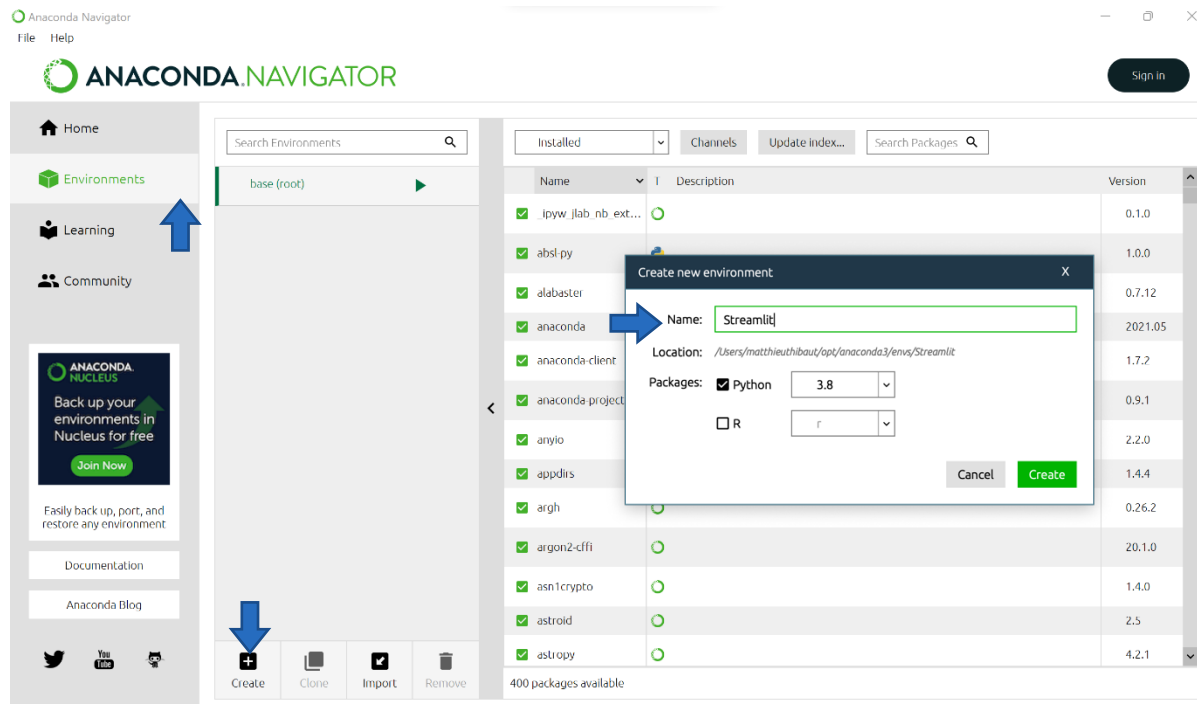
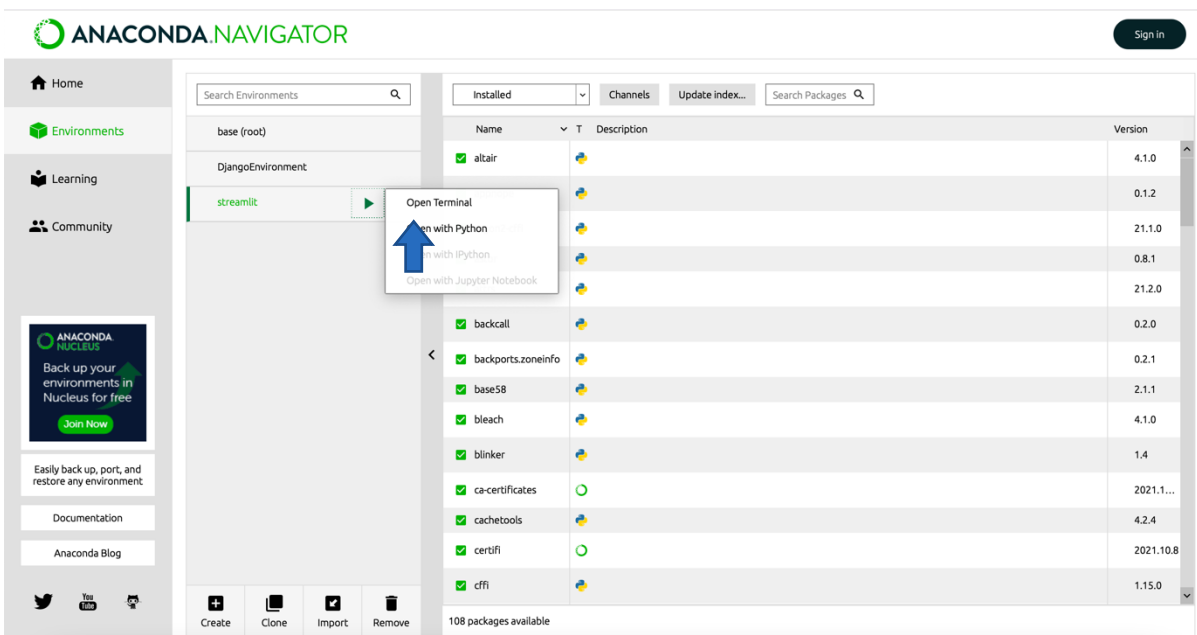


