




如何调试Windows外壳扩展程序 (Shell Extension)

 blog.csdn.net/hexinzheng/article/details/2324101

原创

hexinzheng 2008-04-24 16:53:00  3864  收藏

版权

要想用Visual C++调试Windows外壳扩展程序，你必须在工程中指定Windows外壳作为调试环境，即“Executable For Debug Session”，然后用VC++ 6.0中的调试器重新启动调试过程。具体步骤如下：

- 1、在Visual C++开发环境中启动外壳扩展，进入工程的“Project|Settings”菜单，然后选择“Debug”标签，在“Executable For Debug Session”编辑框中输入外壳执行程序，也就是资源管理器路径，<资源管理器程序路径>/ Explorer.exe.

- 2、进入任务栏的“开始”菜单，单击“关机”。此时弹出关机对话框，然后按下CTRL+ALT+SHIFT组合键的同时按下关机对话框的“取消”按钮，此时外壳程序被终止。也就是说你的桌面上和任务栏中的所有图标全部消失。

不要怕啦，这只是关掉了Windows的外壳，其它的一切依然故我，地球该怎么转还在怎么转。已经启动的程序仍然在运行.....

- 3、启动Visual C++的调试器便可以调试外壳扩展了。

在调试器下运行资源管理器与正常情况下运行的资源管理器是不一样的，很容易引起混乱，这是因为“任务栏”和“开始”菜单按钮是资源管理器的一部分。要想调试某个文件的上下文菜单，当资源管理器在调试器下运行时，它仍然需要从“开始”菜单启动一个资源管理器实例。

在Windows 9x系统里调试的注意事项：结束调试后，在桌面的任何地方双击鼠标便重启外壳。此时弹出任务管理对话框，在“文件”菜单上单击“运行”，然后输入资源管理器程序（Explorer.exe）的路径，按“确定”按钮后一切恢复正常。

在Windows NT系统里调试的注意事项：结束调试后，按下CTRL+ALT+DEL组合键，选择“任务管理器”按钮，弹出任务管理器对话框，在“文件”菜单选中“新任务/运行.....”菜单项，然后输入资源管理器程序（Explorer.exe）的路径即可恢复。

打赏

文章很值，打赏犒劳作者一下



相关推荐

Windows外壳扩展

xiaohuoma7620的专栏



2011

在Win32 操作系统（包括Win9X、Windows NT、Windows 2000）不但有方便的图形用户（GUI）界面，微软还为windows 用户界面保留了强大的可扩充性。其中对于Windows界面的操作环境（这里称为外壳Shell），微软提供了一种称为外壳扩展（Shell Extensions）的功能来实现文件系统操作的可编程性。如果你的机器中安装了Word 7.0以上的版本，当你鼠标右键单击一个DOC文件，在弹出菜单中选“属性”项，在属性页中不仅显示文件的大小、

如何编程实现扩展右键菜单之三：调试Shell扩展DLL

红色年代软件工作室的专栏



2173

在前两篇教程中，我们已经学会了如何在资源管理器的右键菜单中增加自己的菜单项，及如何将菜单分组为子菜单。在学习过程中，读者可能注意到，在VC中编译成功后，此时我们的扩展DLL已自动注册到系统中，此时Windows资源管理器将自动加载此文件，之后重新编译时，会提示该DLL文件正在被使用，无法覆盖，导致编译失败。本文将介绍如何解决这一问题。首先，需修改如下注册表项：HKEY_LOCAL_MACH

(C#)Windows Shell 外壳编程系列9 - QueryInfo 扩展提...

5-21

活动桌面引入一项新特性,当你在某些特定对象上旋停鼠标时,工具提示将显示它们的描述。我们可以使用 QueryInfo 扩展为Shell中的其它对象提供自定义的工具提示。如下图:事实上,这个功能实现比前两个 Shell 扩展更简单,它仅仅是实现 IQuer...

外壳扩展编写完全傻瓜指南（一）(Michael Dunn)

mefish的专栏



2866

外壳扩展(Shell Extention)是一个能向Windows外壳(资源管理器)添加一些功能的COM对象。这有很多的内容，但是却很少有关于它们的易懂的文档告诉我们如何去编写这些外壳(Shell)程序。如果你想做对外壳很深入的了解，我极力向你推荐Dino Esposito 的非常好的一本书《Visual C++ Windows Shell Programming》。但是对于那些没有这本书

【富文本】安装CDR时提示：Corel Graphics-Windows Shell Extension以及CDR不显示缩略图的解决方案

COCO56的博客



4万+

问: CDR不能正常显示缩略图怎么办? 答: 这是因为你在安装CDR时, 对应版本的”ShellExt.msfc”控件未正确安装, 或者根本就没安装, 建议重新安装CDR, 或者下载对应版本的CDR的ShellExt.msfc控件只单独安装这一项控件。那么在安装CDR时提示: Corel Graphics-Windows Shell Extension: The feature you are tryi...

自己动手写一个简单的Windows shell扩展程序
云计算?

556

作者: 朱金灿 来源: <http://blog.csdn.net/clever101> 关于什么叫Windowsshell扩展程序, 这里不作介绍, 不懂的同学请google之。一. Shell程序编写 这里采用的开发环境为WindowsXP+sp3, VS 2005 + sp1 (应该支持VS 2005以上的VS版本, VC 6.0估计不支持)。
1. 新建一个ATL项目, 输入工程名: Imp...

Windows Shell Extension 系列文章
aozhi2719的博客

646

Windows Shell Extension 系列文章 <http://www.codeproject.com/Articles/512956/NET-Shell-Extensions-Shell-Context-Menus> 转载
于:<https://www.cnblogs.com/gomen/p/3437086.html>

【解决】安装CDR时提示: Corel Graphics-Windows Shell Extension以及CDR不显示缩略图
01-08

文章目录1. 按2. 安装CorelDRAW_X4_SP2精简增强版后如何再安装其他高版本的CDR 1. 按
若ShellExt.msfc控件未正确安装, 则会导致CDR不能正常显示缩略图。此时建议下载并安装CDR对应版本的ShellExt.msfc或者重新安装CDR时勾选上ShellExt.msfc。那么在安装CDR时提示: Corel Graphics-Windows Shell Extension: The feature you are trying to use is on a network resource that is unavailable. Click OK to try

Windows 外壳扩展编程入门实例
diligentcat的专栏

1712

Windows 外壳扩展编程入门实例 —— Delphi 篇 作者的话 关于Windows 外壳扩展方面的文章私心以为最好的应当算是Michael Dunn 的TheComplete Idiot’s Guide to Writing Shell Extensions 我也曾想过所谓眼前有景道不得崔颢题诗在上头既然已经有了这么好的文章我再来饶舌算什么不过转念再想文章虽好毕竟是为Visua

[Delphi] Windows 外壳扩展编程入门实例
delphi99的专栏

1086

关于Windows 外壳扩展方面的文章私心以为最好的应当算是Michael Dunn 的TheComplete Idiot's Guide to Writing *Shell Extensions* 我也曾想过所谓眼前有景道不得崔颢题诗在上头既然已经有了这么好的文章我还来饶舌算什么不

(C#)Windows Shell 外壳编程系列9 - QueryInfo 扩展提示

weixin_33795093的博客

24

(本系列文章由柠檬的(lc_mtt)原创, 转载请注明出处, 谢谢~) 接上一节: (C#)Windows Shell 外壳编程系列8 - 同后缀名不同图标? QueryInfo扩展 活动桌面引入一项新特性, 当你在某些特定对象上旋停鼠标时, 工具提示将显示它们的描述。我们可以使用 QueryInfo 扩展为 Shell中的其它对象提供自定义的工具提示。如下图: 事实上, 这个功...

外壳扩展编写完全傻瓜指南 (一) (Michael Dunn) (转)

cuiji1279的博客

56

外壳扩展编写完全傻瓜指南 (一) (Michael Dunn) (转)[@more@] 外壳扩展(shell Extention) 是一个能向windows外壳(资源管理器)添加一些功能的COM对象。这有很多的内容, 但是却很少有关于...

Windows 外壳扩展

805

类型 适用于 版本 有关的接口 描述 上下文菜单 Context Menu 文件类和外壳对象 Windows 95+ IContextMenu, IContextMenu2, or IContextMenu3 允许在外壳对象的上下文菜单中增加新的才单项 右拖拽 Right drag an

CSDN开发者助手, 常用网站自动整合, 多种工具一键调用

CSDN开发者助手由CSDN官方开发, 集成一键呼出搜索、万能快捷工具、个性化新标签页和官方免广告四大功能。帮助您提升10倍开发效率!

Windows shell 扩展编程教程详解

zhazhaq的博客

2161

所谓的Shell扩展就是能够添加某种功能到Windows Shell的COM对象。Windows里有着各种各样的扩展, 但关于Shell扩展的原理以及如何编写Shell扩展的文档却很少。如果你想深入地了解Shell各方面的细节, 危险漫步特别推荐Dino Esposito的著作《Visual C++ Windows Shell Programming》。不过这些是英文的书籍, 当然你可以参照词典进行阅读。

©2020 CSDN 皮肤主题: 大白 设计师:CSDN官方博客 返回首页

- 关于我们
- 招贤纳士
- 广告服务
- 开发助手

-  400-660-0108
-  kefu@csdn.net
-  在线客服
- 工作时间 8:30-22:00
- 公安备案号11010502030143
- 京ICP备19004658号
- 京网文〔2020〕1039-165号
- 经营性网站备案信息
- 北京互联网违法和不良信息举报中心
- 网络110报警服务
- 中国互联网举报中心
- 家长监护
- Chrome商店下载
- ©1999-2021北京创新乐知网络技术有限公司
- 版权与免责声明
- 版权申诉
- 出版物许可证
- 营业执照