



# 百度APP Go 语言实践

陈肖楠

百度

chenxiaonan01@baidu.com



探探 Gopher China 2019

# 目录

## ① 开发规范

## ② Go 语言体系

## ③ 开发框架

## ④ 依赖管理

## ⑤ 代码检查

# 开发规范



# 目录

① 开发规范

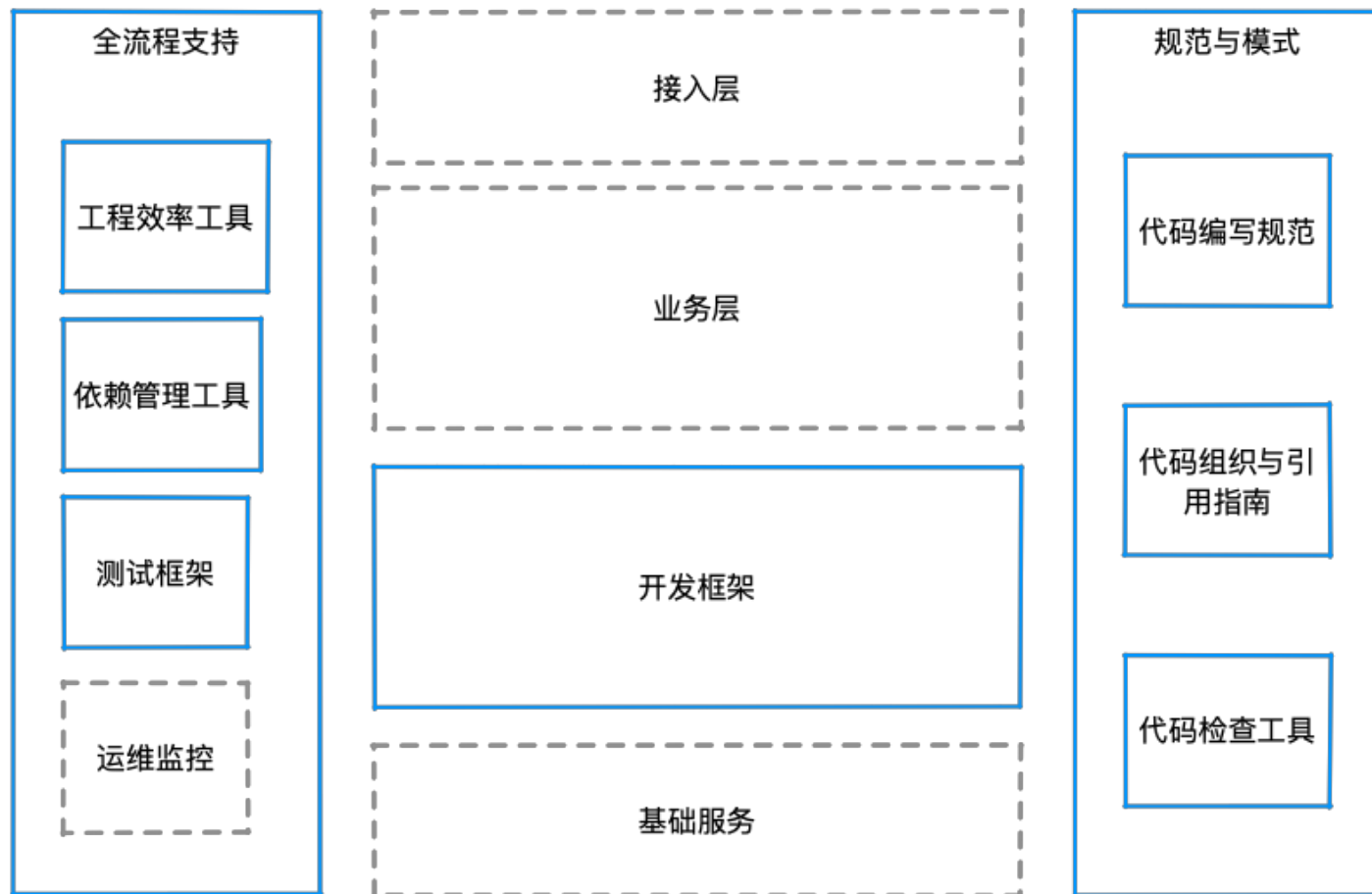
