# Úvod do operačných systémov

Cvičenie 6



# Náplň cvičenia

- Debugger a pomocné výpisy
- Procesy
- Trap
- Cron/Anacron
- Príklad na precvičenie



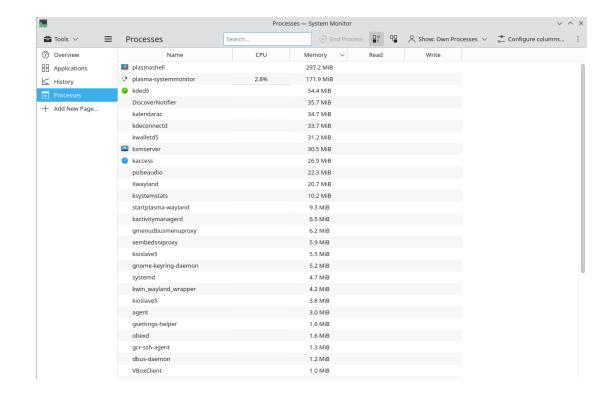


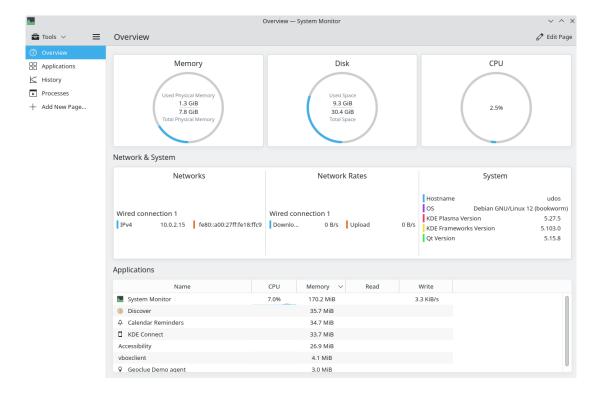
#### Debugovanie

- Proces hľadania a riešenia chýb alebo problémov, ktoré bránia správnemu fungovaniu skriptu
- Tradičné techniky
  - Zvýraznenie syntaxe zachytenie chýb pri písaní skriptu
  - Pomocné výstupy príkaz echo
- Bash xtrace
  - Prepínač -x pri spustení skriptu príkazom bash, v shebangu, alebo príkazom set -x (deaktivácia set +x)
  - Prepínač -v zobrazuje riadky skriptu, ako sú čítané
  - Prepínač -u zobrazí premenné, ktoré nemajú pridelenú hodnotu
- Použitie príkazu trap (signály EXIT, DEBUG, prípadne ERR)



## **Procesy - KDE**





## **Procesy**

- Keď spustíme príkaz, aplikáciu či program, vznikne proces so svojim PID (jedinečný identifikátor procesu, echo \$\$)
- Každý proces, ktorý beží má svojho predka
  - proces s ID 1 (init) a prípadne s ID 2 (kthreadd) majú predka s ID 0 (swapper alebo sched)
- Statický prehľad o procesoch príkaz ps
  - Prepínačom --forest sa zobrazí hierarchia medzi procesmi grafickou formou (\\_)
  - Prepínačom -ef alebo argumentom aux je možné vidieť všetky procesy systému
    - UID používateľ, ktorý spustil proces
    - PID identifikačné číslo procesora
    - PPID identifikačne číslo predka
    - C využitie procesora, celočíselná hodnota v %
    - STIME začiatok behu procesu
    - TTY terminál, na ktorom beží proces
    - TIME kumulatívny čas behu na CPU
    - CMD príkaz so všetkými argumentmi ako reťazec
    - ...
  - Prepínačom -u N sa zobrazia procesy používateľa N
  - Prepínačom -o je možné vypísať špecifikované stĺpce



