所有点，因此这就是答案。

时间复杂度  $O(m)$ 。

## [LibreOJ 2587] 铁人两项

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，需要选出三个点  $s$ 、 $c$ 、 $f$ ，使得存在一条从  $s$  经过  $c$  到  $f$  的简单路径。

$$n \leq 10^5, \quad m \leq 2 \times 10^5。$$



## [LibreOJ 2587] 铁人两项

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，需要选出三个点  $s$ 、 $c$ 、 $f$ ，使得存在一条从  $s$  经过  $c$  到  $f$  的简单路径。

$$n \leq 10^5, \quad m \leq 2 \times 10^5。$$

解

对图建出圆方树，在圆方树上统计答案。枚举一个方点作为  $c$ ，考虑各子树选出两个  $s$ 、 $f$ 。由于一个点可能属于多个点双连通分量，对于圆点和方点需要分别处理。

时间复杂度  $O(m)$ 。

## 2-SAT

有  $n$  个变量  $x_i \in \{0, 1\}$ , 另有  $m$  个限制, 形如  $x_i = a$  与  $x_j = b$  不能同时成立。求一组合法的  $x$  或判断无解。

## 2-SAT

有  $n$  个变量  $x_i \in \{0, 1\}$ , 另有  $m$  个限制, 形如  $x_i = a$  与  $x_j = b$  不能同时成立。求一组合法的  $x$  或判断无解。

解

对于每个变量建立两个点  $c_i$  与  $d_i$ , 分别表示  $x_i = 0$  与  $x_i = 1$ 。对于一个限制, 设其对应的两个点分别为  $u$  和  $v$ , 则建边  $u \rightarrow \bar{v}$  与  $v \rightarrow \bar{u}$ , 其中  $\bar{u}$  表示与  $u$  对立的点。

问题等价于, 在图中选取一些点, 使得每组  $c_i$  与  $d_i$  有且仅有一个被选取, 且如果某个点被选取, 则它的所有后继点都被选取。

问题有解, 当且仅当不存在  $c_i$  与  $d_i$  在同一强连通分量内。我们总选取  $c_i$ 、 $d_i$  中拓扑序靠后的点 (实现时即为 low 较小的点), 由于建图的对称性, 即为一组解。

时间复杂度  $O(m)$ 。

## [CodeForces 568C] New Language

在某种语言中，字母分为元音和辅音两类，所有单词长度都为  $n$ ，并有  $m$  个限制，限制形如若第  $p_1$  个字母类型为  $t_1$ ，则第  $p_2$  个字母类型为  $t_2$ 。

给定一个长为  $n$  的字符串  $S$ ，求字典序不小于  $S$  的最小合法单词，或判断无解。

共 26 个字母， $n \leq 200$ ， $m \leq 4n(n-1)$ 。

## [CodeForces 568C] New Language

在某种语言中，字母分为元音和辅音两类，所有单词长度都为  $n$ ，并有  $m$  个限制，限制形如若第  $p_1$  个字母类型为  $t_1$ ，则第  $p_2$  个字母类型为  $t_2$ 。

给定一个长为  $n$  的字符串  $S$ ，求字典序不小于  $S$  的最小合法单词，或判断无解。

共 26 个字母， $n \leq 200$ ， $m \leq 4n(n-1)$ 。

解

字典序问题可以逐位确定，即按照字典序顺序枚举每一位，判断是否存在符合条件的单词。

限制是一个 2-SAT 的形式，确定时只需 2-SAT 判定有无解即可。

时间复杂度  $O(nm)$ 。

## [BZOJ 1997] Planar

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，并给出图的一个哈密顿回路（恰好经过每个结点一次的简单回路），判断这是否是一个平面图（能否将这个图画在平面上，使得边仅在公共端点处相交）。

不超过 100 组数据， $n \leq 200$ ， $m \leq 10000$ 。

## [BZOJ 1997] Planar

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，并给出图的一个哈密顿回路（恰好经过每个结点一次的简单回路），判断这是否是一个平面图（能否将这个图画在平面上，使得边仅在公共端点处相交）。

不超过 100 组数据， $n \leq 200$ ， $m \leq 10000$ 。

- ▶  $n$  个点的平面图边数不超过  $3n - 6$ 。

## [BZOJ 1997] Planar

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，并给出图的一个哈密顿回路（恰好经过每个结点一次的简单回路），判断这是否是一个平面图（能否将这个图画在平面上，使得边仅在公共端点处相交）。

