

Видеопамять - это часть оперативной памяти для хранения сформированного изображения. От объема видеопамяти зависит доступное графическое и цветовое разрешение.

Графическое разрешение экрана.

Экран состоит из отдельных точек изображения, которые называются пикселями. Количество точек изображения (пикселей), размещающихся на экране по горизонтали и вертикали определяет графическое разрешение экрана. Графическое разрешение зависит от свойств монитора и видеокарты.

Стандартный ряд графических разрешений: 320x200, 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864, 1200x1024, 1600x1200 и т.д. Минимальным графическим разрешением для Windows95 считается 640 пикселей по горизонтали и 480 пикселей по вертикали (640x480).

От разрешающей способности монитора зависит качество изображения. Чем выше разрешение экрана, тем меньше размер каждого пикселя, тем выше четкость изображения.

Цветовое разрешение экрана.

Количество одновременно воспроизводимых цветов на экране называется цветовым разрешением экрана.

Минимальное требование операционной системы Windows 95 16 цветов приведены в таблице 1.

Таблица 1-Связь между размерами файла и разрешением изображения

Графическое разрешение	Цветовое разрешение	Размер файла
640x480	256	300 Кбайт
640x480	Более 65000	600 Кбайт
640x480	Более 16 млн	900 Кбайт