# Data Structures

Lab # 13

# **Lab** 14

- 1. Selection sort
- 2. Bubble sort
- 3. Insertion sort
- 4. Heap sort 1
- 5. Heap sort 2
- 6. Heap sort 3

## 실습 준비

#### ■ 실습에서 사용할 파일

- ❖ E-campus에서 파일 다운로드
- ❖ Student.h , Student.cpp : 학생의 정보를 저장하고 출력하기 위한 객체
- ❖ Swap.cpp : 배열 내에서 학생의 위치를 변경하기 위한 함수가 정의됨

#### ■ 그 외 제공한 샘플 코드는 참고용으로만 사용

BubbleSort.h, QuickSort.h, ...

#### ■ 문 제

- ❖ 학생들의 정보를 담고 있는 배열을 Selection Sort기법을 이용하여 정렬하시오.
  - 정렬의 기준 : 이름, 오름차순 (문자열 비교함수의 결과를 이용하여 정렬함)
- ❖ Selection Sort함수를 SelectionSort.h 파일에 구현할 것

#### ■ 참고 사항

❖ 샘플 코드의 SelectionSort.cpp 파일을 참고하여 구현할 것

#### ■ 예 제

id	Name	gpa	id		Name	gpa
2003200111	이웅재	3.0	정렬、	2004200121	권오준	3.2
2004200121	권오준	3.2		2005200132	김진일	2.7
2005200132	김진일	2.7		2003200111	이웅재	3.0

#### ■ Selection Sort 예제 및 참고 코드

```
int MinIndex(Student values[], int startIndex, int endIndex)
// Post: Returns the index of the smallest value in
     values[startindex]..values[endindex].
  int indexOfMin = startIndex;
 for (int index = startIndex + 1; index <= endIndex; index++)</pre>
   //Student의 이름을 기준으로 현재 탐색하는학생과 최소값을 갖는 학생을 비교한다.
   if (/*____*/)
     indexOfMin = index;
  return indexOfMin;
void SelectionSort(Student values[], int numValues)
// Post: The elements in the array values are sorted by key.
  int endIndex = numValues-1;
 for (int current = 0; current < endIndex; current++)</pre>
   Swap(values[current],
        values[MinIndex(values, current, endIndex)]);
```

#### ■ 테스트 드라이버

```
#include <iostream>
#include "Student.h"
#include "SelectionSort.h"
using namespace std;
int main()
    Student stu[100];
    stu[0].InitValue(2003200111,"이용재",3.0);
    stu[1].InitValue(2004200121,"권모준",3.2);
    stu[2].InitYalue(2005200132,"김진일",2.7);
    SelectionSort(stu,3);
    Print(cout,stu,3);
    return 0:
```

#### ■ 문 제

- ❖ 학생들의 정보를 담고있는 배열을 Bubble Sort기법을 이용하여 정렬하시오.
  - 정렬의 기준 : 이름, 오름차순 (문자열 비교함수의 결과를 이용하여 정렬함)
- ❖ BubbleSort함수를 BubbleSort.h 파일에 구현할 것

#### ■ 참고 사항

❖ BubbleSort.cpp파일을 참고하여 구현할 것

#### ■ Bubble Sort 예제 및 참고 코드

- ❖ 그림은 Bubble down으로 정렬
- ❖ 코드는 Bubble up으로 구현되어 있음

6 5 3 1 8 7 2 4

#### ■ 테스트 드라이버

```
#include <iostream>
#include "Student.h"
#include "BubbleSort|.h"
using namespace std;
int main()
    Student stu[100];
    stu[0].InitValue(2003200111,"이용재",3.0);
    stu[1].InitYalue(2004200121,"권모준",3.2);
    stu[2].InitValue(2005200132, "김진일", 2.7);
    BubbleSort(stu,3);
    Print(cout,stu,3);
    return 0:
```

#### ■ 문 제

- ❖ 학생들의 정보를 담고있는 배열을 Insertion Sort기법을 이용하여 정렬하시오.
  - 정렬의 기준 : 이름, 오름차순 (문자열 비교함수의 결과를 이용하여 정렬함)
- ❖ InsertionSort 함수를 InsertionSort.h 파일에 구현할 것

#### ■ 참고 사항

- ❖ InsertionSort.cpp파일을 참고하여 구현할 것
- ❖ 홈페이지의 Lecture Notes의 Lab12 내의 Lab12-3.zip 파일 참조

#### ■ Insertion Sort 예제 및 참고 코드

6 5 3 1 8 7 2 4

```
#include "InsertionSort.h"
void InsertItem(Student values[], int startIndex, int
endIndex)
// Post: values[0]..values[endindex] are now sorted.
  bool finished = false;
  int current = endIndex;
  bool moreToSearch = (current != startIndex);
  while (moreToSearch && !finished)
    //이름을 기준으로 현재 학생과 이전학생을 비교한다.
if (/*_____*/)
      Swap(values[current], values[current-1]);
      current--;
      moreToSearch = (current != startIndex);
    else
      finished = true;
void InsertionSort(Student values[], int numYalues)
// Post: The elements in the array values are sorted by key.
 for (int count = 0; count < numYalues; count++)</pre>
    Insertitem(values, 0, count);
```