不超过 100 组数据， $n \leq 200$ ， $m \leq 10000$ 。

►  $n$  个点的平面图边数不超过  $3n - 6$ 。

### 解

将哈密顿路径视为一个圆，那么对于两条圆上相交的弦，它们必定不在圆的同侧。问题转化为一个 2-SAT 问题，判定解即可。

时间复杂度  $O(m^2)$ ，由平面图性质剪枝可至  $O(n^2)$ 。



## [UOJ 317] 游戏

你需要确定  $n$  个变量  $x_i \in \{a, a, a\}$ , 对于每个变量, 有至多一个限制  $x_i \neq y$ 。另有  $m$  个限制, 形如若  $x_i = p$ , 则  $x_j = q$ 。求一组合法的方案或判断无解。

$n \leq 50000$ ,  $m \leq 10^5$ , 无  $x_i \neq y$  限制的变量不超过 8 个字母的字符串使得每个字母对都在这个字符串中出现。答案可能不存在。

## [UOJ 317] 游戏

你需要确定  $n$  个变量  $x_i \in \{a, a, a\}$ , 对于每个变量, 有至多一个限制  $x_i \neq y$ 。另有  $m$  个限制, 形如若  $x_i = p$ , 则  $x_j = q$ 。求一组合法的方案或判断无解。

$n \leq 50000$ ,  $m \leq 10^5$ , 无  $x_i \neq y$  限制的变量不超过 8 个字母的字符串使得每个字母对都在这个字符串中出现。答案可能不存在。

如

果每个点都有一个  $x_i \neq y$  的限制, 则问题就是 2-SAT 问题。枚举每个无限制的变量, 要么  $x_i \neq a$ , 要么  $x_i \neq b$ , 然后 2-SAT 即可。

时间复杂度  $O(m2^c)$ , 其中  $c$  表示无限制的变量个数。

# 二分图匹配

给定给一张二分图，求边集的一个最大子集使得其中任意两条边不交。

# 二分图匹配

给定给一张二分图，求边集的一个最大子集使得其中任意两条边不交。

## Hungary 算法

每次从一个左侧未匹配点开始，寻找一条匹配-未匹配、以未匹配点结尾的交替路，将这条路上的匹配反转。

时间复杂度  $O(nm)$ 。

# 二分图匹配

给定给一张二分图，求边集的一个最大子集使得其中任意两条边不交。

## Hungary 算法

每次从一个左侧未匹配点开始，寻找一条匹配-未匹配、以未匹配点结尾的交替路，将这条路上的匹配反转。

时间复杂度  $O(nm)$ 。

## Hall 定理

一张二分图存在满匹配，当且仅当对于一个点集的子集  $S$ ，有  $|S| \leq |N(S)|$ ，其中  $N(S)$  表示  $S$  相邻点的集合。

## Hall 定理

一张二分图存在满匹配，当且仅当对于一个点集的子集  $S$ ，有  $|S| \leq |N(S)|$ ，其中  $N(S)$  表示  $S$  相邻点的集合。

## 二分图的最小点覆盖与最大独立集

二分图的最小点覆盖等于最大匹配。

二分图的最大独立集等于顶点数减去最大匹配。

# 网络流

## 最大流

对于一张有向图，每条边有流量上界，除指定的源、汇点外，每个点的出入流量相等，求源点的出流量最大值。



# 网络流

## 最大流

对于一张有向图，每条边有流量上界，除指定的源、汇点外，每个点的出入流量相等，求源点的出流量最大值。

## 最小割

对于一张带边权的有向图，删除一些边使得源点到汇点不存在路径，并使删去的总边权最小。

# 网络流

## 最大流

对于一张有向图，每条边有流量上界，除指定的源、汇点外，每个点的出入流量相等，求源点的出流量最大值。

## 最小割

对于一张带边权的有向图，删除一些边使得源点到汇点不存在路径，并使删去的总边权最小。

## 最大流-最小割定理

一个网络的最大流等于最小割。

# 网络流

## 增广路算法

每次在残量网络上找到一条从源点到汇点、流量非 0 的路径作为增广路。

另，对于边  $u \rightarrow v$ ，我们新增一条反向边  $v \rightarrow u$ ，当有  $f$  的流量流过  $u \rightarrow v$  时，我们给反向边的流量上界增加  $f$ ，用于反悔。

