

# Docker

Jonathan Hechenleitner

22 de septiembre– 27 de septiembre

# Introducción a Docker

- Docker es una **plataforma de contenedores** que permite empaquetar aplicaciones y sus dependencias en un solo artefacto: el contenedor.
- La ventaja principal es que la aplicación se ejecuta igual en cualquier lugar: tu laptop, un servidor en la nube, o un clúster Kubernetes.
- **Problema que resuelve:** “En mi máquina funciona, en producción no” → con Docker, las dependencias se definen y ejecutan siempre de la misma forma.
- **Comparación con máquinas virtuales**
- **Máquina Virtual (VM):**
  - Requiere un hipervisor.
  - Emula hardware completo.
  - Cada VM necesita su propio sistema operativo.
  - Más consumo de recursos.
- **Docker:**
  - Comparte el kernel del host.
  - Ejecuta contenedores ligeros.
  - Arranca en segundos.
  - Ideal para microservicios.

```
1 docker run hello-world
```

# Instalación y configuración

- Instalación:
  - Seguir guía de la documentación oficial: <https://docs.docker.com/engine/install/>

- Configuración inicial

- Verificar versión:

```
1 docker --version
```

- Probar información del daemon:

```
docker info
```

- Evitar sudo en Linux:

```
1 sudo usermod -aG docker $USER
```

# Conceptos básicos de Docker

- **Elementos principales**

- **Imagen:** plantilla inmutable que contiene el sistema base y dependencias.
- **Contenedor:** instancia en ejecución de una imagen.
- **Registro:** repositorio de imágenes (Docker Hub, GitHub Container Registry, AWS ECR, etc.).

- **Ejemplo práctico**

- Ejecutar un servidor Nginx:

```
1 docker run -d -p 8080:80 nginx
```

- `-d`: ejecuta en segundo plano.
- `-p`: mapea el puerto 8080 del host al 80 del contenedor.
- Luego puedes abrir `http://localhost:8080` y ver Nginx funcionando.

# Manejo de imágenes

- **Comandos clave**
  - Descargar imagen:
    - `docker pull alpine`
  - Listar imágenes locales:
    - `docker images`
  - Eliminar imagen:
    - `docker rmi alpine`
- **Crear imagen propia desde Dockerfile**
  - Ejemplo:

```
1 FROM alpine:3.18
2 CMD ["echo", "Hola desde mi imagen"]
```

```
1 docker build -t mi-imagen:1.0 .
2 docker run mi-imagen:1.0
```

# Manejo de contenedores

- **Crear y ejecutar contenedor interactivo**
  - `docker run -it ubuntu bash`
- **Listado y gestión**
  - Contenedores activos:
    - `docker ps`
  - Todos los contenedores (incluye detenidos):
    - `docker ps -a`
  - Detener, iniciar y eliminar:

```
1 docker stop <ID>
2 docker start <ID>
3 docker rm <ID>
```

# Dockerfile y construcción avanzada

- **Explicación**
  - Un **Dockerfile** describe cómo construir una imagen.
  - Incluye base (FROM), dependencias (RUN), archivos (COPY), variables (ENV), comandos (CMD o ENTRYPOINT).
- **Ejemplo Node.js (multi-stage build para optimizar)**

```
1 # Etapa 1: build
2 FROM node:18 as build
3 WORKDIR /app
4 COPY package*.json ./
5 RUN npm install
6 COPY . .
7 RUN npm run build
8
9 # Etapa 2: runtime
10 FROM node:18-slim
11 WORKDIR /app
12 COPY --from=build /app/dist ./dist
13 CMD ["node", "dist/index.js"]
```

- Multi-stage build reduce tamaño de la imagen final.

