LUCAS PASSOS

DEVELOPER BACKEND/FRONTEND - FULLSTACK

OBJETIVO

Migrando da área vendas/comércio para a área de tecnologia/ programação. Busco uma posição como Desenvolvedor que me permita aplicar os conhecimentos adquiridos em Java (Spring Boot), Node.js (Serverless) e arquitetura API RESTful, durante as aulas e projetos pessoais.

EXPERIÊNCIA

FULLSTACK DEVELOPER - NODE.JS/REACT - PORTLOFIO WEB

SEP 2025 - EM DESENVOLVIMENTO

Desenvolvimento de uma aplicação **Fullstack Serverless** utilizando **React** no Frontend **(CRA, React-Bootstrap)** e **Node.js** em funções Serverless **(Vercel)** no Backend para o meu portfolio web. A arquitetura é totalmente desacoplada. O backend é stateless e focado em integração de serviços, utilizando a biblioteca **Nodemailer** para envio de e-mails via autenticação **SMTP**.

BACK-END DEVELOPER - JAVA

MAR 2025 - EM DESENVOLVIMENTO

Desenvolvimento de uma API RESTful Backend completa em Java com Spring Boot. O projeto implementa o padrão Controller-Service-Repository para gerenciamento de entidades, utilizando Spring Data JPA para persistência de dados e JPA para mapeamento relacional. O sistema expõe endpoints HTTP para todas as operações CRUD.

BACK-END DEVELOPER - PHP

MAR 2025 - EM DESENVOLVIMENTO

Desenvolvimento, como projeto de estudo, um sistema de clínica veterinária em PHP, com banco de dados relacional MySQL modelado no MySQL Workbench. Estruturei a arquitetura MVC, onde a view requisita dados ao controlador, que acessa o banco e retorna uma lista de modelos.

CONTATO

<u>Linkedin: dos-passos</u>
<u>Github: lucaspscode</u>
PortfolioWeb: lucasps

Email: dos-passos@outlook.com Telefone: (51) 9 8317-7437 Novo Hamburgo, RS / BRASIL

SKILLS

Linguagens: Java (POO), PHP, JavaScript.

Frameworks/Bibliotecas: Spring Boot, Node.js (Express/Serverless), React, Laravel.

Banco de Dados: MySQL/SQL, Spring Data JPA, Hibernate.

Arquitetura: RESTful APIs, Microsserviços, MVC Monolítico, Serverless (Vercel), CRUD.

FORMAÇÃO FM ANDAMENTO

• UNIVERSIDADE FEEVALE

SISTEMA DE INFORMAÇÃO