# 网络流

## 增广路算法

每次在残量网络上找到一条从源点到汇点、流量非 0 的路径作为增广路。

另，对于边  $u \rightarrow v$ ，我们新增一条反向边  $v \rightarrow u$ ，当有  $f$  的流量流过  $u \rightarrow v$  时，我们给反向边的流量上界增加  $f$ ，用于反悔。

# 网络流

## 增广路算法

每次在残量网络上找到一条从源点到汇点、流量非 0 的路径作为增广路。

另，对于边  $u \rightarrow v$ ，我们新增一条反向边  $v \rightarrow u$ ，当有  $f$  的流量流过  $u \rightarrow v$  时，我们给反向边的流量上界增加  $f$ ，用于反悔。

## Edmond-Karp (EK) 算法

每次 BFS 寻找一条增广路，增广后重新 BFS，直至没有增广路。

时间复杂度  $O(nm^2)$ 。

# 网络流

## Dinic 算法

每次从汇点开始 BFS，再 DFS 寻找增广路，满足增广路上层数每次差 1；每次 DFS 可以增广多条路径，直至流量用尽后再次 BFS，直至没有增广路。

当前边优化：再每次 BFS 后，对于一个点，被访问过的出边不会再次被访问，应当直接跳过。

时间复杂度  $O(n^2m)$ 。

# 网络流

## Dinic 算法

每次从汇点开始 BFS，再 DFS 寻找增广路，满足增广路上层数每次差 1；每次 DFS 可以增广多条路径，直至流量用尽后再次 BFS，直至没有增广路。

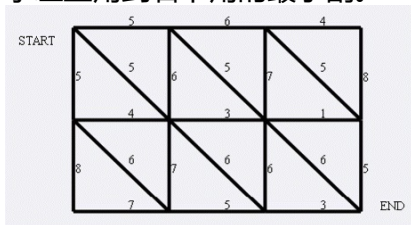
当前边优化：再每次 BFS 后，对于一个点，被访问过的出边不会再次被访问，应当直接跳过。

时间复杂度  $O(n^2m)$ 。

在解决二分图匹配问题时，时间复杂度  $O(m\sqrt{n})$ 。

## [BZOJ 1001] 狼抓兔子

给定一张  $n \times m$  的网格图，每个网格另有左上到右下的斜向道路，有边权，求左上角到右下角的最小割。

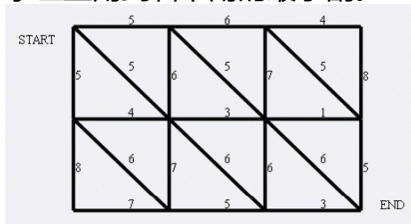


$n, m \leq 1000$ 。



## [BZOJ 1001] 狼抓兔子

给定一张  $n \times m$  的网格图，每个网格另有左上到右下的斜向道路，有边权，求左上角到右下角的最小割。



$n, m \leq 1000$ 。

解

平面图最小割等于对偶图最短路，使用 Dijkstra 算法即可。  
时间复杂度  $O(nm \log(nm))$ 。

## [HDU 6749] Mosquito

房间是个  $n \times m$  的网格，一共有  $k$  个窗户，都在上下左右四条边上。在第 0 时刻，每个窗户对应的格子上都会出现若干只蚊子（给定）。

蚊子每个时刻可以往上下左右移动一格或者呆在原地不动。

假设这些蚊子都足够聪明，请问最少花费多少时刻，使得所有格子上都有至少一只蚊子？

不超过 10 组数据， $n, m \leq 1000$ ,  $k \leq 6$ 。

## [HDU 6749] Mosquito

房间是个  $n \times m$  的网格，一共有  $k$  个窗户，都在上下左右四条边上。在第 0 时刻，每个窗户对应的格子上都会出现若干只蚊子（给定）。