② **Go 语言体系**

③ 开发框架

④ 依赖管理

⑤ 代码检查

# Go语言体系



# 目录

① 开发规范

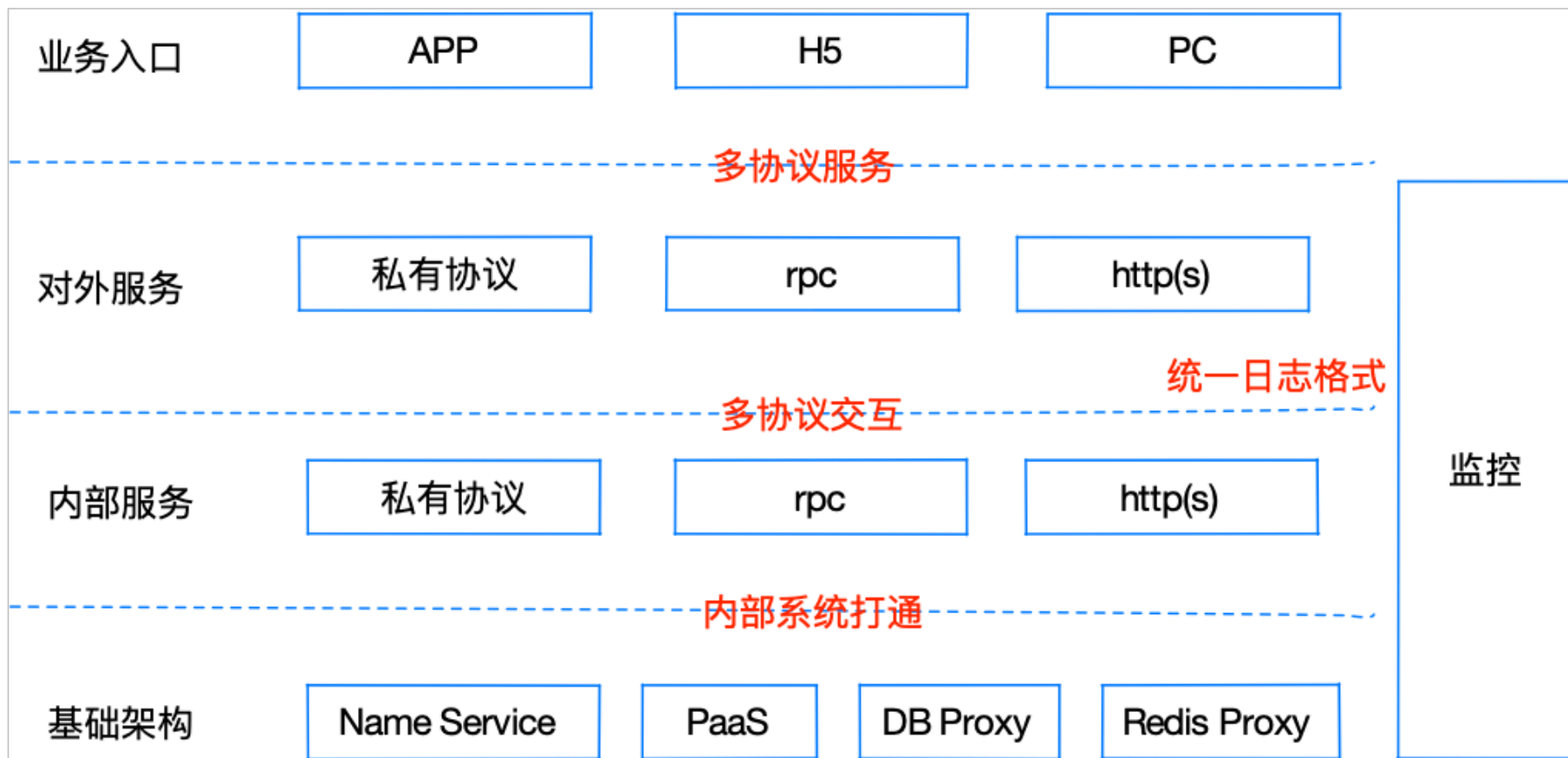
② Go 语言体系

**③ 开发框架**

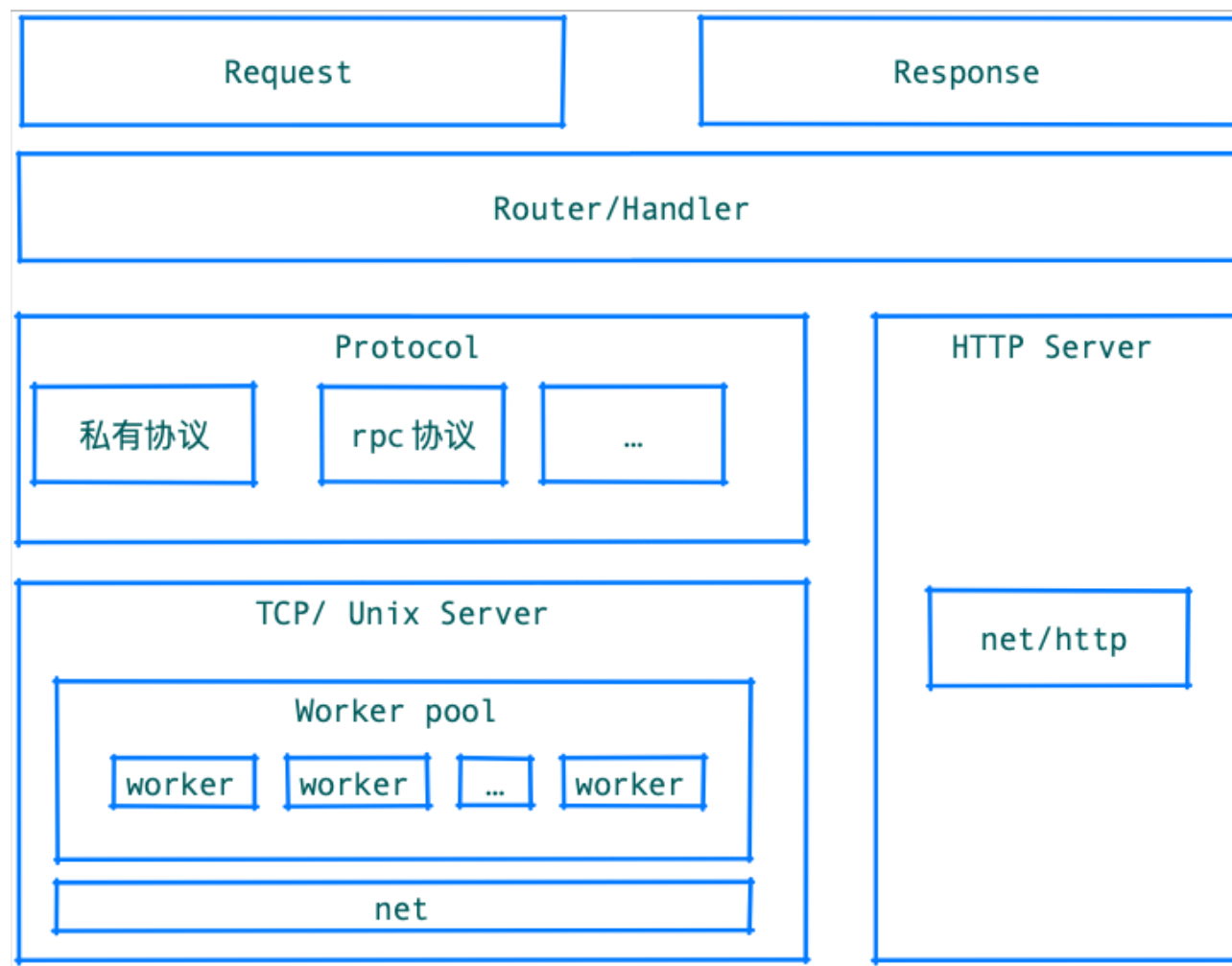
④ 依赖管理

