



LUKA =

UNA  
LUKA =

nc

PRESIDENTA

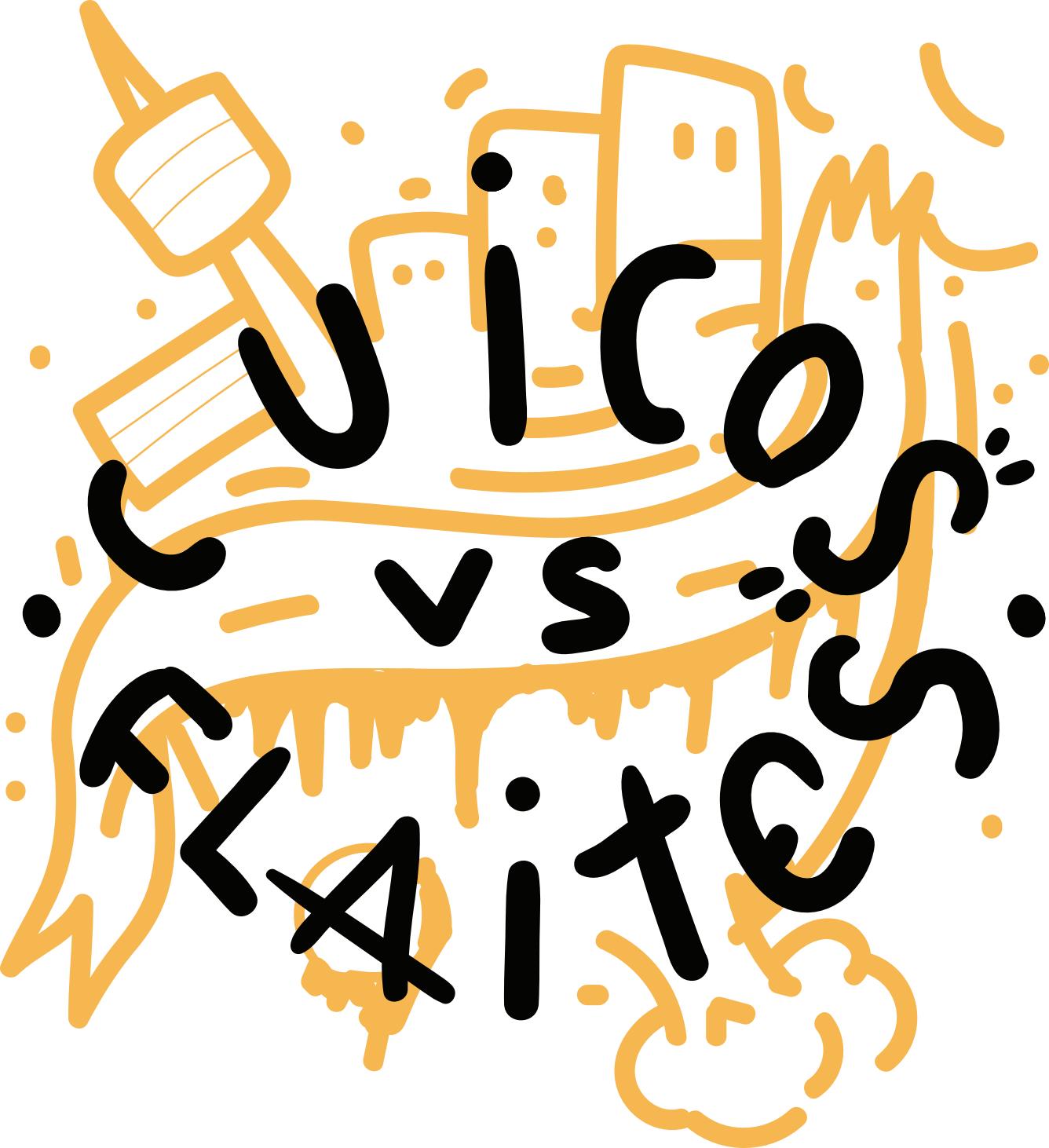


SUPER SECRETARIO



BANCO CENTRAL

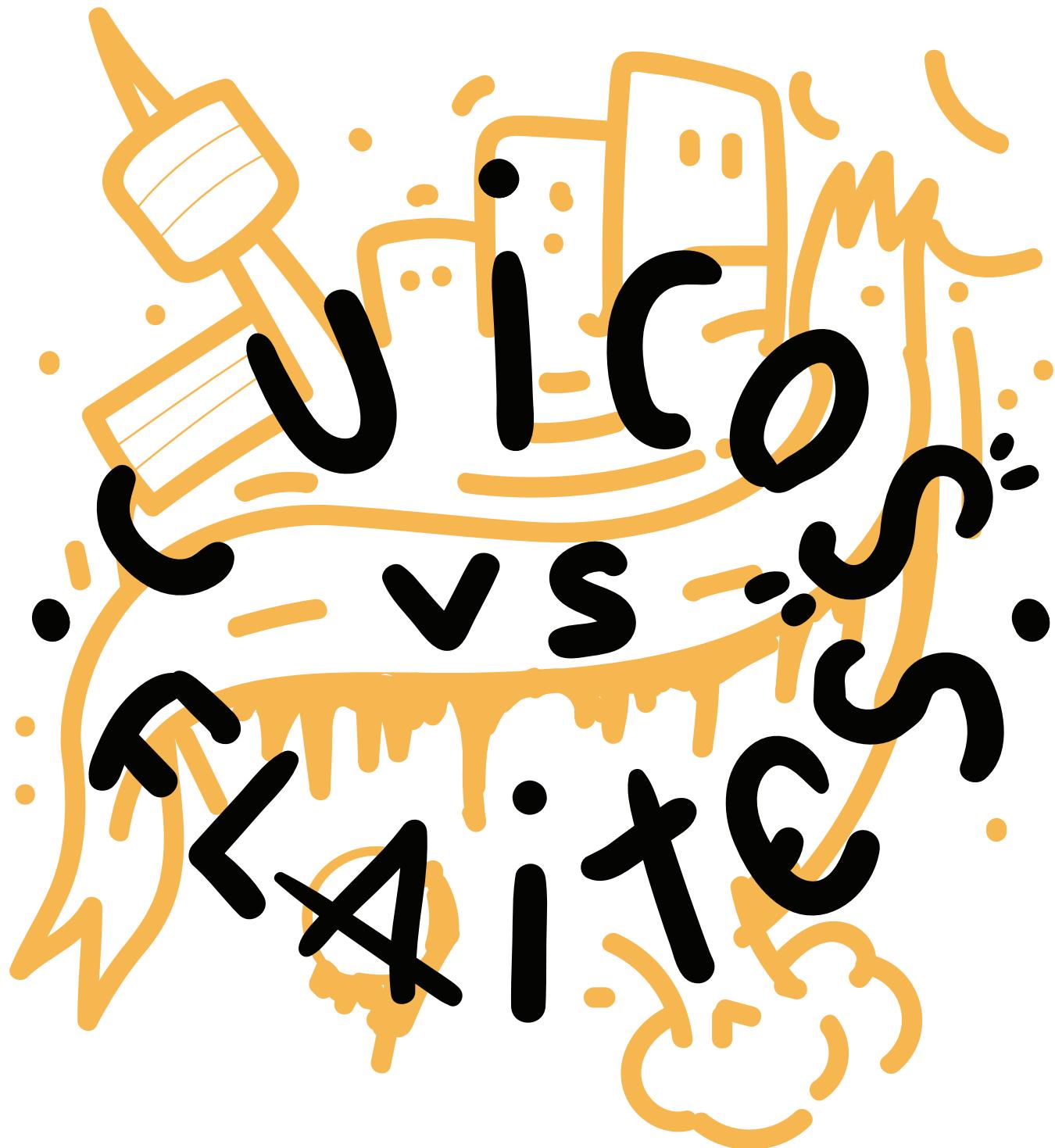
1000

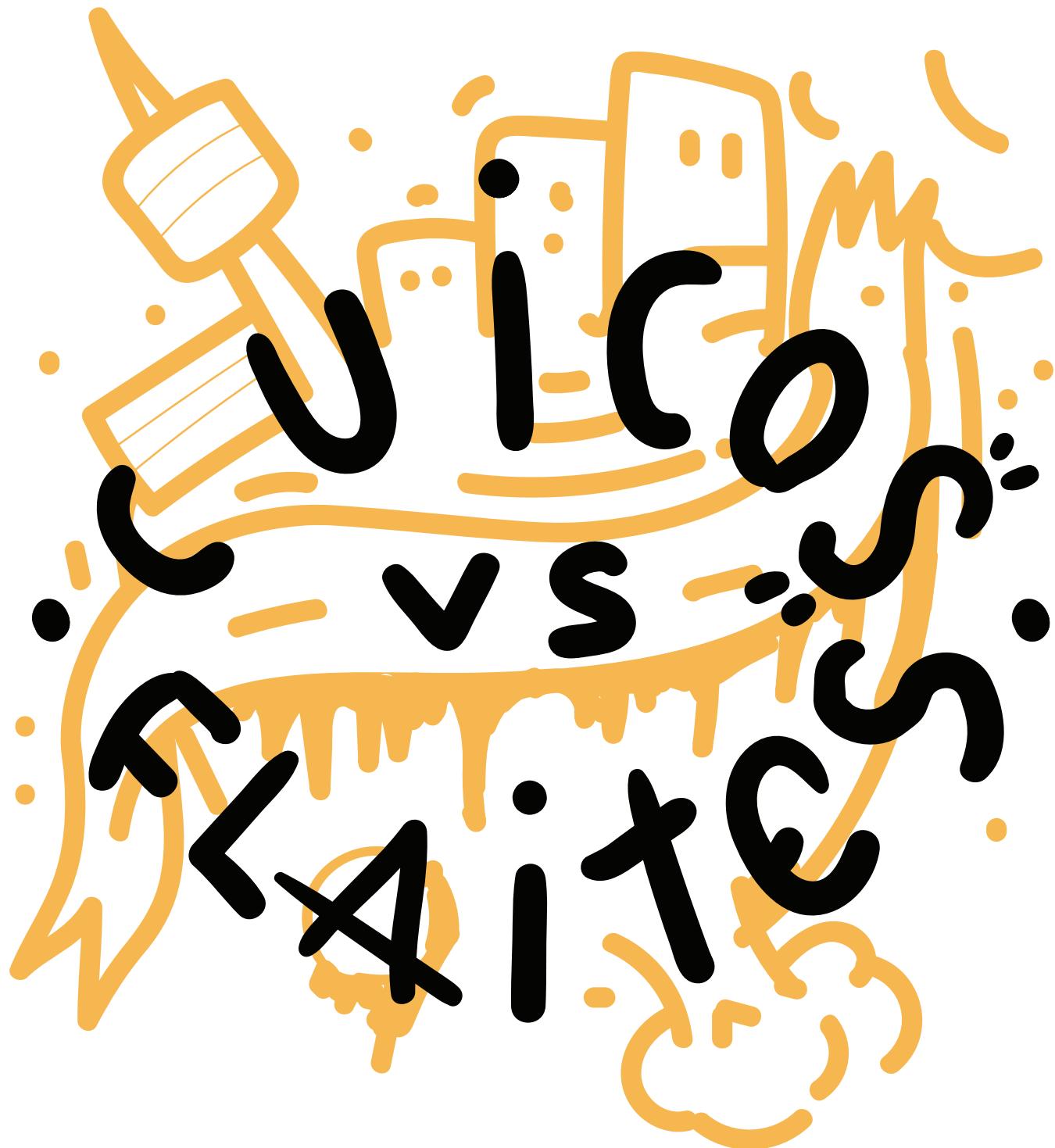


ui-co

vs

aitc







# Reglamento

Cada jugador comienza con 7 cartas y 20 vidas. Si un jugador tiene 0 vidas pierde la partida. Y comienza por turnos, al principio de cada turno, robas una carta y enderezas todas tus cartas giradas.

En el juego existen 4 tipos de cartas:

## PERSONAJES

Cada jugador puede bajar una única carta de personaje por turno, cada personaje tiene un valor de BRIGIDEZ y otro de LUKAS.

Los personajes pueden ser cuicos o flaties y pueden tener habilidades especiales Durante tu turno, cada personaje que contralas puede girarse para atacar a un jugador con generando un daño igual a su BRIGIDEZ, si el otro jugador tiene un personaje enderezado puede girarlo para bloquear, si esto ocurre ambos se hacen daño igual a su fuerza, si un personaje recibe daño mayor a su fuerza muere.

Los personajes no pueden atacar ni girarse el mismo turno que entraron en juego.

## OBJETOS

Para jugar un objeto debes pagar su costo en LUKAS. Solo pueden ser jugados durante tu turno. Los objetos se aplican a un personaje y permanecen en juego hasta que el personaje abandone el campo de juego. Con excepción de los objetos independientes los cuales no necesitan un personaje.

## ACCIONES:

Para jugar una acción también debes pagar su costo en LUKAS . estas cartas actúan solo una vez y pueden ser usadas en cualquier momento luego y se remueven del juego. si otro jugador tiene otra acción podrá lanzarla en respuesta a la primera, donde la última acción lanzada actuará primero y así sucesivamente.

