

## Guia para Bases de Crafting no Path of Exile

Sempre tenha em mente que você pode utilizar o POE Overlay para checar o preço da combinação do seu item se você não tiver ainda a noção de quanto vale, o mesmo também lhe ajuda a calcular o Physical DPS da sua arma ou o Elemental DPS. Porém recomendo calcular o DPS da arma ao importar ela para o Path of Building, você faz isso passando o mouse sobre o item in-game, quando o item estiver sobre o seu cursor, aperte Ctrl + C, abra o PoB e na aba da direita, aperte Ctrl + V e ele vai copiar o seu item, assim você pode alterar o que quiser e checar como o item iria ficar com o craft que você quer sem precisar gastar pelo craft de fato no jogo!

Links uteis :

Twitch : <https://www.twitch.tv/brokencoda>

Craft of Exile : <https://www.craftofexile.com/en/>

PoEDB : <https://poedb.tw/us/mod.php?>

Bases de Itens do Atlas :

[https://pathofexile.gamepedia.com/List\\_of\\_atlas\\_base\\_items](https://pathofexile.gamepedia.com/List_of_atlas_base_items)

Trade Oficial do PoE : <https://www.pathofexile.com/trade/search/Delirium>

PoE Overlay : <https://github.com/ijemafe/PoE-Overlay>

Lembrando que, nestes itens, as combinações boas vão ser dependentes do item ter muito *Energy Shield*, combinado com Resistências altas(30%+), Movement Speed(20%+) para o caso de botas, *Flat* de *Energy Shield*(30+) para o caso de anéis, amuletos possuem o modificador de *Global Critical Strike Multiplier*(30%+) e *Increased Maximum Energy Shield*, além de ser uma fonte de atributos (int, str, dex).

**Melhores bases para *Energy Shield* :**

Body Armour : **Vaal Regalia**

Helmet : **Hubris Circlet**

Helmet com implícito de *Minion Damage* : **Bone Helmet**

Gloves com mais ES : **Sorcerer Gloves**

Gloves com implícito de *Spell Damage* : **Fingerless Silk Gloves**

Shield com o maior ES: **Titanium Spirit Shield**

Shield com implícito de *Spell Damage* : **Fossilised Spirit Shield**

Ring : **Moonstone Ring**

Amulet : **Agate Amulet** ; **Citrine Amulet** ; **Turquoise Amulet** ; **Onyx Amulet**

Belt : **Crystal Belt**

Boots : **Sorcerer Boots**

Lembrando que, nestes itens, as combinações boas vão ser dependentes do item ter uma boa *Armour*, *Life* Tier 1 ou Tier 2, combinado com Resistências altas(30%+), Movement Speed(20%+) para o caso de botas, *Physical Damage* para o caso de anéis e amuletos, e no caso de amuletos *Global Critical Strike Multiplier*(30%+) também.

**Melhores bases para *Armour* :**

Body Armour : **Astral Plate**

Helmet : **Royal Burgonet**

Gloves com mais *Armour* : **Titan Gauntlets**

Gloves com implícito de *Melee Damage* : **Spiked Gloves**

Shield : **Pinnacle Tower Shield**

Boots : **Titan Greaves**

Amulet : **Agate Amulet** ; **Citrine Amulet** ; **Turquoise Amulet** ; **Onyx Amulet**

Belt : **Stygian Vise**

Lembrando que, nestes itens, as combinações boas vão ser dependentes do item ter uma boa *Evasion*, *Life* Tier 1 ou Tier 2, combinado com *Resistências* altas(30%+), *Movement Speed*(20%+) para o caso de botas, *Physical Damage* para o caso de anéis e amuletos, e no caso de amuletos *Global Critical Strike Multiplier*(30%+) também.

**Melhores bases para *Evasion*:**

Body Armour : **Zodiac Leather** ou **Assassin's Garb**

Helmet : **Lion Pelt**

Gloves com mais *Evasion* : **Slink Gloves**

Gloves com implícito de *Projectile Damage* : **Gripped Gloves**

Shield : **Vaal Buckler** ou **Imperial Buckler**

Boots : **Slink Boots**

Amulet : **Agate Amulet** ; **Citrine Amulet** ; **Turquoise Amulet** ; **Onyx Amulet**

Belt : **Stygian Vise**

Nestes anéis, geralmente você vai procurar por muita *Life*(80+), *Resistências*(30%+), Flat de dano alto de *Physical Damage* OU *Elemental Damage*(*Cold*, *Lightning*, *Fire*).

