

1. 10 değeri için en uygun veri tipi hangisidir?

- int
- double
- String
- boolean

2. Array

- aynı veri tipinde aynı değerleri saklar.
- aynı veri tipinde farklı değerleri saklar.
- farklı veri tipinde aynı değerleri saklar.
- farklı veri tipinde farklı değerleri saklar.

3. Eğer x 3'ten küçükse veya y 4'e büyük eşitse ifadesini hangi seçenek sağlar?

- if( (x < 3) && (y > 4) )
- if( x < 3 y >= 4 )
- if( (x < 3) || (y >= 4) )
- if( (x > 3) || (y <= 4) )

4. 5.5 değeri için en uygun veri tipi hangisidir?

- int,
- double
- boolean
- String

5. for döngüsü parantezleri içerisinde aşağıdakilerden hangilerini içermez?

- İklendirme (Initialization)
- Döngü (Loop)
- Kontrol Ifadesi (Control Statement)
- Güncelleme (Update)

6. Her iki durumunda doğru olması durumunda aşağıdakilerden hangileri doğru (true) ifadesini verir?

- &
- |
- &&
- ||

7. arr adındaki bir array'in ilk elemanı hangi index'te saklanır?

- 0
- 1
- ar.length
- ar.length - 1

8. JAVA aşağıdaki işletim sistemlerinin hangisi veya hangilerinde çalışır?

- Windows
- Linux
- MAC
- Android
- Hepsinde

9. JAVA'da hangi anahtar kelime (keyword) yeni bir nesne yaratır?

- this
- new
- sync
- new()

10. false değeri için en uygun veri tipi hangisidir?

- int
- float
- boolean
- char

11. `int arr[] = {1,2,3,4,5,6}` array'inin boyutu kaçtır?

- 0
- 5
- 6
- 7

12. JAVA içerisinde doğru main tanımı aşağıdakilerden hangisidir?

- `public void main()`
- `public void main(String args[])`
- `public void static main(String args[])`
- `public static void main(String args[])`

13. `int arr[] = {1,2,3,4,5,6}` için `arr[1] + arr[6]` işleminin sonucu kaçtır?

- 6
- 7
- 8
- Hiçbiri

14. JAVA'da bir değişken nasıl tanımlanır?

- `değişkenAdı değişkenTipi`
- `değişkenAdı;`
- `değişkenTipi değişkenAdı`
- `değişkenTipi değişkenAdı;`
- Hiçbiri

15. A değeri için en uygun veri tipi hangisidir?

- double
- String
- char
- int

16.  $5 / 2$  işleminin sonucu kaçtır?

- 2.50000
- 2
- 2.5
- 3

17.  $5 \% 2$  işleminin sonucu kaçtır?

- 2
- 2.5
- 1
- 0

18. JAVA için aşağıdaki tanımlardan hangileri yanlıştır?

- JAVA'da büyük küçük karakter ayrımı (case sensitive) yoktur.
- JAVA girintileme (indentation) olmadan çalışmaz.
- JAVA kodunda boşlukların bir anlamı vardır.
- JAVA, JAVA Sanal Makinesi (JVM) üzerinde çalışır.

19. JAVA için aşağıdaki tanımlamalardan hangileri doğrudur?

- JAVA kaynak kodunun (source code) uzantısı .java'dır.
- JAVA kaynak kodunun derlenmiş (compile) halinin dosya uzantısı yoktur.
- JAVA veri tipleri içerisinde en küçük hafızayı boolean tipi kaplar.
- float ve double tipleri aynı boyutları kaplar.
- short ve long JAVA'ya has tip isimleri değildir.

20. JAVA için aşağıdaki tanımlardan hangileri doğrudur?

- JAVA Object-Oriented (Nesneye Dayalı) bir dildir.
- JAVA'da yapısal (structured) veya fonksiyonel (functional) programlama yapılamaz.
- JAVA aynı zamanda mantıksal (logic) bir programlama dilidir.
- JAVA hem derlenen (compile) hem de yorumlanan (interpret) bir dildir.

21. Fonksiyon ifadesi JAVA içerisindeki karşılığı nedir?

- Subroutine
- Function
- Method
- Array

22. JAVA kaynak kodunda yapılan hatalar nasıl isimlendirilir?

- hack
- açık
- bug
- debug

23. JAVA için aşağıdaki ifadelerden hangileri yanlıştır?

- JAVA'da for, while, do while ve repeat until döngüler için kullanılır.
- If ifadesi karşılaştırma için kullanılır.
- switch ve if-elseif-else ifadelerinin çalışma prensipleri aynıdır.
- Her if ifadesinden sonra else ifadesi yazılmak zorundadır.
- Her switch içerisinde case ve default ifadeleri yer almak zorundadır.
- Döngü içerisinde en az bir işlem yapmak için do-while kullanılır.

24. JAVA'da `int arr[] = {1,2,3,4}` array'inin boyutu nasıl öğrenilir?

- `arr.length()`
- `arr.size`
- `arr.size()`
- `arr.length`

25. JAVA'da metod tanımı nasıl yapılır?

- `methodTipi methodAdı (parametreler)`
- `methodAdı methodTipi (parametreler)`
- `methodAdı methodTipi parametreler`
- `methodTipi methodAdı parametreler`

26. `length` metodu `int` tipindeki bir değişkeninin boyutunu verir.