## LUKAS

Adicionalmente cada personaje enderezado puede girarse en cualquier momento para generar LUKAS. Existe un mazo separado que representa las LUKAS al girar un personaje este obtendrá la cantidad de LUKAS indicada en la carta, estas permanecerán bajo control del jugador hasta que este las gaste si es así retornarán al banco, a menos que alguna carta indique lo contrario.

Cada jugador saca una carta del mazo la carta con más valor de LUKAS comienza.

Si el mazo se acaba reusa con las cartas del cementerio.

Es sin picarse..



# EL TILA

FLAITE

6

BRIGIDEZ

0

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

DESPUES DE 3 TURNOS,  
(AL INICIO DE TU TURNO),  
EL TILA SE REMUEVE DEL  
JUEGO POR SICOPATA.

---

# EL SHORO WILLIAM

FLAITE

3

BRIGIDEZ

0

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
PAGA 5 LUKAS PA PITIARTE  
UN LONGHI, REMUEVE UN  
PERSONAJE DEL JUEGO.

---

# LA FACHA POBRE



PERSONAJE : FLAITE

MIENTRAS ESTE EN JUEGO  
UN PERSONAJE CUICO  
GANÁ +2 A SU BRIGIDEZ.

# EL PASTURRÍ



2

BRIGIDEZ



LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

AL GIRARLO UN PERSONAJE  
A ELECCIÓN SE FUMA UN  
MONO Y GANA +1 A LA  
BRIGIDEZ.

---

# EL ZAFRADA



BRIGIDEZ



LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANTO ENTRA EN JUEGO  
SE DESTRUYEN TODOS LOS  
OBJETOS EN JUEGO.

---

# ALEKCIS SANGUCHE

FLAITE

2

BRIGIDEZ

3

LUKAS



PERSONAJE : FLAITE

NO PUEDE SER  
BLOQUEADO.

# EL BULLANGUERO

FLAITE

4

BRIGIDEZ

1

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO

MATA AL ALBO ADICTO

CON EL BOMBO,

DALE LEON !

---

# ALBO ADICTO

FLAITE

4

BRIGIDEZ

1

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
MATA AL BULLANGUERO Y LO  
DEJA SIN ESTADIO, AH NO  
CIERTO QUE NUNCA TUVO.

---

# LA VELOCIRAPTOR

FLAITE

3

BRIGIDEZ

2

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANDO VAYA A MORIR  
HACE 2 PUNTOS DE DAÑO  
A CADA JUGADOR.

---

# NIÑAS ARAÑA

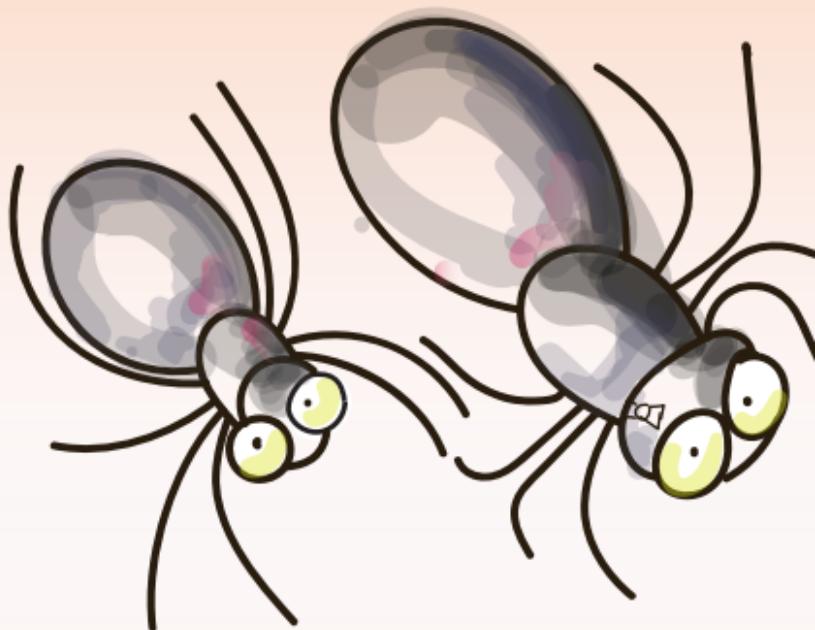
FLAITE

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRAN EN  
JUEGO TOMAN EL CONTROL  
DE TODOS LOS OBJETOS.

