



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA



Graduado en Ingeniería Informática

Motor de juegos 3D/2D en C++ y OpenGL

3D/2D Game engine made using C++ and OpenGL

Realizado por
Javier Aguilera Puerta

Tutorizado por
Francisco de Asís Rus Mansilla

Departamento
Lenguajes y Ciencias de la Computación

MÁLAGA, junio de 2024