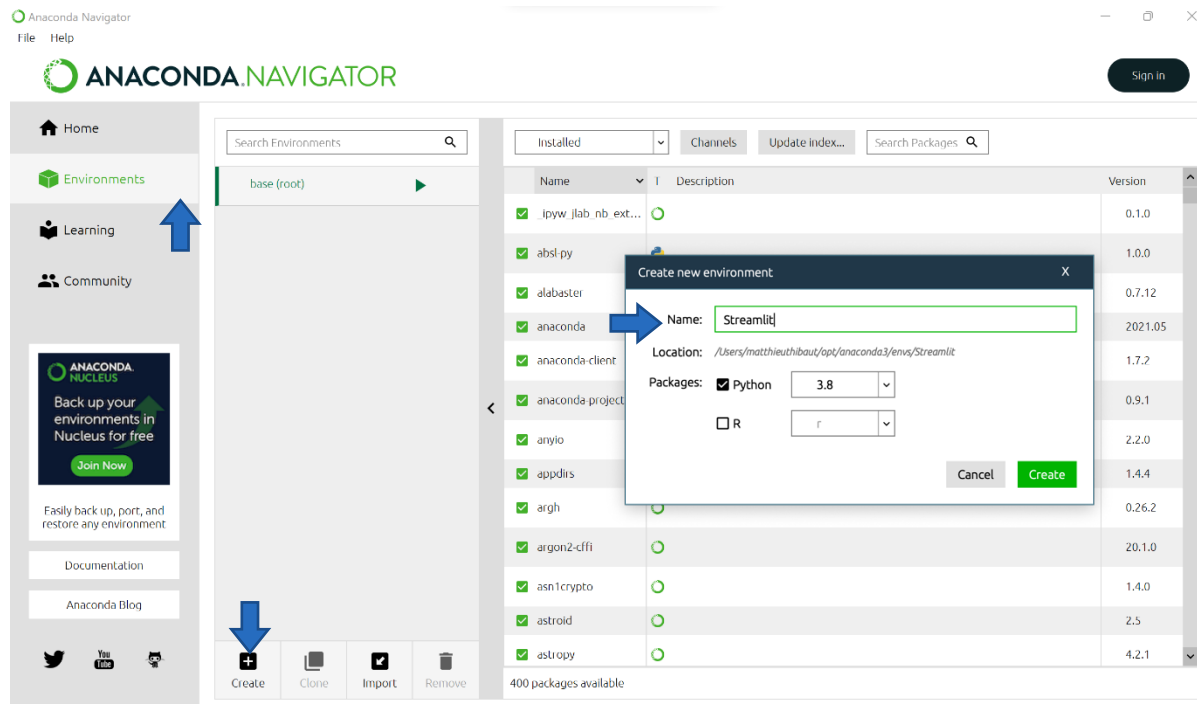
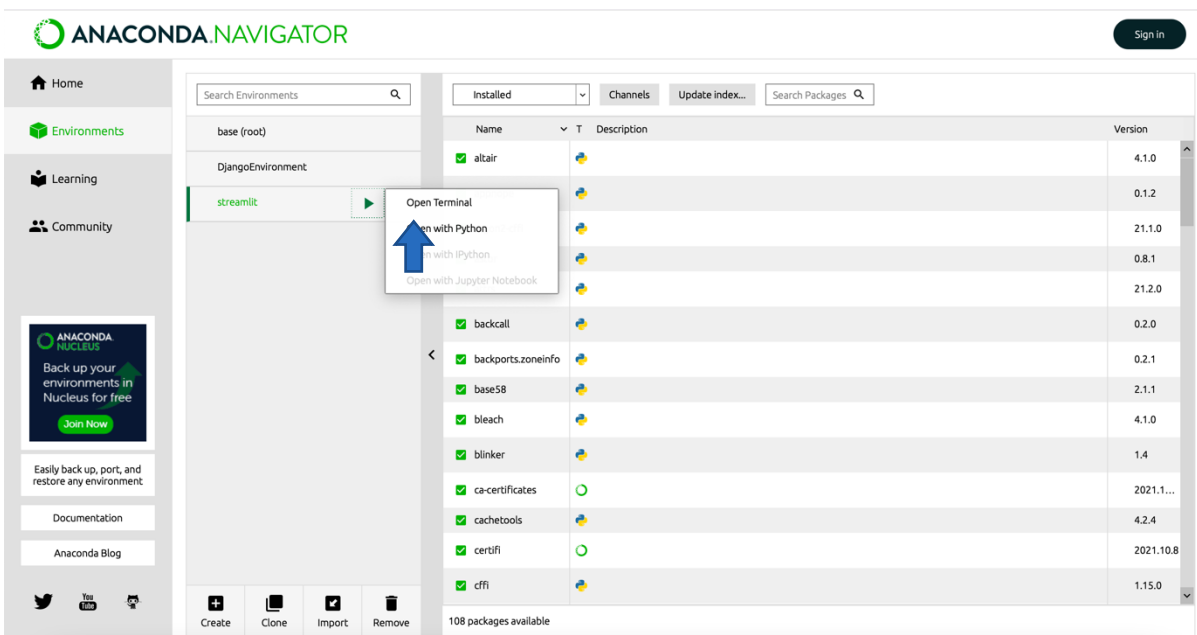


