

冰毒倒數 - 與生成式 AI 協作 RPG 之成果

指導教授：李佩君

組員：陳佳宇 陳承翰 楊竣麟 詹永旭 張佳正

大綱

分工

企劃起源

製作流程

遊戲特色

實作和AI繪圖

結論

分工

姓名	職位	工作內容			
陳承翰	Project Manager、Software Architect and Engineer	團隊統籌、遊戲企劃書撰寫、尋找遊戲音樂、遊戲實作協助	詹永旭	Narrative Designer	編劇、人物美術設計、世界觀與人物設定之設計、尋找遊戲音樂
			張佳正	Art Director	遊戲世界觀設定、遊戲設計與實作(地圖設計)、人物美術設計
楊竣麟	Software Architect and Engineer	遊戲企劃書撰寫之協助、尋找遊戲音樂、遊戲實作協助、遊戲企畫書(期末報告)協助			
陳佳宇	Software Architect and Engineer	遊戲企劃書撰寫、遊戲設計與實作(邏輯設計、劇情順序觸發設計、即時戰鬥實作)、世界觀與人物設定之設計、遊戲設定集撰寫			

企劃起源

動機

對於遊戲的熱愛

經由製作遊戲的**完整過程**，來加深對**遊戲企劃**、**設計與開發**的了解，並藉由我們的遊戲向玩家**展示我們的想法**。

目的

製作一款激發人思考的
恐怖型RPG遊戲

引發玩家對於**貪心與仇恨**帶來的**影響**有所反思。

製作流程

決定遊戲風格及世界觀、發展人物設定、撰寫劇情、確立玩法(探索、戰鬥方式)



