

# UFES MUSIC

## TRABALHO TEPI (PROGII – PARTE 2)

**LUIZA BATISTA LAQUINI – ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO (UFES)**

**PROF: RODRIGO LAIOLA GUIMARÃES**

A Ufes Music é uma plataforma de streaming de mídias do tipo música, podcast e vídeo.

O trabalho visa aplicar os conhecimentos que aprendemos em sala ao longo desse semestre (2019/2) acerca de ponteiros, TAD's e manipulação de arquivos.

### REQUERIMENTOS:

#### Fase 1:

- implementar álbum com até 20 mídias.
- implementar playlist com até 50 mídias. Essa pode pertencer a até 2 usuários.
- implementar mídias. Mídia contém: nome, artista(até 3), álbum, compositor(até 3), gênero e gravadora.

**\*\*Durante a execução, não é preciso reproduzir (ou seja, “tocar”) a mídia audiovisual, mas sim fornecer a infraestrutura básica de gerenciamento do serviço UFES Music (por exemplo, operações para criar, atualizar, ler e remover os diferentes elementos de informação).**

#### Fase 2:

- Salvar e carregar status do programa.

### ARQUIVOS QUE COMPÕEM O MEU PROGRAMA

principal.c

midia.c + midia.h

álbum.c + álbum.h

playlist.c + playlist.h

texto.c + texto.h

**\*\*Tudo que é necessário saber sobre a composição desses arquivos está comentado dentro dos próprios.**

Procurei desenvolver um programa totalmente intuitivo, simples e comunicativo ao usuário, facilitando sua utilização sem necessidade de uma introdução sobre o programa.

### LOGICA DE FUNCIONAMENTO:

