

אלגוריתמים במולטימדיה ולמידת מכונה בסביבת פייתון

מס' זהות:

הוראות:

1. המבחן נעשה במחשב.
2. אין שימוש בחומר עזר.
3. מותר להשתמש במחשבון, דף ריק מתוכן וכלי כתיבה.
4. משך הבחינה - 3 שעות
5. במבחן שלוש חלקים:
 - חלק ראשון חובה - יש לענות על כל השאלות.
 - חלק שני בחירה - יש לענות על שתי שאלות מתוך שלוש.
 - חלק שלישי בונים - לא חובה לענות על חלק זה.
6. אין לעזוב את המבחן לפני שהוגש כנדרש (אחרת הציון 0 אוטומטי)
7. שימו לב! לא ליצור את הפרויקט בקונן C (אם קיים קונן נוסף) אחרת יש סיכוי לעובדן מידע.
8. שימו לב! תוודאו שאתם עובדים בגרסת פייתון נכונה.
9. יש ליצור קובץ פונקציות אחד בלבד ובו לממש את כל הפונקציות הנדרשות.
10. כל פונקציה שאתם מתבקשים לכתוב חייבת להיות בעלת שם זהה לזה שבשאלה! כולל התייחסות לאותיות קטנות/גדולות. פונקציה שהשם שלה לא יהיה רשום במדויק, לא תקבל ניקוד.
11. אין להגיש שום סקריפט שלא התבקשתם לכתוב וזה כולל סקריפט הבדיקות שלכם.
12. כל קטע קוד שלא קשור לאחת הפונקציות שהתבקשתם לכתוב יגרור הורדה בציון וזה כולל פלטים שלא התבקשתם לעשות.
13. שימו לב! יש להתחשב במקרי הקצה שעלולים להיות. לדוגמה קלט לא תקין או כתובת שלא קיימת.
14. אתם יכולים להשתמש בכל פונקציה שתמצאו לפתרון המבחן.
15. במהלך המבחן אין גישה לאינטרנט.
16. מי שמסיים את המבחן מחכה במקומו עד להגעת אוסף הבחינות בכדי להגיש את הקוד.
17. יש לרשום את מספרי ת.ז. על גבי טופס זה ולהגיש אותו בסוף המבחן.
18. את הסקריפט שהנכם מגישים יש לקרוא בשם המתחיל באות "s" וללא רווח מס' הת.ז. שלכם. לדוגמה: s123456789
19. במידה וישנה פונקציה שאינכם יודעים מה יעודה, נסאו פקודה:
print FunName.__doc__

חלק א' (חובה): 50%

שאלה 1 (5 נק.).

1. הגדירו פונקציה בשם: **myPerimeterMatrix**

הפונקציה צריכה לקבל מספר טבעי $n < 2$.

הפונקציה צריכה להחזיר מטריצה מממד n בה יש אחדים בהיקף המטריצה.

דוגמה:

$n = 4$

myMat = **myPerimeterMatrix** (n)

תוצר הפונקציה יהיה:

$$\text{myMat} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

שאלה 2 (15 נק.).

2. הגדירו פונקציה בשם: **countMyWords**

הפונקציה צריכה לקבל מחרוזת.

הפונקציה צריכה להחזיר מילון המכיל את כל המילים הקיימות במחרוזת ללא חזרות וללא חשיבות לאותיות גדולות/קטנות בתור המפתחות של המילון וערך עבורן יהיה מספר הופעות של כל אחת מהמילים במחרוזת שהתקבלה.

לדוגמה:

myStr = 'Hello Hello We Do Hi no No no we Donot Hey HE he heY'

myDict = **countMyWords** (**myStr**)

תוצר הפונקציה יהיה:

myDict:

hello : 2, we : 2, do : 1, hi : 1
no : 3, donot : 1, hey : 2, he : 2

פונקציות עזר אפשריות:

numbers.Number, ord, isinstance, chr, np.mean, np.zeros, np.pi

שאלה 3 (10 נק.).

3. הגדירו פונקציה בשם: **myListSum**

הפונקציה מקבלת רשימה המכילה מספרים ורשימות נוספות במבנה דומה לרשימה עצמה.

הפונקציה צריכה להחזיר סכום של כל האיברים הנמצאים ברשימה שהתקבלה כולל כל תתי הרשימות.

לדוגמה:

myList = [1, [2], 3, [1, -1, [2, 3, [1.0], 1], 2], -3, 1.0]

mySum = **myListSum** (**myList**)

תוצר הפונקציה יהיה:

mySum = 13.0

שאלה 4 (6 נק.)

4. הגדירו פונקציה בשם **myListEdit**:
הפונקציה מקבלת רשימה, ערך ופרמטר בחירה עם הגדרה של בררת מחדל שווה לאפס.
הפונקציה צריכה להחזיר רשימה לאחר הוספת איבר המכיל את הערך הנשלח לפונקציה.
אם פרמטר בחירה שווה לאפס, הפונקציה צריכה להוסיף איבר "by reference" אחרת "by value".

לדוגמה :

```
myL = [1,2,3]
myL1 = myListEdit (myL, 10, 0)
myList = [1,2,3]
myList1 = myListEdit (myList, 10, 1)
```

תוצר הפונקציה יהיה :

```
myL = myL1 = [1,2,3,10],    כתובות זהות בזיכרון
myList = [1,2,3], myList1 = [1,2,3,10],    כתובות שונות בזיכרון
                                         פונקציות עזר אפשריות :
np.eye, id, np.argmax, cv2.copyMakeBorder, hex
```

שאלה 5 (14 נק.)

5. הגדירו פונקציה בשם **myColorReplacement** :
להלן הפונקציה :

```
def myColorReplacement(img, read, write, amount):
    myImg = img.copy()
    # -----
    for m in range(read, read + amount):
        for n in range(myImg.shape[1]):
            if myImg[m,n,0] < 10 or myImg[m,n,2] < 10:
                myImg[m - read + write, n, 1] = 255
    # -----
    return myImg
```

תחליפו את קטע הקוד שבין הקווים השבורים בשורת קוד אחת בלבד.
פונקציות עזר אפשריות :

```
np.sort, np.logical_or, np.logical_and, np.reshape
```

חלק ב' (בחירה): 50%

שאלה 6 (25 נק.)

6. הגדירו פונקציה בשם: **myKNNClassification**
הפונקציה צריכה לקבל מספר טבעי k , מטריצה (ndarray) המכילה דגימות בתור שורות (שורה אחת זו דגימה אחת), וקטור (עמודה - ndarray) הסוגים באורך שווה לכמות השורות במטריצה ודגימה אחת לסיווג אשר תנתן בצורת וקטור (ndarray) שורה שאורכו זהה לכמות העמודות במטריצה.
הפונקציה צריכה להחזיר את הסוג (ערך המתאים לאחד הערכים הנמצאים בוקטור הסוגים) של הדגימה הבודדת.
את המרחק יש לחשב על ידי המרחק האוקלידי.
אין צורך להתייחס למקרה בו יש יותר מסוג אחד המתאים לדגימה שהתקבלה.

דוגמה:

`myLabel = myKNNClassification(k, Data, Labels, Sample)`

פונקציות עזר אפשריות:

`np.reshape, np.arcsin, np.sort, cv2.copyMakeBorder, np.argsort, cv2.filter2D`

שאלה 7 (25 נק.)

7. הגדירו פונקציה בשם: **myPolarGradient**
הפונקציה צריכה לקבל תמונה בגווי אפור ולחשב גרדיאנט על בסיס סובל (Sobel) הנתון בהמשך. יש לעבור למערכת צירים פולארית (כמו שעשינו ב-Canny) ולהחזיר את מטריצת הרדיוסים ומטריצת הזוויות (Phase Matrix, Intensity Gradient Matrix). שימו לב!
מטריצת הזוויות צריכה להיות בתוך של $0 - 2\pi$

$$SobelX = \begin{bmatrix} -5 & 0 & 5 \\ -13 & 0 & 13 \\ -5 & 0 & 5 \end{bmatrix}, \quad SobelY = SobelX^t$$

דוגמה:

`IntGradMat, PhaseMat = myPolarGradient(img)`

פונקציות עזר אפשריות:

`np.arcsin, np.arccos, np.arctan, np.arctan2, np.arctanh`

שאלה 8 (25 נק.)

8. הגדירו פונקציה בשם: **myPhaseRound**
הפונקציה צריכה לקבל מטריצה מסוג ndarray. בעלת ערכים בין 0 ל 180.
הפונקציה צריכה להחזיר מטריצה בה כל איבר ממטריצה שנקלטה מעוגל לערך הקרוב ביותר מבין {0, 45, 90, 135, 180}. כל הופעה של הערך 180 יש לאפס לאחר מכן.

דוגמה:

`PhaseMat = myPhaseRound(myMat)`

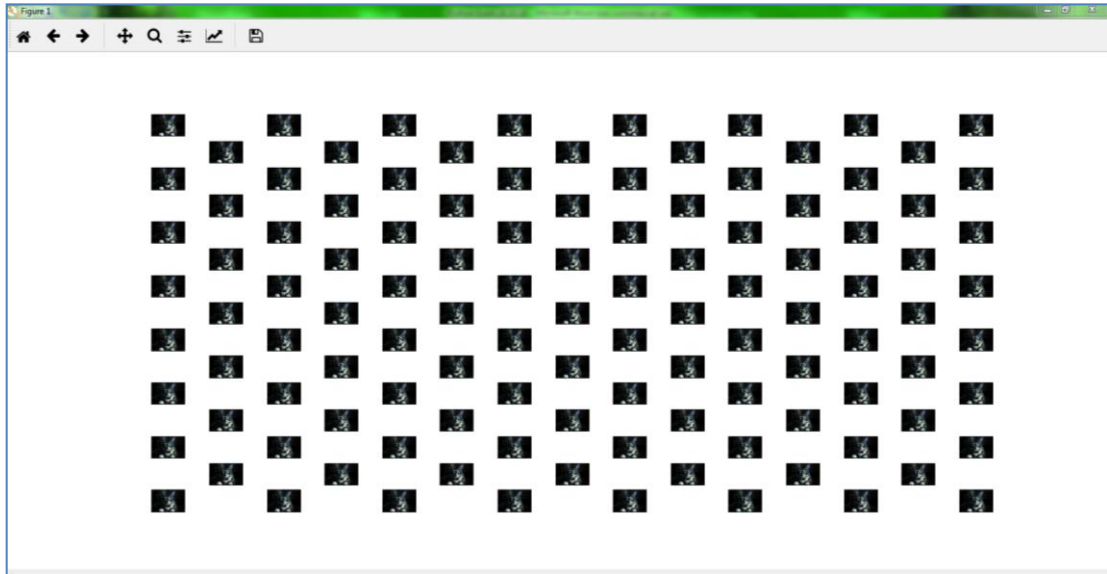
פונקציות עזר אפשריות:

`np.arcsin, np.logical_and, np.random.uniform, np.logical_or, np.arctanh`

חלק ג' (בונוס): 15%

שאלה 9 (15 נק.).

9. הגדירו פונקציה בשם: `myPlotShape`
הפונקציה צריכה לקבל תמונה. תמונה חייבת להיות מסוג `ndarray`.
הפונקציה צריכה לפלוט גרף של ספריית `matplotlib` שנראה כך:



בהצלחה!