



LUKA =

UNA
LUKA =

nc

PRESIDENTA

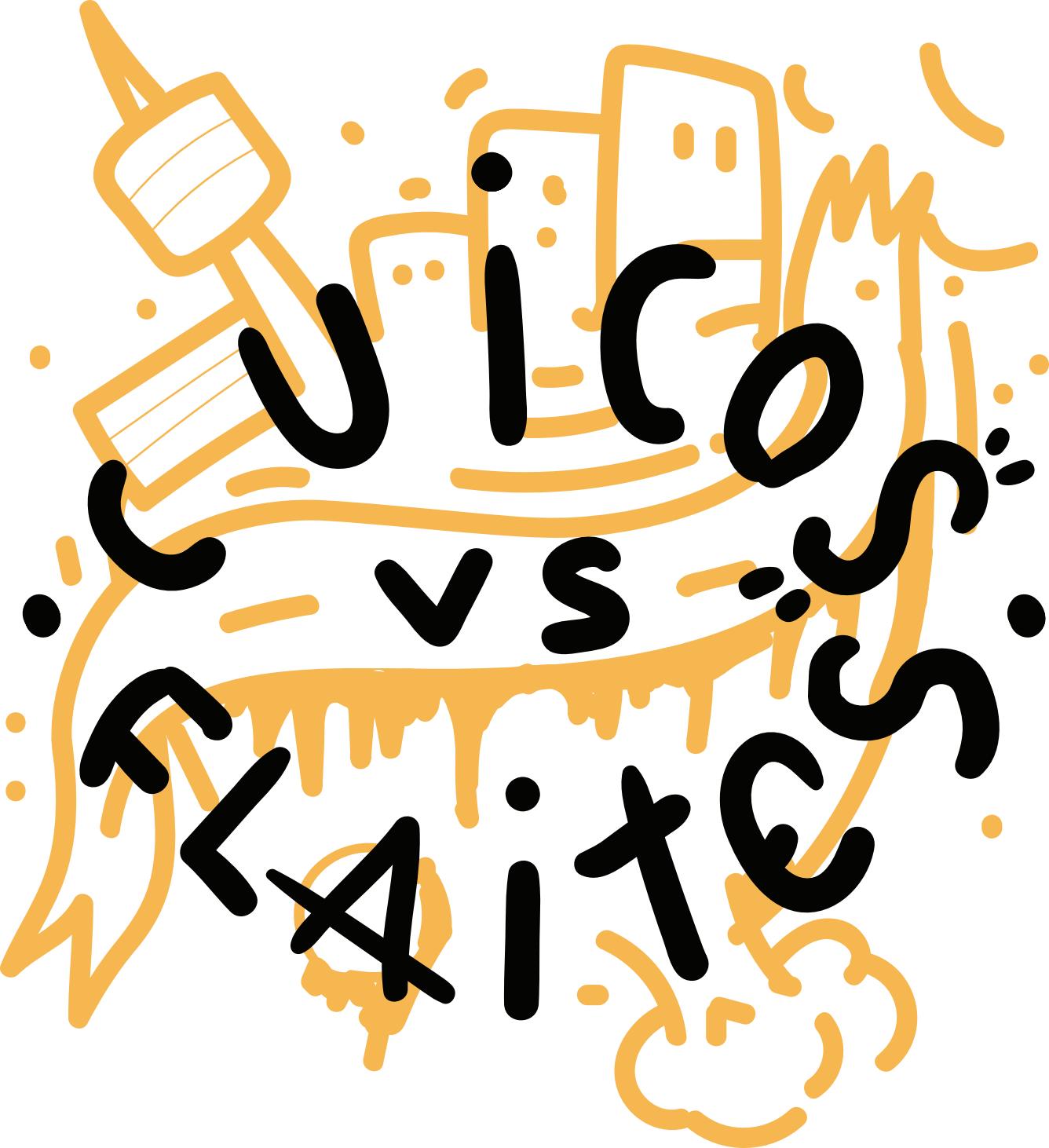


SUPER SECRETARIO



BANCO CENTRAL

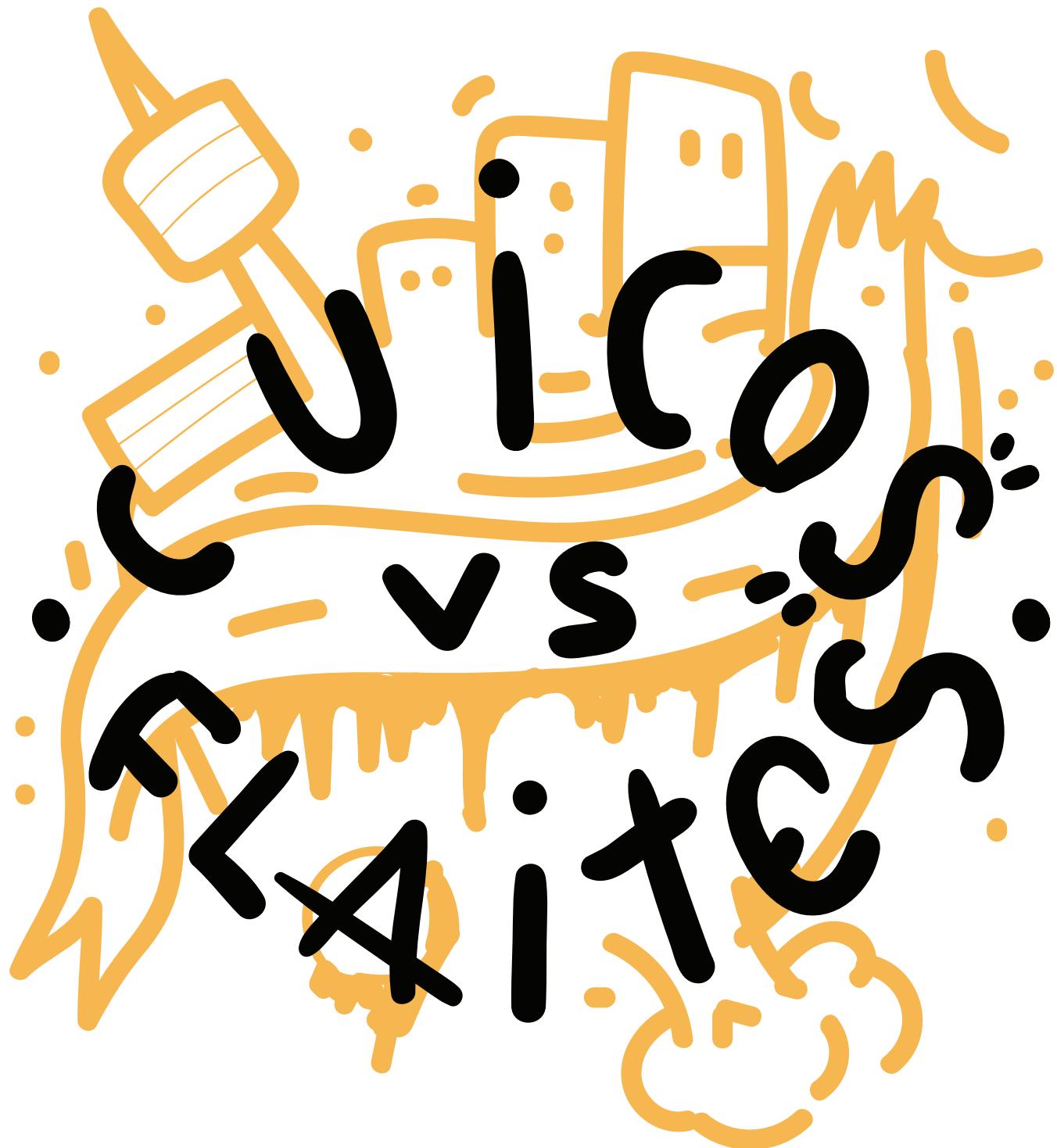
1000

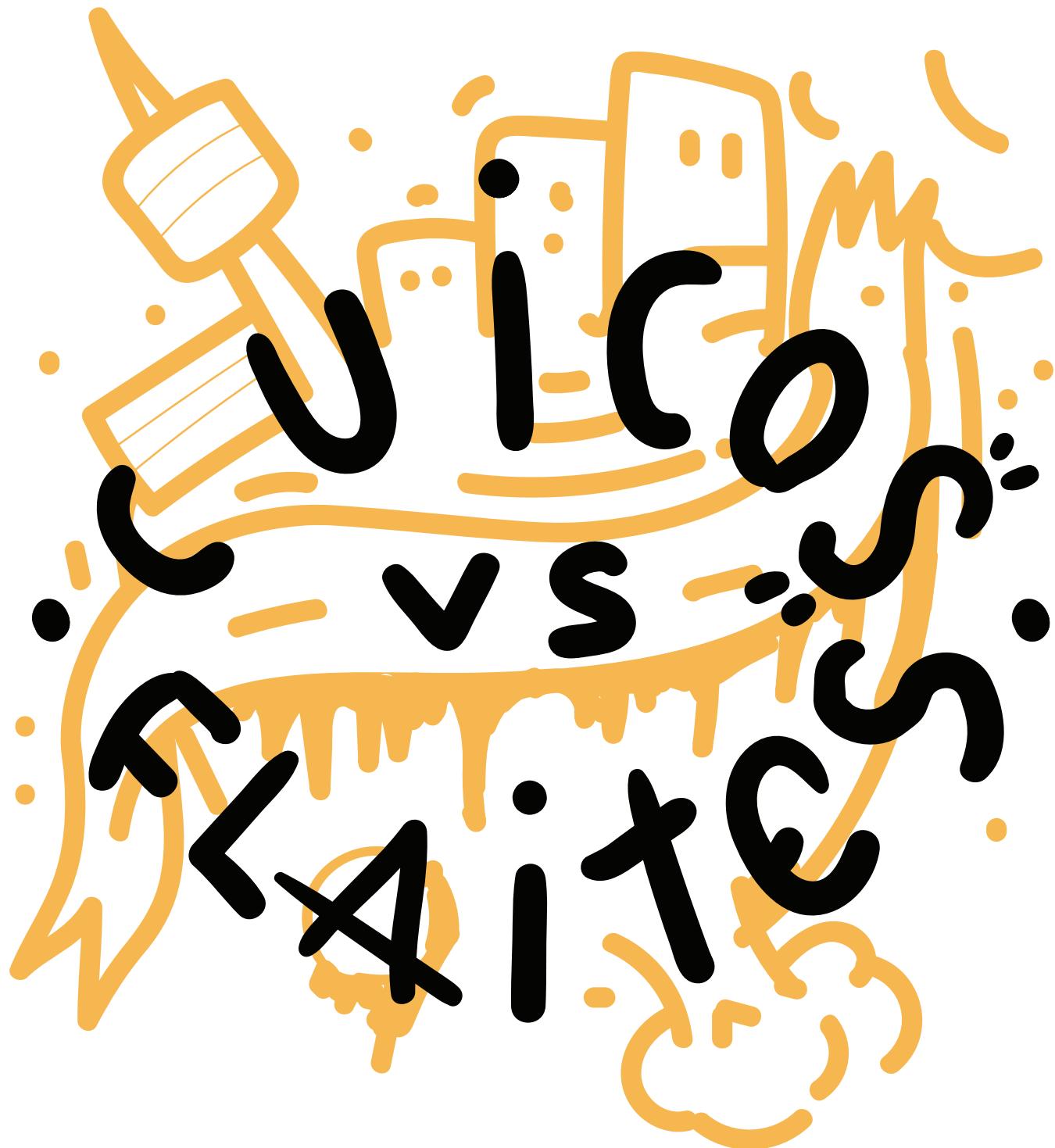


ui-co

vs

aitc







Reglamento

Cada jugador comienza con 7 cartas y 20 vidas. Si un jugador tiene 0 vidas pierde la partida. Y comienza por turnos, al principio de cada turno, robas una carta y enderezas todas tus cartas giradas.

En el juego existen 4 tipos de cartas:

PERSONAJES

Cada jugador puede bajar una única carta de personaje por turno, cada personaje tiene un valor de BRIGIDEZ y otro de LUKAS.

Los personajes pueden ser cuicos o flaties y pueden tener habilidades especiales Durante tu turno, cada personaje que contralas puede girarse para atacar a un jugador con generando un daño igual a su BRIGIDEZ, si el otro jugador tiene un personaje enderezado puede girarlo para bloquear, si esto ocurre ambos se hacen daño igual a su fuerza, si un personaje recibe daño mayor a su fuerza muere.

Los personajes no pueden atacar ni girarse el mismo turno que entraron en juego.

OBJETOS

Para jugar un objeto debes pagar su costo en LUKAS. Solo pueden ser jugados durante tu turno. Los objetos se aplican a un personaje y permanecen en juego hasta que el personaje abandone el campo de juego. Con excepción de los objetos independientes los cuales no necesitan un personaje.

ACCIONES:

Para jugar una acción también debes pagar su costo en LUKAS . estas cartas actúan solo una vez y pueden ser usadas en cualquier momento luego y se remueven del juego. si otro jugador tiene otra acción podrá lanzarla en respuesta a la primera, donde la última acción lanzada actuará primero y así sucesivamente.

LUKAS

