

# ITSA 相關規定

Rule 1: 英文題庫

Rule 2: 每題 AC 即可得到 3 分，最高 100 分

(Bonus 10%)

Rule 3: 註冊帳號請用工作站帳號 ex: slw102u

(已有帳號不必重新申請帳號)

Rule 4: 第 15 周以前將程式碼與 readme 使用 turn in 指

令上傳到工作站上 (Deadline 12/24 11:59 pm)

將安排時間(預定為第 16-17 周) 於已做題目中抽問

(做過的題目必須留起來)

## Step 1.



[網頁](#) [圖片](#) [新聞](#) [地圖](#) [影片](#) [更多 ▾](#) [搜尋工具](#)

約有 200,000,000 項結果 (搜尋時間：0.30 秒)

**ITSA & PTC 線上程式設計競賽 - Sites - Google**  
<https://sites.google.com/site/itsancku/> ▾  
ITSA & PTC 程式月賽為教育部資通訊軟體創新人才推升計畫鼓勵學生從事程式設計所舉辦之每月線上競賽，目的在於協助提升各大專院校軟體人才之素質並推廣程式 ...

**最新消息- ITSA & PTC 線上程式設計競賽 - Sites - Google**  
<https://sites.google.com/site/itsancku/home>  
為了「ITSA 線上程式設計競賽」有良好的連線品質，因此月賽網頁設在Google平台上。

**線上協同學習平臺**  
[e-tutor.itsa.org.tw/](http://e-tutor.itsa.org.tw/) ▾  
題庫 · 英文題庫, 14. 中文題庫, 23. ITSA 競賽題目專區, 41. PTC 競賽題目專區, 4. ITSA 桂冠挑戰大賽題目專區 ... ITSA 程式桂冠挑戰大賽網站 · ITSA&PTC 程式設計競賽

**資通訊軟體創新人才推升計畫**  
[www.itsa.org.tw/](http://www.itsa.org.tw/) ▾  
GitHub 來台校園巡... 雲端服務專區 · Tcloud 雲端開發環境 · Virtuoso 雲端開發環境 · iSOAP 教學平臺 · 競賽專區 · ITSA&PTC 線上程式設計競賽 · ITSA 程式桂冠挑戰大賽 ...  
[線上協同學習平臺](#) · [人才媒合服務平臺](#) · [學習資源服務平臺](#) · [關於本計畫](#)

**E-tutor: ITSA 競賽題目專區 - 線上協同學習平臺**  
[140.116.249.152/e-Tutor/course/category.php?id=291](http://140.116.249.152/e-Tutor/course/category.php?id=291) ▾  
E-tutor; / ➤ 線上題庫測驗; / ➤ ITSA 競賽題目專區 ... 題庫/ ITSA 桂冠挑戰大賽題目專區/ 第四屆 ITSA 桂冠挑戰大賽, 題庫/ ITSA 桂冠挑戰大賽題目專區/ 第三屆 ITSA 桂冠 ...

Step 2. 進入 <http://e-tutor.itsa.org.tw/e-Tutor/>



# 線上協同學習平台

Software Learning E-tutor Service Platform



您尚未登入 ( )

正體中文 (zh\_tw)

瀏覽人次:1168582

### 本站統計資料

最近 30 天上線人數統計圖



今天上線人數: 119

使用者總數: 47627

課程總數: 733

### 登入

帳號

密碼

申請一個新帳號

忘記了密碼?

### 線上使用者

(最近 5 分鐘內)

- 103590029 朱信哲
- 藍平 王
- 郭全 王

### 加入粉絲團

facebook



### 最新公告 NEW

最新消息

- 【問卷】e-Tutor 平台滿意度調查
- 2013南程杯程式競賽 5/26舉行
- 2012-06-07 公告分類模式
- 2011-08-16 種子教師會議 (成功大學)

新手必看

- 註冊須知
- 三大平台統一註冊方式
- 老師使用線上協同學習平台注意事項

e-Tutor使用教學

- 【教學】E-tutor 線上協同學習平台 操作教學
- 【教學】題庫常用功能教學
- 【教學】老師專區設定權限、密碼
- 【教學】平台教學錄影檔(老師)
- 【教學】平台教學錄影檔(學生)
- 【教學】2010-03-11 老師專區教學權(更新)

Q&A

- 使用Java語言編寫程式時檔名請用"Main"
- 2010-02-04 程式編譯注意事項
- 2011-05-23 針對input測試不知總列數的程式處理方法
- C++ 處理不知則實有多少筆的方法

推廣

- 【推廣】2011-03-28 E-tutor 平台研習會(台東大學)
- 【推廣】2011-05-09 E-tutor 推廣說明會 (台灣科技大學)
- 【推廣】2011-09-23 e-Tutor 線上協同學習平台(銘傳大學)
- 【推廣】2012-05-16 e-Tutor 線上協同學習平台推廣(淡江大學)