學習/測試/進行RPG Maker實作、運用AI生成人物頭像、組裝可用於繪圖的主機、尋找遊戲音樂、繼續精進與改良劇情



設計地圖、發展人物對話、實作遊戲



撰寫遊戲結案報告書

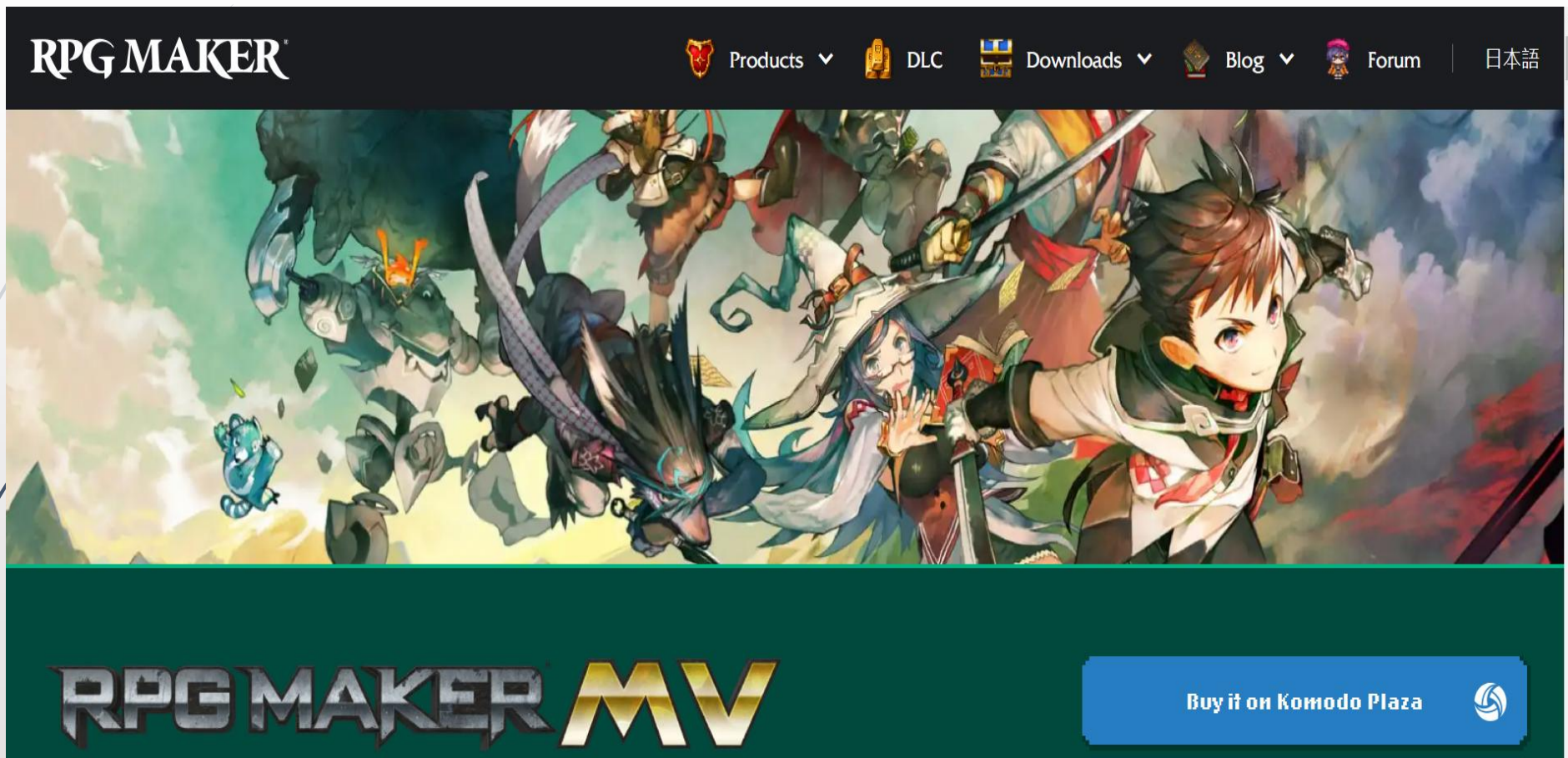


成果發表

遊戲特色

- 1.原創劇本