⑤ 代码检查

# 为什么需要内部开发框架

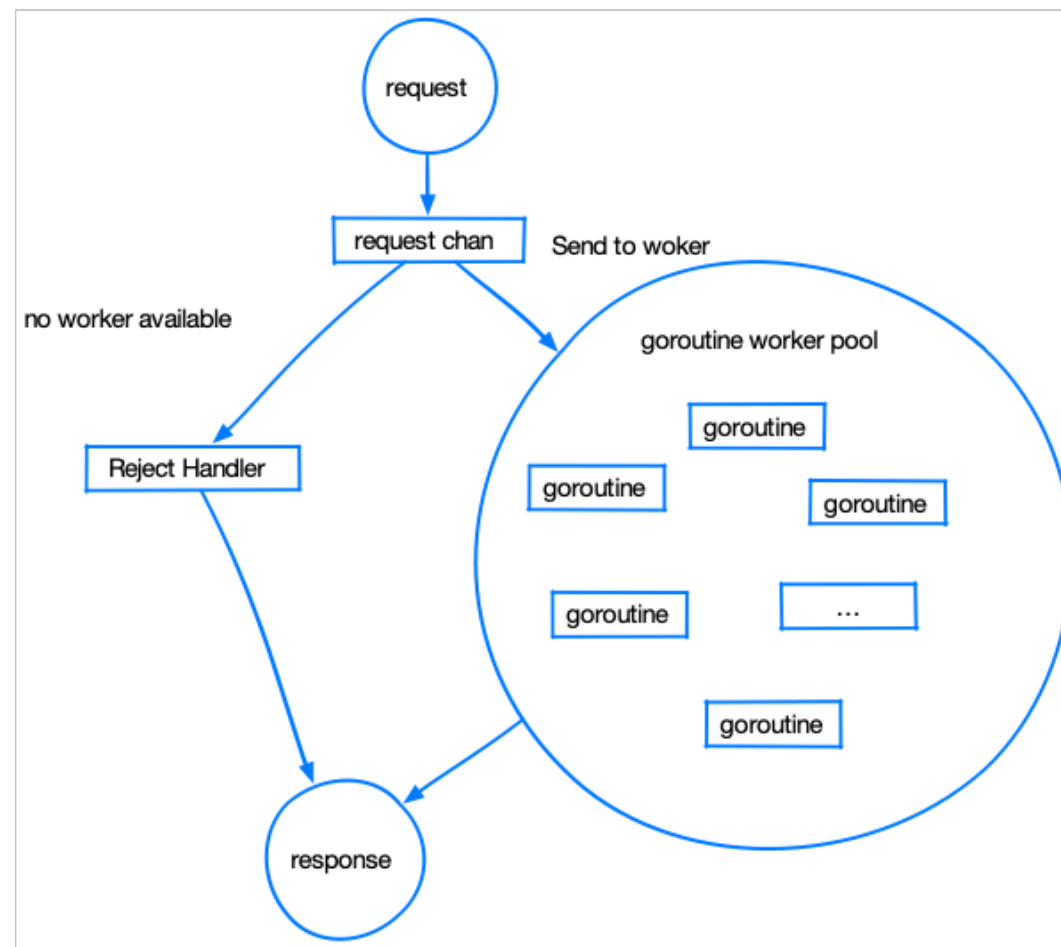
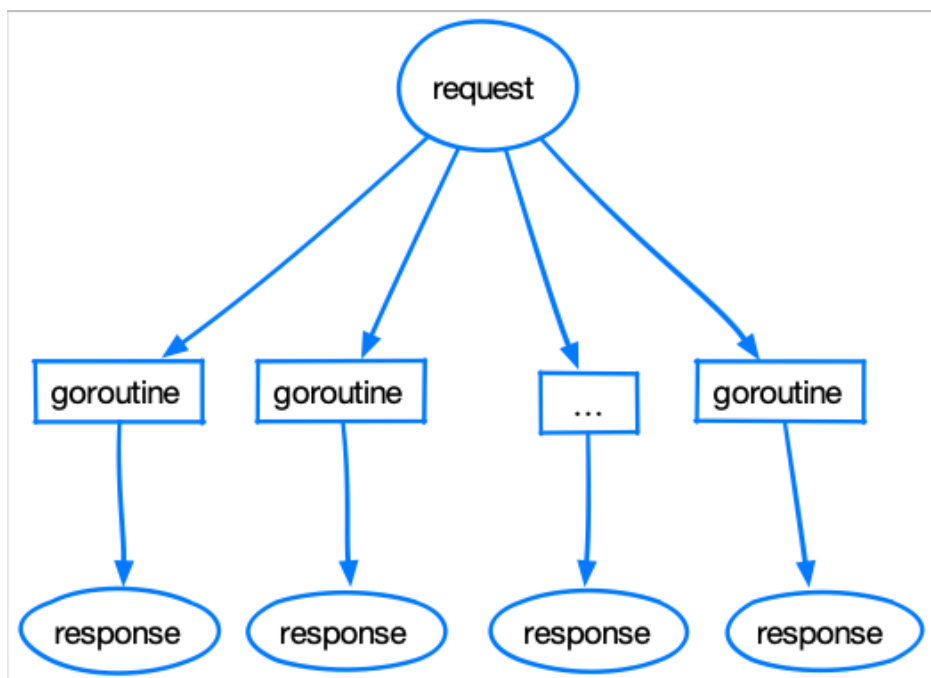


# 开发框架 Server 设计





# Server 实现遇到的问题及方案



# 开发框架 Client 设计

目的:

✓屏蔽网络请求的细节

功能:

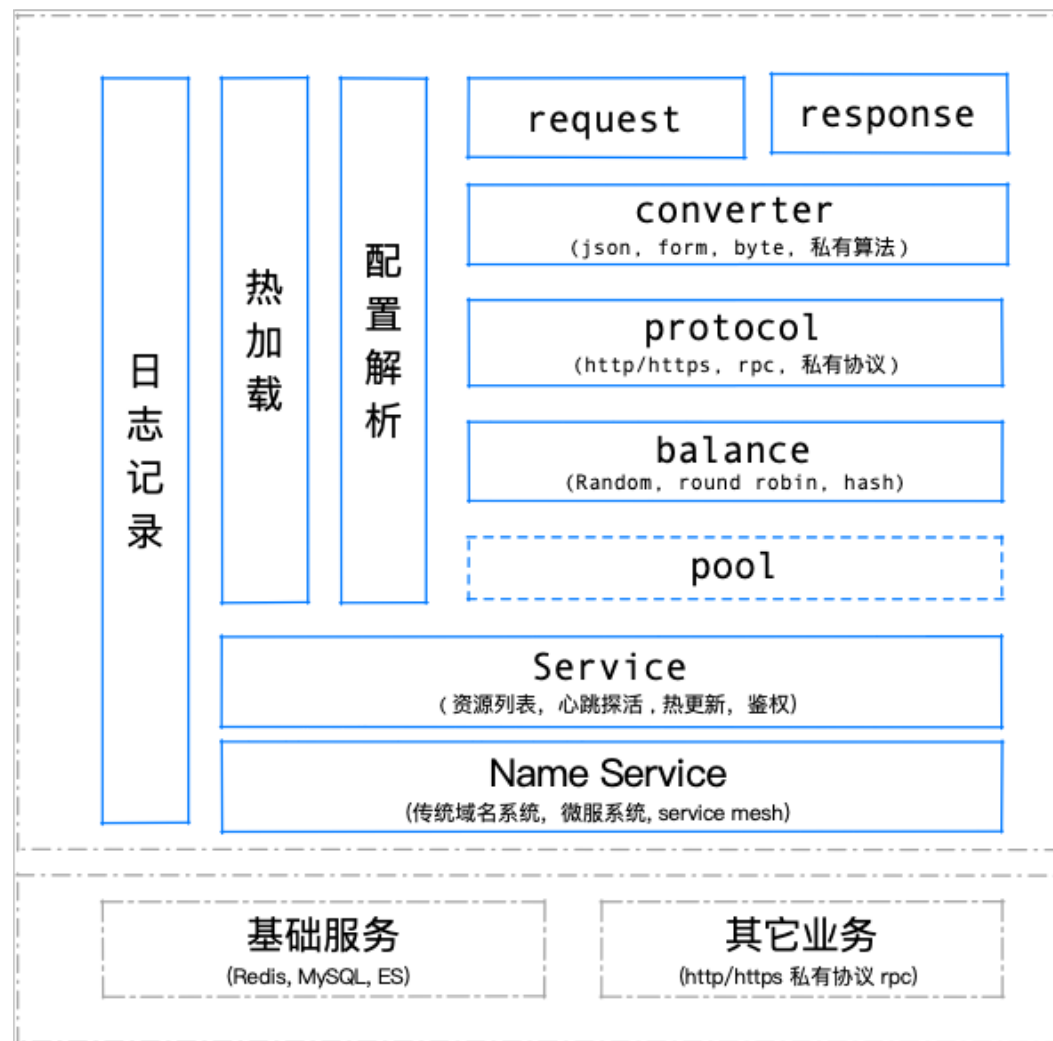
✓支持多协议，多数据格式

✓长连接提高性能

✓服务发现SDK，支持多

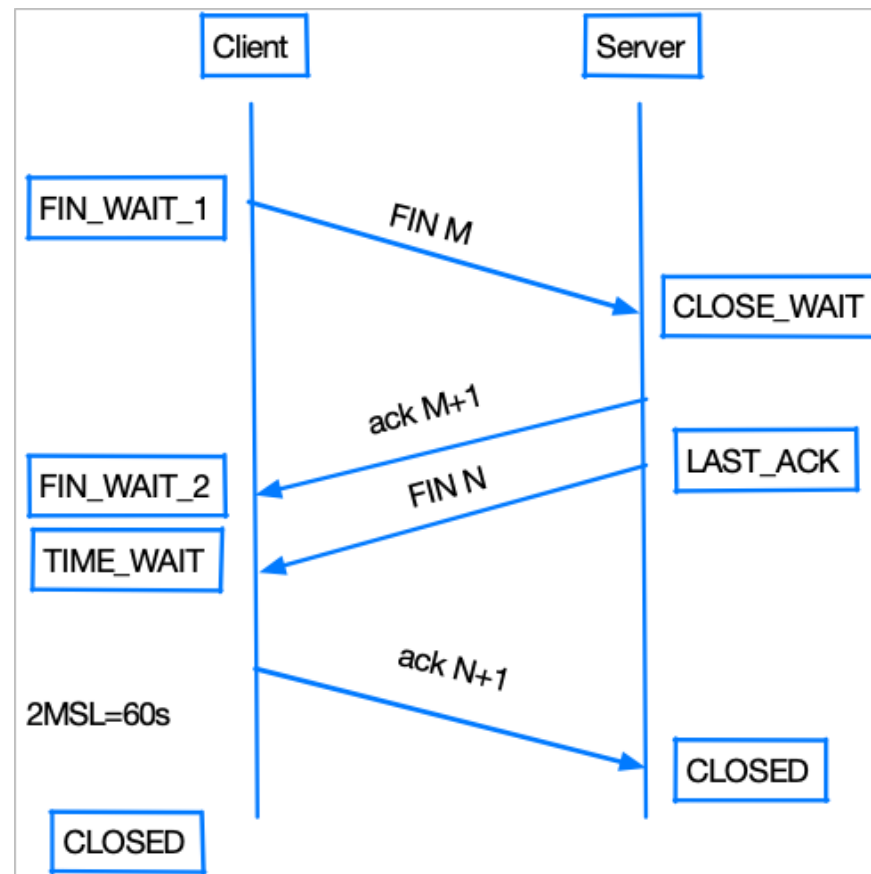
Name Service, 多负载均

衡策略



# Client 实现的一些坑

- 问题:
  - Server端出现TIME\_WAIT 过多，使服务器连接不足而拒绝一部分请求
- 原因:
  - 客户端使用默认 http.Client 时，keep-alive默认开启，但是没有复用 http.Client，导致服务端超时主动关闭，出现 TIME\_WAIT