競賽

- ITSA 線上程式設計競賽網頁
- 全國大專ITSA盃程式設計桂冠挑戰大賽
- 2011-05-23 ITSA 競賽檢討會(成大)

More

### 計畫主持人

子計畫1-1: 郭耀煌 特聘教授  
(總體計畫規劃管理及督導)

子計畫1-2: 謝孫源 特聘教授  
(程式設計e-tutor推廣計畫)

子計畫2-1: 陳俊良 教授  
(教學資源平台建置計畫)

### 連結至其他平台

- Software Learning E-tutor Service Platform  
線上協同學習平台
- Software Creative Society Service Platform  
創作社群服務平台
- Software Learning Resource Service Platform  
軟體學習資源服務平台

### 2013南程杯程式競賽 5/26舉行

## Step 3. 申請帳號 & 登入

線上協同學習平台

E-tutor ▶ 登入本網站

您尚未登入 (登入)

正體中文 (zh\_tw)

返回這個網站嗎？

請輸入 帳號名稱與密碼 進行登入  
(您的瀏覽器必須啟用 Cookies 功能)

帳號

密碼

登入

部分題庫允許以 訪客 身分瀏覽

以訪客身分登入

忘記帳號名稱或密碼嗎？

請協助我登入

是否需要申請帳號？

您好！如果您尚未申請帳號，為了能完整使用本網站題庫，您需要先花一兩分鐘時間申請一個新帳號。此外，部分題庫在初次使用時，還需要輸入開課教師所設定的題庫密碼。

申請帳號請依下列步驟進行：

1. 請於 申請新帳號 表單中輸入個人相關資料。
2. 一封電子郵件會立刻寄送到您的信箱中。
3. 讀取您的電子郵件，點按信件中的網址連結。
4. 您的帳號將得到確認，並且立刻登入本網站。
5. 然後，請選擇您想要參加的題庫。
6. 如果系統提示要題庫密碼，請輸入教師提供給您的題庫密碼，這樣才能註冊到該題庫中。
7. 從此，您只要輸入個人的帳號與密碼 (在左邊的表單中)，就可以進入任何一個您已選修的題庫中。

申請一個新帳號

SUBSECRETARIA DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA.

Gobernador Bosch 99 - Nave 10 - 3500 - Resistencia - Chaco  
Teléfonos +54 3722 453018 - 414945 - Internos 4144 - 4145

回到首頁

## Step 4. 請選擇英文題庫



Like 147

網站地圖

網站地圖

Contact us

使用上有疑問或是有其他建議  
請寄Email給 [管理員](#)  
我們會儘快幫您解決

[推薦] 2011-09-23 e-Tutor 線上協同學習平台 (銘傳大學)

[推薦] 2012-05-16 e-Tutor 線上協同學習平台推廣 (淡江大學)

競賽

- ITSA 線上程式設計競賽網頁
- 全國大專ITSA盃程式設計桂冠挑戰大賽
- 2011-05-23 ITSA 競賽檢討會 (成大)

More

- 課程地圖
- 隱私權政策

線上題庫測驗

題庫	
NCPC題庫	5
英文題庫	15
中文題庫	21
ITSA競賽題目專區	30

老師專區

臺北市

新北市

臺南市

高雄市

基隆市

臺中市

嘉義市

新竹市

桃園縣

新竹縣

苗栗縣

彰化縣

南投縣

雲林縣

嘉義縣

屏東縣

宜蘭縣

花蓮縣

臺東縣

澎湖縣

金門縣

苗栗縣

搜尋題庫:

2013南程杯程式競賽 5/26舉行

全國大專ITSA盃程式設計桂冠挑戰大賽 網站

ITSA線上程式設計競賽網站

網站連結

- 麻省理工學院開放式課程
- 軟體工程聯盟
- 國立成功大學
- 國立台灣科技大學



## Step 5. 選擇題目類型

線上協同學習平台：題庫

E-tutor ▶ 線上題庫測驗 ▶ 英文題庫

您以立文 宋身分登入 (退出) 搜尋題庫:  搜尋

線上題庫測驗: 題庫 / 英文題庫 ▼

**題庫**

- Array
- Backtracking
- Comprehensive
- Datastructure
- Dynamic Programming
- Geometry
- Graph Algorithm
- Grids
- Mathematics
- Mathematics II
- Recursion
- Simulation
- Sorting
- Strings
- Other

搜尋題庫:  搜尋

**SUBSECRETARIA DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA.**

Gobernador Bosch 99 - Nave 10 - 3500 - Resistencia - Chaco  
Teléfonos +54 3722 453018 - 414945 - Internos 4144 - 4145

[回到首頁](#)

## Step 6.

### Mathematics

E-tutor » Mathematics 001~050

您以立文 宋身分登入 (退出)

