# MySQL 加锁处理分析

网易杭研 何登成

1	背	景	1
	1.1	MVCC: SNAPSHOT READ VS CURRENT READ	2
	1.2	CLUSTER INDEX: 聚簇索引	3
	1.3	2PL: TWO-PHASE LOCKING	3
	1.4	ISOLATION LEVEL	4
2	_	条简单 <b>SQL</b> 的加锁实现分析	5
	2.1	组合一: ID 主键+RC	6
	2.2	组合二: ID 唯一索引+RC	6
	2.3	组合三: ID 非唯一索引+RC	7
	2.4	组合四: ID 无索引+RC	8
	2.5	组合五: ID 主键+RR	9
	2.6	组合六: ID 唯一索引+RR	9
	2.7	组合七: ID 非唯一索引+RR	9
	2.8	组合八: ID 无索引+RR	11
	2.9	组合九: SERIALIZABLE	12
3	_	条复杂的 SQL	12
4	死	锁原理与分析	14
5	总	结	16

# 1 背景

MySQL/InnoDB 的加锁分析,一直是一个比较困难的话题。我在工作过程中,经常会有同事咨询这方面的问题。同时,微博上也经常会收到 MySQL 锁相关的私信,让我帮助解决一些死锁的问题。本文,准备就 MySQL/InnoDB 的加锁问题,展开较为深入的分析与讨论,主要是介绍一种思路,运用此思路,拿到任何一条 SQL 语句,就能完整的分析出这条语句会加什么锁?会有什么样的使用风险?甚至是分析线上的一个死锁场景,了解死锁产生的原因。

注: MySQL 是一个支持插件式存储引擎的数据库系统。本文下面的所有介绍,都是基于 InnoDB 存储引擎,其他引擎的表现,会有较大的区别。

### 1.1 MVCC: Snapshot Read vs Current Read

MySQL InnoDB 存储引擎,实现的是基于多版本的并发控制协议——MVCC (Multi-Version Concurrency Control) (注:与 MVCC 相对的,是基于锁的并发控制,Lock-Based Concurrency Control)。MVCC 最大的好处,相信也是耳熟能详:读不加锁,读写不冲突。在读多些少的 OLTP 应用中,读写不冲突是非常重要的,极大的增加了系统的并发性能,这也是为什么现阶段,几乎所有的 RDBMS,都支持了 MVCC。

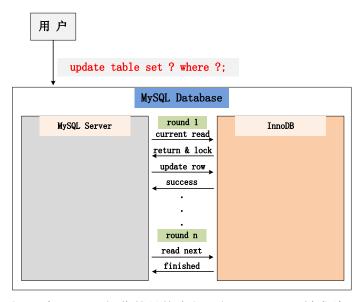
在 MVCC 并发控制中,读操作可以分成两类:快照读 (snapshot read)与当前读 (current read)。快照读,读取的是记录的可见版本 (有可能是历史版本),不用加锁。当前读,读取的是记录的最新版本,并且,当前读返回的记录,都会加上锁,保证其他事务不会再并发修改这条记录。

在一个支持 MVCC 并发控制的系统中,哪些读操作是快照读?哪些操作又是当前读呢?以 MySQL InnoDB 为例:

- ▶ 快照读: 简单的 select 操作,属于快照读,不加锁。(当然,也有例外,下面会分析)
  - select \* from table where ?;
- ▶ 当前读: 特殊的读操作, 插入/更新/删除操作, 属于当前读, 需要加锁。
  - select \* from table where ? lock in share mode;
  - select \* from table where ? for update;
  - insert into table values (...);
  - update table set ? where ?;
  - delete from table where ?;

所有以上的语句,都属于当前读,读取记录的最新版本。并且,读取之后,还需要保证其他并发事务不能修改当前记录,对读取记录加锁。其中,除了第一条语句,对读取记录加 S 锁 (共享锁)外,其他的操作,都加的是 X 锁 (排它锁)。

为什么将 插入/更新/删除 操作,都归为当前读?可以看看下面这个 更新 操作,在数据库中的执行流程:



从图中,可以看到,一个 Update 操作的具体流程。当 Update SQL 被发给 MySQL 后,MySQL Server 会根据 where 条件,读取第一条满足条件的记录,然后 InnoDB 引擎会将第一条记录返回,并加锁 (current read)。待 MySQL Server 收到这条加锁的记录之后,会再发起一个 Update 请求,更新这条记录。一条记录操作完成,再读取下一条记录,直至没有满足条件的记录为止。因此,Update 操作内部,就包含了一个当前读。同理,Delete 操作也一样。Insert 操作会稍微有些不同,简单来说,就是 Insert 操作可能会触发 Unique Key 的冲突检查,也会进行一个当前读。

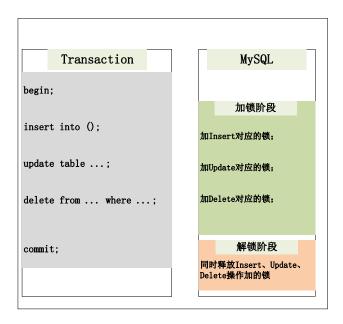
**注**:根据上图的交互,针对一条当前读的 SQL 语句,InnoDB 与 MySQL Server 的交互,是一条一条进行的,因此,加锁也是一条一条进行的。先对一条满足条件的记录加锁,返回给 MySQL Server,做一些 DML 操作;然后在读取下一条加锁,直至读取完毕。

## 1.2 Cluster Index: 聚簇索引

InnoDB 存储引擎的数据组织方式,是聚簇索引表: 完整的记录,存储在主键索引中,通过主键索引,就可以获取记录所有的列。关于聚簇索引表的组织方式,可以参考 MySQL 的官方文档: Clustered and Secondary Indexes 。本文假设读者对这个,已经有了一定的认识,就不再做具体的介绍。接下来的部分,主键索引/聚簇索引 两个名称,会有一些混用,望读者知晓。

## 1.3 2PL: Two-Phase Locking

传统 RDBMS 加锁的一个原则,就是 2PL (二阶段锁): <u>Two-Phase Locking</u>。相对而言,2PL 比较容易理解,说的是锁操作分为两个阶段: 加锁阶段与解锁阶段,并且保证加锁阶段与解锁阶段不相交。下面,仍旧以 MySQL 为例,来简单看看 2PL 在 MySQL 中的实现。



从上图可以看出, 2PL 就是将加锁/解锁分为两个完全不相交的阶段。加锁阶段: 只加锁, 不放锁。解锁阶段: 只放锁, 不加锁。

### 1.4 Isolation Level

隔离级别: <u>Isolation Level</u>,也是 RDBMS 的一个关键特性。相信对数据库有所了解的朋友,对于 4 种隔离级别: Read Uncommitted,Read Committed,Repeatable Read,Serializable,都有了深入的认识。本文不打算讨论数据库理论中,是如何定义这 4 种隔离级别的含义的,而是跟大家介绍一下 MySQL/InnoDB 是如何定义这 4 种隔离级别的。

MySQL/InnoDB 定义的 4 种隔离级别:

#### Read Uncommited

可以读取未提交记录。此隔离级别,不会使用,忽略。

### Read Committed (RC)

快照读忽略,本文不考虑。

针对当前读,RC 隔离级别保证对读取到的记录加锁 (记录锁),存在幻读现象。

### > Repeatable Read (RR)

快照读忽略,本文不考虑。

针对当前读,RR隔离级别保证对读取到的记录加锁 (记录锁),同时保证对读取的范围加锁,新的满足查询条件的记录不能够插入 (间隙锁),不存在幻读现象。

#### Serializable

从 MVCC 并发控制退化为基于锁的并发控制。部分快照读与当前读, 所有的读操作均为 当前读, 读加读锁 (S 锁), 写加写锁 (X 锁)。

Serializable 隔离级别下,读写冲突,因此并发度急剧下降,在 MySQL/InnoDB 下不建议使用。

# 2 一条简单 SQL 的加锁实现分析

在介绍完一些背景知识之后,本文接下来将选择几个有代表性的例子,来详细分析 MySQL 的加锁处理。当然,还是从最简单的例子说起。经常有朋友发给我一个 SQL,然后问我,这个 SQL 加什么锁?就如同下面两条简单的 SQL,他们加什么锁?