Adicionalmente cada personaje enderezado puede girarse en cualquier momento para generar LUKAS. Existe un mazo separado que representa las LUKAS al girar un personaje este obtendrá la cantidad de LUKAS indicada en la carta, estas permanecerán bajo control del jugador hasta que este las gaste si es así retornarán al banco, a menos que alguna carta indique lo contrario.

Cada jugador saca una carta del mazo la carta con más valor de LUKAS comienza.

Si el mazo se acaba reusa con las cartas del cementerio.

Es sin picarse..



EL TILA

FLAITE

6

BRIGIDEZ

0

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

DESPUES DE 3 TURNOS,
(AL INICIO DE TU TURNO),
EL TILA SE REMUEVE DEL
JUEGO POR SICOPATA.

EL SHORO WILLIAM

FLAITE

2

BRIGIDEZ

0

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO
PAGA 5 LUKAS PA PITIARTE
UN LONGHI, REMUEVE UN
PERSONAJE DEL JUEGO.

LA FACHA POBRE



PERSONAJE : FLAITE

MIENTRAS ESTE EN JUEGO
UN PERSONAJE CUICO
GANÁ +2 A SU BRIGIDEZ.

EL PASTURRÍ



2

BRIGIDEZ



LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

AL GIRARLO UN PERSONAJE
A ELECCIÓN SE FUMA UN
MONO Y GANA +1 A LA
BRIGIDEZ.

EL ZAFRADA



BRIGIDEZ



LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANTO ENTRA EN JUEGO
SE DESTRUYEN TODOS LOS
OBJETOS EN JUEGO.

ALEKCIS SANGUCHE

FLAITE

2

BRIGIDEZ

3

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

NO PUEDE SER
BLOQUEADO.

EL BULLANGUERO

FLAITE

3

BRIGIDEZ

1

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO

MATA AL ALBO ADICTO

CON EL BOMBO,

DALE LEON !

ALBO ADICTO

FLAITE

3

BRIGIDEZ

1

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO
MATA AL BULLANGUERO Y LO
DEJA SIN ESTADIO, AH NO
CIERTO QUE NUNCA TUVO.

LA VELOCIRAPTOR

FLAITE

2

BRIGIDEZ

2

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO VAYA A MORIR
HACE 2 PUNTOS DE DAÑO
A CADA JUGADOR.

NIÑAS ARAÑA

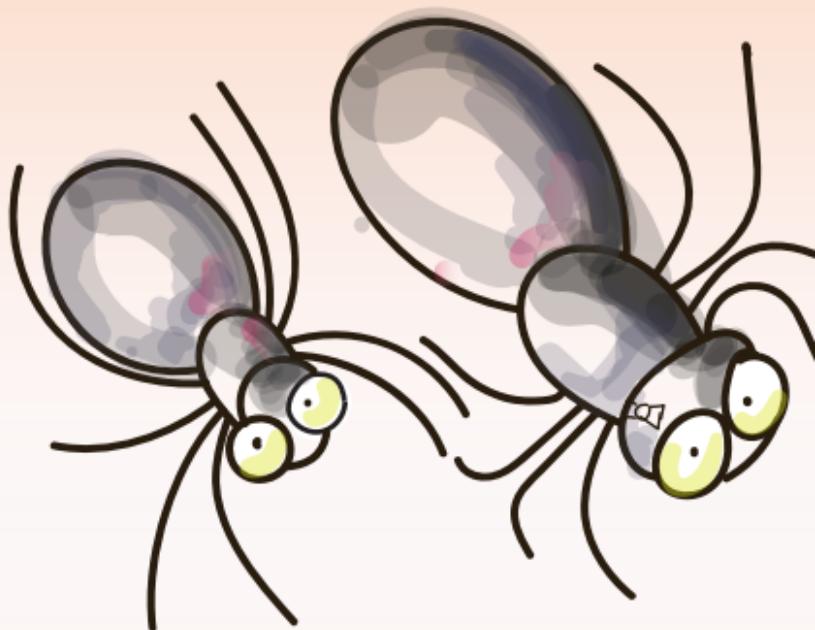
FLAITE

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRAN EN
JUEGO TOMAN EL CONTROL
DE TODOS LOS OBJETOS.

MUJER METRALLETA

FLAITE

4

BRIGIDEZ

2

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO DAÑA A UN
JUGADOR LE ROBA
3 LUKAS.

LANZA INTERNACIONAL

FLAITE

3

BRIGIDEZ

3

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

PUEDE ATACAR EL MISMO
TURNO QUE ENTRA EN JUEGO

-SHAAZAM...

NI CACHE A QUIEN LE ROBE-

EL BAIRON



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO EL BAIRON
ENTRA EN JUEGO PEGA 2
DE DAÑO A UN
PERSONAJE.

MARIS GLADYN

FLAITE

2

BRIGIDEZ

1

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO
ELIMINA TODOS LOS
CUICOS. EL PUEBLO UNIDO
JAMAS SERÁ VENCIDO.

CHINUELO

FLAITE

1

BRIGIDEZ

0

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO DEJA EL JUEGO EL
JUGADOR QUE LO CONTROLABA
ROBA 2 CARTAS Y GANA 1 LUKA
POR VISITAS DE YOUTUBE. ADIOS
CHINUELO!

EL MONRERO



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO
GANAS EL CONTROL DE UN
OBJETO.

KAROL TRANCE



BRIGIDEZ



LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

NO HACE NADA, ES
DEMASIAO SACO DE
WEA Y DEGENERADO.

CHACAL DE NAHUELTORO

FLAITE

6

BRIGIDEZ

0

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO
ELIMINA A UN PERSONAJE
DESPUES SE REABILITA Y NO
PUEDE ATACAR SOLO BLOQUEAR.

COMPARE TRONCHO

FLAITE

2

BRIGIDEZ

1

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

GIRALO PARA GIRAR UN
CUICO Y GENERAR UNA
CANTIDAD DE LUKAS IGUAL
A LAS LUKAS DEL CUICO.

NEGRO MATA PACO



BRIGIDEZ



LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

GANAS +1 SI SE ENFRENTA
A EN COMBATE A UN
PERSONAJE CUICO.

PAREMAN



PERSONAJE : FLAITE

GANAS +2 SI SE ENFRENTA
A EN COMBATE A UN
PERSONAJE CUICO.

ESTUPIDO Y SENSUAL

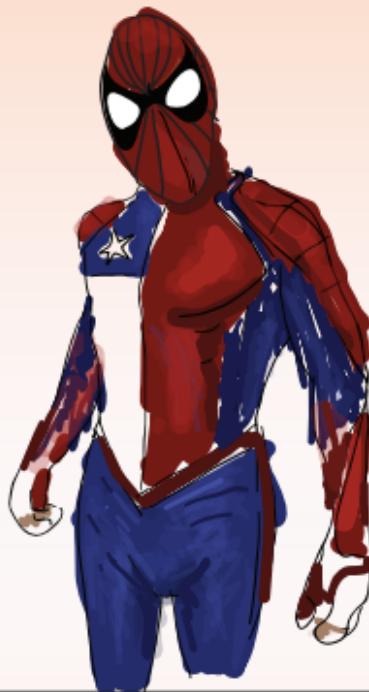
FLAITE

2

BRIGIDEZ

1

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

PUEDE ATACAR EL TURNO
QUE ENTRA EN JUEGO Y
BAILA PEGADO EN LAS
PAREDES.

NALCAMAN



BRIGIDEZ



LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

SACRIFICALO,
PARA PODER IMPEDIR QUE
UNA CARTA DE ACCIÓN DE
EJECUTE.

LA YUTA CECINA

FLAITE

4

BRIGIDEZ

1

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

SOLO PUEDE SER
BLOQUEADO Y BLOQUEAR
FLAITES

LEANDRO FARKAZ



PERSONAJE : CUICO

CADA VEZ QUE SE GIRE
REGALA 2 LUKAS A OTRO
JUGADOR

JOAQUÍN LAVON

CUICO

1

BRIGIDEZ

3

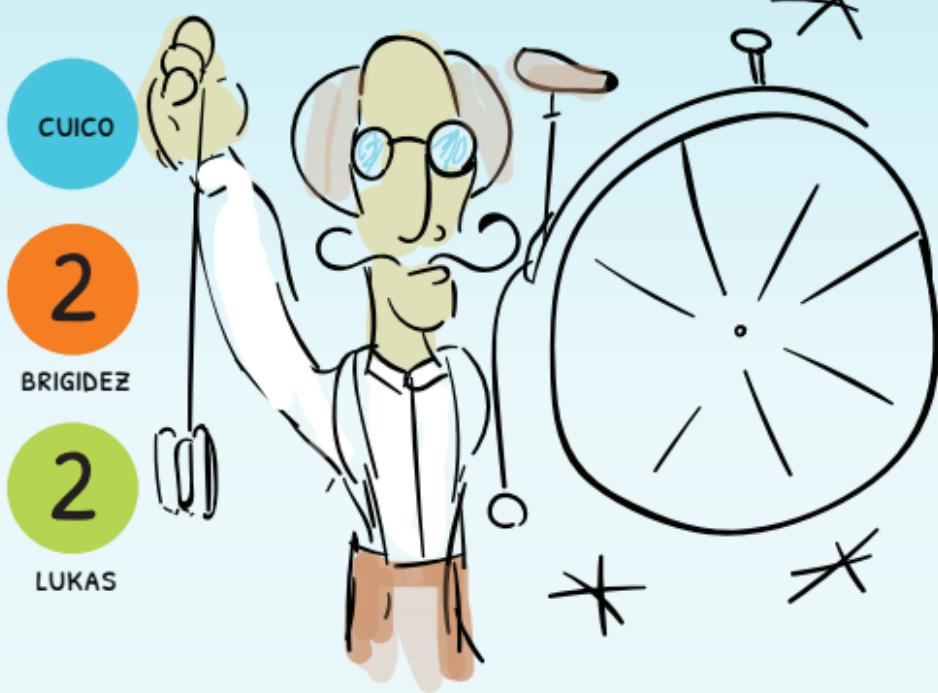
LUKAS



PERSONAJE : CUICO

GIRALO PARA GIRAR UN
FLAITE Y EL CONTROLADOR
DEL FLAITE DEBE PAGAR 2
LUKAS POR SU ASAOS

EL HIPSTER



PERSONAJE : CUICO

GIRALO PARA TOMAR EL
CONTROL DE UN OBJETO
EN JUEGO Y CONVERTIRLO
EN VINTAGE.

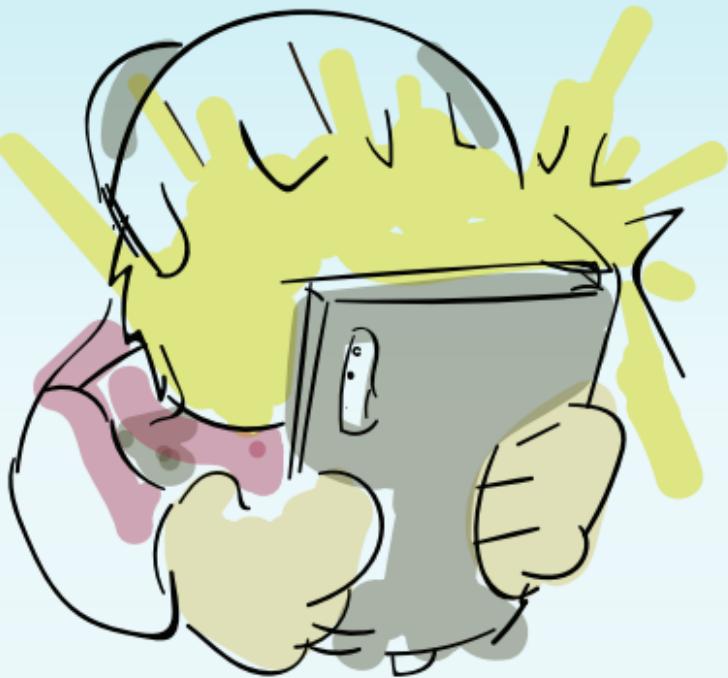
POST- MILENIAL

CUICO

4

BRIGIDEZ

1
LUKAS



PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO
USA SU TELÉFONO TODO
EL DÍA. PAGA 1 LUKAS
CADA TURNO O MUERE.

SENADORA UPI

CUICO

2

BRIGIDEZ

2

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

NO TIENE HABILIDAD

ESPECIAL SOLO SE

PREOCUPA POR LA LEY DE
ABORTO

ASTRONOMICO LUKASIC



PERSONAJE : CUICO

DURANTE TU TURNO GIRALO
PARA ROBAR UNA CARTA.

