

Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο  
Σχολή ΗΜ&ΜΥ  
Αλγόριθμοι και Πολυπλοκότητα  
7<sup>ο</sup> εξάμηνο, Ροή Λ  
Ακαδημαϊκή περίοδος: 2011-2012



## 2<sup>η</sup> Σειρά Γραπτών Ασκήσεων

Γερακάρης Βασίλης  
<vgerak@gmail.com>  
Α.Μ.: 03108092

6 Ιανουαρίου 2012

## 1 Επιτροπή Αντιπροσώπων (KT 4.15)

Ταξινομούμε τον πίνακα σε αύξουσα σειρά με βάση τα  $f_i$ . Βρίσκουμε το διάστημα (έστω  $m$ ) με το  $\delta$  μέγιστο  $f_m$  που η αρχή του  $s_m$  βρίσκεται πριν το τέλος του 1ου,  $f_1$  και το επιλέγουμε ως αντιπρόσωπο. Θα αποδείξουμε ότι η επιλογή που κάνουμε (σε κάθε βήμα) είναι και η βέλτιστη δυνατή.

Έστω  $k$ , ένας διαφορετικός αντιπρόσωπος, που είναι η βέλτιστη επιλογή. Δεν είναι δυνατόν να έχει δείκτη  $k > m$ , αφού έτσι δε θα επικάλυπτε το 1ο διάστημα (εξ'ορισμού του  $m$ ). Αφού λοιπόν  $k \leq m$  θα ισχύει και  $f_k \leq f_m$ . Άρα ο  $k$  επικαλύπτει **το πολύ** όσα διαστήματα επικαλύπτει η επιλογή μας, επομένως η επιμέρους λύση μας είναι η βέλτιστη. Επαγωγικά προκύπτει η ορθότητα του αλγορίθμου μας.

---

### Algorithm 1 Άσκηση 1

---

```
1: Sort A on ascending order using  $f_i$  as key
2: procedure RepresentativesSelect( $A, N$ )
3:   if  $N = 0$  then
4:     return  $RepresentativesList$ 
5:   else
6:      $i \leftarrow 1$ 
7:     while  $i \leq N$  and  $s_i < f_1$  do
8:        $i \leftarrow i + 1$ 
9:      $i \leftarrow i - 1$ 
10:     $RepresentativesList.append(i)$ 
11:     $j \leftarrow i + 1$ 
12:    while  $f_i > s_j$  do
13:       $A.remove(j)$ 
14:       $N \leftarrow N - 1$ 
15:       $j \leftarrow j + 1$ 
16:    for  $j \leftarrow i$  to 1 step -1 do
17:       $A.remove(j)$ 
18:       $N \leftarrow N - 1$ 
19:     $A.remove(i)$ 
20:    return RepresentativesSelect ( $A, N$ )
```

---

## 2 Βιαστικός Μοτοσυκλετιστής

Ταξινομούμε τα διαστήματα σε αύξουσα σειρά με βάση τα όρια ταχυτήτων  $v_i$  και δημιουργούμε τον πίνακα χρόνων  $t$ , όπου  $t_i = l_i/v_i$ . Έστω  $T$  ο χρόνος που θα ξεπεράσουμε το όριο ταχύτητας και  $u$  τα χιλιόμετρα κατά τα οποία θα το ξεπεράσουμε. Εάν  $T \leq t_1$ , τότε κάνουμε  $T$  λεπτά με  $v_1 + u$  km/h, και τα υπόλοιπα με το όριο ταχύτητας, αλλιώς κάνουμε  $t_1$  λεπτά υπερβαίνοντας το όριο και επαναλαμβάνουμε τη διαδικασία για  $T - t_1$  λεπτά για το επόμενο διάστημα.

