


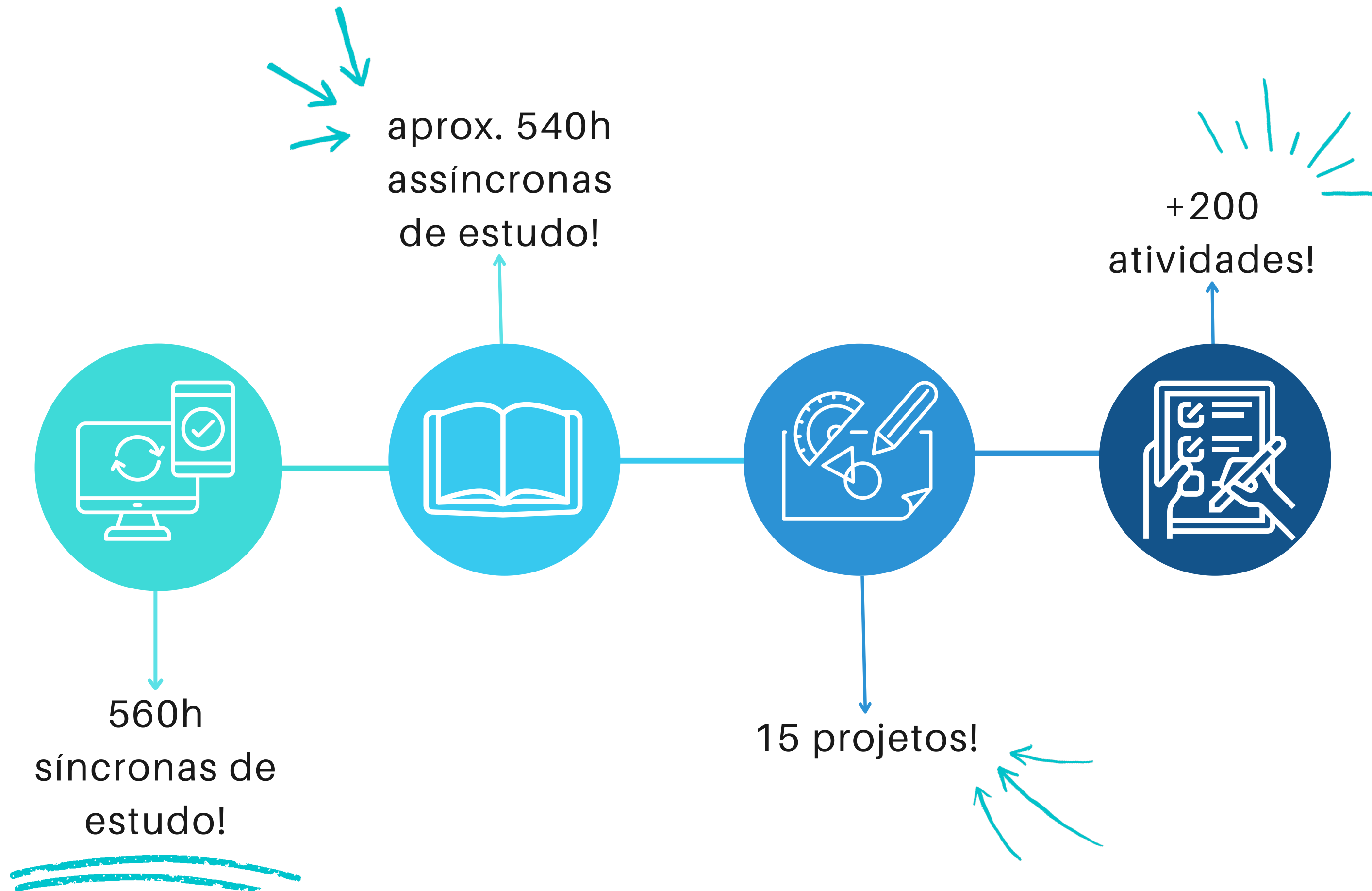
**DO QUE UMA
EQUIPE
DE SUCESSO
PRECISA?**



E como podemos
cumprir esse
papel.

Squad 2 – Módulo 5
Resilia Educação Ltda.





DIVERSIDADE



Virtuoso
(ISTP)

Otimista e energético
Espontâneo e racional
Criativo e prático
Ótimo em crises

.....
Gestor de conhecimento



Cônsul
(ESFJ)

Forte senso de dever
Sensitiva e calorosa
Sociável e leal
Fortes habilidades práticas