#### **Procesy**

- Dynamický prehľad o procesoch príkaz top
  - Ukončenie pomocou q, pomoc pomocou h, zmena prekresľovania na vlastnú hodnotu pomocou d, stlačením K je možné poslať procesu s daným PID daný signál, stlačením c sa zobrazí absolútna cesta k procesu, stlačením M sa usporiada výpis podľa vyťaženia pamäte, stlačením N sa usporiada výpis podľa PID, pomocou r je možné zmeniť "nice" hodnotu procesu s daným PID, pomocou z je možné zmeniť výstupnú farbu na zobrazenie bežiacich procesoch
  - Výpis obsahuje tieto náležitosti:
    - PID identifikačné číslo procesu
    - USER používateľ, ktorý spustil proces
    - PR priorita procesu pre plánovač
    - NI tzv. "nice" hodnota procesu, pričom menšia hodnota predstavuje väčšiu prioritu (PR = 20 + NI)
    - VIRT veľkosť virtuálnej pamäte, ktorú používa proces (všetok kód, dáta a zdieľané knižnice + stránky)
    - RES veľkosť fyzickej pamäte, ktorú využíva proces
    - SHR veľkosť zdieľanej pamäte, ktorú používa proces (pamäť, ktorá môže byť zdieľaná medzi procesmi)
    - S stav procesu (D neprerušiteľný spánok, R bežiaci, S spiaci, T zastavený, Z zombie, čo znamená, že proces už skončil, ale je stále evidovaný)
    - %CPU percentuálne využitie CPU
    - %MEM percentuálne použitie pamäte
    - TIME+ celkový čas používania CPU
    - COMMAND názov príkazu, ktorý odštartoval proces



# Posielanie signálov procesom

- Poslanie špecifického signálu procesu s daným PID príkaz kill
  - Výpis zoznamu všetkých signálov(-1), pričom dôležité sú signály SIGKILL(9) na okamžité ukončenie procesu, SIGTERM(15) - jemnejšie ukončenie, kde sa čaká na skončenie procesu, SIGINT(2) je prerušenie (CTRL + C)
  - Odoslanie signálu N príslušnému procesu (-N, N môže byť číslo, ale aj označenie)
  - Ak miesto PID procesu sa zadá -1, potom sa daný signál pošle všetkým procesom, ktoré reagujú na signály od používateľa
- Poslanie špecifického signálu procesom s daným názvom, prípadne podľa času behu príkaz killall
  - Len presný názov (-e), ignorovanie case sensitivity (-I), vyžiadanie povolenia na
    poslanie signálu (-i), len pre špecifického používateľa (-u), výpis spätnej väzby (-v),
    mladší alebo starší ako daný časový údaj (-o, -y)
- Poslanie špecifického signálu procesom s daným názvom a inými atribútmi príkaz pki 11
  - Len novšie alebo staršie nájdené procesy (-n, -o), len tie, ktoré presne zodpovedajú predpisu (-x), pošle sa špecifický signál procesom (-signal), len nájdené procesy používateľa (-u)



Signál	Štandard	Akcia	Popis
SIGABRT	P1990	ukončenie + informácia core(5)	Ukončovací signál z funkcie abort (3)
SIGALRM	P1990	ukončenie	Signál časovača z funkcie alarm(2)
SIGBUS	P2001	ukončenie + informácia core(5)	Chyba zbernice (zlý prístup k pamäti)
SIGCHLD, SIGCLD	P1990	ignorovanie	Detský proces bol pozastavený alebo skončený
SIGCONT	P1990	pokračovanie	Pokračovanie vo vykonávaní, ak bol proces pozastavený
SIGEMT	_	ukončenie	Emulovanie signálu trap
SIGFPE	P1990	ukončenie + informácia core(5)	Výnimka "Floating-point"
SIGHUP	P1990	ukončenie	Zavesenie ("Hangup") zistené na riadiacom termináli alebo ukončenie riadiaceho procesu
SIGILL	P1990	ukončenie + informácia core(5)	Neplatná inštrukcia
SIGINT	P1990	ukončenie	Prerušenie zadané z klávesnice
SIGIO	_	ukončenie	I/O operácie sú k dispozícii (4.2BSD)
SIGIOT	_	ukončenie + informácia core(5)	IOT trap signál. Synonymum pre SIGABRT
SIGKILL	P1990	ukončenie	Signal "kill" na násilné ukončenie procesu
SIGLOST	_	ukončenie	Strata zámku na súbor (nepoužívané)
SIGPIPE	P1990	ukončenie	Pokazená rúra: zápis do rúry bez žiadnych čitateľov; viac info viď pipe(7)
SIGPOLL	P2001	ukončenie	"Pollable" udalosť (System V). Synonymum pre SIGIO
SIGPROF	P2001	ukončenie	Časovač profilovania uplynul
SIGPWR, SIGINFO	_	ukončenie	Zlyhanie napájania (System V)
SIGQUIT	P1990	ukončenie + informácia core(5)	Ukončenie zadané z klávesnice
SIGSEGV	P1990	ukončenie + informácia core(5)	Neplatný odkaz na pamäť
SIGSTKFLT	-	ukončenie	Zlyhanie zásobníka na koprocesore (nepoužívané)
SIGSTOP	P1990	zastavenie	Zastavenie procesu
SIGTSTP	P1990	zastavenie	Zastavenie procesu zadané na termináli
SIGSYS, SIGUNUSED	P2001	ukončenie + informácia core(5)	Zlé systémové volanie (System V SVr4); viac info viď seccomp(2)
SIGTERM	P1990	ukončenie	Ukončenie procesu
SIGTRAP	P2001	ukončenie + informácia core(5)	"Trace/breakpoint trap"
SIGTTIN	P1990	zastavenie	Vstup z terminálu pre proces na pozadí
SIGTTOU	P1990	zastavenie	Výstup na terminál pre proces na pozadí
SIGURG	P2001	ignorovanie	Naliehavý stav na sockete (4.2BSD)
SIGUSR1	P1990	ukončenie	Používateľom definovaný signál 1
SIGUSR2	P1990	ukončenie	Používateľom definovaný signál 2
SIGVTALRM	P2001	ukončenie	Alarm virtuálnych hodín (4.2BSD)
SIGXCPU	P2001	ukončenie + informácia core(5)	Prekročený čas používania CPU (4.2BSD); viac info viď setrlimit(2)
SIGXFSZ	P2001		Prekročený limit veľkosti súboru (4.2BSD); viac info viď setrlimit(2)
SIGWINCH	-		Signál zmeny veľkosti okna (4.3BSD, Sun)

# Procesy a úlohy

- Pre spustenie procesu na pozadí je potrebné pridať na konci znak &
  - sleep 5 &
- Pre pozastavenie procesu CTRL + Z
- Pre výpis aktuálnych úloh príkaz jobs
  - Úloha môže byť jeden proces, ale môže mať aj viac podprocesov či detských procesov (pipeline)
  - Výpis aj PID (-1), len úlohy, čo zmenili stav (-n), len PID (-p), len bežiace alebo zastavené úlohy (-r, -s)
- Posun procesu z pozadia do popredia fg %1
- Posun procesu z popredia do pozadia bg %s1



## Trap

- Zabudovaný príkaz, ktorý sa používa na vykonanie príkazu, keď shell prijme definovaný signál
- Úloha uvoľnenia zdrojov pri nečakanom ukončení skriptu sa dá ľahko vykonať pomocou tohto príkazu
- Signály je možné zobraziť príkazom kill -1, trap -1 alebo man 7 signal
- Pre znefunkčnenie signálu (napr. SIGTERM) trap "" SIGTERM
- Pre obnovenie signálu je možné použiť trap SIGTERM
- Je možné zachytiť viacero signálov na ten istý príkaz