A) INSTALLER STREAMLIT

1. Créer un nouvel environnement anaconda



2. Ouvrir l'environnement dans le terminal



3. Installer Streamlit dans cet environnement

pip install streamlit

4. Installer les library

pip install numpy

pip install pandas

pip install seaborn

pip install matplotlib

pip install bokeh

pip install hydralit_components

5. On peut verifier que l'installation a bien fonctionné avec la commande:

streamlit hello

B) DÉMARRER UN PROJET STREAMLIT

1. Un projet streamlit nécessite seulement un fichier python, on crée alors un fichier python

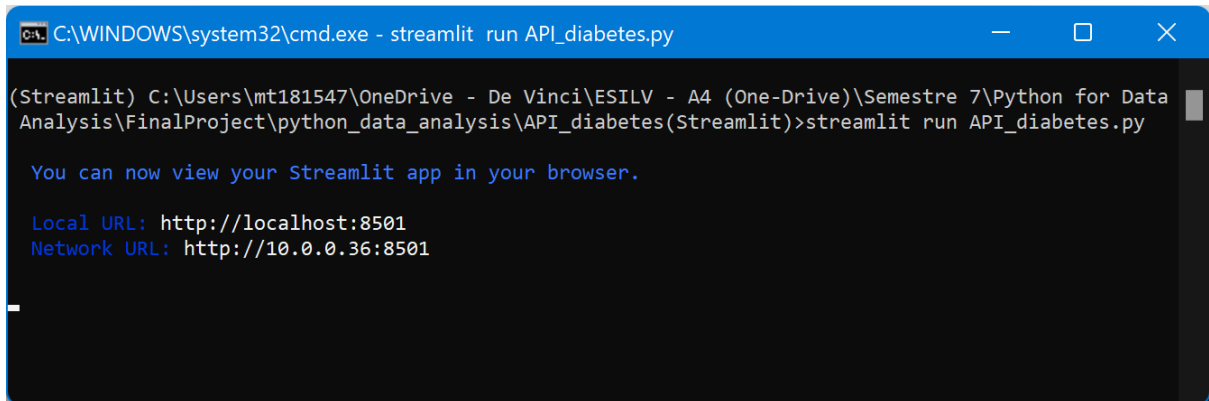
```
import streamlit as st

st.header("App Streamlit")
```

Ou alors on utilise un fichier déjà existant

2. On peut alors utiliser tous les éléments mis à disposition par streamlit : <https://docs.streamlit.io/library/api-reference>

3. Dans le terminal, se rendre à l'endroit du fichier python créé avec la commande `cd`
4. On peut alors lancer le server streamlit avec la commande :



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - streamlit run API_diabetes.py
(Streamlit) C:\Users\mt181547\OneDrive - De Vinci\ESILV - A4 (One-Drive)\Semestre 7\Python for Data
Analysis\FinalProject\python_data_analysis\API_diabetes(Streamlit)>streamlit run API_diabetes.py

You can now view your Streamlit app in your browser.

Local URL: http://localhost:8501
Network URL: http://10.0.0.36:8501
```

Par défaut, le serveur démarre sur le port 8000 de l'adresse IP locale (<http://127.0.0.1:8501/>) Si besoin on peut spécifier le port à la fin de la commande

5. Si tout s'est bien passé, on arrive sur cette page :