- SOY UN PERSONAJE COMO
CUALQUIER OTRO PERO PODEROSO.-

SEÑOR POULMAN

CUICO

1

BRIGIDEZ

4

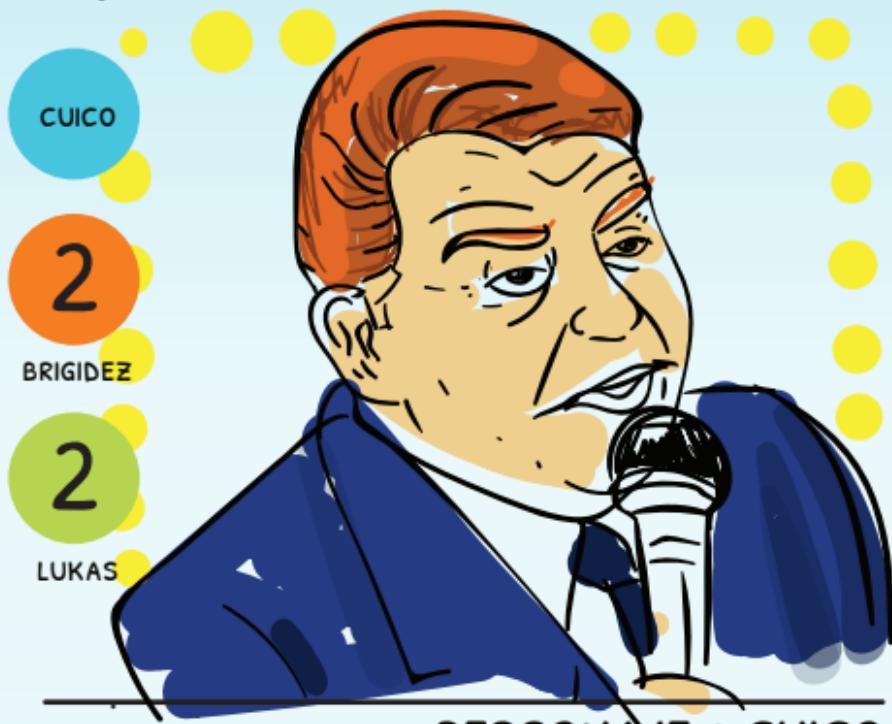
LUKAS



PERSONAJE : CUICO

CUANDO EL SEÑOR POULMAN
ENTRA EN JUEGO SE QUEDA CON
TODAS LAS LUKAS TODOS LOS
JUGADORES.

DON CHANCHISCO



PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO

CADA JUGADOR GANA

1 LUKA POR CADA

PERSONAJE QUE CONTROLE.

PATI MALSOÑADO

CUICO

2

BRIGIDEZ

2

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

CUANDO PATI ENTRA EN JUEGO
EL PERSONAJE ENEMIGO TIENE
-2 A LA BRIGIDEZ Y TIENE
PESADILLAS CON EL MATINAL.

SEBASTÓN PIRAÑA

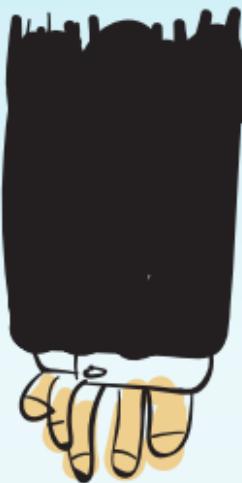
CUICO

3

BRIGIDEZ

5

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

AL PRINCIPIO DE TU
TURNO, ROBA 1 LUKA A
CADA JUGADOR.

CURA WENA ONDA



CUICO

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS

PERSONAJE : CUICO

PUEDE GIRARSE PARA QUE
UN PERSONAJE FLAITE NO
HAGA DAÑO ESTE TURNO.

PINO-BOT

CUICO

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO
ELIMINA TODOS
LOS FLAITES.

TODOROSKY

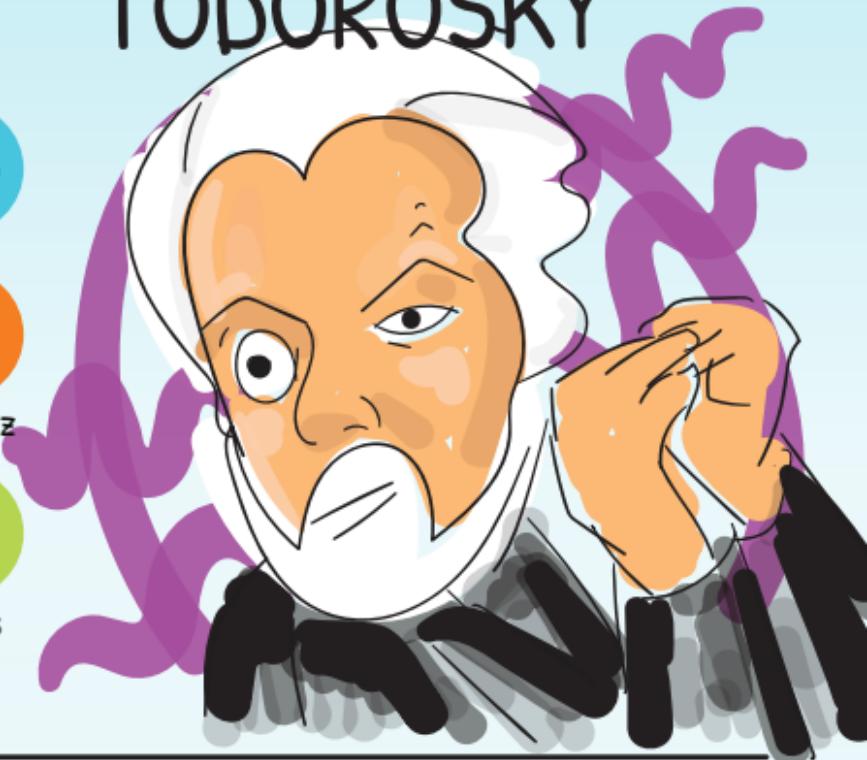
CUICO

2

BRIGIDEZ

1

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO
ENDEREZA TODOS LOS
PERSONAJES.

SANTA LADI DI

CUICO

3

BRIGIDEZ

5

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

MIENTRAS ESTE EN JUEGO
TODOS TUS PERSONAJES SON
CUICOS Y AHORA SON RUBIOS!!

VIEJITO PASCUERO

CUICO

3

BRIGIDEZ

5

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

PASCUA FELIZ PARA
TODES, GIREESE PARA QUE
TODOS LOS JUGADORES
ROBEN UNA CARTA.

PELOLAIS

CUICO

3

BRIGIDEZ

3

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

SOLO PUEDE ATACAR SI
OTROS DOS PERSONAJES
ATACAN CON ELLA.

ZORRÓN

CUICO

3

BRIGIDEZ

2

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO
GIRA UN PERSONAJE O SE
DEVUELVE A TU MANO.

DOÑA LUCIA

CUICO

2

BRIGIDEZ

3

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

ES INMORTAL LA VIEJA
MALNACIDA Y NO PUEDE
SER DAÑADA EN COMBATE.

MARTINCITO

CUICO

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO
ATROPELLA A UN FLAITE
AL SIGUIENTE TURNO
PAGAS 3 LUCAS

KLAST

CUICO

3

BRIGIDEZ

5

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

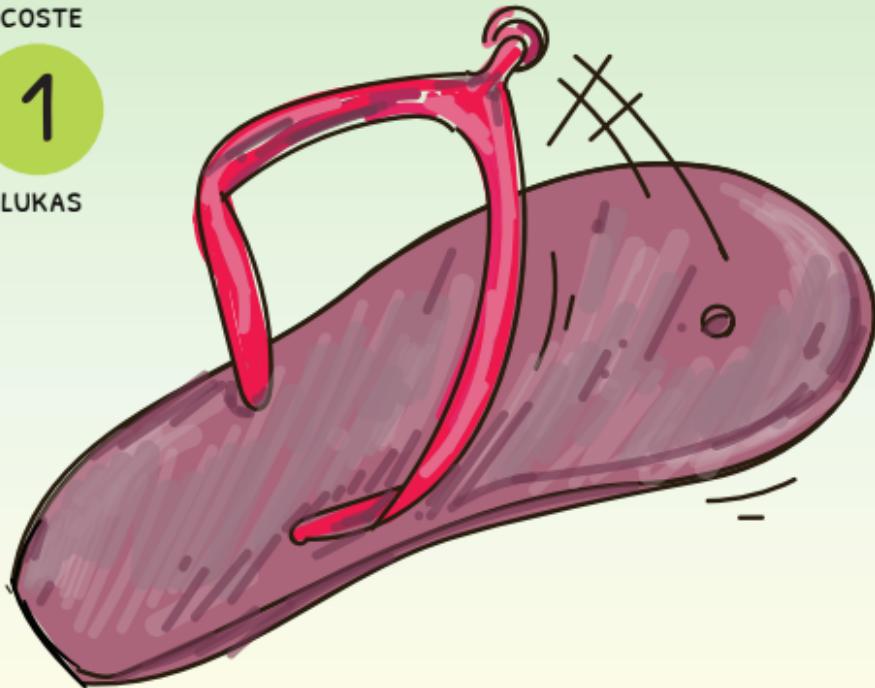
SOLO PUEDE BLOQUEAR
CUICOS, SI CONTROLAS
UN FLAITE NO PUEDE
GENERAR LUKAS.