---

# MUJER METRALLETA

FLAITE

4

BRIGIDEZ

2

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANDO DAÑA A UN  
JUGADOR LE ROBA  
3 LUKAS.

---

# LANZA INTERNACIONAL

FLAITE

3

BRIGIDEZ

3

LUKAS



---

**PERSONAJE : FLAITE**

PUEDE ATACAR EL MISMO  
TURNO QUE ENTRA EN JUEGO

-SHAAZAM...

NI CACHE A QUIEN LE ROBE-

---

# EL BAIRON



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO EL BAIRON  
ENTRA EN JUEGO PEGA 2  
DE DAÑO A UN  
PERSONAJE.

# MARIS GLADYN

FLAITE

2

BRIGIDEZ

1

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
ELIMINA TODOS LOS  
CUICOS. EL PUEBLO UNIDO  
JAMAS SERÁ VENCIDO.

---

# CHINUELO

FLAITE

1

BRIGIDEZ

0

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANDO DEJA EL JUEGO EL  
JUGADOR QUE LO CONTROLABA  
ROBA 2 CARTAS Y GANA 1 LUKA  
POR VISITAS DE YOUTUBE. ADIOS  
CHINUELO!

---

# EL MONRERO



PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
GANAS EL CONTROL DE UN  
OBJETO.

# KAROL TRANCE



BRIGIDEZ



LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

NO HACE NADA, ES  
DEMASIAO SACO DE  
WEA Y DEGENERADO.

---

# CHACAL DE NAHUELTORO

FLAITE

6

BRIGIDEZ

0

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
ELIMINA A UN PERSONAJE  
DESPUES SE REABILITA Y NO  
PUEDE ATACAR SOLO BLOQUEAR.

---

# COMPARE TRONCHO



---

PERSONAJE : FLAITE

GIRALO PARA GIRAR UN  
CUICO Y GENERAR UNA  
CANTIDAD DE LUKAS IGUAL  
A LAS LUKAS DEL CUICO.

---

# NEGRO MATA PACO

FLAITE

2

BRIGIDEZ

0

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

SI MUERE EN COMBATE  
VUELVE AL JUEGO GANA  
+1 POR CADA  
VEZ QUE VUELVA.

---

# PAREMAN



PERSONAJE : FLAITE

GANAS +2 SI SE ENFRENTA  
A EN COMBATE A UN  
PERSONAJE CUICO.

# ESTUPIDO Y SENSUAL

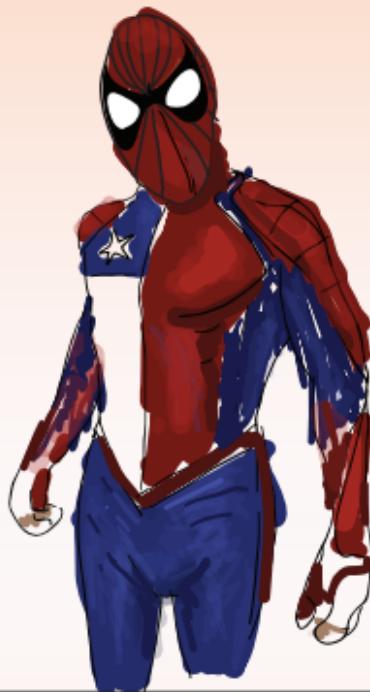
FLAITE

2

BRIGIDEZ

1

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

PUEDE ATACAR EL TURNO  
QUE ENTRA EN JUEGO, SI  
ATACA GENERA LUKAS.

---

# NALCAMAN



BRIGIDEZ



LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

SACRIFÍCALO, PARA PODER  
IMPEDIR QUE UNA CARTA  
DE ACCIÓN DE EJECUTE.

---

# LA YUTA CECINA

FLAITE

3

BRIGIDEZ

1

LUKAS



---

PERSONAJE : FLAITE

SOLO PUEDE SER  
BLOQUEADO Y BLOQUEAR  
FLAITES

---

# LEANDRO FARKAZ



---

PERSONAJE : CUICO

CADA VEZ QUE SE GIRE  
REGALA 2 LUKAS A OTRO  
JUGADOR

---

# JOAQUÍN LAVON

CUICO

1

BRIGIDEZ

3

LUKAS



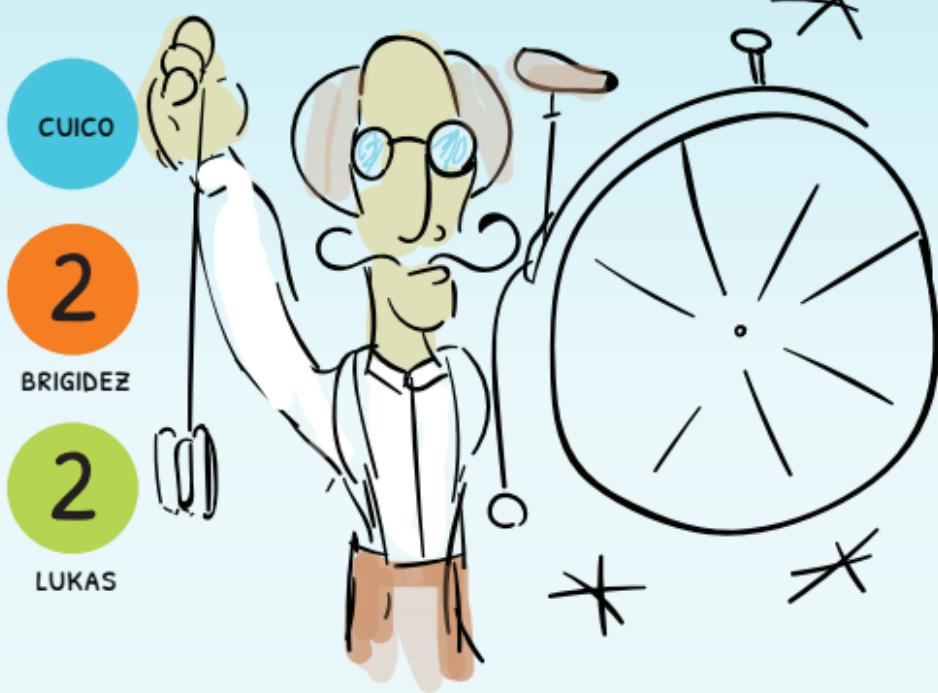
---

PERSONAJE : CUICO

GIRALO PARA GIRAR UN  
FLAITE Y EL CONTROLADOR  
DEL FLAITE DEBE PAGAR 2  
LUKAS POR SU ASAOS

---

# EL HIPSTER



---

PERSONAJE : CUICO

GIRALO PARA TOMAR EL  
CONTROL DE UN OBJETO  
EN JUEGO Y CONVERTIRLO  
EN VINTAGE.

---

# POST- MILENIAL

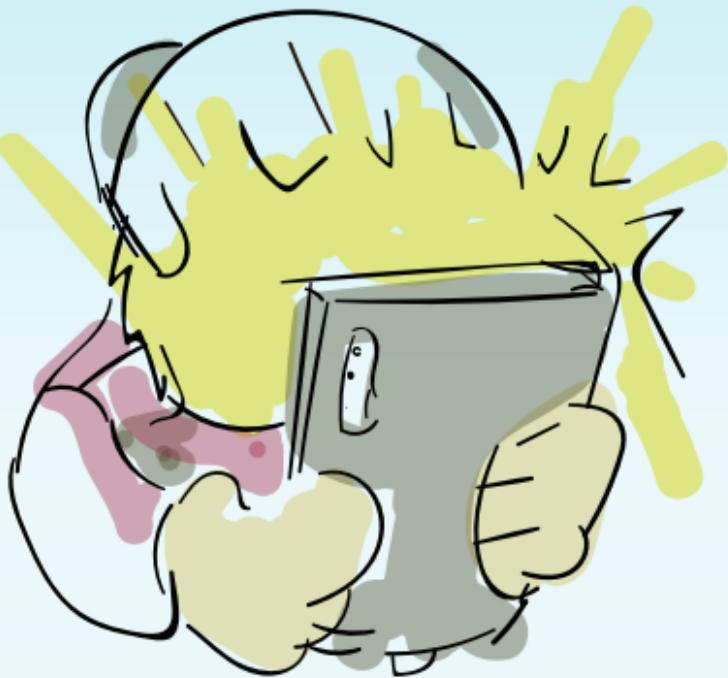
CUICO

4

BRIGIDEZ

1

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
USA SU TELÉFONO TODO  
EL DÍA. PAGA 1 LUKAS  
CADA TURNO O MUERE.