## Trap

```
#! /bin/bash
let pocet_koncov=0
let sucet=0
ukonci_program() {
         if [ $pocet_koncov -le 0 ]; then
                  echo -e "\nKoniec este nenastal!"
                  let pocet_koncov++
         else
                  echo -e "\nTak teda koncim, sucet bol $sucet"
                  exit 0
         fi
trap "ukonci_program" SIGINT
let cislo=0
while true; do
         let cislo=1+RANDOM%100
         echo "Generujem cislo z rozsahu <1, 100> a to cislo $cislo"
         let sucet+=cislo
         sleep 1
done
exit 0
```

## **Ukončenie OS/PC**

- Príkaz shutdown
  - Naplánuje čas vypnutia OS (now, hh:mm), pričom je možné dodať aj informáciu, ktorá sa zobrazí pre všetkých aktuálne prihlásených používateľov
  - Môže sa použiť na zastavenie (-H), vypnutie (-P) alebo reštart (-r) OS, ktoré je možné aj prerušiť (-c)
- Príkazy halt, reboot a poweroff
  - Je ich možné použiť na zastavenie, vypnutie alebo reštartovanie OS
  - Všetky tri príkazy majú rovnaké prepínače
  - Je možné zmeniť význam príkazu pomocou prepínačov --halt, -poweroff(-p) a -reboot
  - Pre potreby vyvolania bezodkladného príkazu je možné použiť prepínač -f a pri jeho zdvojení sa obchádza aj manažér systému



#### Cron

- Daemon (man daemon), ktorý beží v Linuxových strojoch (ak nie je spustený, tak crond ako správca)
- Umožňuje používateľom spúšťať skripty alebo iba príkazy či skupinu príkazov automaticky a pravidelne v stanovenom čase
- Nie každý môže používať cron správa cez /etc/cron.allow a /etc/cron.deny (ak neexistujú, tak ich treba vytvoriť podľa potreby)
- Crontab (cron table) textový súbor, ktorý špecifikuje časový harmonogram úloh
  - crontab
  - Pre editáciu -e, pre prehľad -1, pre odstránenie -r, ...
  - Pre nastavenie konkrétneho editora súborov
    - EDITOR=nano crontab -e
  - Používateľské súbory /var/spool/cron/crontabs/pouzivatel (pre Debian, /var/spool/cron/pouzivatel pre RedHat)
  - root súbory /etc/crontab a /etc/cron.d/ (prípadne /etc/cron. {hourly, daily, weekly, monthly}/)



#### Cron - stanovenie času

- Každá úloha by mala mať stanovený čas (periódu), kedy sa bude vykonávať (pomôcka tu), ktorý predstavuje prvých 5 hodnôt, nasleduje používateľ, ktorý danú úlohu vykonáva (systémové úlohy) a nakoniec príkaz na vykonanie
- Pokiaľ je použitý znak \*, tak to treba chápať ako akúkoľvek hodnotu (vždy)
- Pokiaľ je potrebné uviesť viac hodnôt, oddeľovač je znak, (napr. 1,3,5)
- Pre rozsah je možné použiť znak (napr. 5-8)
- Pre opakovanie s určitou periódou je možné použiť znak / (napr. \*/4 pri hodinách je ekvivalentné s 0,4,8,12,16,20)

```
# Example of job definition:
# .----- minute (0 - 59)
# | .---- hour (0 - 23)
# | | .---- day of month (1 - 31)
# | | | .--- month (1 - 12) OR jan, feb, mar, apr ...
# | | | | .--- day of week (0 - 6) (Sunday=0 or 7) OR sun, mon, tue, wed, thu, fri, sat
# | | | | | |
# * * * * * user-name command to be executed
```



#### Cron a anacron

#### Cron

- Je to daemon, ideálny pre servery
- Umožňuje vykonávať úlohy v definovaných časoch až na úroveň minút
- Pokiaľ je stroj vypnutý, tak sa naplánovaná úloha nevykoná
- Môžu ho používať používatelia systému a aj root