#### ■ 테스트 드라이버

```
#include <iostream>
#include "Student.h"
#include "InsertionSort.h"
using namespace std;

int main()
{

Student stu[100];
stu[0].InitValue(2003200111,"이용재",3.0);
stu[1].InitValue(2004200121,"권모준",3.2);
stu[2].InitValue(2005200132,"김진일",2.7);

InsertionSort(stu,3);
Print(cout,stu,3);
return 0;
}
```

#### ■ 문 제

- ❖ 학생들의 정보를 담고있는 배열을 Heap Sort기법을 이용하여 정렬하시오.
  - 정렬의 기준 : 이름, 오름차순 (문자열 비교함수의 결과를 이용하여 정렬함)
- ❖ HeapSort 함수를 HeapSort.h 파일에 구현할 것
- ❖ Student 클래스에 <=, < 등 필요한 비교 연산자를 overloading하여 구현하시 오. (ReheapDown()과 ReheapUp() 함수를 수정하지 마시오)

#### ■ 참고 사항

❖ Chapter 10의 강의노트에 있는 함수들을 이용하여 구현할 것

#### ■ Heap Sort 참고 코드

```
template <class ItemType >
void HeapSort ( ItemType values [ ] , int numValues )
// Post: Sorts array values[ 0 . . numValues-1 ] into
// ascending order by key
      int index ;
      // Convert array values[0..numValues-1] into a heap
      for (index = numValues/2 - 1; index \geq 0; index--)
         ReheapDown (values , index , numValues - 1 ) ;
      // Sort the array.
      for (index = numValues - 1; index \geq 1; index--)
         Swap (values [0] , values[index]);
         ReheapDown (values , 0 , index - 1);
```

#### ■ 문 제

- ❖ Heap sort를 이용한 정렬 과정에서 배열 값의 변화를 출력하시오.
- ❖ 입력이 아래와 같이 주어졌다고 가정한다.

25	17	36	2	3	100	1	19	7	
----	----	----	---	---	-----	---	----	---	--

❖ 배열 값이 변화하는 과정을 살펴보고, Heap Sort를 이해하시오.

#### ■ 참고 코드

```
template <class ItemType >
void HeapSort ( ItemType values [ ] , int numValues )
// Post: Sorts array values[ 0 . . numValues-1 ] into
// ascending order by key
      int index ;
      // 배열 입력을 출력하시오
      // Convert array values[0..numValues-1] into a heap
      for (index = numValues/2 - 1; index >= 0; index--)
         ReheapDown (values , index , numValues - 1);
      // Heap으로 변경된 배열을 출력하시오
      // Sort the array.
      for (index = numValues - 1; index \geq 1; index--)
         Swap (values [0] , values[index]);
         ReheapDown (values , 0 , index - 1);
         // 변경된 배열을 출력하시오
```

#### ■ 문 제

- ❖ Heap sort의 첫번째 단계는 주어진 입력 배열을 Heap으로 변경하는 것이다. Heap으로 변경하는데 걸리는 시간을 분석한다.
- ❖ Heap으로 변경하기 위해 각 non-leaf 노드에 대해 ReheapDown() 연산을 수행한다. ReheapDown() 연산의 시간은 worst case에 tree의 높이에 비례한다. 따라서, Heap을 만드는 데 걸리는 worst-case 시간은 각 노드를 root로 하는 subtree의 height들의 합이다.
- ❖ 주어진 (배열에 저장된) complete binary tree에 대해 각 노드를 root로 하는 subtree의 height합을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

#### Example:

- 오른쪽 그림에서 배열이 주어졌을 때, 주어진 배열은 제시된 complete binary tree로 해석됨.
- 트리의 노드 옆에 빨간 색은 그 노드를 루트로 하는 subtree의 height임
- Subtree height들의 합은 7이됨
   3 + 2 + 1 + 1 = 7

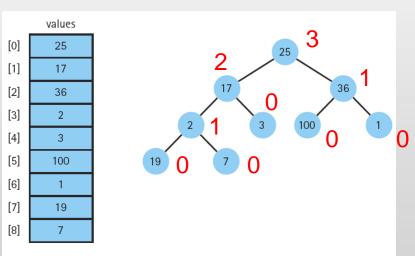


Figure 10.12 An unsorted array and its tree

#### ■ 참고 코드

```
template <class ItemType >
int GetHeightSum (ItemType values[], int numValues)
 int index, sum=0;
 // non-leaf 노드에 대해 그 노드를 루트로 하는 subtree의 height 계산
 for (;
     sum += GetHeight ( values, index , numValues - 1 ) ;
 cout << "sum of heights = " << sum << endl;</pre>
template <class ItemType >
int GetHeight (ItemType values[], int start, int numValues)
 if ( ) return 0; // start가 leaf이거나 tree 밖에 있는 경우
 int l height = GetHeight( ); // left subtree height
 int r height = GetHeight( ); // right subtree height
 return ; // "subtree height 중 큰 값 + 1" 을 리턴
```