LA HUINCHA É LA SHALA

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE CUICO,
AHORA ES FLAITE.

LA PAPA' N LA BOCA

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE FLAITE,
AHORA ES CUICO.

ARRAIGO NACIONAL

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE NO PUEDE IR
NI A MENDOZA Y NO PUEDE
SALIR DE JUEGO.

SUBSIDIO HABITACIONAL

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO
EL PERSONAJE PIERDE -1
DE BRIGIDEZ PERO GANA
+2 EN LUKAS Y DUERME
TRANQUILO.

CARRITO DE COMPLETOS

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: LIBRE

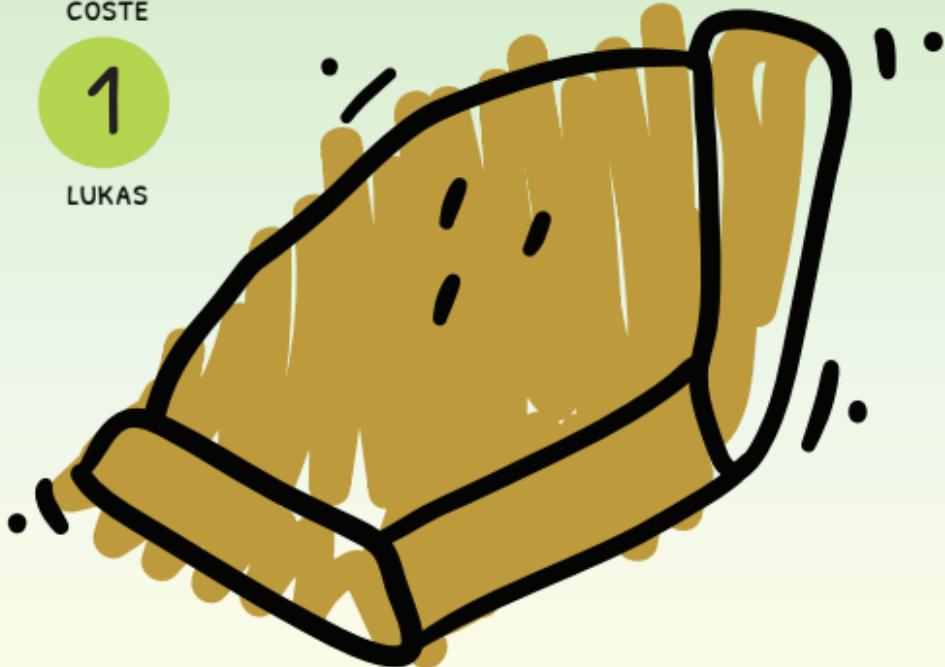
DURANTE TU TURNO GIRA
EL CARRITO DE COMPLETO
PARA GENERAR +3 LUKAS
Y VENDER ITALIANOS.

EMPAÑÁ DE PINO

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

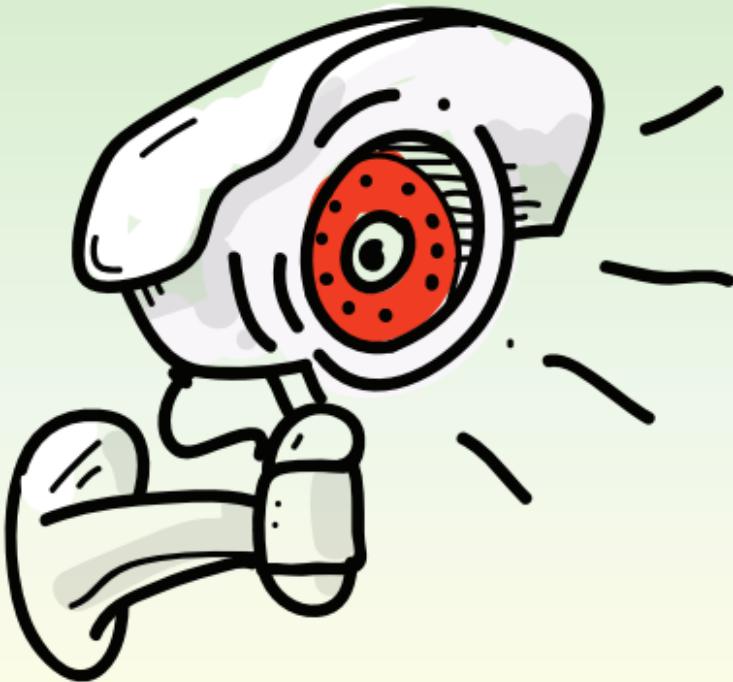
EL PINO TENIA PURA
CEBOLLA, SE TE REPITE
JUEGAS OTRA VEZ.

CAMARA DE VIGILANCIA

COSTE

3

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

GIRALA PARA SACAR LA
MANSA FOTO Y QUE EL
FLAITE OBJETIVO NO HAGA
DAÑO ESTE TURNO.

TRIGIDEZ

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

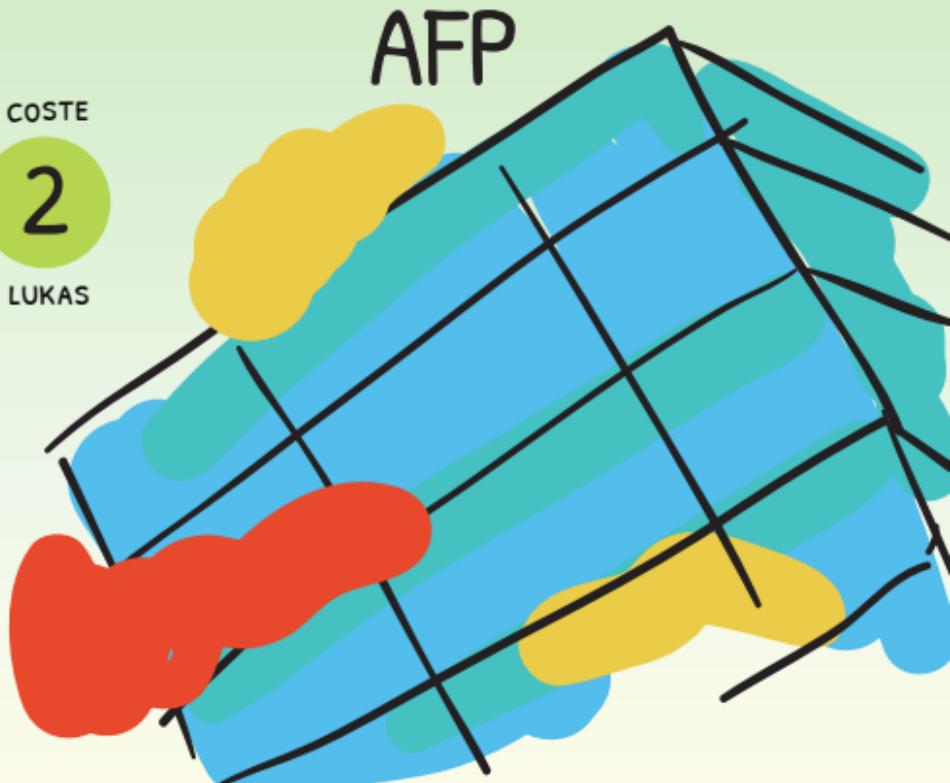
EL PERSONAJE GANA +3 A LA
BRIGIDEZ HASTA EL FINAL
DEL TURNO.

AFP

COSTE

2

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

EL CONTROLADOR DE EL
PERSONAJE DEBE PAGAR
UNA LUKA POR TURNO, EL
PERSONAJE NO GENERA LUKAS.

