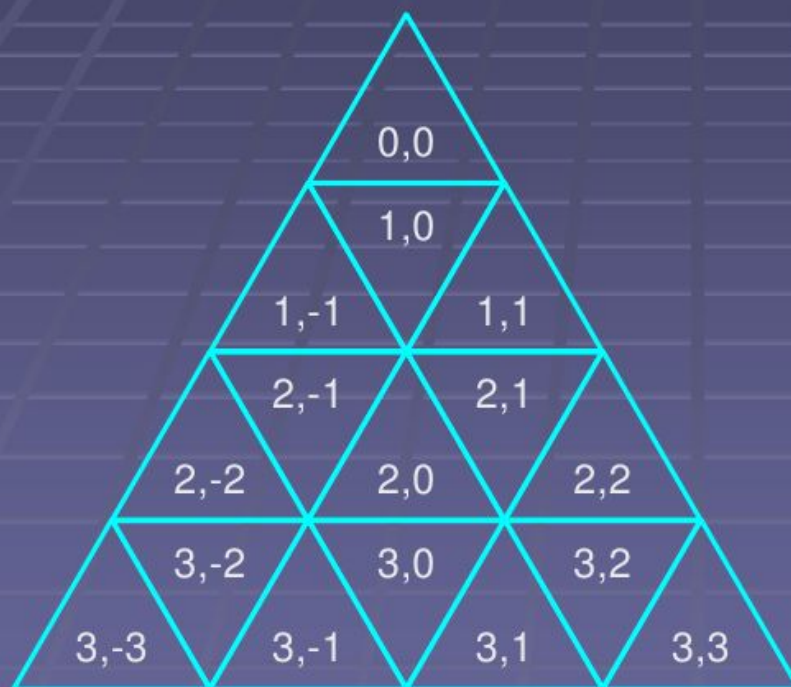
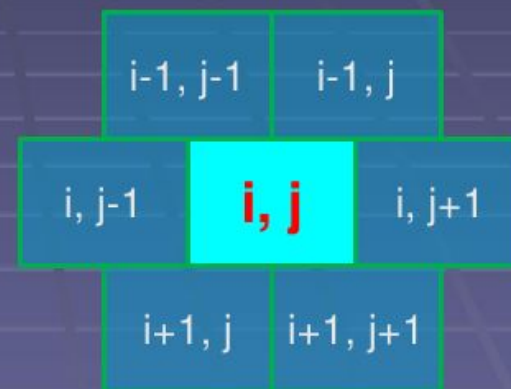
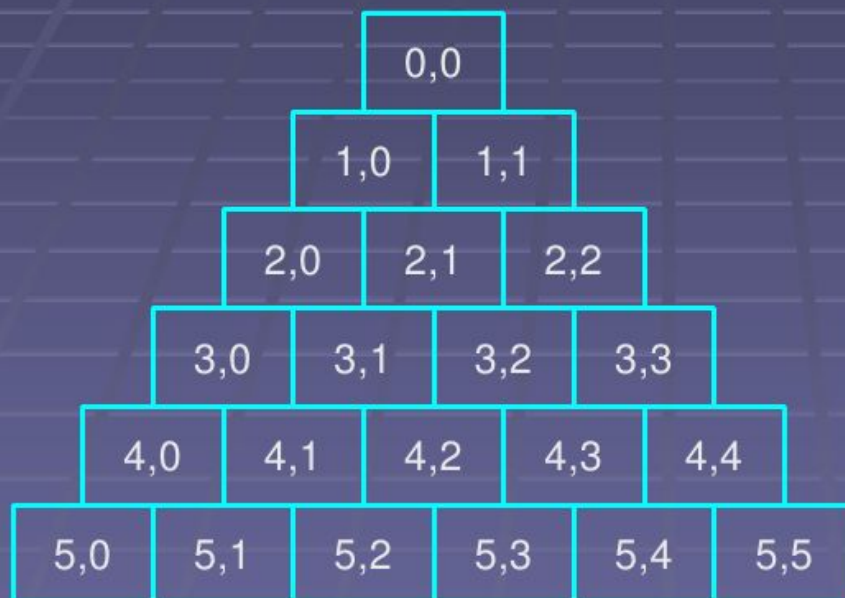