Θα αποδείξουμε ότι η επιλογή που κάνουμε σε κάθε βήμα, είναι η βέλτιστη δυνατή. Ο συνολικός χρόνος που χρειάζεται για να φτάσει στον προορισμό του είναι:

$$T_{total} = \sum_{i=1}^n t_i = \sum_{i=1}^n \frac{l_i}{u_i}.$$

Η μέγιστη (ποσοστιαία) ελάττωση των χρονικών διαστημάτων προκύπτει αν προσθέσουμε την ταχύτητα  $u$  στο μικρότερο παρονομαστή  $v_i$ . Καθώς λοιπόν όλες οι τιμές είναι δεδομένες και σταθερές  $(T, v_i, l_i)$ , οποιοδήποτε άλλο διάστημα αν επιλέγαμε, θα έδινε ποσοστιαίο κέρδος χρόνου **το πολύ** όσο αυτό που υπολογίσαμε, επομένως η επιμέρους λύση μας είναι η βέλτιστη.

---

**Algorithm 2** Άσκηση 2

---

```
1: Sort A on ascending order using  $v_i$  as key
2: for  $i \leftarrow 1$  to  $N$  do
3:    $t_i \leftarrow l_i/v_i$ 
4: procedure TimeSelect( $A, N$ )
5:    $i \leftarrow 1$ 
6:   while  $T \geq t_i$  do
7:     Selection.append( $i, t_i$ )
8:      $T \leftarrow T - t_i$ 
9:      $i \leftarrow i + 1$ 
10:  Selection.append( $i, T$ )
11:  return Selection
```

---

Η πολυπλοκότητα του αλγορίθμου είναι  $\Theta(n \log n)$ , όσο χρειάζεται η ταξινόμηση. Στον ταξινομημένο πίνακα το αποτέλεσμα προκύπτει σε γραμμικό χρόνο. Στην περίπτωση που η υπέρβαση στο όριο γινόταν κατά παράγοντα  $\alpha > 1$ , η επιλογή του διαστήματος δε θα επηρρέαζε το αποτέλεσμα, αφού το ποσοστιαίο κέρδος θα ήταν το ίδιο για όλα τα διαστήματα.

### 3 Βότσαλα στη Σκακιάρα (DVP 6.5)

#### 3.1 Σύγκριση με άπληστο αλγόριθμο

Ο άπληστος αλγόριθμος μας εγγυάται ότι θα πάρει τουλάχιστον το 25% της βέλτιστης λύσης. Το χειρότερο πιθανό σενάριο για την άπληστη επιλογή είναι ένα grid της παρακάτω μορφής, με  $N$  ένα μεγάλο θετικό αριθμό:

0	N-1	0
N-1	N	N-1
0	N-1	0
0	0	0

Στην περίπτωση αυτή ο λόγος της άπληστης λύσης προς τη βέλτιστη είναι  $Q = \frac{N}{4N-4}$ . Το όριο αυτής της ποσότητας όταν  $N \rightarrow \infty$  είναι 1/4 ή 25%.

#### 3.2 Βέλτιστη λύση με χρήση δυναμικού προγραμματισμού

Έστω A,B,C,D οι 4 σειρές του προβλήματος. Μπορούμε να δημιουργήσουμε 8 διαφορετικούς έγκυρους συνδυασμούς επιλογής νομισμάτων, καθένας από τους οποίους είναι συμβατός με ορισμένους, για την επιλογή στην επόμενη στήλη.

i	k	k+1
1	$\emptyset$	ALL
2	A	$\emptyset, B, C, D, (B, D)$
3	B	$\emptyset, A, C, D, (A, C), (A, D)$
4	C	$\emptyset, A, B, D, (B, D), (A, D)$
5	D	$\emptyset, A, B, C, (A, C)$
6	(A,C)	$\emptyset, B, D, (B, D)$
7	(B,D)	$\emptyset, A, C, (A, C)$
8	(A,D)	$\emptyset, B, C$

Θα λύσουμε το πρόβλημα με χρήση δυναμικού προγραμματισμού.

## **4 Χωρισμός Κειμένου σε Γραμμές**

Test4

## **5 Αντίγραφα Αρχείου (KT 6.12)**

Test5

## **6 Bonus: Έλεγχος Ταξινόμησης**

Bonus!