---

# SENADORA UPI

CUICO

2

BRIGIDEZ

2

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

NO TIENE HABILIDAD

ESPECIAL SOLO SE

PREOCUPA POR LA LEY DE  
ABORTO

---

# ASTRONOMICO LUKASIC



---

PERSONAJE : CUICO

DURANTE TU TURNO GIRALO  
PARA ROBAR UNA CARTA.

- SOY UN PERSONAJE COMO  
CUALQUIER OTRO PERO PODEROSO.-

---

# SEÑOR POULMAN

CUICO

1

BRIGIDEZ

4

LUKAS



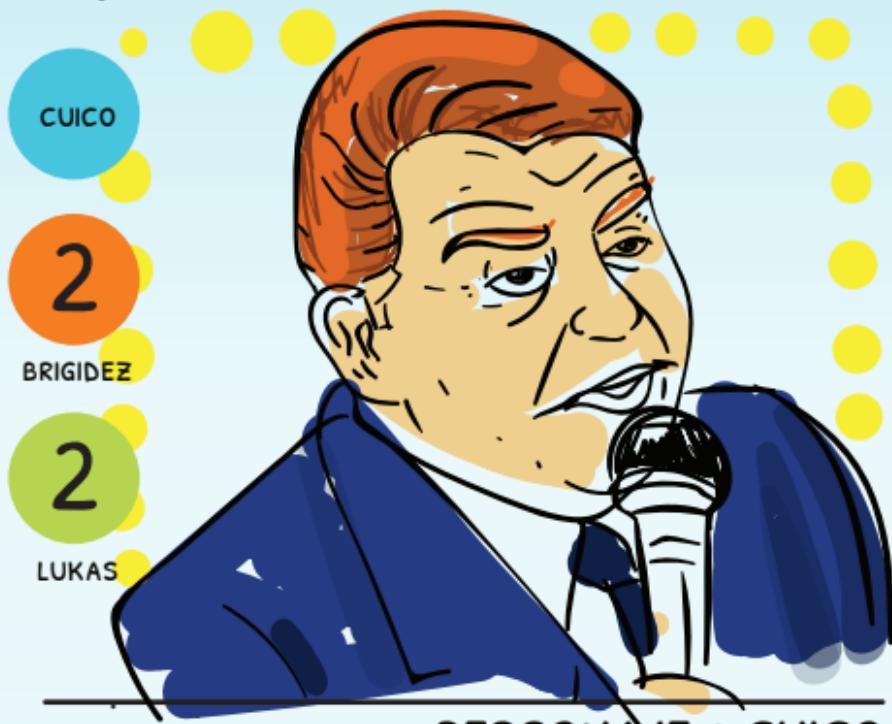
---

PERSONAJE : CUICO

CUANDO EL SEÑOR POULMAN  
ENTRA EN JUEGO SE QUEDA CON  
LAS LUKAS DE  
TODOS LOS JUGADORES.

---

# DON CHANCHISCO



PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO

CADA JUGADOR GANA

1 LUKA POR CADA

PERSONAJE QUE CONTROLE.

# PATI MALSOÑADO

CUICO

2

BRIGIDEZ

2

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

CUANDO PATI ENTRA EN JUEGO  
UN PERSONAJE ENEMIGO TIENE  
-2 A LA BRIGIDEZ  
Y TIENE PESADILLAS.

---

# SEBASTÓN PIRAÑA

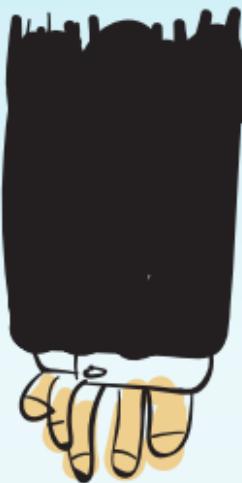
CUICO

3

BRIGIDEZ

4

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

AL PRINCIPIO DE TU  
TURNO, ROBA 1 LUKA A  
CADA JUGADOR.

---

# CURA WENA ONDA



CUICO

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS

---

PERSONAJE : CUICO

PUEDE GIRARSE PARA QUE  
UN PERSONAJE FLAITE NO  
HAGA DAÑO ESTE TURNO.

# PINO-BOT

CUICO

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
ELIMINA TODOS  
LOS FLAITES.

---

# TODOROSKY

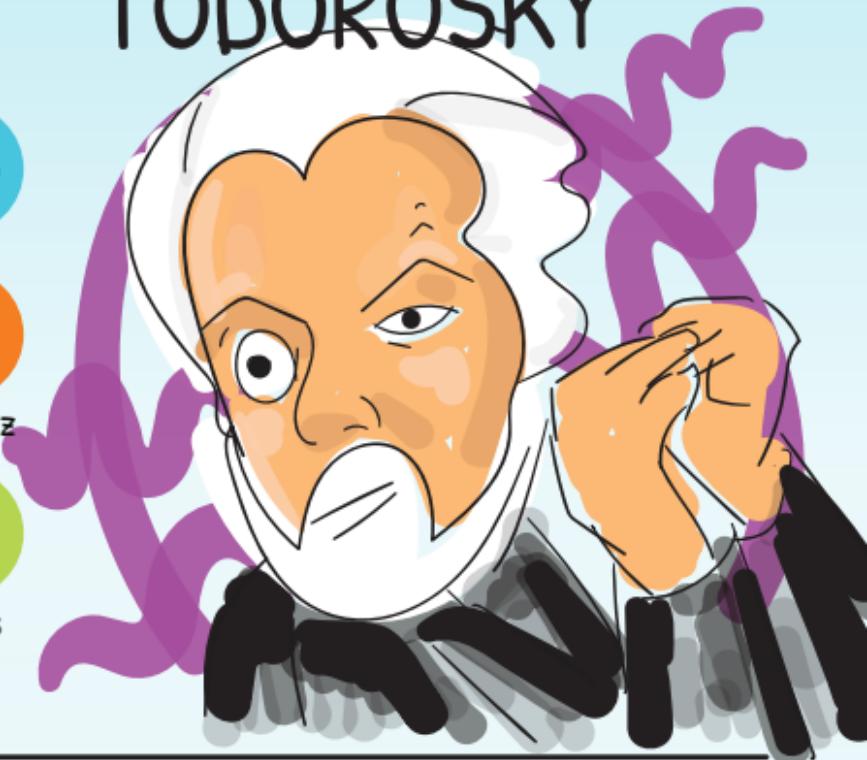
CUICO

2

BRIGIDEZ

1

LUKAS



PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
ENDEREZA TODOS LOS  
PERSONAJES.

# SANTA LADI DI

CUICO

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

MIENTRAS ESTE EN JUEGO  
TODOS TUS PERSONAJES SON  
CUICOS Y AHORA SON RUBIOS!!

---

# VIEJITO PASCUERO

CUICO

2

BRIGIDEZ

3

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

PASCUA FELIZ PARA  
TODES, GIREESE PARA QUE  
TODOS LOS JUGADORES  
ROBEN UNA CARTA.

---

# PELOLAIS

CUICO

3

BRIGIDEZ

3

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

SOLO PUEDE ATACAR SI  
OTROS DOS PERSONAJES  
ATACAN CON ELLA.

---

# ZORRÓN

CUICO

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
GIRA UN PERSONAJE O SE  
DEVUELVE A TU MANO.

---

# DOÑA LUCIA

CUICO

2

BRIGIDEZ

3

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

ES INMORTAL LA VIEJA  
MALNACIDA Y NO PUEDE  
SER DAÑADA EN COMBATE.

---

# MARTINCITO

CUICO

1

BRIGIDEZ

2

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
ATROPELLA A UN FLAITE  
AL SIGUIENTE TURNO  
PAGAS 3 LUCAS

---

# KLAST

CUICO

2

BRIGIDEZ

4

LUKAS



---

PERSONAJE : CUICO

SOLO PUEDE BLOQUEAR  
CUICOS, SI CONTROLAS  
UN FLAITE NO PUEDE  
GENERAR LUKAS.