蚊子每个时刻可以往上下左右移动一格或者呆在原地不动。

假设这些蚊子都足够聪明，请问最少花费多少时刻，使得所有格子上都有至少一只蚊子？

不超过 10 组数据， $n, m \leq 1000$ ,  $k \leq 6$ 。

解

二分时间，问题变为，每个位置可以有某些窗户的蚊子到达，要求蚊子与窗户满匹配。

## [HDU 6749] Mosquito

房间是个  $n \times m$  的网格，一共有  $k$  个窗户，都在上下左右四条边上。在第 0 时刻，每个窗户对应的格子上都会出现若干只蚊子（给定）。

蚊子每个时刻可以往上下左右移动一格或者呆在原地不动。

假设这些蚊子都足够聪明，请问最少花费多少时刻，使得所有格子上都有至少一只蚊子？

不超过 10 组数据， $n, m \leq 1000$ ， $k \leq 6$ 。

解

二分时间，问题变为，每个位置可以有某些窗户的蚊子到达，要求蚊子与窗户满匹配。

实际上，情况不同的格子只有  $O(2^k)$  种，与  $k$  个窗户上的蚊子匹配，网络流即可。时间复杂度  $O((nm + 2^{3k})k \log(n + m))$ 。

## [HDU 6749] Mosquito

房间是个  $n \times m$  的网格，一共有  $k$  个窗户，都在上下左右四条边上。在第 0 时刻，每个窗户对应的格子上都会出现若干只蚊子（给定）。

蚊子每个时刻可以往上下左右移动一格或者呆在原地不动。

假设这些蚊子都足够聪明，请问最少花费多少时刻，使得所有格子上都有至少一只蚊子？

不超过 10 组数据， $n, m \leq 1000$ ， $k \leq 6$ 。

解

二分时间，问题变为，每个位置可以有某些窗户的蚊子到达，要求蚊子与窗户满匹配。

实际上，情况不同的格子只有  $O(2^k)$  种，与  $k$  个窗户上的蚊子匹配，网络流即可。时间复杂度  $O((nm + 2^{3k})k \log(n + m))$ 。

也可以使用 Hall 定理，枚举最终可用的窗户集合  $S$ ，对应的格子集合满足其可达窗户集合  $T \subseteq S$ ，判断即可。时间复杂度  $O((nm + 2^k)k \log(n + m))$

## [BZOJ 3693] 圆桌会议

有  $n$  组人在一个长为  $m$  的圆桌上开会，每组  $a_i$  人都需要被安排在环上某个区间范围内的座位上。每个人只安排一个座位，每个座位至多安排一个人。求是否存在满足条件的方案。

不超过 10 组数据， $n \leq 10^5$ ， $m \leq 10^9$ 。

## [BZOJ 3693] 圆桌会议

有  $n$  组人在一个长为  $m$  的圆桌上开会，每组  $a_i$  人都需要被安排在环上某个区间范围内的座位上。每个人只安排一个座位，每个座位至多安排一个人。求是否存在满足条件的方案。

不超过 10 组数据， $n \leq 10^5$ ， $m \leq 10^9$ 。

解

方案存在，当且仅当对于所有座位区间，选座区间完全被其包含的人数不超过区间大小。

## [BZOJ 3693] 圆桌会议

有  $n$  组人在一个长为  $m$  的圆桌上开会，每组  $a_i$  人都需要被安排在环上某个区间范围内的座位上。每个人只安排一个座位，每个座位至多安排一个人。求是否存在满足条件的方案。

不超过 10 组数据， $n \leq 10^5$ ， $m \leq 10^9$ 。

### 解

方案存在，当且仅当对于所有座位区间，选座区间完全被其包含的人数不超过区间大小。

将环倍增，枚举区间右端点，对每个左端点用线段树维护长度与人数的差，求最值可以判断。注意还需要判断整个环。

时间复杂度  $O(n \log n)$ 。



## [LibreOJ 6002] 最小路径覆盖

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的有向无环图。使用尽量少条点不相交的路径覆盖这张图的所有顶点。

$n \leq 200$ ,  $m \leq 6000$ 。

## [LibreOJ 6002] 最小路径覆盖

给定一张  $n$  个点、 $m$  条边的有向无环图。使用尽量少条点不相交的路径覆盖这张图的所有顶点。

$n \leq 200$ ,  $m \leq 6000$ 。

解

将图的每个点拆成两个  $u$  和  $u'$  分别表示出、入。对于一条边  $u \rightarrow v$ , 实际连边为  $u \rightarrow v'$ 。由于若干条路径不交, 每个点只对应一个后继 (每个出点只对应一个入点), 尽量地二分图匹配, 匹配后剩余的连通块个数即为答案。