# 解决方案 1：Client 端主动关闭

DisableKeepAlives = true

**无效果**

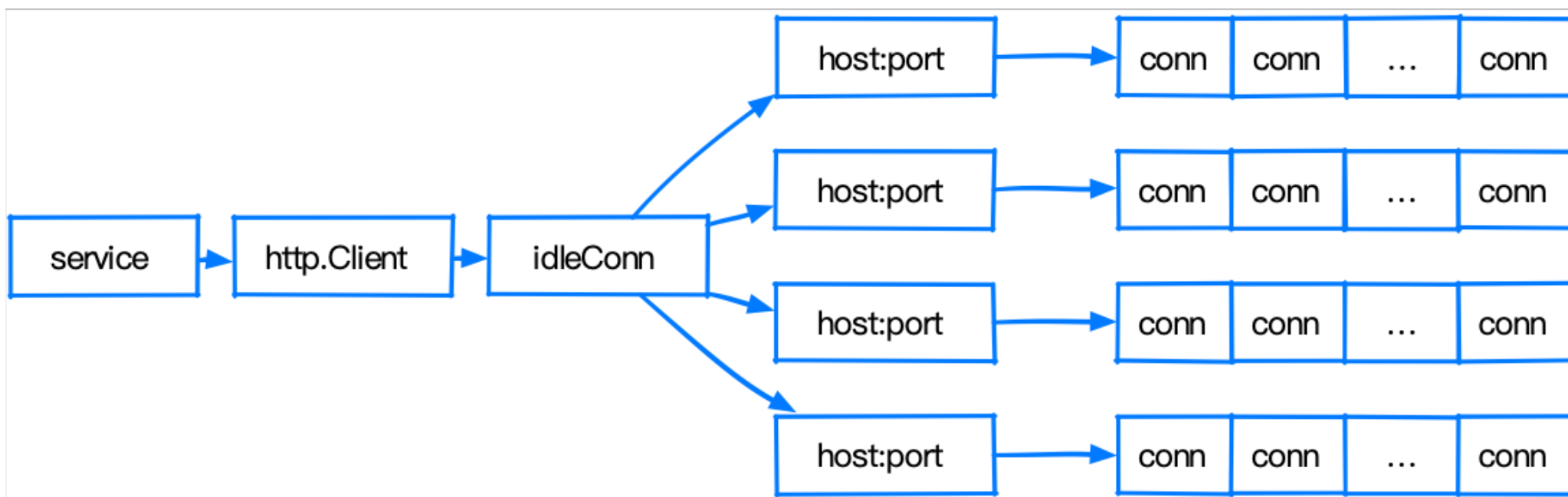
Server 端发送完数据后会主动关闭连接，导致 TIME\_WAIT 还是会在 Server 出现