- 2.即時戰鬥
- 3.擁有豐富的劇情探索
- 4.恐怖要素

開發工具



圖片來源：<https://www.rpgmakerweb.com/products/rpg-maker-mv>



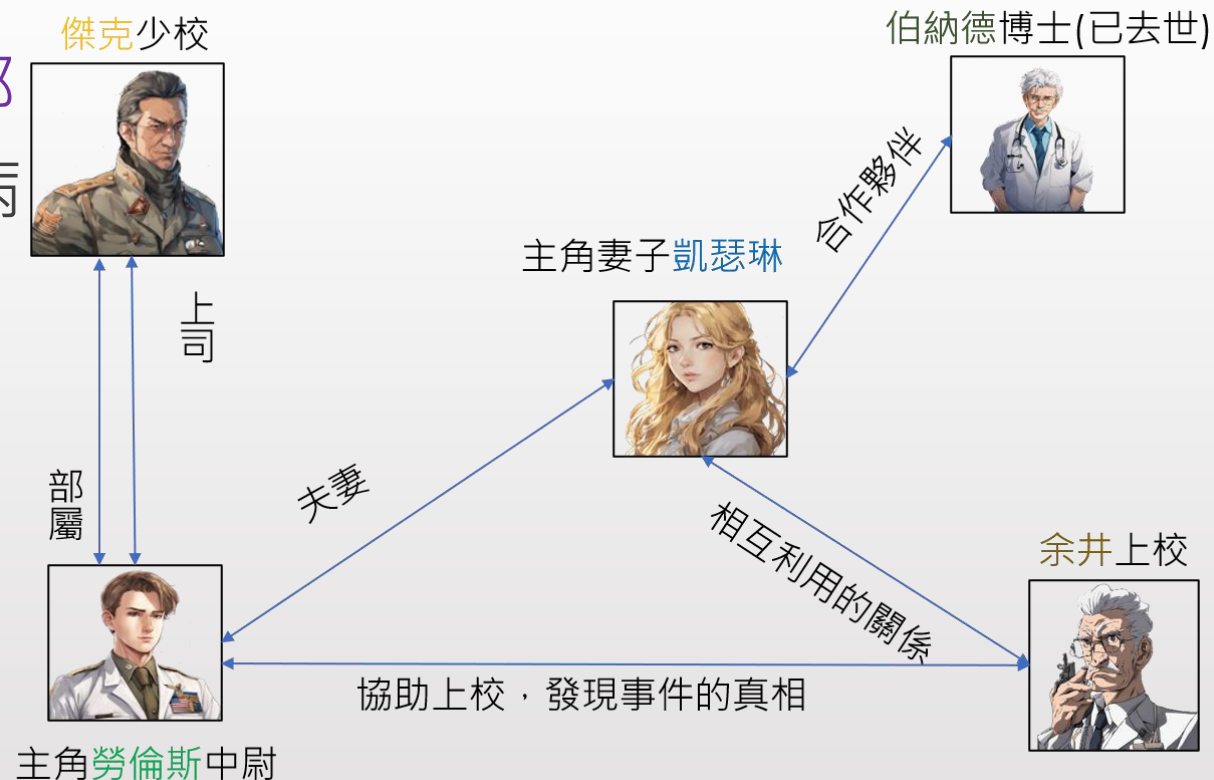
圖片來源:

<https://www.luisllamas.es/en/paint-net-free-intuitive-image-editor/>

https://play.google.com/store/apps/dev?id=7156946861841496847&hl=en_US&pli=1

設定

- ➡ 架空的世界
- ➡ 美菲利亞共和國、阿爾庫爾聯邦
- ➡ 迦樓羅病毒(於南極冰層發現的病毒) ▶ 伯納德博士的研究 ▶
- ➡ 2052年
- ➡ 主角勞倫斯與妻子凱瑟琳的紛爭
▶ 得知紐芬蘭遭受恐怖攻擊 ▶
- ➡ 長官傑克少校命令 ▶ 深入紐芬蘭調查 ▶ 余井上校處理恐怖攻擊
- ➡ (發現事件的真相)



劇情發展設定

■ 單線

■ 雙結局 – 遊戲會因為主角的選擇而不同以此強調選擇後的責任。

- 主角選擇幫助凱瑟琳：凱瑟琳和主角的關係看似解決了，但是這種解決並非完整的處理了兩人之間的關係，而世界也因為病毒再次外洩，而造成世界毀滅。
- 主角選擇阻止凱瑟琳：世界將會因此得救，眾人將運用各自的能力，為兩國的和平付出心力。

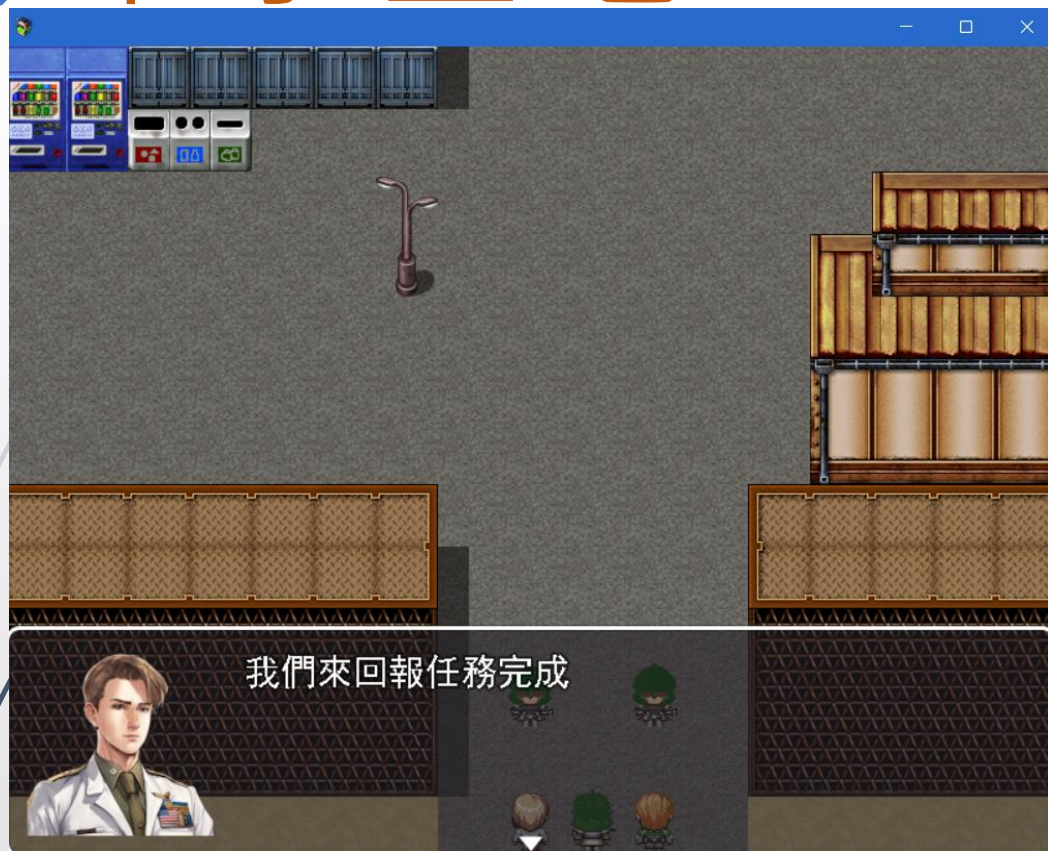
跨海大橋



紐芬蘭市區



軍事基地



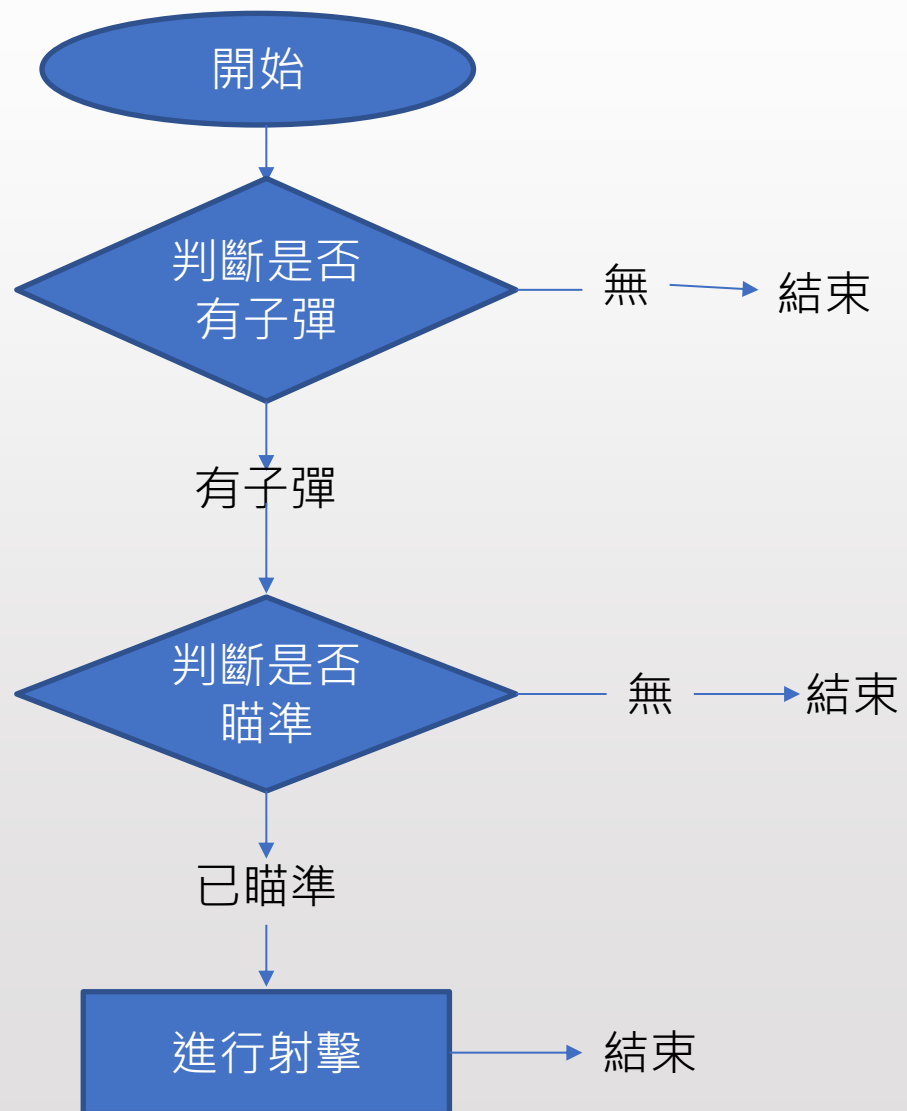


地下實驗設施



實作和AI繪圖

射擊實作



射擊實作圖片

◆若：勞倫斯 裝備 Shadow Blade

◆若：#0021 > 0

◆控制開關：#0005 手槍 = ON

◆

：其他

◆腳本：

```
：    : var currentMP = $gameParty.leader().mp;
```

```
：    :
```

```
：    :
```

```
：    : $gameVariables.setValue(21, currentMP);
```

◆若：按鈕 [下頁] 按下

◆腳本：

```
：    : var itemId = 5;
```

```
：    : var itemQuantity = $gameParty.numItems($dataItems[itemId]);
```

```
：    :
```

```
：    : $gameVariables.setValue(61, itemQuantity);
```

◆若：手槍彈藥 = 0

◆文字：男主角勞倫斯(0)，視窗，底部

： 沒手槍彈藥了

◆

：結束

◆播放 SE：換彈 (90, 100, 0)