- doğru
- yanlış

27. Tüm değişkenler kullanılmadan önce tanımlanmak zorundadır.

- doğru
- yanlış

28. Değişken isimleri rakamlarla başlayabilir.

- doğru
- yanlış

29. `=` (eşittir) ifadesi hem matematikte hem de JAVA dilinde aynı şekilde kullanılır.

- doğru
- yanlış

30. `char` tipindeki bir değişken birden fazla karakter saklayabilir.

- doğru
- yanlış

31. JAVA ile grafiksel programlama yapılamaz.

- doğru
- yanlış

32. JAVA ile web programlama yapılabilir.

- doğru
- yanlış

33. Android platformu için JAVA ile uygulama geliştirilebilir.

- doğru
- yanlış

34. Her sınıfa bir yapıcı (constructor) yazılmak zorundadır.

- doğru
- yanlış

35. JAVA'da oluşturulan nesneler otomatik olarak ortadan kaldırılırlar.

- doğru
- yanlış

36. JAVA'da sınıf (class) isimleri küçük harf ile başlayabilir.

- doğru
- yanlış

37. JAVA uygulamaları için sadece bir tane main metodu yazılabilir.

- doğru
- yanlış

38. SEQUENCE ifadesi JAVA'da karşılaştırma işlemleri için kullanılır.

- doğru
- yanlış

39. JAVA'da \* (çarpma) ve / (bölme) işlemlerinin sırası aynıdır.

- doğru
- yanlış

40. if(sayı1 == sayi1) ifadesi hata verir.

- doğru
- yanlış

41. while(100) ifadesi en fazla 100 kere dönen bir döngüdür.

- doğru
- yanlış

42. `for(int i=0 ; i <= 10 && true; ++i, ++i)` ifadesi hatalı bir tanımlamadır.

- doğru
- yanlış

43. `switch` ifadesinde birden fazla `default` yazılabilir.

- doğru
- yanlış

44. `switch` ifadesindeki `default`'tan sonra `break` koymak gerekmeyebilir.

- doğru
- yanlış

45. Bir array tanımlandıktan sonra boyutu belirtilebilir.

- doğru
- yanlış

46. Bir arrayin tüm indexleri pozitif olmak zorundadır.

- doğru
- yanlış

47. Array bir veri yapısıdır. (data structure)

- doğru
- yanlış

48. Bir metodun dönüş değeri array olabilir.

- doğru
- yanlış

49. Bir metod içerisinde birden fazla `return` ifadesi yazılamaz.

- doğru
- yanlış

50. Bir şey döndürmeye (`return`) metodun tipi `void` olmak zorundadır.

- doğru
- yanlış

51. `int calculate(int number)` metodu `double` döndürebilir.

- doğru
- yanlış

52. Tüm metodlar parametre almak zorundadır.

- doğru
- yanlış

53. Class ve Object kavramları nedir açıklayınız.

54. Nesneye Dayalı Programlama, Fonksiyonel Programlama ve Yapısal Programlama nedir açıklayınız.

55. Metot nedir, ne işe yarar, neden kullanılır, divide-and-conquer yapısı ile ilişkisi nedir açıklayınız.

56. Değişken ne demektir, neden kullanılır, JAVA'da primitive değişken tipleri nelerdir açıklayınız.

57. Constructor ne işe yarar? Constructor'ı olmayan sınıf olur mu? Birden fazla constructor yazılabilir mi? Default constructor ne demektir?

58. Class içerisinde static değişken veya static metot nasıl tanımlanır? Ne işe yarar? Static değişken ve metotlara nasıl erişilir?

59. final keyword'u ne anlama gelir, ne için ve ne zaman kullanılır?

60. method overloading nedir, örnek vererek açıklayınız.



61. public ve private kelimeleri ne anlama gelir, ne için kullanılır?

62.  $(5 + 3) * 7 / 2 / (3 - 8 \% 3) * 9$  ifadesinin işlem sırasını yazınız.

63. Aşağıdaki boş kutuları doldurunuz.

Operator	Adı	İşlevi	Unary	Binary	Ternary
+					
-					
*					
/					
%					
+=					
/=					
==					
? :					
=					
(type)					
&					
!					

**64. Aşağıdaki kodun çıktısı nedir?**

```
public class Anonymous
{
    public static void main(String args[])
    {
        for(int i=0 ; i < 10 ; ++i)
        {
            if(i % 2 == 0)
                System.out.println("***");
            else
                System.out.println("****");
        }
    }
}
```

**65. Aşağıdaki kodun çıktısı nedir?**

```
public class Anonymous
{
    public static void main(String args[])
    {
        for(int i=0 ; i < 10 ; ++i)
        {
            int y = 2;

            y *= i;

            switch(y < 5)
            {
                case true:
                    System.out.printf("%c ", 'A');
                case false:
                    System.out.println("%c ", 'B');
                default:
                    System.out.println("%c ", 'C');
            }
        }
    }
}
```

**66. Aşağıdaki kodun çıktısı nedir?**

```
public class Anonymous
{
    public void fn1(int i)
    {
        System.out.printf("%d \n", i);
        fn2(i * 2);
    }

    public void fn2(int i)
    {
        System.out.printf("%d \n", i);
        i += 2;
    }

    public static void main(String args[])
    {
        int i = 0;

        while(i < 10)
        {
            if(i == 6)
                continue;

            fn1(i);
            fn2(i);
            i += 2;

            if(i == 8)
                break;
        }
    }
}
```