- > **SQL1:** select \* from t1 where id = 10;
- > **SQL2:** delete from t1 where id = 10;

针对这个问题,该怎么回答?我能想象到的一个答案是:

- ▶ **SQL1:** 不加锁。因为 MySQL 是使用多版本并发控制的,读不加锁。
- ▶ **SQL2:** 对 id = 10 的记录加写锁 (走主键索引)。

这个答案对吗?说不上来。即可能是正确的,也有可能是错误的,已知条件不足,这个问题没有答案。如果让我来回答这个问题,我必须还要知道以下的一些前提,前提不同,我能给出的答案也就不同。要回答这个问题,还缺少哪些前提条件?

- ▶ **前提一:** id 列是不是主键?
- ▶ 前提二: 当前系统的隔离级别是什么?
- ▶ **前提三:** id 列如果不是主键,那么 id 列上有索引吗?
- ▶ 前提四: id 列上如果有二级索引,那么这个索引是唯一索引吗?
- ▶ 前提五:两个 SQL 的执行计划是什么?索引扫描?全表扫描?

没有这些前提,直接就给定一条 SQL,然后问这个 SQL 会加什么锁,都是很业余的表现。而当这些问题有了明确的答案之后,给定的 SQL 会加什么锁,也就一目了然。下面,我将这些问题的答案进行组合,然后按照从易到难的顺序,逐个分析每种组合下,对应的 SQL 会加哪些锁?

注:下面的这些组合,我做了一个前提假设,也就是有索引时,执行计划一定会选择使用索引进行过滤 (索引扫描)。但实际情况会复杂很多,真正的执行计划,还是需要根据 MySQL 输出的为准。

- ▶ 组合一: id 列是主键, RC 隔离级别
- ▶ 组合二: id 列是二级唯一索引, RC 隔离级别
- ▶ 组合三: id 列是二级非唯一索引,RC 隔离级别
- ▶ 组合四: id 列上没有索引, RC 隔离级别
- ▶ <mark>组合五:</mark> id 列是主键,RR 隔离级别

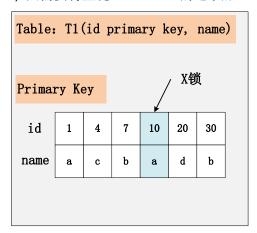
- ▶ 组合六: id 列是二级唯一索引, RR 隔离级别
- ▶ 组合七: id 列是二级非唯一索引,RR 隔离级别
- ▶ 组合八: id 列上没有索引, RR 隔离级别
- ▶ **组合九:** Serializable 隔离级别

排列组合还没有列举完全,但是看起来,已经很多了。真的有必要这么复杂吗?事实上,要分析加锁,就是需要这么复杂。但是从另一个角度来说,只要你选定了一种组合,SQL需要加哪些锁,其实也就确定了。接下来,就让我们来逐个分析这 9 种组合下的 SQL 加锁策略。

注:在前面八种组合下,也就是RC,RR隔离级别下,SQL1:select操作均不加锁,采用的是快照读,因此在下面的讨论中就忽略了,主要讨论SQL2:delete操作的加锁。

## 2.1 组合一: id 主键+RC

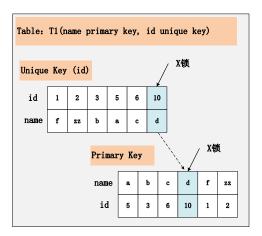
这个组合,是最简单,最容易分析的组合。id 是主键,Read Committed 隔离级别,给定 SQL: delete from t1 where id = 10;只需要将主键上,id = 10 的记录加上 X 锁即可。如下图所示:



结论: id 是主键时,此 SQL 只需要在 id=10 这条记录上加 X 锁即可。

# 2.2 组合二: id 唯一索引+RC

这个组合,id 不是主键,而是一个 Unique 的二级索引键值。那么在 RC 隔离级别下,delete from t1 where id = 10; 需要加什么锁呢? 见下图:

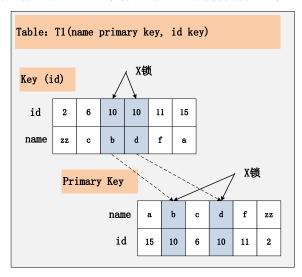


此组合中,id 是 unique 索引,而主键是 name 列。此时,加锁的情况由于组合一有所不同。由于 id 是 unique 索引,因此 delete 语句会选择走 id 列的索引进行 where 条件的过滤,在找到 id=10 的记录后,首先会将 unique 索引上的 id=10 索引记录加上 X 锁,同时,会根据读取到的 name 列,回主键索引(聚簇索引),然后将聚簇索引上的 name = 'd'对应的主键索引项加 X 锁。为什么聚簇索引上的记录也要加锁?试想一下,如果并发的一个 SQL,是通过主键索引来更新: update t1 set id = 100 where name = 'd'; 此时,如果 delete 语句没有将主键索引上的记录加锁,那么并发的 update 就会感知不到 delete 语句的存在,违背了同一记录上的更新/删除需要串行执行的约束。

**结论**: 若 id 列是 unique 列,其上有 unique 索引。那么 SQL 需要加两个 X 锁,一个对应于 id unique 索引上的 id = 10 的记录,另一把锁对应于聚簇索引上的[name='d',id=10]的记录。

# 2.3 组合三: id 非唯一索引+RC

相对于组合一、二,组合三又发生了变化,隔离级别仍旧是 RC 不变,但是 id 列上的约束又降低了,id 列不再唯一,只有一个普通的索引。假设 delete from t1 where id = 10; 语句,仍旧选择 id 列上的索引进行过滤 where 条件,那么此时会持有哪些锁?同样见下图:



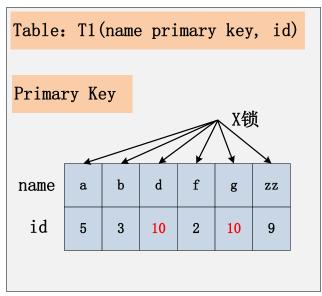
根据此图,可以看到,首先,id 列索引上,满足 id = 10 查询条件的记录,均已加锁。同时,

这些记录对应的主键索引上的记录也都加上了锁。与组合二唯一的区别在于,组合二最多只有一个满足等值查询的记录,而组合三会将所有满足查询条件的记录都加锁。

**结论**:若 id 列上有非唯一索引,那么对应的所有满足 SQL 查询条件的记录,都会被加锁。同时,这些记录在主键索引上的记录,也会被加锁。

### 2.4 组合四: id 无索引+RC

相对于前面三个组合,这是一个比较特殊的情况。id 列上没有索引,where id = 10;这个过滤条件,没法通过索引进行过滤,那么只能走全表扫描做过滤。对应于这个组合,SQL 会加什么锁?或者是换句话说,全表扫描时,会加什么锁?这个答案也有很多:有人说会在表上加X锁;有人说会将聚簇索引上,选择出来的id = 10;的记录加上X锁。那么实际情况呢?请看下图:



由于 id 列上没有索引,因此只能走聚簇索引,进行全部扫描。从图中可以看到,满足删除条件的记录有两条,但是,聚簇索引上所有的记录,都被加上了 X 锁。无论记录是否满足条件,全部被加上 X 锁。既不是加表锁,也不是在满足条件的记录上加行锁。

有人可能会问?为什么不是只在满足条件的记录上加锁呢?这是由于 MySQL 的实现决定的。如果一个条件无法通过索引快速过滤,那么存储引擎层面就会将所有记录加锁后返回,然后由 MySQL Server 层进行过滤。因此也就把所有的记录,都锁上了。

注:在实际的实现中,MySQL有一些改进,在 MySQL Server 过滤条件,发现不满足后,会调用 unlock\_row 方法,把不满足条件的记录放锁 (违背了 2PL 的约束)。这样做,保证了最后只会持有满足条件记录上的锁,但是每条记录的加锁操作还是不能省略的。

**结论:** 若 id 列上没有索引, SQL 会走聚簇索引的全扫描进行过滤, 由于过滤是由 MySQL Server 层面进行的。因此每条记录,无论是否满足条件,都会被加上 X 锁。但是,为了效率考量,MySQL 做了优化,对于不满足条件的记录,会在判断后放锁,最终持有的,是满足条件的