DisableKeepAlives = false  
&&  
MaxIdleConnsPerHost < 0

**有效果**

Client 端会主动关闭连接  
server 端可以实现快速回收

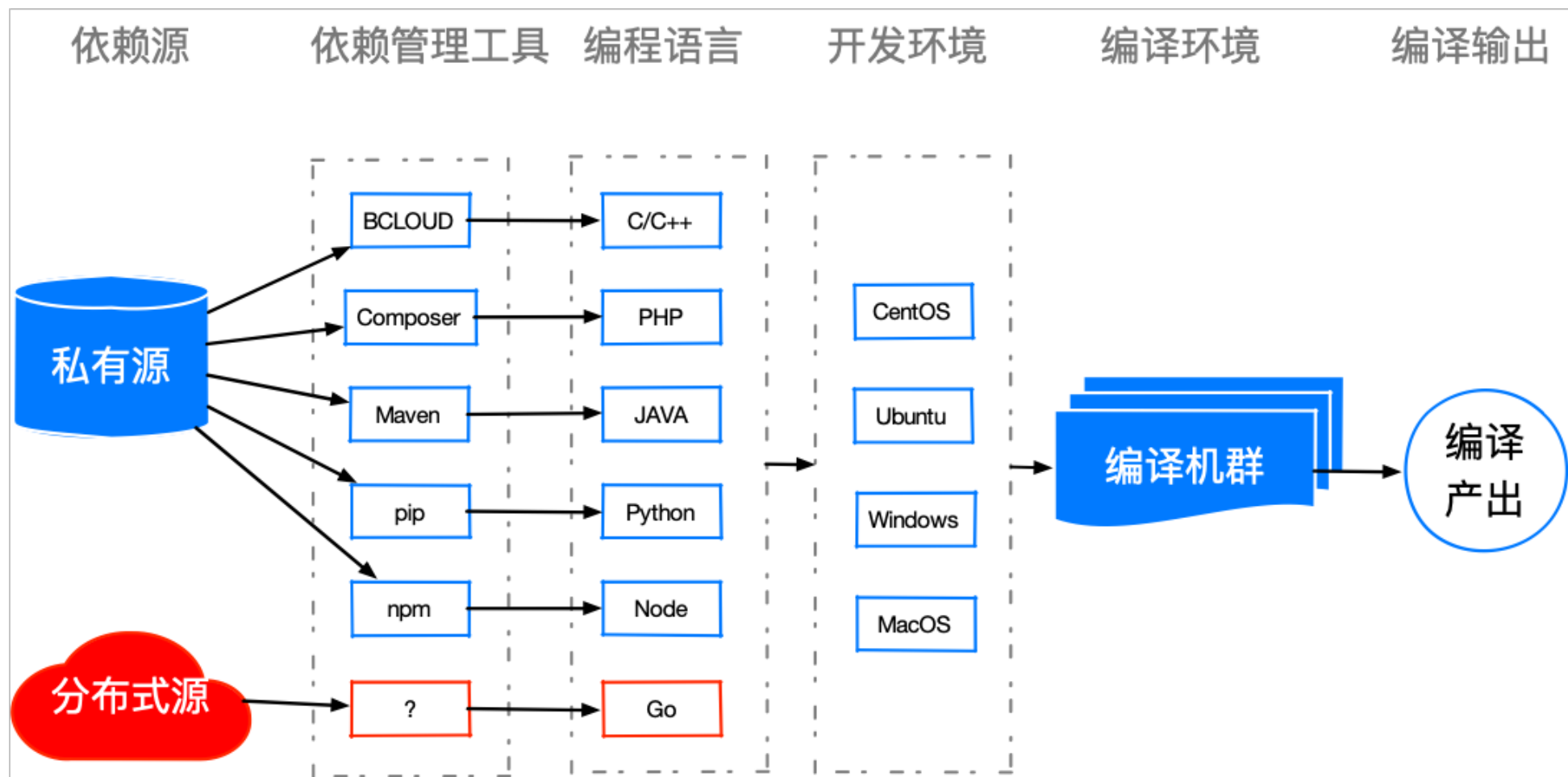
## 解决方案 2：连接复用



# 目录

- ① 开发规范
- ② Go 语言体系
- ③ 开发框架
- ④ 依赖管理**
- ⑤ 代码检查

# 百度构建系统



# 面临现状



编译机群无法访问外网



只有 GitHub mirror 可以利用



都是用 git 进行管理



公司内部依赖不符合规范



# 开源方案

**Godep**

**Glide**

**Go mod**

✗ import 地址与下载地址绑定无法下载外网依赖

✓ 可以指定 mirror

✗ mirror不随版本控制，环境改变无法使用

✗ mirror 需要一个一个指定，过程比较繁琐

✓ 可以使用 replace

✓ replace 信息可以随版本控制

✗ replace需要一个一个指定比较繁琐

✗ go proxy 需要适配外网，对内网模块不支持

# 之前的方案

## 依赖打包

把依赖代码打包, 编译时下载解压, 绕过了公司内部**安全检查**机制



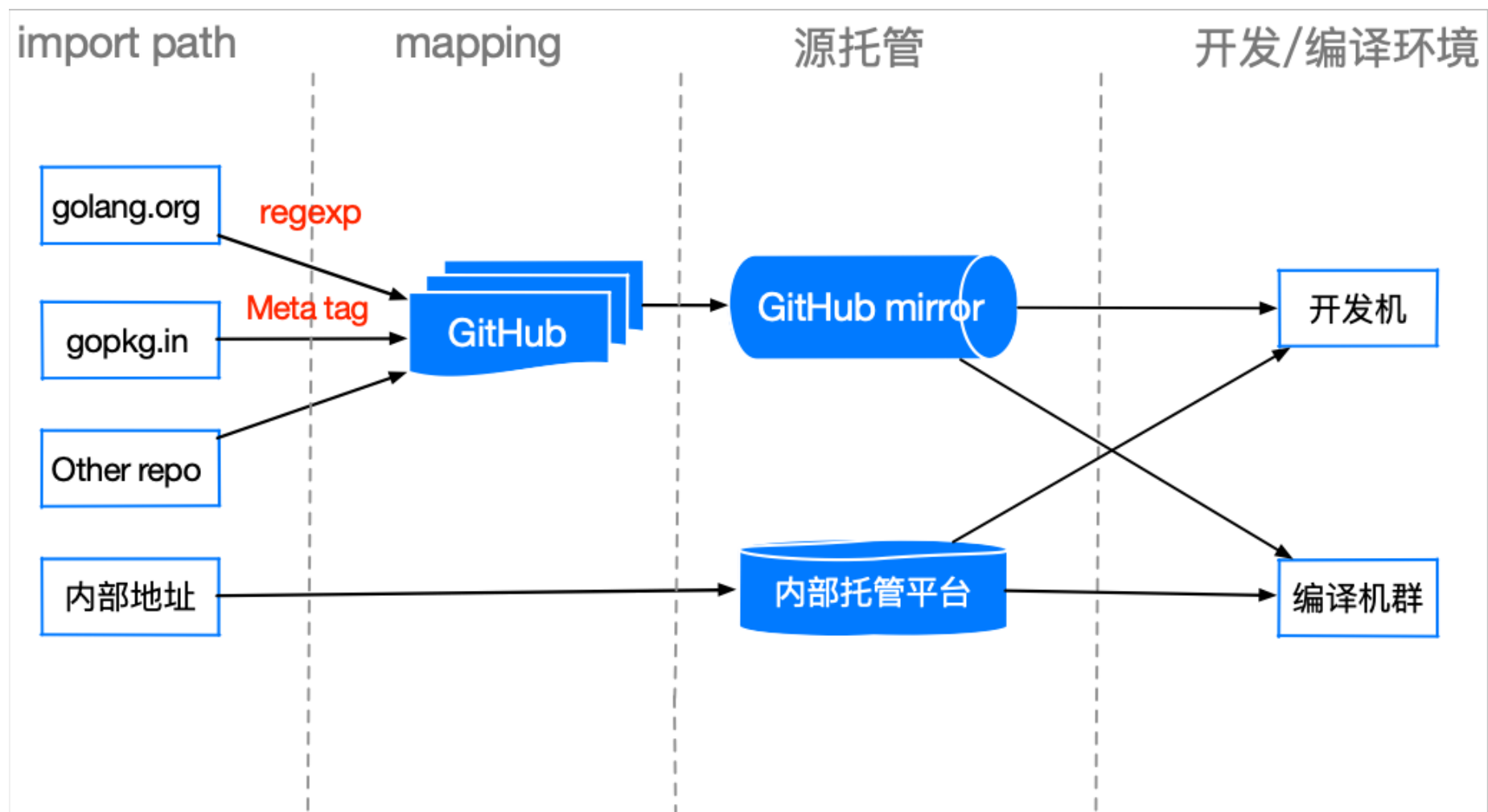
## 使用 Vendor

把依赖代码放到vendor中会产生大量的重复代码, 造成公司**资源浪费**

## 自建镜像

把依赖代码全部放到公司内部git仓库中, 存在版本更新等问题, **维护成本高**

# 目前解决方案



# 方案的优缺点

## 优点

- ✓ 编译环境无需拥有外网访问权限，保证工作环境的安全性
- ✓ 提供go get功能可以直接下载外部依赖和内部依赖
- ✓ 自动生成依赖文件和对应的映射关系，无需开发者手动填写