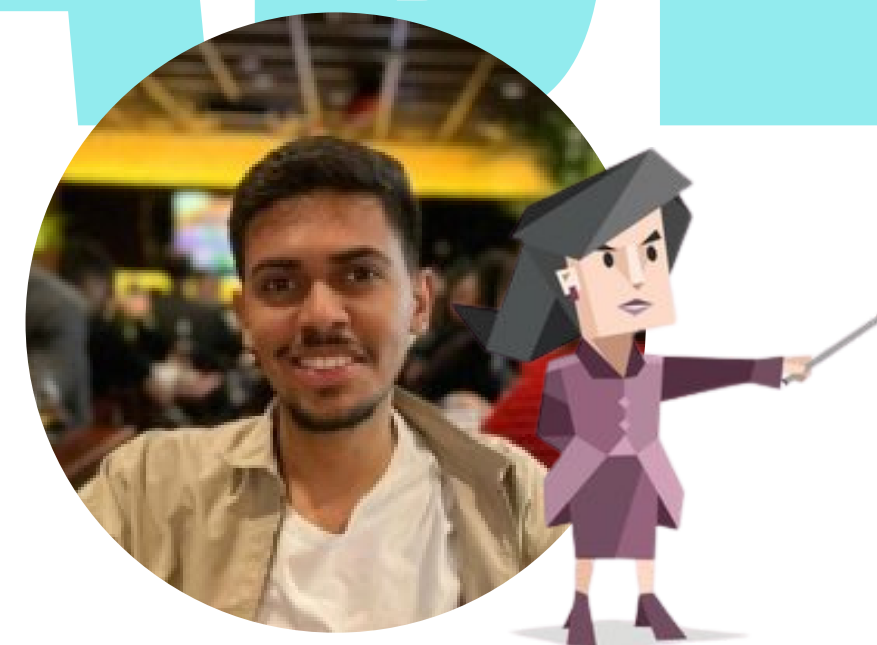
.....
Co-facilitadora



Advogado
(INFJ)

Criativo e Perspicaz
Apaixonado e altruísta
Inspirador e Incansável
Baseado em princípios

.....
Gestor de gente e
engajamento



Comandante
(ENTJ)

Eficiente e Confiante
Carismático e Inspirador
Pensamento estratégico
Obstinado

.....
Colaborador



ORGANIZAÇÃO



Organização das tarefas e divisão das demandas de forma clara e objetiva.



Contato e reuniões diárias para alinhamentos e realização das etapas do projeto.



Ferramenta de análise e visualização dos dados coletados.



Organização dos dados coletados nas diferentes fontes escolhidas.

Projeto M5



Visível à Área de trabalho



Quadro



Backlog:



+ Adicionar um cartão



A fazer: Atividades que devem ser iniciadas:



Criar repositório e README no Github:

🕒 9 de nov

LC

+ Adicionar um cartão



Fazendo: Atividades já iniciadas:



Slide da apresentação:

🕒 31 de out - 8 de nov

JS

LR

LC

TL

+ Adicionar um cartão



Feito:



Levantamentos de locais para extração de dados:

🕒 31 de out - 5 de nov

JS

LR

LC

TL

Planilha com os dados preenchidos:

🕒 5 de nov

JS

LR

LC

TL

Funções do squad:

🕒 4 de nov

JS

LR

LC

TL

Escolha das ferramentas:

🕒 4 de nov

JS

LR

LC

TL

Palavras para a apresentação:

🕒 31 de out - 6 de nov

+ Adicionar um cartão



Reunião:



Terceira Reunião - Executando as ideias.

🕒 4 de nov

JS

LR

LC

TL

Quarta Reunião - Criando os gráficos PBI

🕒 5 de nov

JS

LR

LC

TL

Quinta Reunião - Criando o dashboard PBI

🕒 6 de nov

JS

LR

LC

TL

Sexta Reunião - Finalizando dashboard e apresentação

🕒 7 de nov

JS

LR

LC

TL

Sétima Reunião - Apresentação e slide

🕒 8 de nov

JS

LR

LC

TL

Oitava Reunião - Treinamento e finalização da apresentação.

🕒 9 de nov

JS

LR

LC

TL

+ Adicionar um cartão



R

 WhatsApp |  zoom |  Google Meet

 Jira Software |  Notion

 miro |  Calendar |  Google
Sala de Aula

APRENDER A APRENDER

*"É fazendo que se aprende a fazer aquilo que se
deve aprender a fazer."*



Aristóteles.





TRABALHO EM EQUIPE



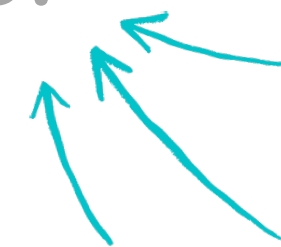
João tem 539 pontos totais no Codewars
Gosta de praticar esportes nas horas
vagas, futebol é o seu favorito.



LIDERANÇA



Laura tem 577 pontos totais no Codewars
Nas horas vagas, se aventura aprendendo
novas músicas no violão.



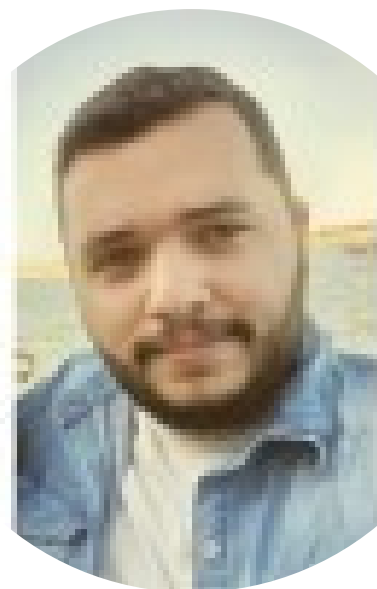
CRIATIVIDADE



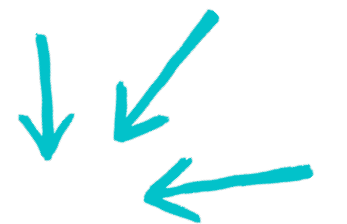
Lucas tem 607 pontos totais no Codewars
Gosta de xadrez e jogos de estratégia.