使用者

題庫參與者

活動

程式練習

線上資源

討論區

搜尋討論區

搜尋

進階搜尋

系統管理

成績

簡介

#### 主題大綱

公佈欄

- ☐ [MM01-易] Computing The Permutations of Elements In The Subsets of a Set  
Computing The Permutations of Elements In The Subsets of a Set/  
命題者：國立台北科技大學 郭忠義 老師
- 無法使用
- ☐ [MM03-易] Recurring Decimal  
Recurring Decimal  
命題者：國立嘉義大學 賴泳伶 老師
- ☐ [MM04-易] Perfect numbers  
Perfect numbers  
命題者：長榮大學 周偉宏 老師
- 無法使用
- 無法使用
- ☐ [MM07-易] The Numbers  
The Numbers
- 
- 無法使用

## Step 7.

E-tutor ▶ Mathematics 001~050 ▶ 程式練習 ▶ [MM04-易] Perfect numbers ▶ 查看

跳至...

查看提交结果提交的歷史資訊報表相似度

### [MM04-易] Perfect numbers

成績: 0 / 倒扣: 0.8

**Problem Description**  
If  $a, b, c$  are integers such that  $a = bc$ ,  $a$  is called a multiple of  $b$  or of  $c$ , and  $b$  and  $c$  are called divisors of  $a$ . If  $c$  is not  $\pm 1$ ,  $b$  is called a proper divisor of  $a$ . A perfect number is a positive integer that is equal to the sum of its positive, proper divisors. For example, 6, which is equal to  $1 + 2 + 3$ , and 28, which is equal to  $1 + 2 + 4 + 7 + 14$ , are perfect numbers. Given an integer number, determine whether it is perfect.

**Input Format**  
The input consists of a number of test cases. The first line of the input file contains an integer  $n$  indicating the number of test cases to follow. Each test case consists of a positive integer  $p$  where  $0 < p < 10^{15}$ .

**Output Format**  
The output contains one word in a line for each test case. If  $p$  is a perfect number, the output is "perfect", otherwise it is "nonperfect".

**Example**

Sample Input:	Sample Output:
3	perfect
6	perfect
28	nonperfect
1024	

開始時間

2009年 09月 16日(Wed.) 15:35

倒扣時間

2020年 09月 16日(Wed.) 15:35

關閉時間

2020年 09月 16日(Wed.) 15:35

允許提交: 否

\$cm->course=31

SUBSECRETARIA DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA.

Gobernador Bosch 99 - Nave 10 - 3500 - Resistencia - Chaco  
Teléfonos +54 3722 453018 - 414945 - Internos 4144 - 4145

Mathematics 001~050



## Step 8. 提交程式碼

**Mathematics**  
E-tutor ▶ Mathematics 001~050 ▶ 程式練習 ▶ [MM04-易] Perfect numbers ▶ 提交

跳至...

查看 提交 結果 提交的歷史資訊 報表 相似度

### 提交

程式碼

← 直接把程式碼填進去

程式語言 gcc-4.6

原始檔案 選擇檔案 未選擇任何檔案

← 上傳程式檔案

清空 提交

## Step 9.

**Mathematics**

E-tutor ▶ Mathematics 001~050 ▶ 程式練習 ▶ [MM04-易] Perfect numbers ▶ 提交

跳至...

查看 提交 结果 提交的歷史資訊 報表 相似度

提交成功

```
view plain print ?
01. #include<stdio.h>
02. #include<stdlib.h>
03.
04. int main()
05. {
06.
07.
08.
09.
10.
11.
12.
13.
14.
15.
16.
17.
18.
19.
20.
21.
```

查看結果

# Step 10. 執行結果必須為 AC 才算完成

查看

提交

結果

提交的歷史資訊

報表

相似度

查看程式碼的執行結果

目前狀態：程式碼已處理完畢。

測試結果：共 5 個測試用範例，您的程式碼通過了其中的 5 個，未能通過的有 0 個。

輸入輸出訊息中超過 1K 的部分並未在此頁顯示，請點擊該項訊息上方的“下載”連結下載。

No.	權重	時間限制	記憶體限制	輸入測試資料	輸出測試資料	使用者輸出結果	錯誤訊息	用時(秒)	記憶體	程式返回值	通過	執行結果
0	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0	0	0	是	AC: 完全正確
1	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0	0	0	是	AC: 完全正確
2	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0	0	0	是	AC: 完全正確
3	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0	0	0	是	AC: 完全正確
4	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0	0	0	是	AC: 完全正確

查看程式

Step 11.

Readme 檔案範例

姓名:

學號:

系別:

1. 解題題數：34 題

2. 解題題號：

i. MM: 04, 06, 07, 19, 22, 24, 25, 30, 31, 34, 36, 37, 38, 40,  
43, 45, 47, 50, 54，共 19 題

ii. SL: 07, 11, 12, 16, 20, 25，共 6 題

iii. ST: 02, 13, 15, 22, 23, 29, 30, 31, 34，共 9 題

3. E-Tutor 帳號：slw102u