

## Projeto Calculadora – Programação WEB II

1. Adicione os eventos dos números(0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) e das operações “soma”, “subtração”, “multiplicação”, “divisão”.
2. Permitir a entrada de números decimais (“.”)
3. Botão AC(ALL CANCEL): ao ser clicado, os comandos são apagados e o valor do display é alterado para zero
4. Botão CE(CLEAR ENTRY): ao ser clicado, apenas o último comando é cancelado.
5. Botão %: Essa operação deve ser feita da seguinte maneira:
  - a. 10% de 56 -> [“10”, “\*”, “56”, “%” ] ->  $10 * (56 / 100) = 5.6$
6. Ao se clicar em duas operações seguidas, apenas a ultima operação é considerada.
7. Ao se terminar uma operação( Ex: 2+2), caso o usuário clique em igual mais de uma vez, a última operação, deve ser realizada novamente.
8. Desconsiderar zeros à esquerda. Caso o usuário tente adicionar, não permita.
9. Caso ocorra alguma operação inválida, deve ser mostrado a mensagem “ERRO” na calculadora. Ex: [“10”, “+” ]
10. Não permitir números maiores que 10 dígitos. Caso o resultado seja maior que isso, mostrar “ERRO” no display
11. Permitir o uso dos números do teclado na calculadora. Adicionar evento do tipo “keyup”.
12. Configurar evento de som ao se clicar em um botão
13. Colocar data e hora atual na tela da calculadora
14. Tratar dízimas periódicas, para não ultrapassarem o display.