



Aufgabe 2

Nathan Ritter

NUMBER OF YOUR MATRICULE

Lorenzo Tecchia

5581906

2023.MM.DD

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabe 2-1	3
1.1	a)b)	3
2	Aufgabe 2-2	4
3	Chapter 3	5

Kapitel 1

Aufgabe 2-1

1.1 a)b)

Die Aufgaben der Softwaretechnik sind: Rauszufinden ob es sich lohnt für etwas software zu bauen (Kosten Nutzen Analyse), die funktionalen und nicht funktionalen Anforderungen von Software zu bestimmen (Anforderungen), Software zu Entwerfen und Planen(Entwurf), Software bauen (Implementieren), Die Software testen und prüfen (Validieren), und den ganzen Prozess zu Verwalten und planen (Management).

Kapitel 2

Aufgabe 2-2

SOFTWARE IDEA

- What is the application domain of the software?

Kapitel 3

Chapter 3