# Dockerfile y construcción avanzada

- **Explicación**
  - Un **Dockerfile** describe cómo construir una imagen.
  - Incluye base (FROM), dependencias (RUN), archivos (COPY), variables (ENV), comandos (CMD o ENTRYPOINT).
- **Ejemplo Node.js (multi-stage build para optimizar)**

```
1 # Etapa 1: build
2 FROM node:18 as build
3 WORKDIR /app
4 COPY package*.json ./
5 RUN npm install
6 COPY . .
7 RUN npm run build
8
9 # Etapa 2: runtime
10 FROM node:18-slim
11 WORKDIR /app
12 COPY --from=build /app/dist ./dist
13 CMD ["node", "dist/index.js"]
```

- Multi-stage build reduce tamaño de la imagen final.



# Persistencia con volúmenes

- Por defecto, los datos en contenedores desaparecen al borrarlos.
- Solución: usar volúmenes (-v).

```
1 docker run -d \  
2   --name mysql \  
3   -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=secret \  
4   -v /mi_disco/mysql:/var/lib/mysql \  
5   mysql:8
```

- Ahora los datos de MySQL persisten en /mi\_disco/mysql.

# Redes en Docker

- **Redes disponibles**
  - **bridge** (por defecto).
  - **host** (usa red del host).
  - **none** (aislamiento total).
  - **user-defined networks**: permite DNS interno entre contenedores.
- **Ejemplo**

```
1 docker network create mi_red
2 docker run -d --name db --network mi_red mysql:8
3 docker run -d --name app --network mi_red nginx
```

- El contenedor app puede conectarse a db por nombre.

# Docker Compose

- **Explicación**
  - Herramienta para **definir y orquestar múltiples contenedores** en un solo archivo YAML.
  - Facilita levantar aplicaciones completas con un comando.
- **Ejemplo**

```
1 docker-compose.yml
2 version: "3.8"
3 services:
4   app:
5     build: .
6     ports:
7       - "3000:3000"
8     depends_on:
9       - db
10  db:
11    image: mysql:8
12    environment:
13      MYSQL_ROOT_PASSWORD: secret
```

- Levantar servicios:
  - docker compose up -d

# Buenas prácticas con Docker

- Usar imágenes oficiales o verificadas.
- Evitar imágenes demasiado grandes (usar alpine).
- Usar `.dockerignore` para no copiar archivos innecesarios.
- Mantener imágenes actualizadas.
- Nunca guardar credenciales en el Dockerfile → usar variables de entorno o secretos.

# Buenas prácticas con Docker

- Usar imágenes oficiales o verificadas.
- Evitar imágenes demasiado grandes (usar alpine).
- Usar `.dockerignore` para no copiar archivos innecesarios.
- Mantener imágenes actualizadas.
- Nunca guardar credenciales en el Dockerfile → usar variables de entorno o secretos.

# Bonus: Kubernetes

- **¿Qué es Kubernetes?**
  - Kubernetes (K8s) es una **plataforma de orquestación de contenedores**.
  - Permite **automatizar** el despliegue, la gestión, el escalado y la recuperación de aplicaciones que se ejecutan en contenedores (Docker u otros runtimes).
  - Fue creado por Google y ahora es mantenido por la **Cloud Native Computing Foundation (CNCF)**.
- **¿Por qué usar Kubernetes?**
- Cuando tienes pocos contenedores, con Docker basta. Pero en proyectos grandes aparecen problemas:
  - ¿Cómo reiniciar un contenedor caído automáticamente?
  - ¿Cómo escalar de 2 a 50 contenedores según la carga?
  - ¿Cómo distribuir tráfico entre réplicas?
  - ¿Cómo actualizar una aplicación sin downtime?
  - Kubernetes resuelve estos desafíos.
- 
- **Conceptos clave**
  - **Cluster**: conjunto de nodos (máquinas físicas o virtuales).
  - **Nodo**: cada servidor dentro del cluster (puede ser master o worker).
  - **Pod**: la unidad más pequeña; es un contenedor (o grupo pequeño de contenedores).
  - **Deployment**: define cuántos pods debe haber y cómo actualizarlos.
  - **Service**: expone pods al exterior o a otros servicios dentro del cluster.
  - **Ingress**: administra el acceso externo (URLs, dominios, HTTPS).
  - **ConfigMap y Secret**: para configurar aplicaciones sin hardcodear datos.

**JONATHAN HECHENLEITNER**