时间复杂度  $O(nm)$  或  $O(m\sqrt{n})$ 。

## [LibreOJ 6007] 方格取数

在一个有  $m \times n$  个方格的棋盘中，每个方格中有一个正整数。

现要从方格中取数，使任意 2 个数所在方格没有公共边，且取出的数的总和最大。试设计一个满足要求的取数算法。

$n, m \leq 30$ 。

## [LibreOJ 6007] 方格取数

在一个有  $m \times n$  个方格的棋盘上，每个方格中有一个正整数。

现要从方格中取数，使任意 2 个数所在方格没有公共边，且取出的数的总和最大。试设计一个满足要求的取数算法。

$n, m \leq 30$ 。

解

注意到网格图是一个二分图，可以黑白染色。

构造最小割模型，源点向黑色点、白色点像汇点连边，边权为点的权值，相邻的黑色点像白色点连边，边权为  $+\infty$ 。

使用最大流算法计算即可，时间复杂度  $O((nm)^{1.5})$ 。

# Dilworth 定理

## 链和反链

- ▶ 链：有限偏序集 (DAG) 的一个点集，使得任意两点间可比 (存在路径)，称点集大小为链的大小；
- ▶ 反链：有限偏序集 (DAG) 的一个点集，使得任意两点间不可比 (不存在路径)，称点集大小为反链的大小；
- ▶ 覆盖：若干个点集，使得每个点都在其中恰好一个点集内，称点集个数为覆盖的大小。

# Dilworth 定理

## 链和反链

- ▶ 链：有限偏序集 (DAG) 的一个点集，使得任意两点间可比 (存在路径)，称点集大小为链的大小；
- ▶ 反链：有限偏序集 (DAG) 的一个点集，使得任意两点间不可比 (不存在路径)，称点集大小为反链的大小；
- ▶ 覆盖：若干个点集，使得每个点都在其中恰好一个点集内，称点集个数为覆盖的大小。

## Dilworth 定理

- ▶ 有限偏序集 (DAG) 的最小链覆盖大小等于最长反链长度；

# Dilworth 定理

## 链和反链

- ▶ 链：有限偏序集 (DAG) 的一个点集，使得任意两点间可比 (存在路径)，称点集大小为链的大小；
- ▶ 反链：有限偏序集 (DAG) 的一个点集，使得任意两点间不可比 (不存在路径)，称点集大小为反链的大小；
- ▶ 覆盖：若干个点集，使得每个点都在其中恰好一个点集内，称点集个数为覆盖的大小。

## Dilworth 定理

- ▶ 有限偏序集 (DAG) 的最小链覆盖大小等于最长反链长度；
- ▶ 有限偏序集 (DAG) 的最长链长度等于最小反链覆盖大小。

# Dilworth 定理

有限偏序集 (DAG) 的最小链覆盖大小等于最长反链长度。



# Dilworth 定理

有限偏序集 (DAG) 的最小链覆盖大小等于最长反链长度。

证明.

设  $n$  为 DAG 的点数, 则当  $n \leq 1$  时, 显然成立。

设  $S$  为当前的 DAG,  $u$  为其一个极大元,  $S' = S \setminus \{u\}$ , 由归纳猜想,  $S$  的最小链覆盖大小等于最长反链长度, 设为  $k$ 。

# Dilworth 定理

有限偏序集 (DAG) 的最小链覆盖大小等于最长反链长度。

证明.

设  $n$  为 DAG 的点数, 则当  $n \leq 1$  时, 显然成立。

设  $S$  为当前的 DAG,  $u$  为其一个极大元,  $S' = S \setminus \{u\}$ , 由归纳猜想,  $S'$  的最小链覆盖大小等于最长反链长度, 设为  $k$ 。

因此  $S'$  有最小链覆盖  $C_1, C_2, \dots, C_k$ , 有最长反链  $A_1, A_2, \dots, A_r$ , 其中  $|A_i| = k$ , 设  $P = \bigcup A_i$ 。

## Dilworth 定理

有限偏序集 (DAG) 的最小链覆盖大小等于最长反链长度。

证明.

