

BDCyberCompetition

+ nomDiscipline : string + idEpreuve : string + idParticipant : integer + idDelegation : string + nomBatiment : string

1

{CI_23: pour une [Epreuve] donnée | les [Medailles] doivent être attribuées à des [Sportifs] inscrits à cette [Epreuve]}

Medaille
+ valeur : enumMedaille

Comment
cardinalité 0 ou 3
médaillies

{CI_9: tous les [Sportifs] d'une même [Equipe] sont associés à une délégation de même [Pays]}

Epreuve
+ nomEpreuve : string
+ dateDebut : date
+ dateFin : date
+ urVideo : string
+ tarif : integer
+ nbDePlace : integer
+ categorie : enumCateg...
+ nbPlaceAcheter()

Participant

Delegation
+ pays : string
+ /nbSportif()

{CI_12: pour associer un [Participant] à une [Epreuve] il faut que son [Genre] soit égal à la [Categorie] de l' [Epreuve]}

Comment
viewEpreuve

Comment
dateDebut et dateFin a la granularité de l'heure

complet, disjoint

complet, disjoint

EpreuveIndividuelle

EpreuveParEquipe
+ nbPersonneFixe : integer

Sportif
+ idSportif(redefini idParticip...)
+ prenom : string
+ nom : string
+ dateNaissance : date
+ genre : enumGenre
+ descriptionHandicap : string

Equipe
+ idEquipe (redefi idParticipant) : ...
+ nomEquipe : string
+ categorie : enumCategorie
+ /nbMembre()

Comment
viewEquipe

Comment
descriptionHandicap
peut être null

Comment
nbPersonneFixe peut être null

{CI_11: si une [Epreuve] possède un [NombrePersonneFixe] alors le nombre de [Sportifs] des [Equipes] participant à cette [Epreuve] doit être le même}

enumCategorie
mixte
feminin
masculin

enumGenre
+ feminin : string
+ masculin : string

{CI_4: Les [Chambres] doivent obligatoirement être non mixtes }

Chambre
+ capacite : integer
+ /genre()
+ /pays()
+ /nbPlacesUtilisees()

Batiment
+ numChambre : integer
+ numRue : integer
+ rue : string
+ ville : string

enumMedaille
or
argent
bronze

{CI_7: Tous les [Sportifs] d'une même [Chambre] doivent être du même [Pays]}

{CI_25: le [Genre] des [Sportifs] d'une [Equipe] doit être cohérent avec la [categorie] de celle-ci}

1