LA FILOSA

COSTE

1

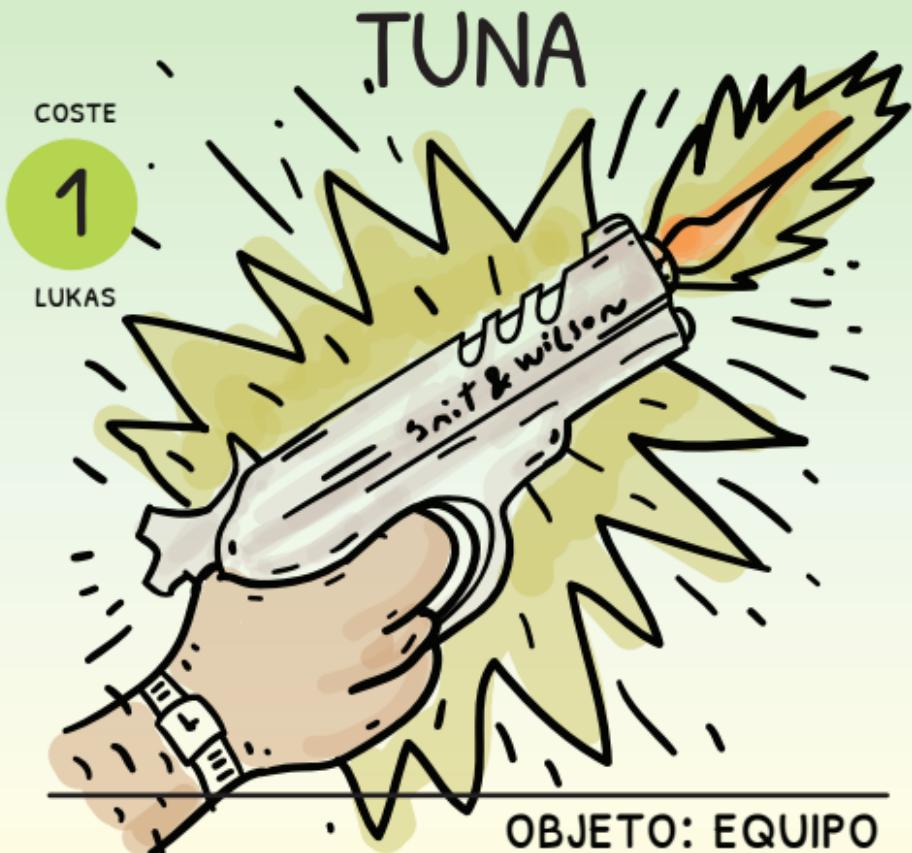
LUKAS



OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE QUE LLEVE
A LA FILOSA GANA +2 ASU
BRIGIDEZ

-SHIAAAAAAAAHIIHHHH-



EL PERSONAJE TIENE LA
TERRIBLE DE HECHIZA EL
QUE LA LLEVE GANA
+2 A LA BRIGIDEZ

MOCHILA BOMBA

COSTE

3

LUKAS



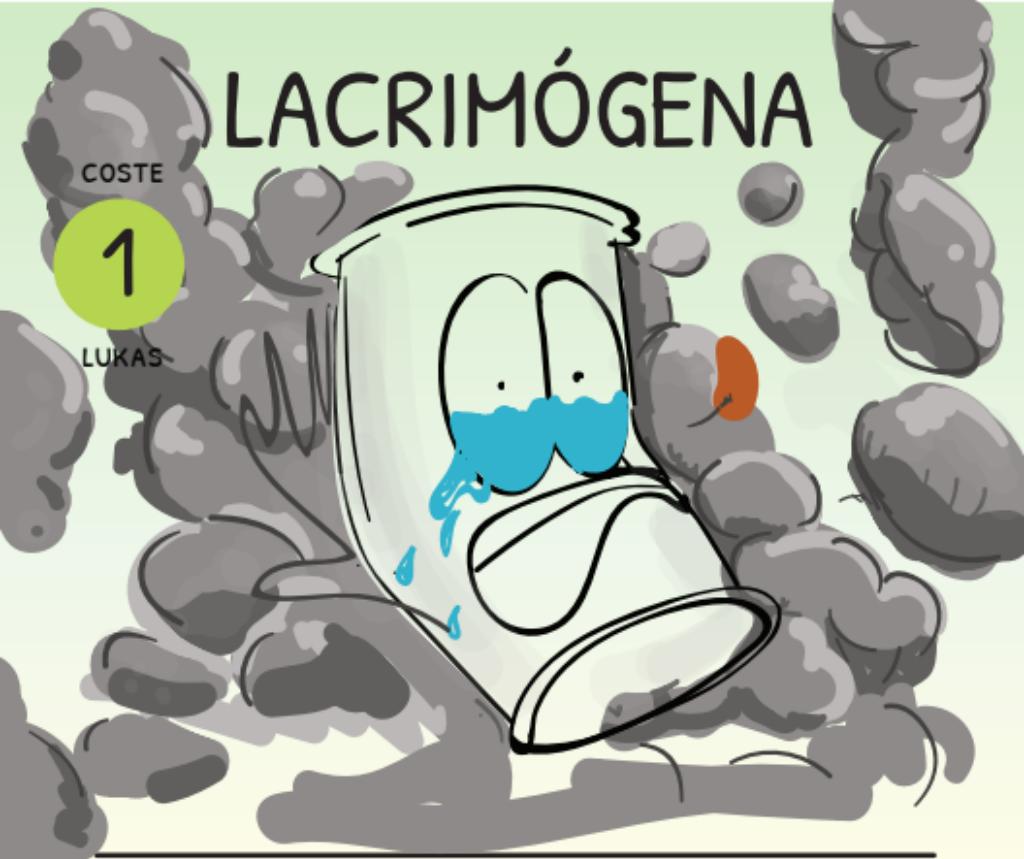
OBJETO: EQUIPO
PUEDES MATAR AL
PORTADOR DE LA
MOCHILA BOMBA PARA
MATAR OTRO PERSONAJE.

LACRIMÓGENA

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

DESTRUYE LA
LACRIMÓGENA PARA HACER
2 PUNTOS DE DAÑO A
TODOS LOS PERSONAJES
EN JUEGO.

LOS KABROS

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

EL FLAITE ELEGIDO GANA
+2 A SU BRIGIDEZ.

ZORRILLO

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE QUE LO
LLEVE GANA +2
Y HUELE MUY FEO.

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: LIBRE

TODES LOS FLAITES PIERDEN
-1 A LUKAS PERO GANAN +2
A LA BRIGIDEZ
Y LLEGAN PA CUALQUIER LAO

BARRICADA

COSTE

3

LUKAS



OBJETO: LIBRE

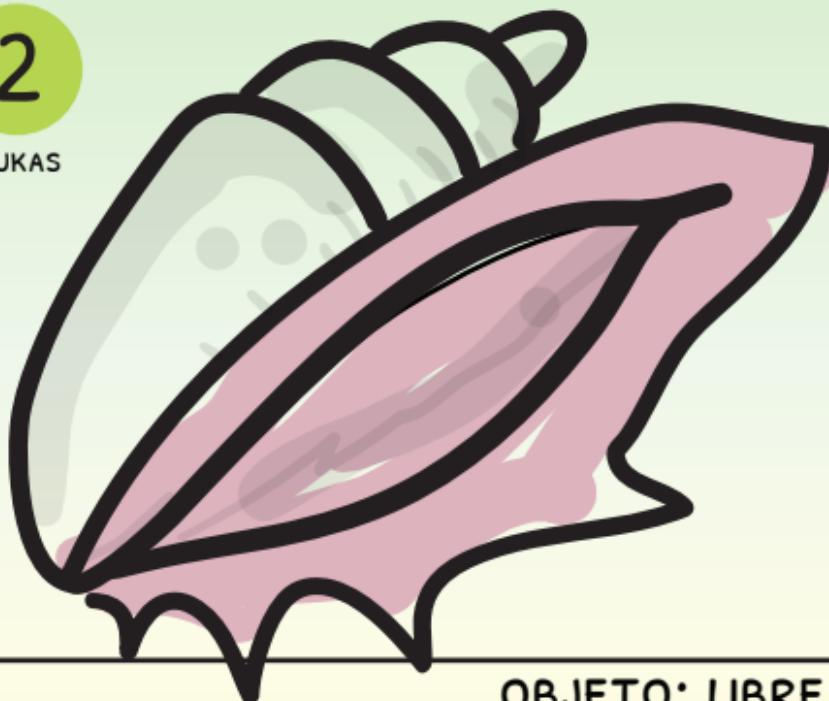
NINGÚN JUGADOR PUEDE
ATACAR CON MÁS DE UN
PERSONAJE Y SALE
CUALQUIER HUMO NEGRO.