Trojúhelníkové mřížky



Trojúhelníkové mřížky



Pravoúhlé mřížky – reprezentace

- Reprezentace pomocí matice (2D pole)
 - Přímočará
 - Snadná

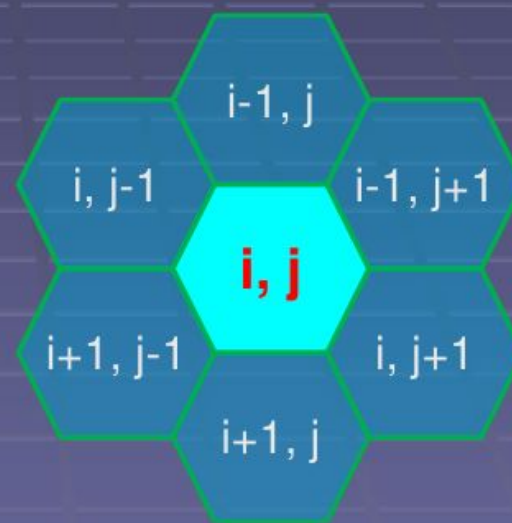
0,0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7
1,0	1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6	1,7
2,0	2,1	2,2	2,3	2,4	2,5	2,6	2,7
3,0	3,1	3,2	3,3	3,4	3,5	3,6	3,7
4,0	4,1	4,2	4,3	4,4	4,5	4,6	4,7
5,0	5,1	5,2	5,3	5,4	5,5	5,6	5,7

Hrany mezi čtverečky

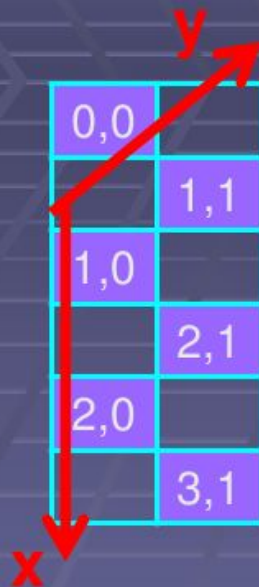
	0,0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5
0,0	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6
1,0	1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6
2,0	2,1	2,2	2,3	2,4	2,5	2,6
3,0	3,1	3,2	3,3	3,4	3,5	3,6

- Lépe 2 matice: **vodorovné** $[R+1][C]$
svislé $[R][C+1]$

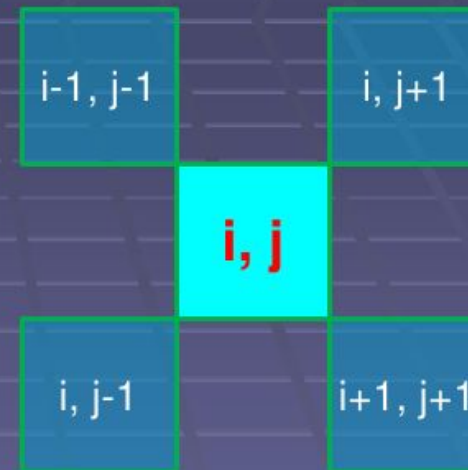
Šestiúhelníkové mřížky



Šachovnice – varianta 4

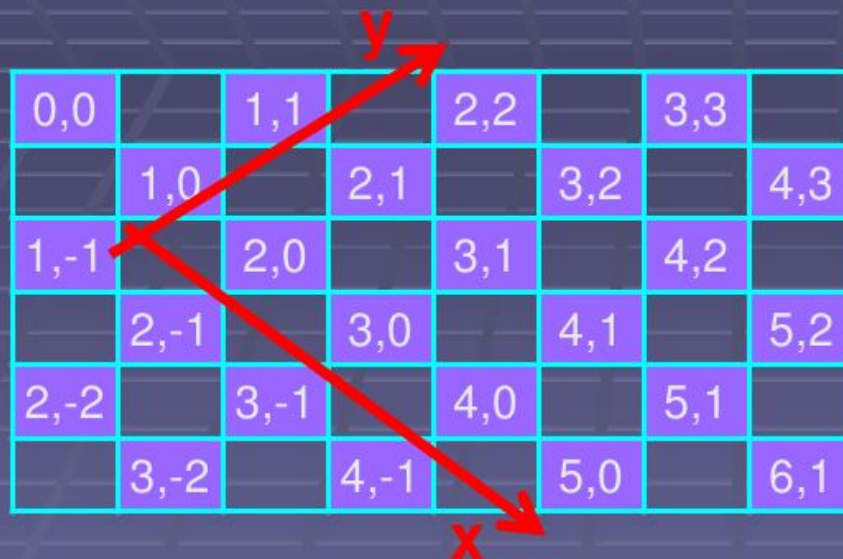


0,0		1,2		2,4		3,6	
	1,1		2,3		3,5		4,7
1,0		2,2		3,4		4,6	
	2,1		3,3		4,5		5,7
2,0		3,2		4,4		5,6	
	3,1		4,3		5,5		6,7



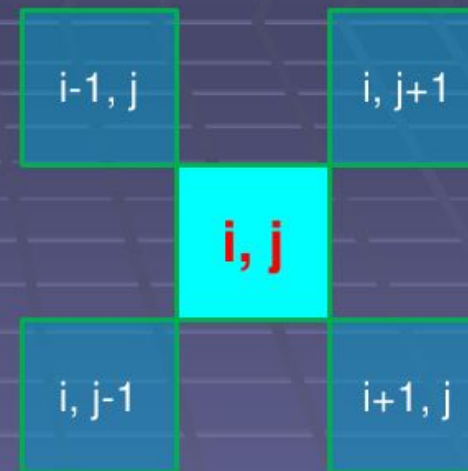
- Iterace i sousedé ok
- Složitější okraje a iterace
- ... a už zase plýtváme

Šachovnice – varianta 3



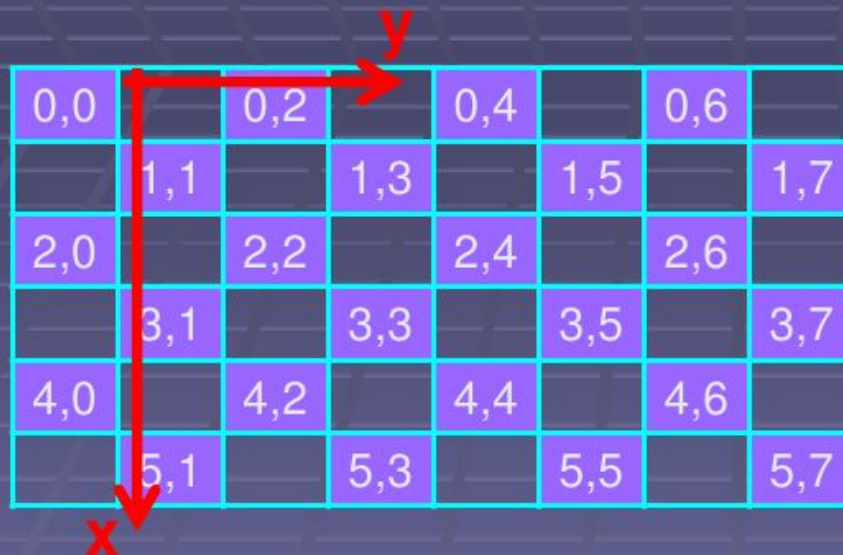
A diagram of a chessboard variant. It shows a grid of cells with coordinates. A red arrow starts at the cell (1, -1) and points towards the cell (2, 2). The arrow is labeled with a red 'y' at the start and a red 'x' at the end.

0,0		1,1		2,2		3,3	
	1,0		2,1		3,2		4,3
1,-1		2,0		3,1		4,2	
	2,-1		3,0		4,1		5,2
2,-2		3,-1		4,0		5,1	
	3,-2		4,-1		5,0		6,1



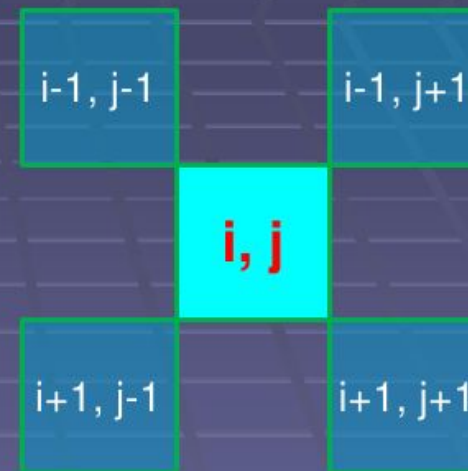
- Iterace i sousedé ok
- Složitější okraje a iterace
- A navíc záporné indexy...

Šachovnice – varianta 2



A diagram of a chessboard grid with a red 'x' and 'y' axis indicating coordinates. The grid is 6 rows by 8 columns. The cells are colored in a checkerboard pattern of light blue and light green. The coordinates are labeled in the top-left corner of each cell. The 'x' axis is labeled with row indices 0, 1, 2, 3, 4, 5. The 'y' axis is labeled with column indices 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7.

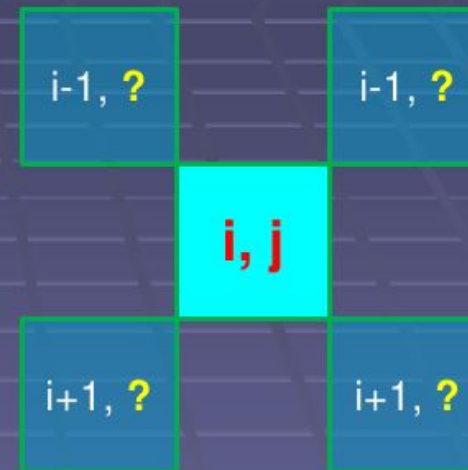
0,0		0,2		0,4		0,6	
	1,1		1,3		1,5		1,7
2,0		2,2		2,4		2,6	
	3,1		3,3		3,5		3,7
4,0		4,2		4,4		4,6	
	5,1		5,3		5,5		5,7



- Iterace i okraje stále ok
- Dokonce i sousedé
- Ale pozor – plýtváme pamětí!

Šachovnice – varianta 1

0,0		0,1		0,2		0,3	
	1,0		1,1		1,2		1,3
2,0		2,1		2,2		2,3	
	3,0		3,1		3,2		3,3
4,0		4,1		4,2		4,3	
	5,0		5,1		5,2		5,3



- Ale obtížné zjištění sousedů!
 - Rozdíl: lichý x sudý řádek