◆更改角色圖像：勞倫斯，男主角勞倫斯(0)，勞倫斯換彈(0)，Actor1_1

◆等待：10框

◆腳本：

```
：    :
```

◆腳本：

```
：    :
```

```
：    : var maxMP = $gameParty.leader().mmp;
```

```
：    : var currentMP = $gameParty.leader().mp;
```

```
：    : var mpDifference = maxMP - currentMP;
```

```
：    : $gameVariables.setValue(29, mpDifference);
```

◆若：手槍彈藥 < #0029

◆文字：男主角勞倫斯(0)，視窗，底部

： 沒手槍彈藥了

◆腳本：

```
：    :
```

```
：    :
```

```
：    : $gameVariables.setValue(21, $gameVariables.value(61));
```

◆

：其他

◆腳本：var maxMP = \$gameParty.leader().mmp;

```
：    : var currentMP = $gameParty.leader().mp;
```

```
：    : var mpDifference = maxMP - currentMP;
```

```
：    : $gameVariables.setValue(21, mpDifference);
```

◆

：結束

◆更改 MP：勞倫斯，+ {#0021}

◆更改道具：HG子彈 - {#0021}

◆

：結束

與AI繪圖



You

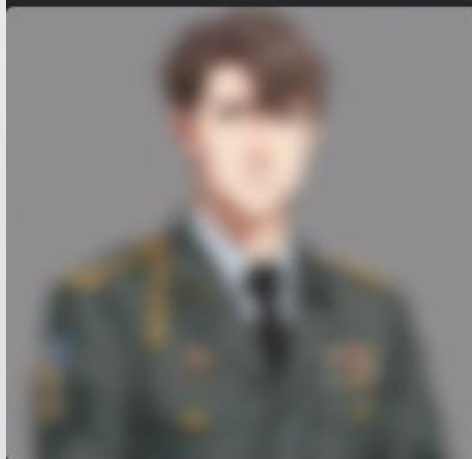
請幫我把以下中文翻譯成標準美式英文:幫我生成一張半身頭像 這張頭像是一張男性軍隊少校 中年 黃皮膚 黑髮



ChatGPT

"Please help me generate a half-body portrait. This portrait features a middle-aged male military major with a tan complexion and black hair."

請幫我創作一幅半身像。這幅肖像畫描繪了一位少尉軍階的美國軍醫。他相貌英俊，是棕色頭髮的白人，穿著軍裝。



結論

學到了許多
和遊戲開發
相關的技能

遊戲可促進
朋友間益智
交流

我們對遊戲
製作行業的
工作者充滿
敬意

我們報告結束
謝謝各位的聆聽

人物關係圖