设  $n$  为 DAG 的点数, 则当  $n \leq 1$  时, 显然成立。

设  $S$  为当前的 DAG,  $u$  为其一个极大元,  $S' = S \setminus \{u\}$ , 由归纳猜想,  $S$  的最小链覆盖大小等于最长反链长度, 设为  $k$ 。

因此  $S'$  有最小链覆盖  $C_1, C_2, \dots, C_k$ , 有最长反链  $A_1, A_2, \dots, A_r$ , 其中  $|A_i| = k$ , 设  $P = \bigcup A_i$ 。

设  $x_i = \max\{C_i \cap P\}$ , 则可以证明  $\{x_i\}$  是一条反链, 再分两种情况:

## Dilworth 定理

有限偏序集 (DAG) 的最小链覆盖大小等于最长反链长度。

证明.

设  $n$  为 DAG 的点数, 则当  $n \leq 1$  时, 显然成立。

设  $S$  为当前的 DAG,  $u$  为其一个极大元,  $S' = S \setminus \{u\}$ , 由归纳猜想,  $S$  的最小链覆盖大小等于最长反链长度, 设为  $k$ 。

因此  $S'$  有最小链覆盖  $C_1, C_2, \dots, C_k$ , 有最长反链  $A_1, A_2, \dots, A_r$ , 其中  $|A_i| = k$ , 设  $P = \bigcup A_i$ 。

设  $x_i = \max\{C_i \cap P\}$ , 则可以证明  $\{x_i\}$  是一条反链, 再分两种情况:

- ▶  $\exists x_i \leq u$ , 设  $T = S' \setminus \{v \in C_i \mid v \leq x_i\}$ , 则  $T$  的最小链覆盖大小、最长反链长度为  $k-1$ , 因此  $S$  的最小链覆盖不超过  $k$ 、最长反链不小于  $k$ ;

# Dilworth 定理

有限偏序集 (DAG) 的最小链覆盖大小等于最长反链长度。

证明.

设  $n$  为 DAG 的点数, 则当  $n \leq 1$  时, 显然成立。

设  $S$  为当前的 DAG,  $u$  为其一个极大元,  $S' = S \setminus \{u\}$ , 由归纳猜想,  $S$  的最小链覆盖大小等于最长反链长度, 设为  $k$ 。

因此  $S'$  有最小链覆盖  $C_1, C_2, \dots, C_k$ , 有最长反链  $A_1, A_2, \dots, A_r$ , 其中  $|A_i| = k$ , 设  $P = \bigcup A_i$ 。

设  $x_i = \max\{C_i \cap P\}$ , 则可以证明  $\{x_i\}$  是一条反链, 再分两种情况:

- ▶  $\exists x_i \leq u$ , 设  $T = S' \setminus \{v \in C_i \mid v \leq x_i\}$ , 则  $T$  的最小链覆盖大小、最长反链长度为  $k-1$ , 因此  $S$  的最小链覆盖不超过  $k$ 、最长反链不小于  $k$ ;
- ▶  $\nexists x_i \leq u$ , 则  $\{x_i\} \cup \{u\}$  为一条长为  $k+1$  的反链, 且最小链覆盖不超过  $k+1$ 。

综上, 最小链覆盖不超过最长反链, 而最小链覆盖显然不小于最长反链, 两者相等。



## [BZOJ 4160] Exclusive Access 2

给一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，请对其定向得到一张 DAG，使得其最长路最短。

$n \leq 15, m \leq 100$ 。

## [BZOJ 4160] Exclusive Access 2

给一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，请对其定向得到一张 DAG，使得其最长路最短。

$n \leq 15, m \leq 100$ 。

解

由 Dilworth 定理，DAG 最长路长度等于其最小反链覆盖大小。

## [BZOJ 4160] Exclusive Access 2

给一张  $n$  个点、 $m$  条边的无向图，请对其定向得到一张 DAG，使得其最长路最短。

$n \leq 15, m \leq 100$ 。

解

由 Dilworth 定理，DAG 最长路长度等于其最小反链覆盖大小。

状压 DP 考虑其最小反链覆盖，对于所有  $T$ ，若  $T$  中的点之间不存在边，则  $T$  可以作为一条反链。

时间复杂度  $O(m2^n + 3^n)$ 。