记录上的锁,但是不满足条件的记录上的加锁/放锁动作不会省略。同时,优化也违背了 2PL 的约束。

## 2.5 组合五: id 主键+RR

上面的四个组合,都是在 Read Committed 隔离级别下的加锁行为,接下来的四个组合,是在 Repeatable Read 隔离级别下的加锁行为。

组合五,id 列是主键列,Repeatable Read 隔离级别,针对 delete from t1 where id = 10; 这条 SQL,加锁与组合一: [id 主键,Read Committed]一致。

## 2.6 组合六: id 唯一索引+RR

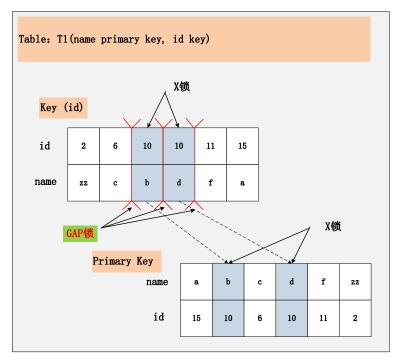
与组合五类似,组合六的加锁,与组合二: [id 唯一索引,Read Committed]一致。两个 X 锁,id 唯一索引满足条件的记录上一个,对应的聚簇索引上的记录一个。

注:根据博文《<u>MySQL</u> 加锁处理分析》下面的评论,id 为唯一索引,针对 id 的并发等值删除操作,有可能会产生死锁。具体死锁的场景与分析,可参考本人的另一篇文章:《<u>一个最不可思议的 MySQL 死锁分析</u>》。

# 2.7 组合七: id 非唯一索引+RR

还记得前面提到的 MySQL 的四种隔离级别的区别吗? RC 隔离级别允许幻读,而 RR 隔离级别,不允许存在幻读。但是在组合五、组合六中,加锁行为又是与 RC 下的加锁行为完全一致。那么 RR 隔离级别下,如何防止幻读呢?问题的答案,就在组合七中揭晓。

组合七,Repeatable Read 隔离级别,id 上有一个非唯一索引,执行 delete from t1 where id = 10; 假设选择 id 列上的索引进行条件过滤,最后的加锁行为,是怎么样的呢?同样看下面这幅图:



此图,相对于组合三: [id 列上非唯一锁,Read Committed]看似相同,其实却有很大的区别。最大的区别在于,这幅图中多了一个 GAP 锁,而且 GAP 锁看起来也不是加在记录上的,倒像是加载两条记录之间的位置,GAP 锁有何用?

其实这个多出来的 GAP 锁,就是 RR 隔离级别,相对于 RC 隔离级别,不会出现幻读的关键。确实, GAP 锁锁住的位置,也不是记录本身,而是两条记录之间的 GAP。所谓幻读,就是同一个事务,连续做两次当前读 (例如: select \* from t1 where id = 10 for update;),那么这两次当前读返回的是完全相同的记录 (记录数量一致,记录本身也一致),第二次的当前读,不会比第一次返回更多的记录 (幻象)。

如何保证两次当前读返回一致的记录,那就需要在第一次当前读与第二次当前读之间,其他的事务不会插入新的满足条件的记录并提交。为了实现这个功能,GAP 锁应运而生。

如图中所示,有哪些位置可以插入新的满足条件的项 (id = 10),考虑到 B+树索引的有序性,满足条件的项一定是连续存放的。记录[6,c]之前,不会插入 id=10 的记录;[6,c]与[10,b]间可以插入[10, aa];[10,b]与[10,d]间,可以插入新的[10,bb],[10,c]等;[10,d]与[11,f]间可以插入满足条件的[10,e],[10,z]等;而[11,f]之后也不会插入满足条件的记录。因此,为了保证[6,c]与[10,b]间,[10,b]与[10,d]间,[10,d]与[11,f]不会插入新的满足条件的记录,MySQL 选择了用 GAP 锁,将这三个 GAP 给锁起来。

Insert 操作,如 insert [10,aa],首先会定位到[6,c]与[10,b]间,然后在插入前,会检查这个 GAP 是否已经被锁上,如果被锁上,则 Insert 不能插入记录。因此,通过第一遍的当前读,不仅 将满足条件的记录锁上 (X 锁),与组合三类似。同时还是增加 3 把 GAP 锁,将可能插入满足条件记录的 3 个 GAP 给锁上,保证后续的 Insert 不能插入新的 id=10 的记录,也就杜绝了同一事务的第二次当前读,出现幻象的情况。