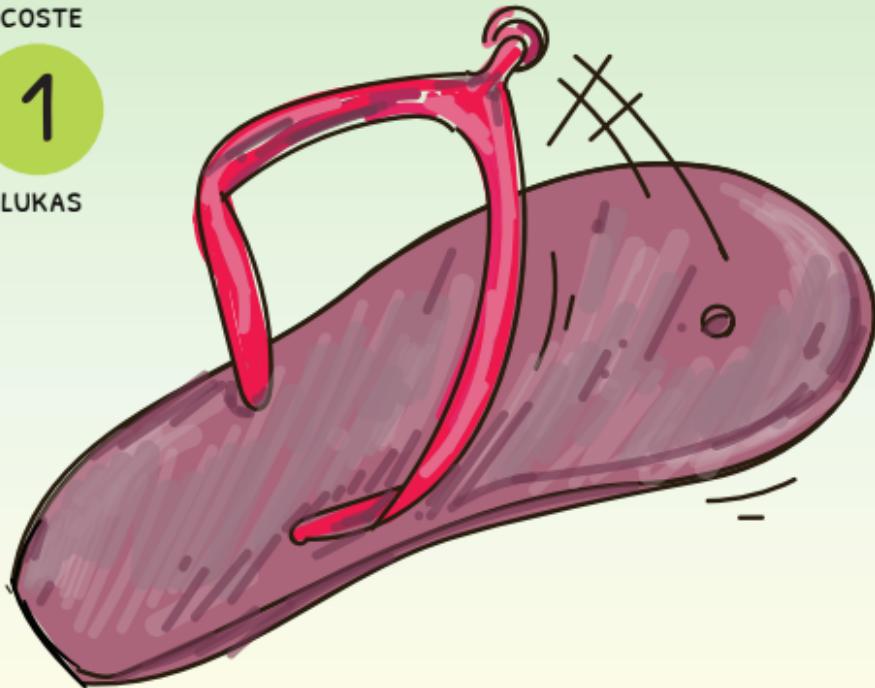
---

# LA HUINCHA É LA SHALA

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE CUICO,  
AHORA ES FLAITE.

---

# LA PAPA' N LA BOCA

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE FLAITE,  
AHORA ES CUICO.

# ARRAIGO NACIONAL

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE NO PUEDE IR  
NI A MENDOZA Y NO PUEDE  
SALIR DE JUEGO.

---

# SUBSIDIO HABITACIONAL

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO  
EL PERSONAJE PIERDE -1  
DE BRIGIDEZ PERO GANA  
+2 EN LUKAS Y DUERME  
TRANQUILO.

---

# CARRITO DE COMPLETOS

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: LIBRE

DURANTE TU TURNO GIRA  
EL CARRITO DE COMPLETO  
PARA GENERAR +3 LUKAS  
Y VENDER ITALIANOS.

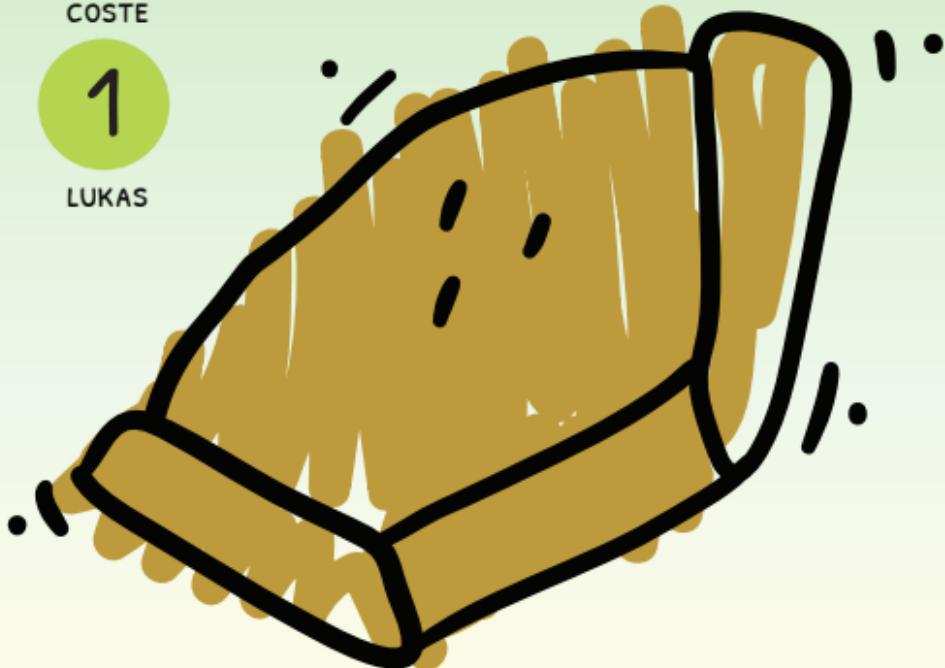
---

# EMPAÑÁ DE PINO

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

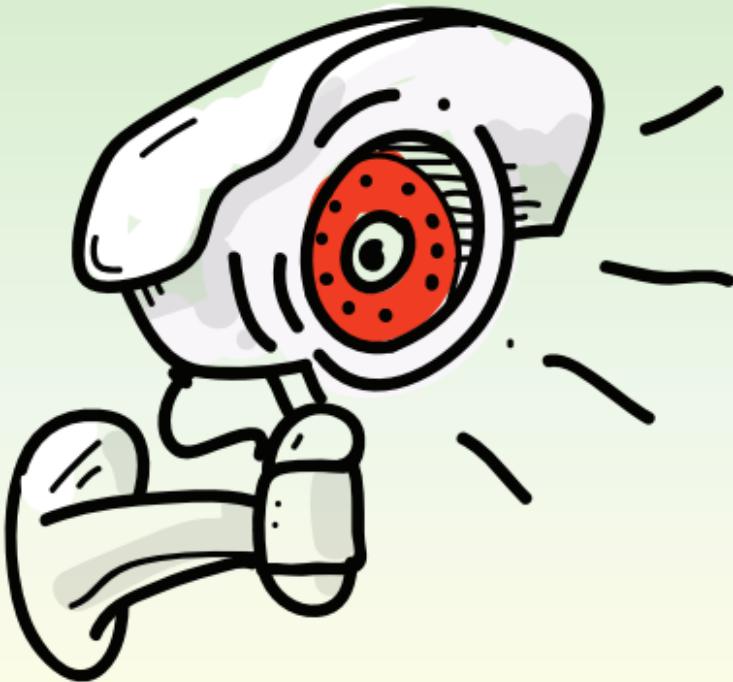
EL PINO TENIA PURA  
CEBOLLA, SE TE REPITE  
JUEGAS OTRA VEZ.

# CAMARA DE VIGILANCIA

COSTE

3

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

GIRALA PARA SACAR LA  
MANSA FOTO Y QUE EL  
FLAITE OBJETIVO NO HAGA  
DAÑO ESTE TURNO.

---

# TRIGIDEZ

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE GANA +3 A LA  
BRIGIDEZ HASTA EL FINAL  
DEL TURNO.

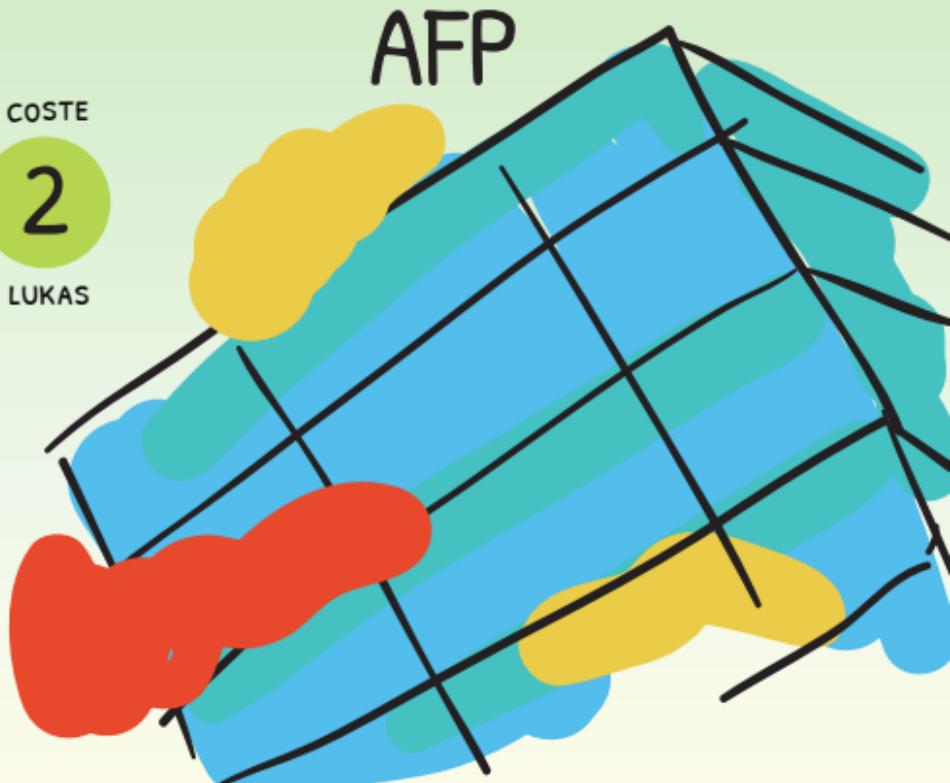
---

# AFP

COSTE

2

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

EL CONTROLADOR DE EL  
PERSONAJE DEBE PAGAR  
UNA LUKA POR TURNO, EL  
PERSONAJE NO GENERA LUKAS.