LA CONCHA DE SU MADRE

COSTE

2

LUKAS



OBJETO: LIBRE

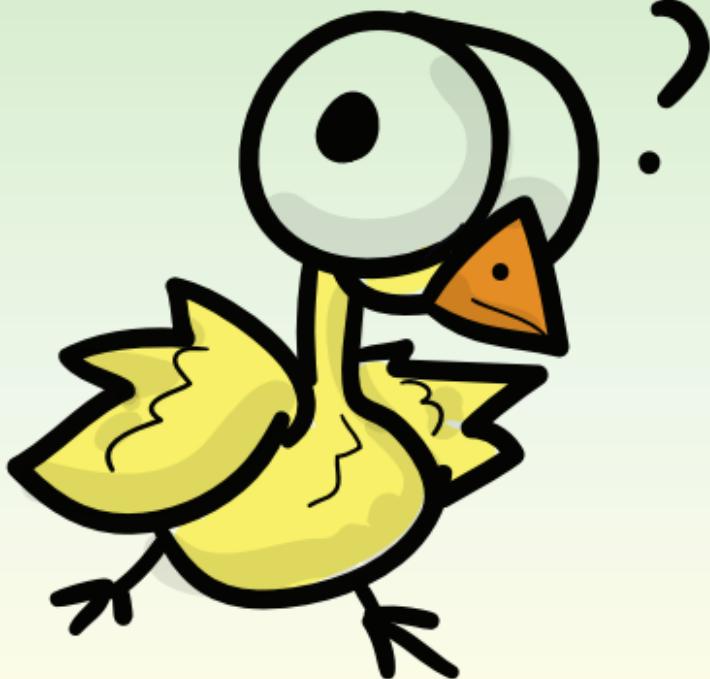
CUANDO ENTRA EN JUEGO TU
SANTA MADRE RECIBE UNA
CONCHA DE REGALO, TODOS
TUS PERSONAJES GANAN
+1 A SU BRIGIDEZ

ENTERO POLLO

COSTE

3

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

JUEGÁLO SOBRE UN
PERSONAJE ESTE NO PUEDE
ATACAR, BLOQUEAR, NI
GENERAR LUKAS.

GUANACO

COSTE

3

LUKAS



OBJETO: LIBRE

GIRALO PARA QUE UN
PERSONAJE NO HAGA
DAÑO ESTE TURNO.

MENTOLATUM

COSTE

1

LUKAS



OBJETO: EQUIPO

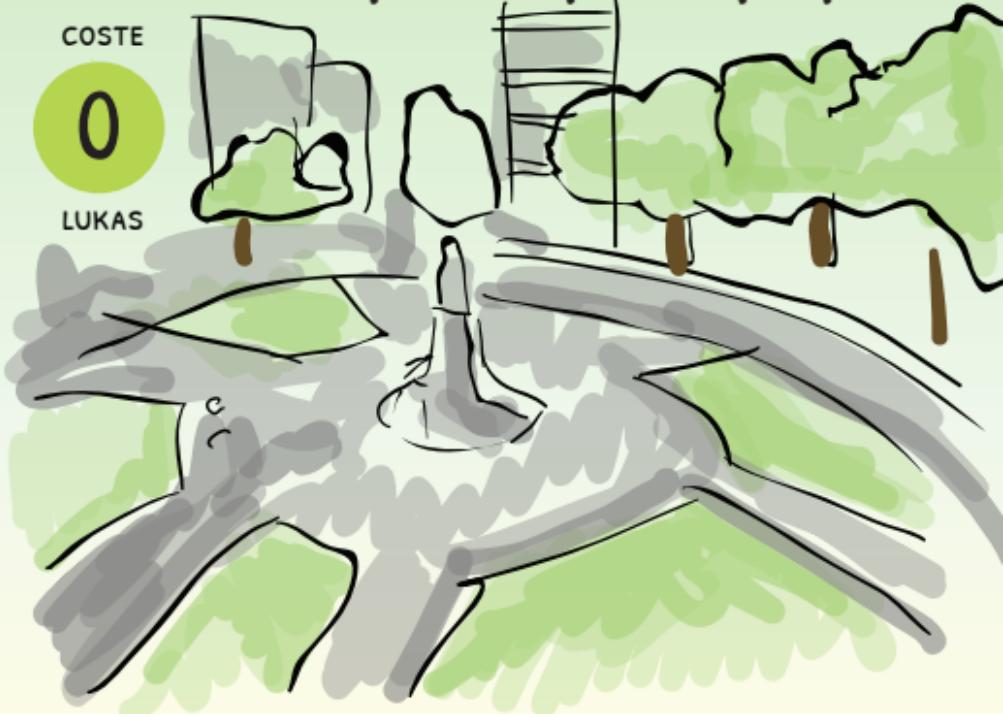
EL PERSONAJE GANA +1 A
LA BRIGIDEZ Y PUEDE
ATACAR SIN GIRARSE.

PLAZA DE LA DIGNIDAD

COSTE

0

LUKAS



OBJETO: LUGAR

TODOS LOS JUGADORES
PUEDEN JUGAR UN
PERSONAJE EXTRA
CADA TURNO.

CAMPUS ORIENTUS

COSTE

0

LUKAS



OBJETO: LUGAR

TODOS LOS JUGADORES
QUE CONTROLAN CUICOS
ROBAN UNA CARTA
ADICIONAL CADA TURNO.

LA YEGUA EMERGENCIA

COSTE

0

LUKAS



OBJETO: LUGAR

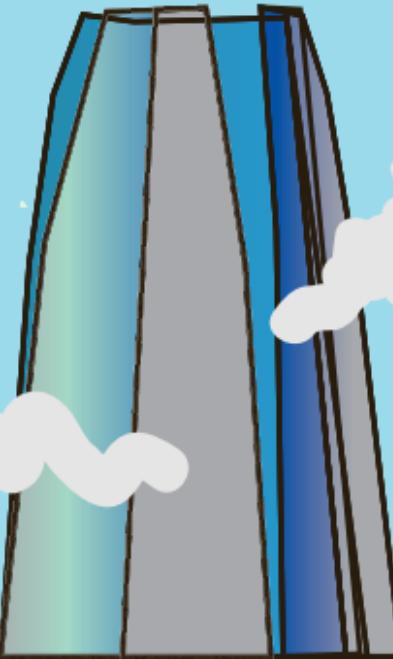
NINGÚN FLAITE PUEDEN
SER BLOQUEADO POR
PERSONAJES CUICOS.

COSTOSANERA CENTER

COSTE

0

LUKAS



OBJETO: LUGAR

CUANDO ENTRA EN JUEGO
CADA JUGADOR MATA UN
PERSONAJE A ELECCIÓN,
TODOS DEBEN PAGAR
1 LUKA POR TURNO.

PUENTE ASALTO

COSTE

0

LUKAS



OBJETO: LUGAR

LOS PERSONAJES FLAITES
GENERAN EL DOBLE
DE LUKAS.

PIEDRAGÓGICO

COSTE

0

LUKAS



OBJETO: LUGAR

TODOS LOS FLAITES
GANAN +1 A LA BRIGIDEZ
Y TIRAN PIEDRAZOS.

Y'QUEEE PAAH?

COSTE

4

LUKAS



ACCIÓN

JUEGA ESTA CARTA SOLO
SI CONTROLAS UN FLAITE,
EL JUGADOR DESCARTA 2
CARTAS DE SU MANO.

ROMPER EL CHANCHITO

COSTE

0

LUKAS



ACCIÓN

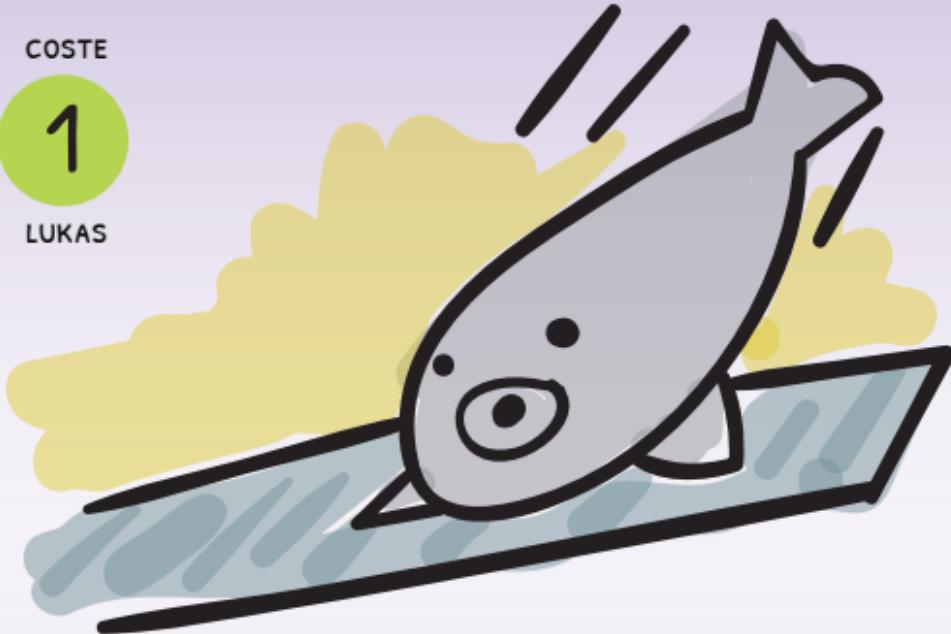
GANAS 3 LUKAS Y ROBA
UNA CARTA Y TUS AHORROS

ECHAR LA FOCA

COSTE

1

LUKAS



ACCIÓN

EL PERSONAJE GANA +2 A
LA BRIGIDEZ HASTA EL
FINAL DEL TURNO.