RESOLUÇÃO DE PROBLEMA



Thiago tem 564 pontos totais no Codewars
Gosta de aprender algo novo todos os dias.



R

CONSISTÊNCIA

96%

De presença total no curso



RESILIÊNCIA

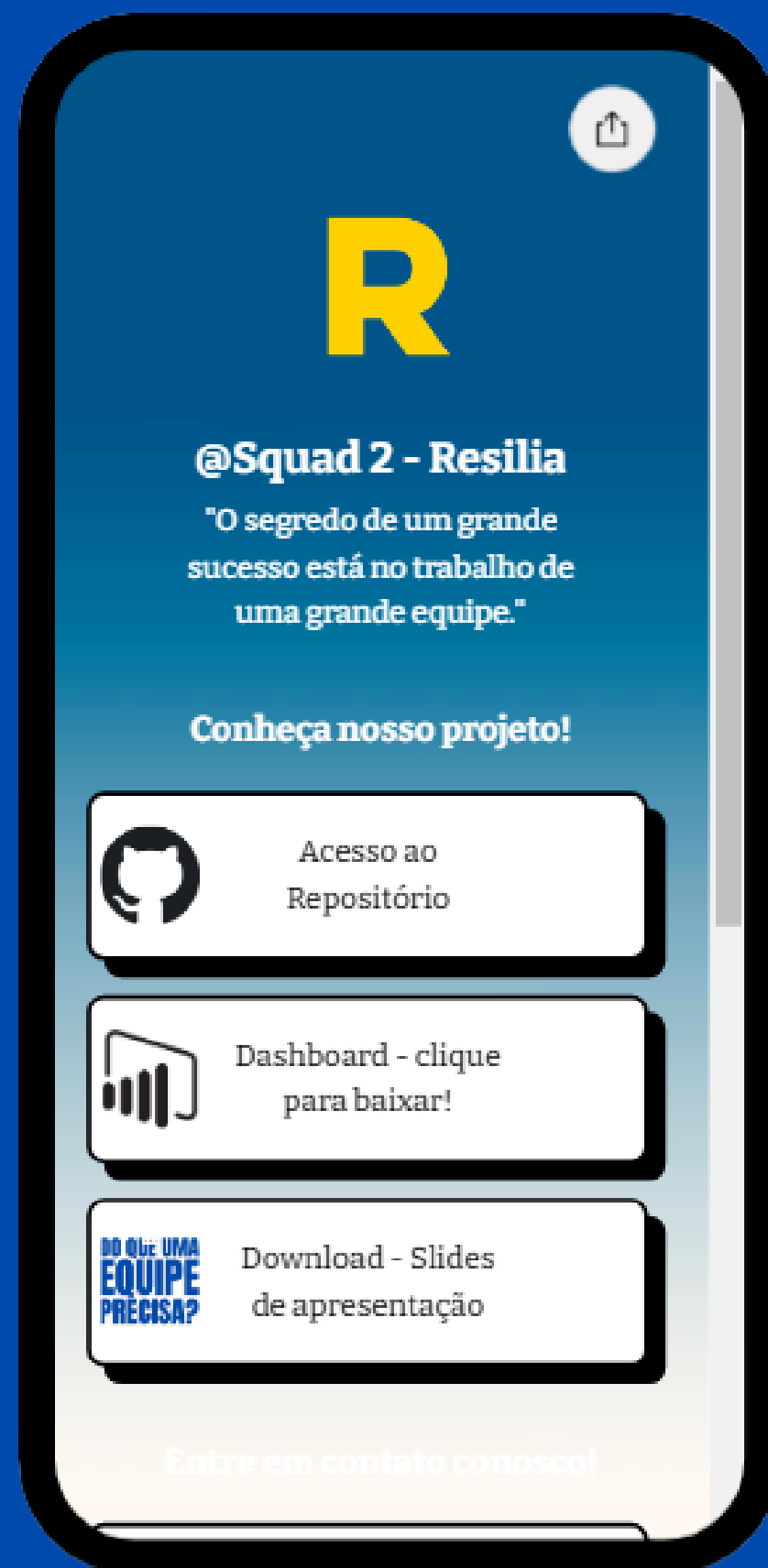
Problemas Pessoais
Gerenciamento de tempo
Procrastinação
Insegurança

Divergências de ideias Comunicação
Dúvidas Escuta ativa Síndrome do impostor
Medo Desmotivação
Ansiedade
Relacionamento interpessoal

R

DASHBOARD





ENTRE EM CONTATO CONOSCO!