---

# LA FILOSA

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE QUE LLEVE  
A LA FILOSA GANA +2 ASU  
BRIGIDEZ

-SHIAAAAAAAAHIIHHHH-

---



OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE TIENE LA  
TERRIBLE DE HECHIZA EL  
QUE LA LLEVE GANA  
+2 A LA BRIGIDEZ

# MOCHILA BOMBA

COSTE

3

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO  
PUEDES MATAR AL  
PORTADOR DE LA  
MOCHILA BOMBA PARA  
MATAR OTRO PERSONAJE.

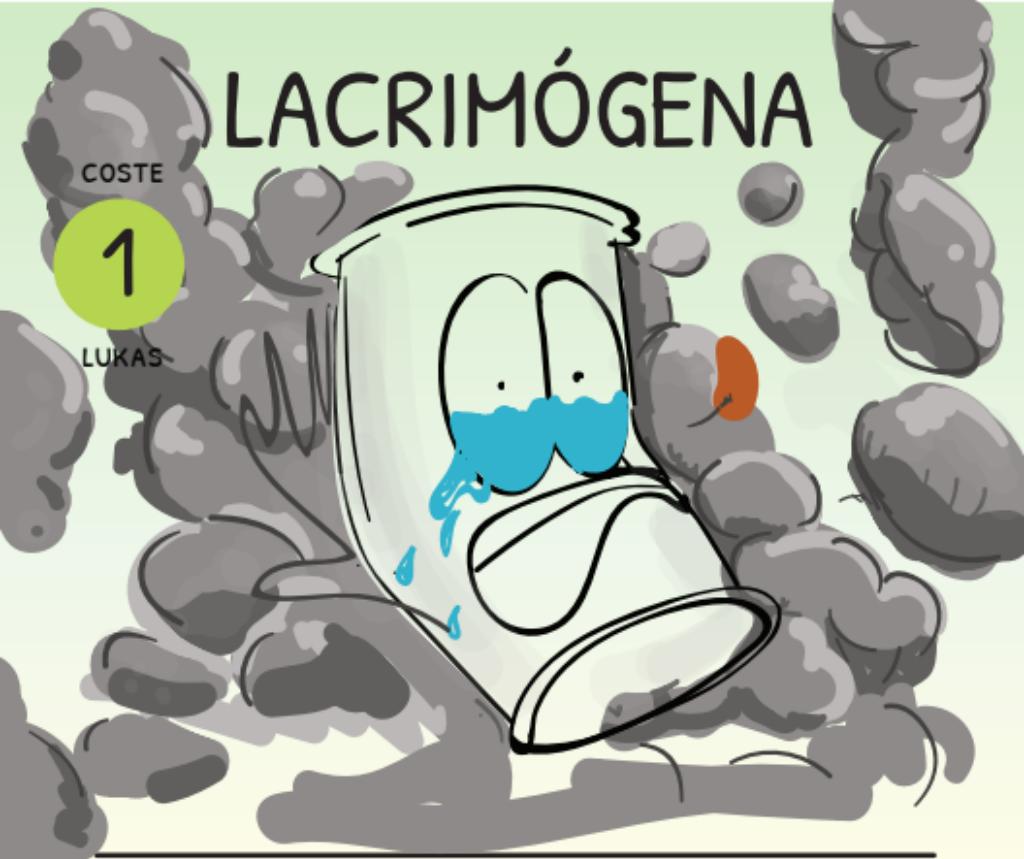
---

# LACRIMÓGENA

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

DESTRUYE LA  
LACRIMÓGENA PARA HACER  
2 PUNTOS DE DAÑO A  
TODOS LOS PERSONAJES  
EN JUEGO.

---

# LOS KABROS

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

EL FLAITE ELEGIDO GANA  
+2 A SU BRIGIDEZ.

---

# ZORRILLO

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE QUE LO  
LLEVE GANA +2  
Y HUELE MUY FEO.

---

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: LIBRE

TODES LOS FLAITES PIERDEN  
-1 A LUKAS PERO GANAN +2  
A LA BRIGIDEZ  
Y LLEGAN PA CUALQUIER LAO

---

# BARRICADA

COSTE

3

LUKAS



---

OBJETO: LIBRE

NINGÚN JUGADOR PUEDE  
ATACAR CON MÁS DE UN  
PERSONAJE Y SALE  
CUALQUIER HUMO NEGRO.

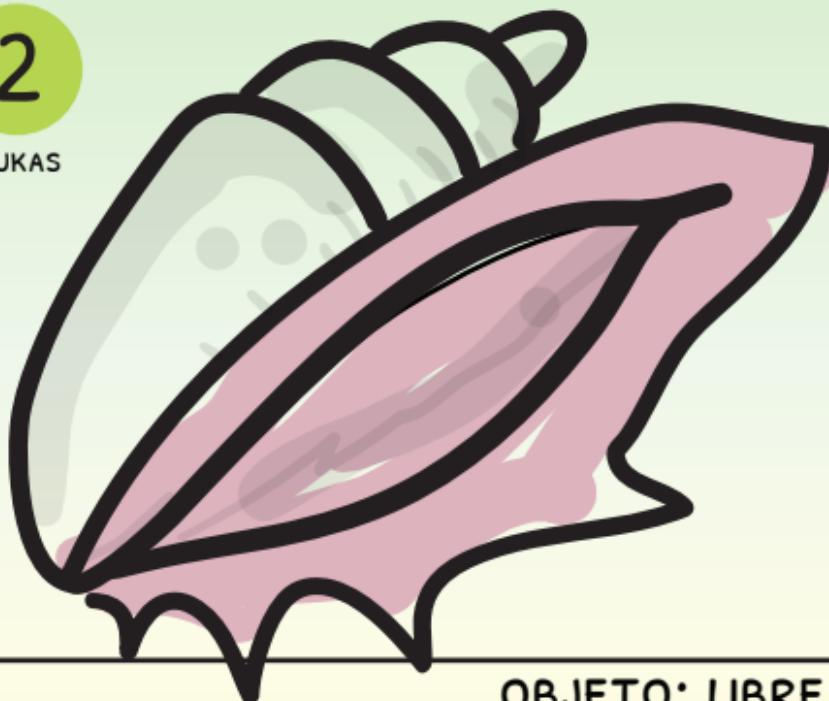
---

# LA CONCHA DE SU MADRE

COSTE

2

LUKAS



---

OBJETO: LIBRE

CUANDO ENTRA EN JUEGO TU  
SANTA MADRE RECIBE UNA  
CONCHA DE REGALO, TODOS  
TUS PERSONAJES GANAN  
+1 A SU BRIGIDEZ

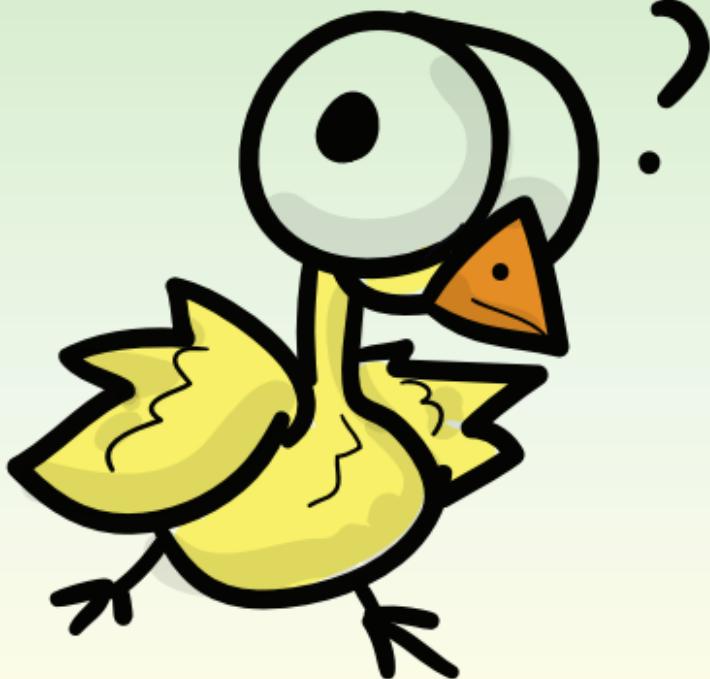
---

# ENTERO POLLO

COSTE

3

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

JUEGÁLO SOBRE UN  
PERSONAJE ESTE NO PUEDE  
ATACAR, BLOQUEAR, NI  
GENERAR LUKAS.

