



# Simulateur d'interactions sociales

Formation Full Stack JavaScript Developer — Décembre 2025

# Qu'est-ce que SocialScript ?

Un simulateur interactif pour s'entraîner aux situations sociales du quotidien

- Public : Principalement les personnes neurodivergentes (autisme, TDAH, etc.)
- But : Créer un environnement prévisible dans lequel s'entraîner aux interactions sociales (scripts(

# Mes points d'attention

## Design inclusif

- Interface apaisante
- Typographie lisible
- Avatars bienveillants

## Accessibilité

- Navigation au clavier fonctionnelle
- Contrastes WCAG AA
- Balises sémantiques
- Focus visible

## Ton déculpabilisant

- Expérience ludique
- Pas de "bonne" réponse unique
- Validation de l'expérience vécue

# Difficultés rencontrées

## Mindfuck de JavaScript

- Comprendre mon code de la veille
- Savoir où placer chaque ligne de code
- Les erreurs de frappe sournoises



- ✗ scr au lieu de src
- ✗ les tirets VS les underscores
- ✗ Une virgule manquante dans le JSON

# Plus grande fierté

## Explorer les scenarios

Pratiquez des situations du quotidien dans un environnement prévisible. Il n'y a pas de "mauvais" choix — seulement des approches différentes avec des conséquences différentes. Expérimentez et lisez les feedbacks pour comprendre ce qui se passe vraiment.



Veuillez patienter pendant le chargement des scénarios...

# Plus grande fierté

Mais aussi ...

**Utilisation de `<details>` et `<summary>` pour une FAQ sans JS**

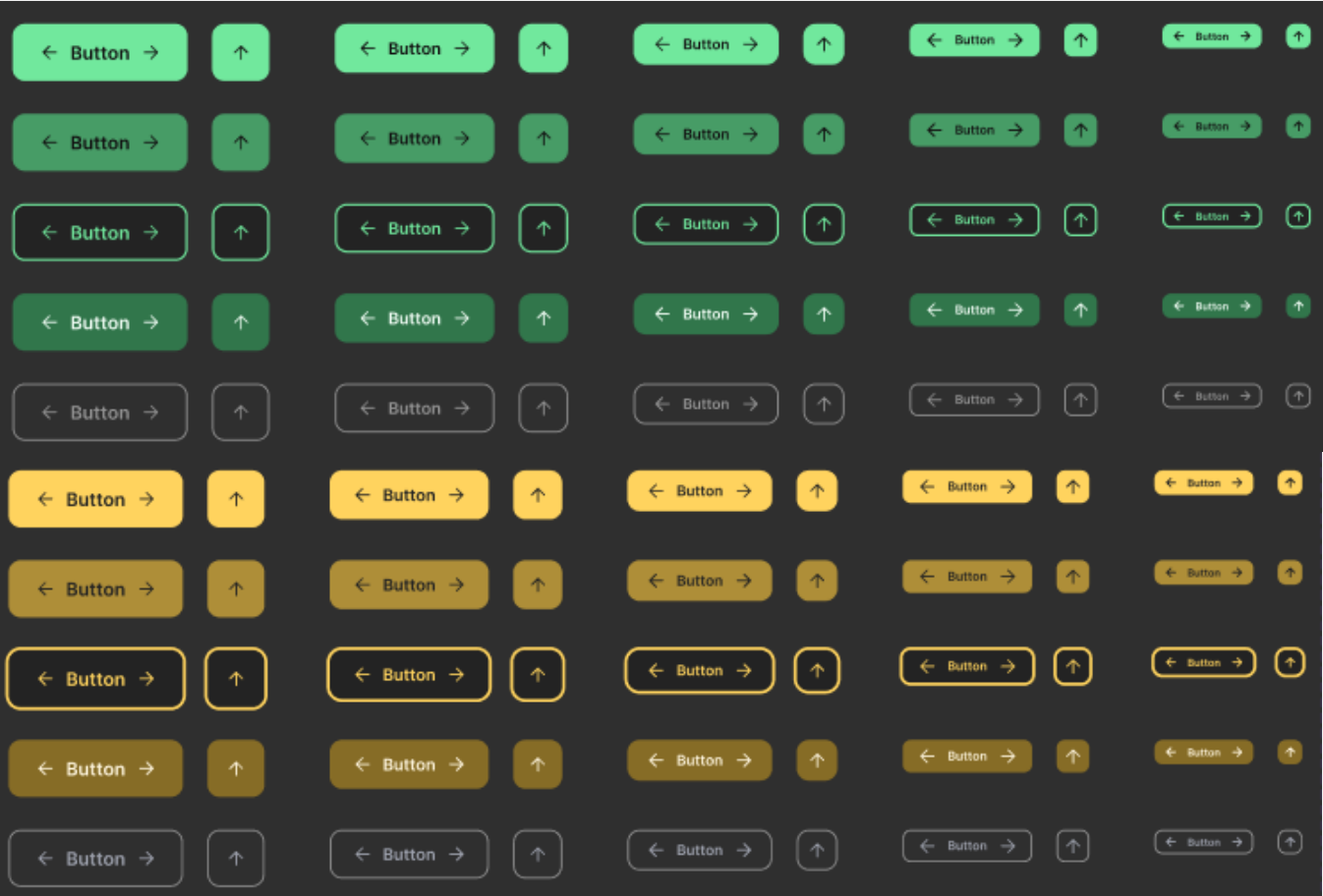
```
<div class="section-content FAQ">
  <details class="containerAccordion">
    <summary class="accordion">Question 1 </summary>
    <div class="panel">Réponse Question 1</div>
  </details>
  <details class="containerAccordion">
    <summary class="accordion">Question 2 </summary>
    <div class="panel">Réponse Question 2</div>
  </details>
  <details class="containerAccordion">
    <summary class="accordion">Question 3 </summary>
    <div class="panel">Réponse Question 3</div>
  </details>
</div>
```

## Avantages

- Éléments HTML prévus pour créer des contenus repliables
- Les lecteurs d'écran indiquent automatiquement si le contenu est ouvert ou fermé
- Navigation clavier facilitée

# Améliorations futures

## Mode sombre



## Repenser la hierarchie du code



WAVE Accessibility Extension  
par WebAIM

Evaluate web accessibility within the Firefox browser. When activated, the WAVE extension injects icons and indicators into your page to give feedback about accessibility and to facilitate manual evaluation.

# Architecture du projet

## **socialscript/**

- |—— index.html
- |—— scenarios.html |
- |—— codessociaux.html |
- |—— ressources.html |

## |—— **styles/**

- |—— reset.css |
- |—— global.css |
- |—— index.css |
- |—— scenarios.css |
- |—— ...

## |—— **scripts/**

- |—— index.js |
- |—— app.js

## |—— **data/**

- |—— db.json |

## |—— **img/**

- logo.png


- ...

- |—— ressources/

## |—— **old/**



# Architecture du projet

 README

## SocialScript

[Demo.](#)

### 1. Contexte

SocialScript est un simulateur interactif d'entraînement aux situations sociales, développé dans le cadre d'un workshop HTML/CSS/JavaScript. Le projet répond à un besoin d'apprentissage des codes sociaux dans un environnement sécurisé, particulièrement utile pour les personnes neurodivergentes.

### 2. Objectifs du site

- Permettre aux utilisateur·ices de pratiquer leurs compétences relationnelles sans conséquences réelles.
- Expliquer les codes sociaux implicites de manière pédagogique.
- Offrir un espace d'expérimentation avec plusieurs approches possibles pour chaque situation.
- Sensibiliser à l'assertivité et aux différents styles de communication.

### 3. Cible

- **Principale** : Personnes neurodivergentes (autisme, TDAH, etc.) souhaitant développer leurs habiletés sociales.
- **Secondaire** : Toute personne souhaitant améliorer sa communication assertive (personnes timides, en reconversion professionnelle, etc.).

### 4. Fonctionnalités

```
# SocialScript
## 5. Installation et lancement

### Étapes

1. Cloner ou télécharger le projet :

```bash
git clone <url-du-projet>
cd SocialScript
```

2. Installer JSON Server (si nécessaire) :

```bash
npm install -g json-server
```

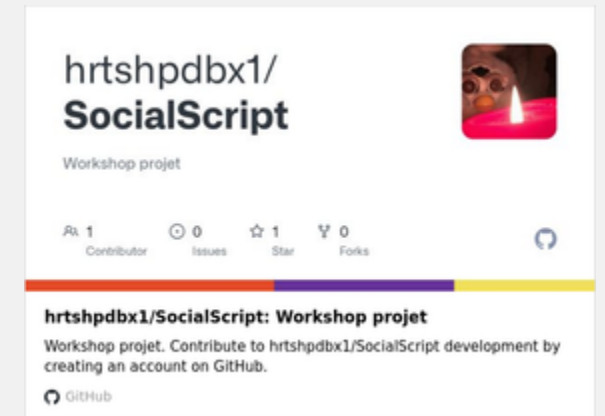
3. Ouvrir le terminal dans le dossier local et lancer le serveur JSON :

```bash
json-server --watch data/db.json --port 3000
```

4. Vérifier que le serveur fonctionne en ouvrant dans le navigateur :

```
http://localhost:3000/scenarios
```

5. Dans VSCode, dans NPM scripts, appuyer sur Play à coté de "back"
```



# Demo technique

```
containerBoutonsOption.children[0].focus({ focusVisible: true });
```

## Contexte :

À la pause café, un collègue vous invite à sa fête d'anniversaire, mais vous n'avez pas envie d'y aller



**Collègue :** Ça te dirait de venir chez moi samedi soir ? J'organise une fête avec toute l'équipe, y'aura Seb, Léa, Siham, Léo, ... ah et JP aussi qui va passer des disques, puis mes gars-sûrs du foot, enfin bref ça va être super. On se voit à 20h chez moi ?

## Choisissez une réponse :

Oh c'est gentil ! Malheureusement je ne suis pas disponible samedi, mais j'espère que tu passeras une super soirée !

Samedi ? Euh... je ne sais pas encore, je te confirme plus tard ?

Merci pour l'invitation, mais les grandes soirées ce n'est pas trop mon truc

← Retour aux niveaux