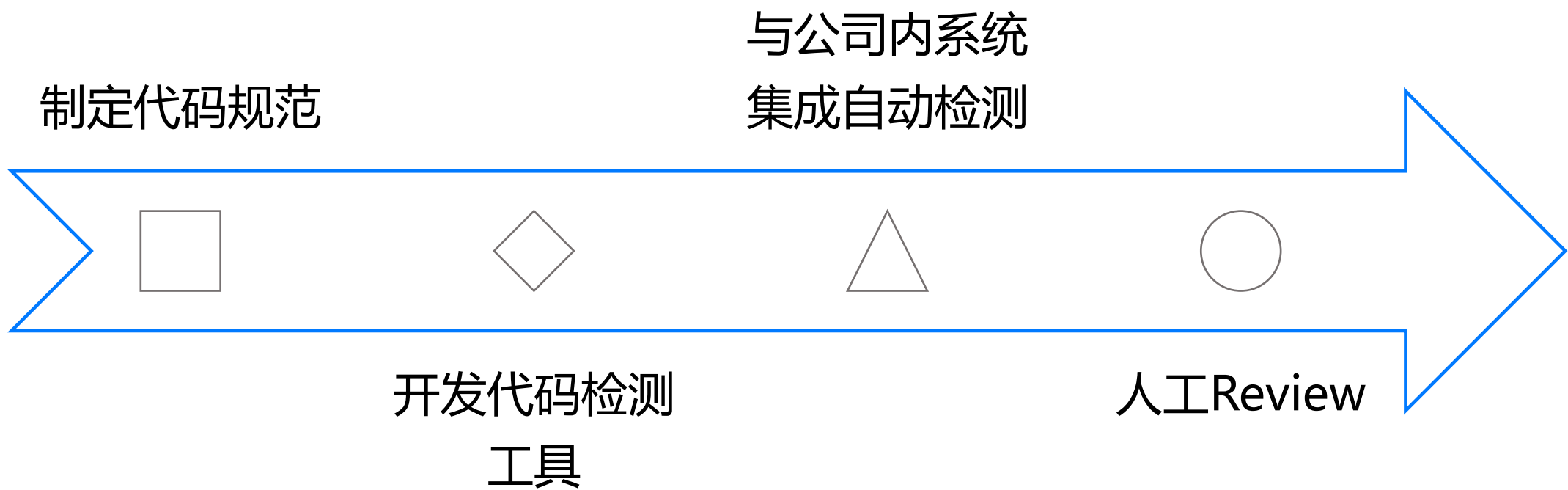
## 缺点

- ✗ 外部依赖只支持使用git及托管在 github 上有的依赖
- ✗ 还未兼容go 1.11后不使用GOPATH的情况

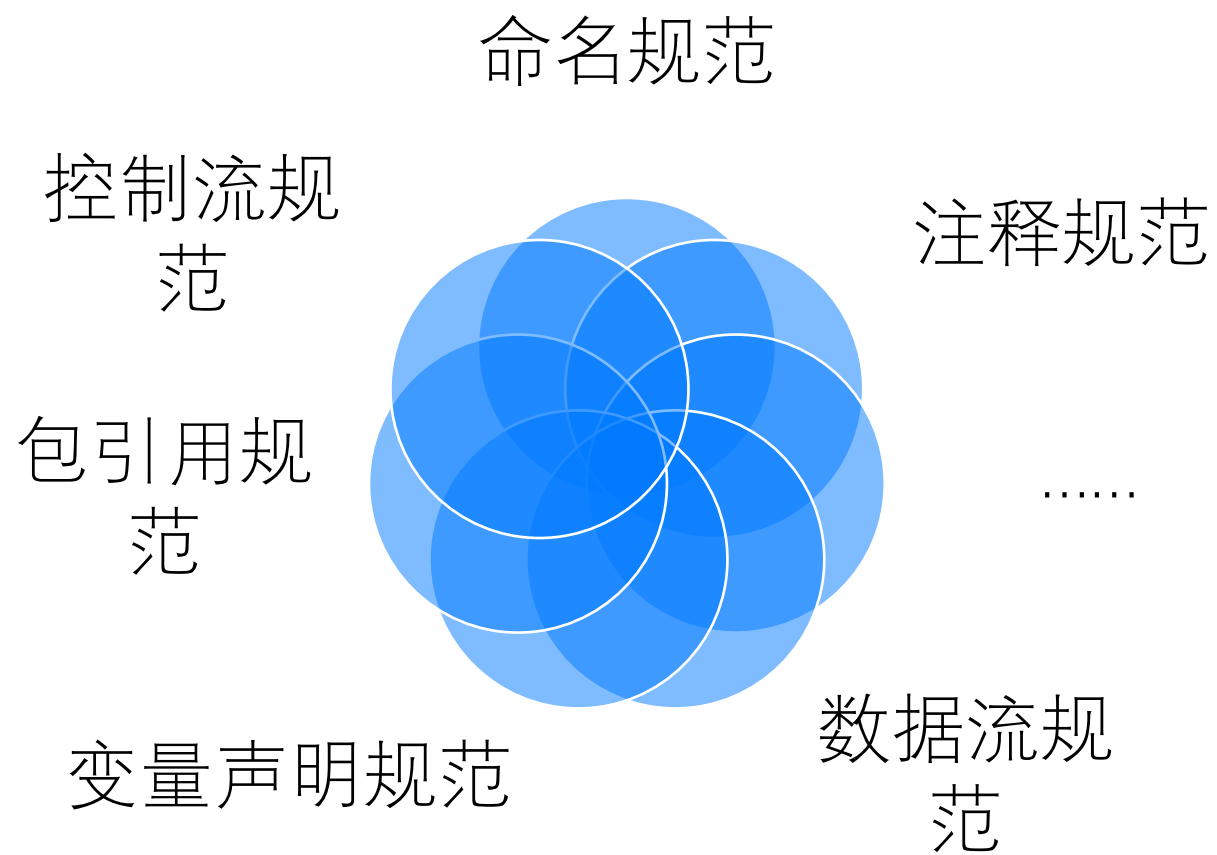
# 目录

- ① 开发规范
- ② Go 语言体系
- ③ 开发框架
- ④ 依赖管理
- ⑤ 代码检查**

# 代码质量保证



# Go代码规范



# 代码规范等级划分



## ADVICE

建议级别的规则，  
追求更好的质量，  
可豁免



## WARNING

警告级别的规则，  
应该尽量去遵守，  
可豁免

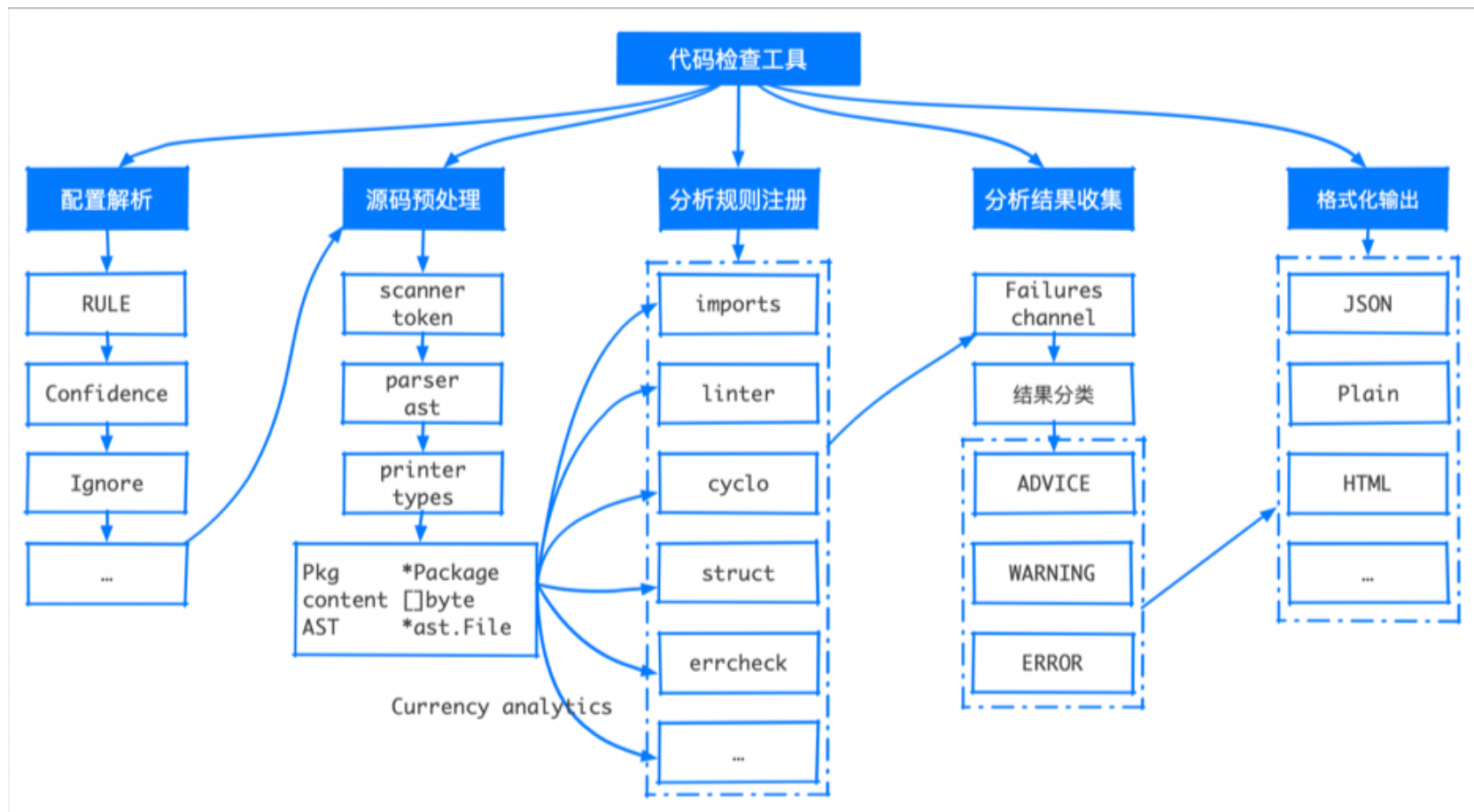


## ERROR

严格要求的规则，  
会阻塞代码入库，  
不可豁免



# 代码检查工具设计方案



# 代码检查实现举例

传入 AST 节点

```
func (w ruler) Checker(n ast.Node) ast.Visitor {  
    node, ok := n.(*ast.FuncDecl)  
    if ok {  
        num := 0  
        if node.Type.Results != nil {  
            num = node.Type.Results.NumFields()  
        }  
        if num > w.max {  
            w.Fail(linter.Failure{  
                BDRULE:    "041",  
                BDTYPE:    "WARNING",  
                Confidence: 1,  
                Failure:    fmt.Sprintf("max %d but got %d", w.max, num),  
                Node:      node.Type,  
                URL:        "http://golang.org/doc/faq/041",  
            })  
        }  
        return w  
    }  
    return w  
}
```

推断为函数声明

解析函数签名

构造检查结果

# 百度内部Go语言使用



业务流量大

BFE: 百度流量入口

春晚抢红包项目



安全要求高

自动驾驶

.....



迭代快

百度智能小程序

.....



用户多

百度APP

.....

# 百度APP Go 语言实践

- 陈肖楠
- chenxiaonan01@baidu.com
- 百度资深研发工程师
- 15年加入百度
- 百度Go规范委员会成员，目前主要从事Go语言体系建设工作