---

# GUANACO

COSTE

4

LUKAS



---

OBJETO: LIBRE

GIRALO PARA HACER  
1 DAÑO A UN JUGADOR  
O PERSONAJE Y TIRARLE  
AGUA CON SODA CÁUSTICA.

---

# MENTOLATUM

COSTE

1

LUKAS



---

OBJETO: EQUIPO

EL PERSONAJE GANA +1 A  
LA BRIGIDEZ Y PUEDE  
ATACAR SIN GIRARSE.

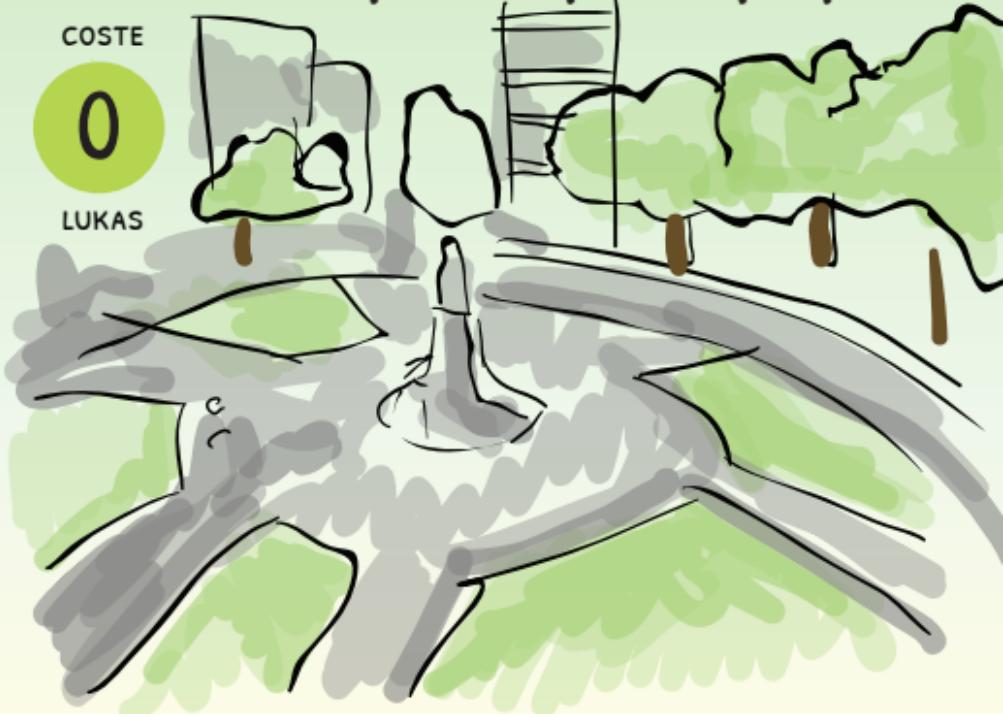
---

# PLAZA DE LA DIGNIDAD

COSTE

0

LUKAS



---

OBJETO: LUGAR

TODOS LOS JUGADORES  
PUEDEN JUGAR UN  
PERSONAJE EXTRA  
CADA TURNO.

---

# CAMPUS ORIENTUS

COSTE

3

LUKAS



---

OBJETO: LUGAR

TODOS LOS JUGADORES  
QUE CONTROLAN CUICOS  
ROBAN UNA CARTA  
ADICIONAL CADA TURNO.

---

# LA YEGUA EMERGENCIA

COSTE

0

LUKAS



---

OBJETO: LUGAR

NINGÚN FLAITE PUEDEN  
SER BLOQUEADO POR  
PERSONAJES CUICOS.

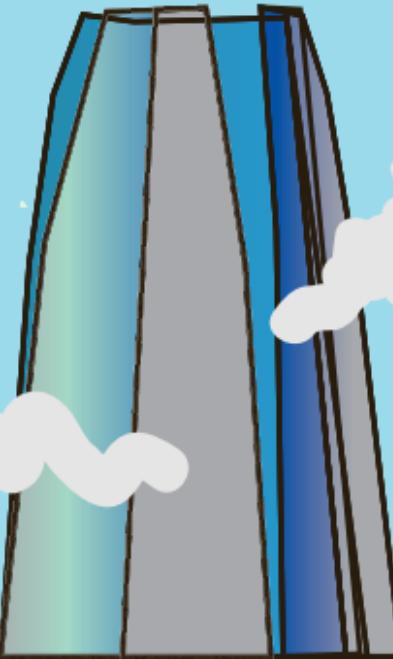
---

# COSTOSANERA CENTER

COSTE

0

LUKAS



OBJETO: LUGAR

CUANDO ENTRA EN JUEGO  
CADA JUGADOR MATA UN  
PERSONAJE A ELECCIÓN,  
TODOS DEBEN PAGAR  
1 LUKA POR TURNO.

# PUENTE ASALTO

COSTE

0

LUKAS



---

OBJETO: LUGAR

LOS PERSONAJES FLAITES  
GENERAN EL DOBLE  
DE LUKAS.

---

# PIEDRAGÓGICO

COSTE

0

LUKAS



OBJETO: LUGAR

TODOS LOS FLAITES  
GANAN +1 A LA BRIGIDEZ  
Y TIRAN CAMOTES.

# Y'QUEEE PAAH?

COSTE

4

LUKAS



---

ACCIÓN

JUEGA ESTA CARTA SOLO  
SI CONTROLAS UN FLAITE,  
EL JUGADOR DESCARTA 2  
CARTAS DE SU MANO.

---

# ROMPER EL CHANCHITO

COSTE

0

LUKAS



---

ACCIÓN

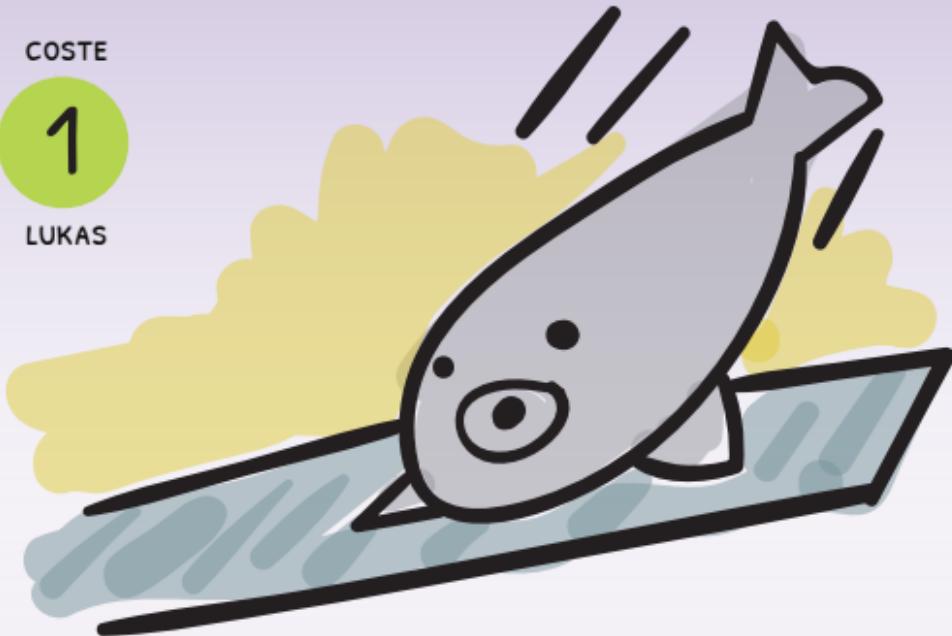
GANAS 3 LUKAS Y ROBA  
UNA CARTA Y TUS AHORROS

# ECHAR LA FOCA

COSTE

1

LUKAS



---

ACCIÓN

EL PERSONAJE GANA +2 A  
LA BRIGIDEZ HASTA EL  
FINAL DEL TURNO.

# PUNTAZO

COSTE

2

LUKAS



---

ACCIÓN

MATA EL PERSONAJE DE  
BRIGIDEZ MENOR O IGUAL QUE  
3 - Y LE DEJAI LA MANSA  
SONRISA 'N LA WATAAH!