## A) INSTALLER STREAMLIT

### 1. Créer un nouvel environnement anaconda



### 2. Ouvrir l'environnement dans le terminal



3. Installer Streamlit dans cet environnement

**pip install streamlit**

4. Installer les library

**pip install numpy**

**pip install pandas**

**pip install seaborn**

**pip install matplotlib**

**pip install bokeh**

**pip install hydralit\_components**

5. On peut verifier que l'installation a bien fonctionné avec la commande:

**streamlit hello**

## B) DÉMARRER UN PROJET STREAMLIT

1. Un projet streamlit nécessite seulement un fichier python, on crée alors un fichier python

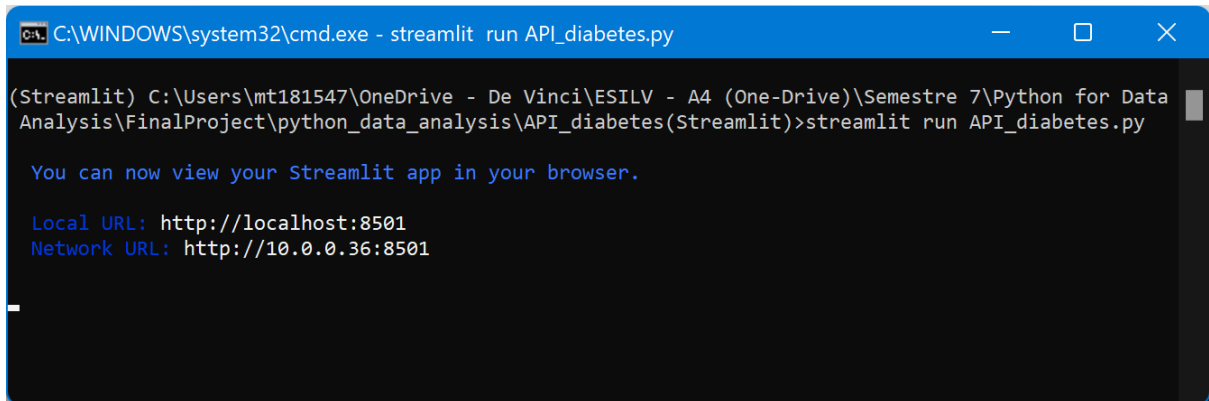
```
import streamlit as st

st.header("App Streamlit")
```

Ou alors on utilise un fichier déjà existant

2. On peut alors utiliser tous les éléments mis à disposition par streamlit : <https://docs.streamlit.io/library/api-reference>

3. Dans le terminal, se rendre à l'endroit du fichier python créé avec la commande `cd`
4. On peut alors lancer le server streamlit avec la commande :



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - streamlit run API_diabetes.py

(Streamlit) C:\Users\mt181547\OneDrive - De Vinci\ESILV - A4 (One-Drive)\Semestre 7\Python for Data Analysis\FinalProject\python_data_analysis\API_diabetes(Streamlit)>streamlit run API_diabetes.py

You can now view your Streamlit app in your browser.

Local URL: http://localhost:8501
Network URL: http://10.0.0.36:8501
```

Par défaut, le serveur démarre sur le port 8501 de l'adresse IP locale (<http://127.0.0.1:8501/> ) Si besoin on peut spécifier le port à la fin de la commande

5. Si tout s'est bien passé, on arrive sur cette page :