PUNTAZO

COSTE

2

LUKAS



ACCIÓN

MATA EL PERSONAJE DE
BRIGIDEZ MENOR O IGUAL QUE
3 - Y LE DEJAI LA MANSA
SONRISA 'N LA WATAAH!

EN CANA

COSTE

4

LUKAS



ACCIÓN

EL PERSONAJE DEJA EL
JUEGO Y SE VA A LA PENI
A LA VAR ROPA.

TE PILLAMOH PO COMPARÉ

COSTE

2

LUKAS



ACCIÓN

REMUEVE DEL JUEGO AL
PERSONAJE FLAITE QUE
ESTA ATACANDO.

PASAAH LA KATIMBAH!

COSTE

1

LUKAS



ACCIÓN

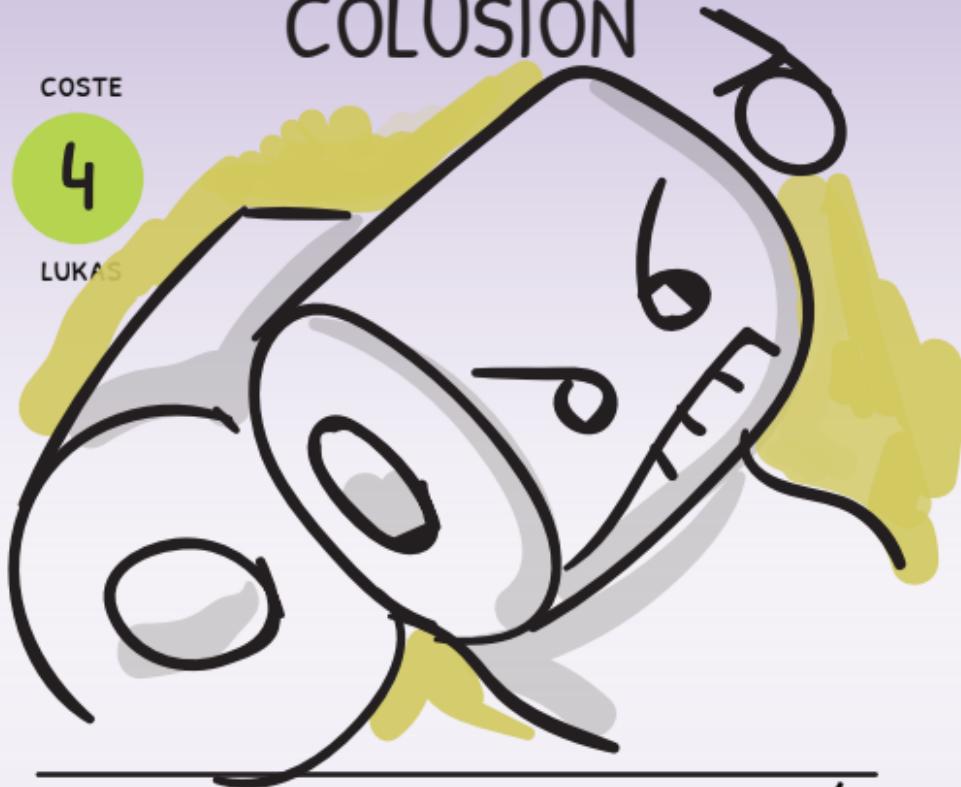
GIRA EL PERSONAJE
FLAITE Y GANAS 3 LUKA.

COLUSIÓN

COSTE

4

LUKAS



GIRA TODOS LO CUICOS Y
GENERAS EL DOBLE DE LUKAS
POR CADA UNO Y VENDES EL
CONFORT MÁS CARO.

DIECIOCHO DE SETIEMBRE

COSTE

3

LUKAS



ACCIÓN

GIRA TODOS LOS
PERSONAJES NO PUEDEN
ATACAR (ESTE TURNO) Y
COMEN ANTICUCHOS.

FUERZAS ESPECIALES

COSTE

2

LUKAS



ACCIÓN

TODOS LOS PERSONAJES
SUFREN 2 DE DAÑO POR
LUMASOS, PERDIGONES Y
GAS LACRIMÓGENO.

DELITO FRUSTRADO

COSTE

3

LUKAS



ACCIÓN

EVITA UNA ACCIÓN QUE
JUEGE OTRO JUGADOR,
TODO TE SALÍO
COMO EL LOLI.

PORTONAZO

COSTE

3

LUKAS



ACCIÓN

GIRA A UN PERSONAJE
FLAITE ESTE HACE EL DOBLE
DE DAÑO A UN JUGADOR Y
LE PELA EL AUTO!!!

ULTIMO ALIENTO

COSTE

2

LUKAS



ACCIÓN

JUEGALO SOLO SI EL
PERSONAJE VA A MORIR.
HACE UN DAÑO IGUAL A LA
BRIGIDEZ DEL PERSONAJE.

CUALQUIER SHOCOLATE AL SUELO

COSTE

5

LUKAS



ACCIÓN

MATA A UN PERSONAJE
CUICO Y UNO FLAITE
-FUE POR LA PASIÓN-

NINGÚNEAR

COSTE

3

LUKAS



ACCIÓN

EL PERSONAJE CUICO ES
NINGUNEADO, REMUEVELO
DEL JUEGO HECHO UN MAR
DE LÁGRIMAS

RAYO LASÉR

COSTE

1

LUKAS



ACCIÓN

HACE 2 DE DAÑO A UN
PERSONAJE O JUGADOR.

PITUTO

COSTE

2

LUKAS



ACCIÓN

SI TIENES AL MENOS UN
CUICO EN JUEGO, ROBAS
DOS CARTAS - GRACIAS
A TU COMPARÉ.

ASAMBLEA CONSTITUYENTE

COSTE

4

LUKAS



ACCIÓN

GIRA TODOS LOS PERSONAJES,
POR CADA PERSONAJE GIRADO
CADA JUGADOR ROBA UNA
CARTA.

ACUSACIÓN CONSTITUCIONAL

COSTE

6

LUKAS



ACCIÓN

TODOS LOS JUGADORES DEBEN
MOSTRAR SU MANO, TODAS
SUS CARTAS DE PERSONAJE
ENTRAN EN JUEGO.

CABRXS, ESTO NO PRENDÍO!



ACCIÓN

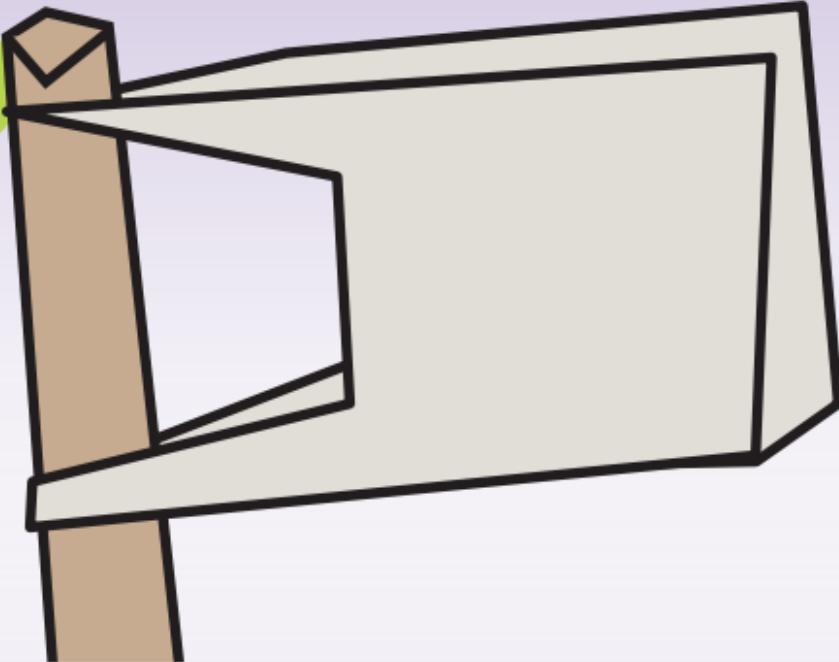
MATA A TODOS LOS
PERSONAJES DE EN JUEGO.

OPERACION FALSA BANDERA

COSTE

1

LUKAS



ACCIÓN

ELIGE UN PERSONAJE QUE NO
CONTROLAS, ESTE LE HACE UN
DAÑO IGUAL A SU BRIGADEZ
AL JUGADOR OBJETIVO.



LUKA =

UNA
LUKA

LC

PRESIDENTA

~~SECRETARIO~~

SUPER-SECRETARIO



BANCO CENTRAL

1000