#### Anacron

- Nie je daemon, ideálny pre PC
- Naplánovanie úloh je možné až na úroveň dní
- Formát: period delay(min) jobidentifier command
  - @daily 10 example.daily /bin/bash /home/sometnig/bin/backup.sh
- Pokiaľ je stroj vypnutý, tak sa naplánovaná úloha vykoná pri najbližšom štarte stroja
- Používa ho iba root, pokiaľ nie je povolený prístup pre ostatných používateľov cez konfiguračné súbory



## Príklady na precvičenie

- Vytvorte skript, ktorý bude načítavať slová z klávesnice, až kým sa nezadá slovo "koniec".
   Skript bude pracovať v štyroch režimoch (používateľ sa prepne medzi režimami pomocou číslic 1-4).
  - V prvom režime sa budú z načítaných slov získavať prvé tri znaky a tieto znaky sa budú určitým spôsobom evidovať (case senzitivitu nie je potrebné riešiť), pričom pri skončení skriptu sa vypíše početnosť jednotlivých trojíc znakov (napr. zadá sa slovo "Ahoj" a uloží sa "Aho" a na konci sa vypíše, koľkokrát sa vyskytoval reťazec "Aho")
  - V druhom režime sa na základe každého slova vytvorí súbor, ktorého názov sa bude zhodovať s poslednými troma znakmi (nie je potrebné riešiť, či taký súbor existuje). Pri testovaní skriptu odporúčam vytvorenie testovacieho adresára
  - V treťom režime sa slová budú ukladať do skrytého súboru, pričom pri skončení skriptu sa vypíše top 3 zoznam najdlhších slov a skrytý súbor sa vymaže
  - Vo štvrtom režime sa na základe každého slova vymaže súbor, ktorého názov sa bude zhodovať s poslednými troma znakmi (je potrebné riešiť, či taký súbor existuje)



# Príklady na precvičenie

- Vytvorte skript, v ktorom hodíte 10-strannou kockou x-krát (49<x<101 je hodnota zadaná ako argument skriptu, pričom ak nie je zadaná alebo nie je platná, tak skript sa hneď skončí)
- Následne sa vypíše top 3 zoznam hodnôt, ktoré padli najčastejšie (napr. pre 50 hodov s počtami padnutí [1,5,2,3,9,8,7,5,6,4] hodnôt 1-10 je top 3 list 5;6;7)
- Pozor, pokiaľ bude viac hodnôt s rovnakým počtom padnutí, tak treba vypísať všetky hodnoty (napr. pre 50 hodov s počtami padnutí [2,5,2,2,8,8,8,5,6,4] hodnôt 1-10 je top 3 list 5,6,7;9;2,8)
- V prípade, že by nemohol vzniknúť top 3 zoznam, tak sa vypíšte na chýbajúcom mieste nikto (napr. pre 50 hodov s počtami padnutí [6,6,6,6,6,4,4,4,4,4] hodnôt 1-10 je top 3 list 1,2,3,4,5;6,7,8,9,10;nikto)



# Príklady na precvičenie

- Skúste si v rámci niektorého vami vytvoreného skriptu spustiť bash xtrace a skúste otestovať všetky prepínače uvedené v materiáloch (x, v, u)
- Vytvorte skript, v ktorom budete donekonečna hádzať kockou so sekundovou pauzou. Po stlačení CTRL + C sa vám vypíše aktuálny počet padnutí čísla 6 a po opätovnom stlačení CTRL + C sa skript končí, pričom sa predtým vypíše celkový počet hodov kockou
- Spustite príkaz s Teep 50 na pozadí. Zistite jeho PID a následne sa ho pokúste zastaviť príslušným signálom pomocou vami zvoleného príkazu
- Zistite, aké úlohy máte definované v cron-e vo vašom OS
- Vytvorte si používateľskú cron tabuľku a v nej stanovte vykonávanie príkazu ps -f -u \$user >> \$home/state, každých 5 minút