有心的朋友看到这儿,可以会问: 既然防止幻读,需要靠 GAP 锁的保护,为什么组合五、

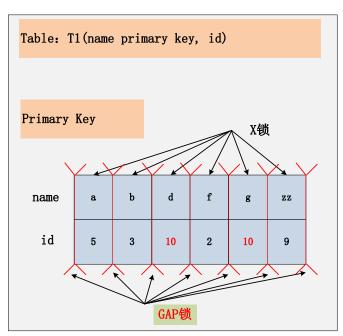
组合六,也是RR隔离级别,去不需要加GAP锁呢?

首先,这是一个好问题。其次,回答这个问题,也很简单。GAP 锁的目的,是为了防止同一事务的两次当前读,出现幻读的情况。而组合五,id 是主键;组合六,id 是 unique 键,都能够保证唯一性。一个等值查询,最多只能返回一条记录,而且新的相同取值的记录,一定不会在新插入进来,因此也就避免了 GAP 锁的使用。其实,针对此问题,还有一个更深入的问题:如果组合五、组合六下,针对 SQL:select \* from t1 where id = 10 for update; 第一次查询,没有找到满足查询条件的记录,那么 GAP 锁是否还能够省略?此问题留给大家思考。

**结论:** Repeatable Read 隔离级别下, id 列上有一个非唯一索引, 对应 SQL: delete from t1 where id = 10; 首先,通过 id 索引定位到第一条满足查询条件的记录,加记录上的 X 锁,加 GAP 上的 GAP 锁,然后加主键聚簇索引上的记录 X 锁,然后返回;然后读取下一条,重复进行。直至进行到第一条不满足条件的记录[11,f],此时,不需要加记录 X 锁,但是仍旧需要加 GAP 锁,最后返回结束。

## 2.8 组合八: id 无索引+RR

组合八,Repeatable Read 隔离级别下的最后一种情况,id 列上没有索引。此时 SQL: delete from t1 where id = 10; 没有其他的路径可以选择,只能进行全表扫描。最终的加锁情况,如下图 所示:



如图,这是一个很恐怖的现象。首先,聚簇索引上的所有记录,都被加上了 X 锁。其次,聚 簇索引每条记录间的间隙(GAP),也同时被加上了 GAP 锁。这个示例表,只有 6 条记录,一共需要 6 个记录锁,7 个 GAP 锁。试想,如果表上有 1000 万条记录呢?

在这种情况下,这个表上,除了不加锁的快照度,其他任何加锁的并发 SQL,均不能执行,

不能更新,不能删除,不能插入,全表被锁死。

当然,跟组合四: [id 无索引, Read Committed]类似,这个情况下,MySQL 也做了一些优化,就是所谓的 semi-consistent read。semi-consistent read 开启的情况下,对于不满足查询条件的记录,MySQL 会提前放锁。针对上面的这个用例,就是除了记录[d,10],[g,10]之外,所有的记录锁都会被释放,同时不加 GAP 锁。semi-consistent read 如何触发:要么是 read committed 隔离级别;要么是 Repeatable Read 隔离级别,但是设置了innodb locks unsafe for binlog 参数。更详细的关于 semi-consistent read 的介绍,可参考我之前的一篇博客: MySQL+InnoDB semi-consistent read 原理及实现分析。

**结论:** 在 Repeatable Read 隔离级别下,如果进行全表扫描的当前读,那么会锁上表中的所有记录,同时会锁上聚簇索引内的所有 GAP,杜绝所有的并发 更新/删除/插入 操作。当然,也可以通过触发 semi-consistent read,来缓解加锁开销与并发影响,但是 semi-consistent read 本身也会带来其他问题,不建议使用。