---

# EN CANA

COSTE

4

LUKAS



---

ACCIÓN

EL PERSONAJE DEJA EL  
JUEGO Y SE VA A LA PENI  
A LA VAR ROPA.

TE PILLAMOH PO COMPARÉ

COSTE

2

LUKAS



ACCIÓN

REMUEVE DEL JUEGO AL  
PERSONAJE FLAITE QUE  
ESTA ATACANDO.

# PASAAH LA KATIMBAH!

COSTE

1

LUKAS



---

ACCIÓN

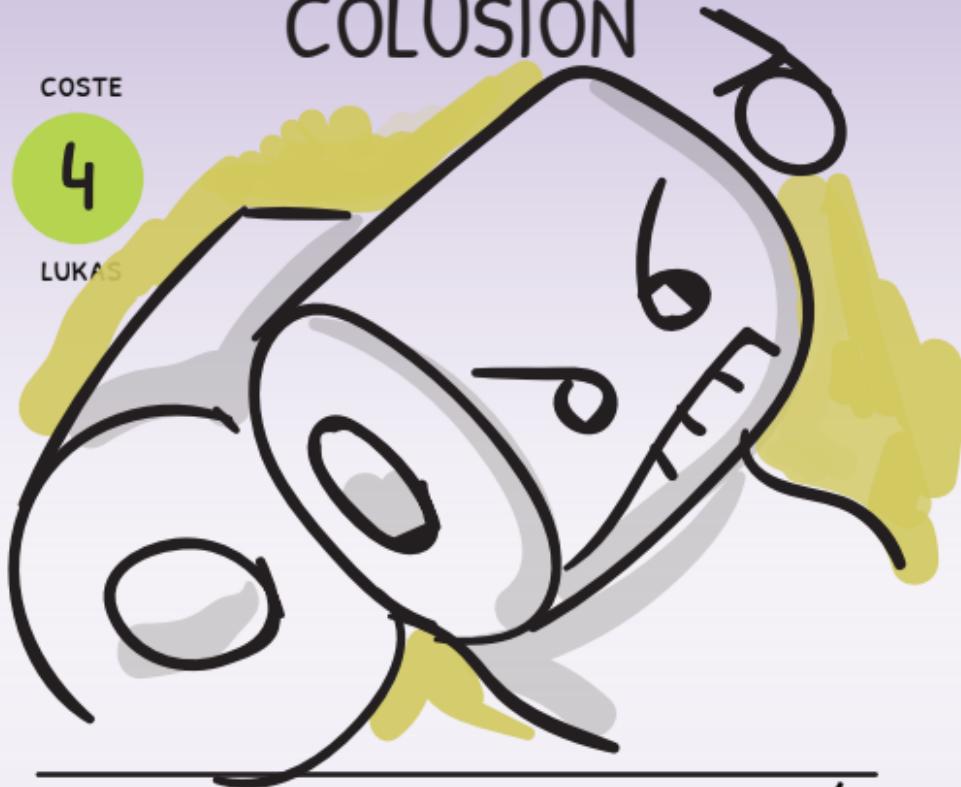
GIRA EL PERSONAJE  
FLAITE Y GANAS 3 LUKA.

# COLUSIÓN

COSTE

4

LUKAS



---

ACCIÓN

GIRA TODOS LO CUICOS Y  
GENERAS EL DOBLE DE LUKAS  
POR CADA UNO Y VENDES EL  
CONFORT MÁS CARO.

---

# DIECIOCHO DE SETIEMBRE

COSTE

3

LUKAS



---

ACCIÓN

GIRA TODOS LOS  
PERSONAJES NO PUEDEN  
ATACAR (ESTE TURNO) Y  
COMEN ANTICUCHOS.

---

# FUERZAS ESPECIALES

COSTE

2

LUKAS



ACCIÓN

TODOS LOS PERSONAJES  
SUFREN 2 DE DAÑO POR  
LUMASOS, PERDIGONES Y  
GAS LACRIMÓGENO.

# DELITO FRUSTRADO

COSTE

3

LUKAS



---

ACCIÓN

EVITA UNA ACCIÓN QUE  
JUEGE OTRO JUGADOR,  
TODO TE SALÍO  
COMO EL LOLI.

---

# PORTONAZO

COSTE

3

LUKAS



---

ACCIÓN

GIRA A UN PERSONAJE  
FLAITE ESTE HACE EL DOBLE  
DE DAÑO A UN JUGADOR Y  
LE PELA EL AUTO!!!

# ULTIMO ALIENTO

COSTE

2

LUKAS



---

ACCIÓN

JUEGALO SOLO SI EL  
PERSONAJE VA A MORIR.  
HACE UN DAÑO IGUAL A LA  
BRIGIDEZ DEL PERSONAJE.

---

# CUALQUIER SHOCOLATE AL SUELO

COSTE

5

LUKAS



---

ACCIÓN

MATA A UN PERSONAJE  
CUICO Y UNO FLAITE  
-FUE POR LA PASIÓN-

# NINGÚNEAR

COSTE

3

LUKAS



---

## ACCIÓN

EL PERSONAJE CUICO ES  
NINGUNEADO, REMUEVELO  
DEL JUEGO HECHO UN MAR  
DE LÁGRIMAS

---

# RAYO LASÉR

COSTE

1

LUKAS



---

ACCIÓN

HACE 2 DE DAÑO A UN  
PERSONAJE O JUGADOR.

# PITUTO

COSTE

2

LUKAS



---

ACCIÓN

SI TIENES AL MENOS UN  
CUICO EN JUEGO, ROBAS  
DOS CARTAS - GRACIAS  
A TU COMPARÉ.

---

# ASAMBLEA CONSTITUYENTE

COSTE

4

LUKAS



---

ACCIÓN

GIRA TODOS LOS PERSONAJES,  
POR CADA PERSONAJE GIRADO  
CADA JUGADOR ROBA UNA  
CARTA.

# ACUSACIÓN CONSTITUCIONAL

COSTE

4

LUKAS



---

ACCIÓN

TODOS LOS JUGADORES DEBEN  
MOSTRAR SU MANO, TODAS  
SUS CARTAS DE PERSONAJE  
ENTRAN EN JUEGO.

---

# CABRXS, ESTO NO PRENDÍO!



---

## ACCIÓN

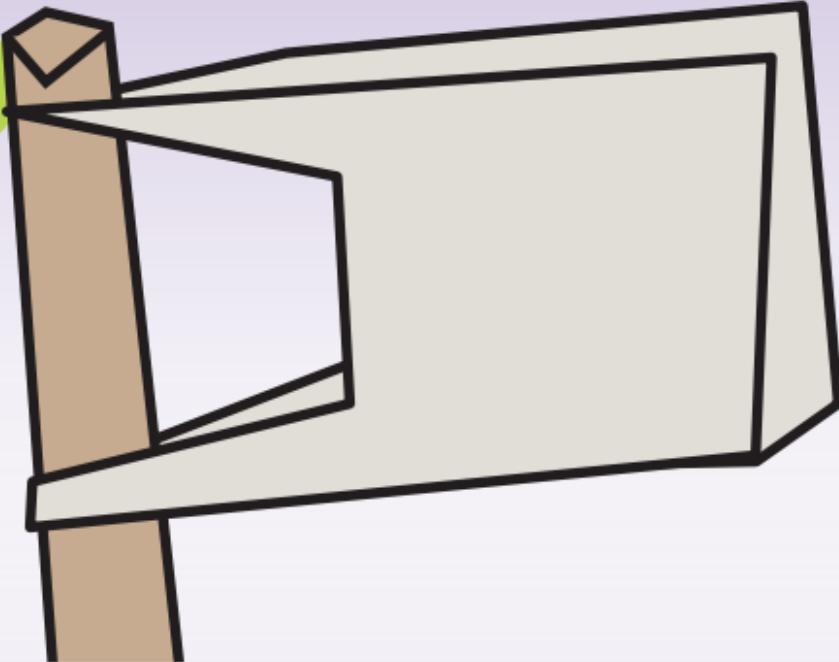
MATA A TODOS LOS  
PERSONAJES DE EN JUEGO.

# OPERACION FALSA BANDERA

COSTE

1

LUKAS



ACCIÓN

ELIGE UN PERSONAJE QUE NO  
CONTROLAS, ESTE LE HACE UN  
DAÑO IGUAL A SU BRIGADEZ  
AL JUGADOR OBJETIVO.

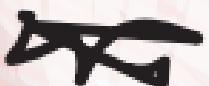


# 5 LUKA

# CINCO LUKA

LC

PRESIDENTA



SUPER SECRETARIO



BANCO CENTRAL

5000