### 2.9 组合九: Serializable

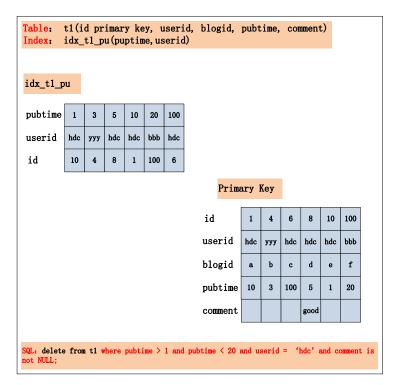
针对前面提到的简单的 SQL,最后一个情况: Serializable 隔离级别。对于 SQL2: delete from t1 where id = 10; 来说,Serializable 隔离级别与 Repeatable Read 隔离级别完全一致,因此不做介绍。

Serializable 隔离级别,影响的是 SQL1: select \* from t1 where id = 10; 这条 SQL, 在 RC, RR 隔离级别下,都是快照读,不加锁。但是在 Serializable 隔离级别,SQL1 会加读锁,也就是说快照读不复存在,MVCC 并发控制降级为 Lock-Based CC。

**结论:** 在 MySQL/InnoDB 中,所谓的读不加锁,并不适用于所有的情况,而是隔离级别相关的。Serializable 隔离级别,读不加锁就不再成立,所有的读操作,都是当前读。

# 3 一条复杂的 SQL

写到这里,其实 MySQL 的加锁实现也已经介绍的八八九九。只要将本文上面的分析思路,大部分的 SQL,都能分析出其会加哪些锁。而这里,再来看一个稍微复杂点的 SQL,用于说明 MySQL 加锁的另外一个逻辑。SQL 用例如下:

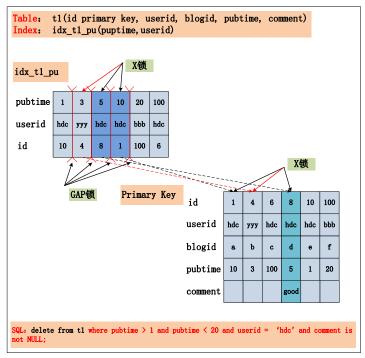


如图中的 SQL,会加什么锁?假定在 Repeatable Read 隔离级别下 (Read Committed 隔离级别下的加锁情况,留给读者分析。),同时,假设 SQL 走的是 idx\_t1\_pu 索引。

在详细分析这条 SQL 的加锁情况前,还需要有一个知识储备,那就是一个 SQL 中的 where 条件如何拆分?具体的介绍,建议阅读我之前的一篇文章: SQL 中的 where 条件,在数据库中提取与应用浅析 。在这里,我直接给出分析后的结果:

- ▶ **Index key:** pubtime > 1 and puptime < 20。此条件,用于确定 SQL 在 idx\_t1\_pu 索引上的 查询范围。
- ▶ Index Filter: userid = 'hdc' 。此条件,可以在 idx\_t1\_pu 索引上进行过滤,但不属于 Index Key。
- ➤ **Table Filter:** comment is not NULL。此条件,在 idx\_t1\_pu 索引上无法过滤,只能在聚簇索引上过滤。

在分析出 SQL where 条件的构成之后,再来看看这条 SQL 的加锁情况 (RR 隔离级别),如下图所示:



从图中可以看出,在 Repeatable Read 隔离级别下,由 Index Key 所确定的范围,被加上了GAP 锁; Index Filter 锁给定的条件 (userid = 'hdc')何时过滤,视 MySQL 的版本而定,在 MySQL 5.6 版本之前,不支持 Index Condition Pushdown(ICP),因此 Index Filter 在 MySQL Server 层过滤,在 5.6 后支持了 Index Condition Pushdown,则在 index 上过滤。若不支持 ICP,不满足 Index Filter 的记录,也需要加上记录 X 锁,若支持 ICP,则不满足 Index Filter 的记录,无需加记录 X 锁(图中,用红色箭头标出的 X 锁,是否要加,视是否支持 ICP 而定);而 Table Filter 对应的过滤条件,则在聚簇索引中读取后,在 MySQL Server 层面过滤,因此聚簇索引上也需要 X 锁。最后,选取出了一条满足条件的记录[8,hdc,d,5,good],但是加锁的数量,要远远大于满足条件的记录数量。

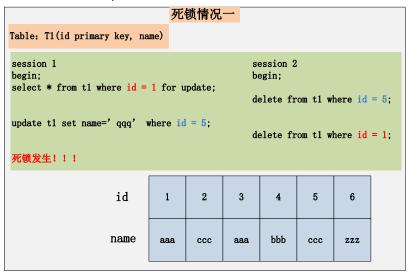
**结论:** 在 Repeatable Read 隔离级别下,针对一个复杂的 SQL,首先需要提取其 where 条件。Index Key 确定的范围,需要加上 GAP 锁; Index Filter 过滤条件,视 MySQL 版本是否支持 ICP, 是支持 ICP,则不满足 Index Filter 的记录,不加 X 锁,否则需要 X 锁; Table Filter 过滤条件,无论是否满足,都需要加 X 锁。

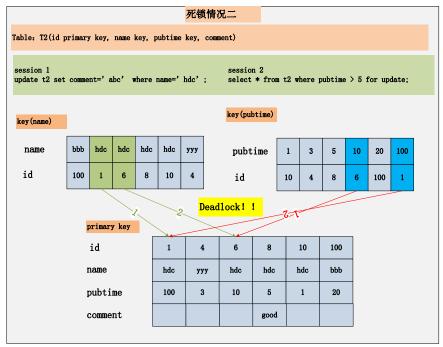
# 4 死锁原理与分析

本文前面的部分,基本上已经涵盖了 MySQL/InnoDB 所有的加锁规则。深入理解 MySQL 如何加锁,有两个比较重要的作用:

- ▶ 可以根据 MySQL 的加锁规则,写出不会发生死锁的 SQL;
- ▶ 可以根据 MySQL 的加锁规则,定位出线上产生死锁的原因;

下面,来看看两个死锁的例子 (一个是两个 Session 的两条 SQL 产生死锁;另一个是两个 Session 的一条 SQL,产生死锁):





上面的两个死锁用例。第一个非常好理解,也是最常见的死锁,每个事务执行两条 SQL,分别持有了一把锁,然后加另一把锁,产生死锁。

第二个用例,虽然每个 Session 都只有一条语句,仍旧会产生死锁。要分析这个死锁,首先必须用到本文前面提到的 MySQL 加锁的规则。针对 Session 1,从 name 索引出发,读到的[hdc, 1],[hdc, 6]均满足条件,不仅会加 name 索引上的记录 X 锁,而且会加聚簇索引上的记录 X 锁,加锁顺序为先[1,hdc,100],后[6,hdc,10]。而 Session 2,从 pubtime 索引出发,[10,6],[100,1]均满足过滤条件,同样也会加聚簇索引上的记录 X 锁,加锁顺序为[6,hdc,10],后[1,hdc,100]。发现没有,跟 Session 1 的加锁顺序正好相反,如果两个 Session 恰好都持有了第一把锁,请求加第二把锁,死锁就发生了。

结论: 死锁的发生与否, 并不在于事务中有多少条 SQL 语句, 死锁的关键在于: 两个(或以

上)的 Session 加锁的顺序不一致。而使用本文上面提到的,分析 MySQL 每条 SQL 语句的加锁规则,分析出每条语句的加锁顺序,然后检查多个并发 SQL 间是否存在以相反的顺序加锁的情况,就可以分析出各种潜在的死锁情况,也可以分析出线上死锁发生的原因。

# 5 总结

写到这儿,本文也告一段落,做一个简单的总结,要做的完全掌握 MySQL/InnoDB 的加锁规则,甚至是其他任何数据库的加锁规则,需要具备以下的一些知识点:

- ➤ 了解数据库的一些基本理论知识:数据的存储格式 (堆组织表 vs 聚簇索引表);并发控制协议 (MVCC vs Lock-Based CC); Two-Phase Locking;数据库的隔离级别定义 (Isolation Level);
- ▶ 了解 SQL 本身的执行计划 (主键扫描 vs 唯一键扫描 vs 范围扫描 vs 全表扫描);
- ➤ 了解数据库本身的一些实现细节 (过滤条件提取; Index Condition Pushdown; Semi-Consistent Read);
- ▶ 了解死锁产生的原因及分析的方法 (加锁顺序不一致;分析每个 SQL 的加锁顺序)

有了这些知识点,再加上适当的实战经验,全面掌控 MySQL/InnoDB 的加锁规则,当不在话下。