**Itens bons e que podem ser utilizados por diversas builds diferentes :**

Belt : **Stygian Vise**

Amulet : **Agate Amulet** ; **Citrine Amulet** ; **Turquoise Amulet** ; **Onyx Amulet**

Anéis com dupla resistência : **Two-Stone Ring** ; **Two-Stone Ring** ; **Two-Stone Ring**

Anel com Implícito de Crítico : **Diamond Ring**

Anel com *Life* : **Vermillion Ring**

Anel com *Mana* : **Cerulean Ring**

Anel com *Elemental Damage* **Opal Ring**

Anel com *Physical Damage* : **Steel Ring**

Quivers : **Broadhead Arrow Quiver** ou **Spike-Point Arrow Quiver**

Nessas armas: *Sceptre* e *Wand* para *Spell Damage* os melhores modificadores são uma combinação de *Spell Damage* com *Flat* de algum dano elemental to *Spells* e *Critical Strike Chance for Spells*, como um adicional ter o modificador de *Cast Speed*.

*Wand* para *Physical Damage* a combinação de *Attack Speed*, *Increased Physical Damage*, *Adds (#) to (#) Physical Damage*, se vier *Increased Critical Strike Chance*, isso é excelente pois aumenta a base de chance critica da arma.

*Wand* para *Minion Caster*: os modificadores bons para esse tipo de varinha são a combinação de: +1 to *Level of all Physical Spell Skill Gems* ou +1 to *Level of all Minion Skill Gems* e modificadores para *Minions* tais como: *Minions have #% increased Attack Speed* *Minions have #% increased Cast Speed*, *Minions deal #% increased Damage* e *Minions have #% increased maximum Life*.

#### **Melhores bases de *Ranged Weapons(Caster)*:**

Melhor base de *Sceptre* pelo implícito de *Elemental Damage* : **Opal Sceptre**

Melhor base de *Wand* para *Physical Damage* : **Imbued Wand**

Melhor base de *Wand* para *Spell Damage* : **Opal Wand**

Melhor base de *Wand* para *Minion Caster* : **Convoking Wand**

Nos Bows de builds Elementais, a combinação de *Attack Speed, Increased Physical Damage, Adds (#) to (#) Physical Damage*, se vier *Increased Critical Strike Chance*, são excelentes, porém, é possível que isso seja feito com o foco para Elemental Damage, por exemplo, a combinação de : *Attack Speed, Increased Elemental Damage with Attacks, Adds (#) to (#) Elemental(Cold, Lightning ou Fire) Damage, Increased Critical Strike Chance* também é bem vindo.

Nos Bows para DoT de Poison, o melhores modificadores são +1 to Level of Socketed Gems e +2 to Level of Socketed Bow Gems, se tiver algo como Chaos Damage Over Time Multiplier é algo excelente.

Nos Bows para DoT de Bleeding, o objetivo do Bow é ter um Physical DPS alto(300+) e combinado com o modificador do *Elder* se possível, os melhores modificadores são *Increased Physical Damage, Adds (#) to (#) Physical Damage* e *60% chance for Bleeding inflicted with this Weapon to deal 100% more Damage*, lembrando que neste caso, o Bow deve possuir a influência do *Elder*.

#### **Melhores bases de *Ranged Weapons(Attack)*:**

Melhor base de *Bow* para builds de DoT de *Poison* : **Thicket Bow** com influencia do *Elder*

Melhor base de *Bow* para builds de DoT de *Bleeding* : **Maraketh Bow** ou **Citadel Bow**

Melhor base de *Bow* para builds *Elementais* : **Thicket Bow** ou **Imperial Bow**

Nestas armas, a *Claw* em específico, pode ser muito boa com combinação de *Attack Speed* alto, aumento de dano de *Chaos Damage* e *Poison Damage*, para build de DoT que utilizam *Poison*. Enquanto para as *Daggers*, você pode utilizar tanto para *Spell Damage*, como para *Physical Damage*. Os *Staves*, podem ser beneficiados de *Spell Damage*, *Flat Damage to Spells* e *Elemental Damage Penetration*.

**Melhores bases de Melee Weapons(Geral):**

Melhor base de *Claw* : **Imperial Claw**

Melhor base de *Dagger(Generic)* : **Ambusher**

Melhor base de *Dagger(Rune)*: **Platinum Kris**

Melhor base de *Staves(Generic)* : **Eclipse Staf**

Melhor base de *Staves(Warstaff)* : **Maelström Staff**

Nestas armas, a combinação de *Attack Speed*, *Increased Physical Damage*, *Adds (#) to (#) Physical Damage*, se vier *Increased Critical Strike Chance*, isso é excelente pois aumenta a base de chance critica da arma. *Global Critical Strike Chance Multiplier* também é bem vindo, pois aumenta o multiplicador crítico de forma global da build. O objetivo deste tipo de arma, é ter um Physical DPS alto de no mínimo 350+.

**Melhores bases de Melee Weapons(Physical):**

Melhor base de *One-Handed Axe* : **Siege Axe**

Melhor base de *Two-Handed Axe* : **Vaal Axe**

Melhor base de *One-Handed Sword* : **Jewelled Foil**

Melhor base de *Two-Handed Sword* : **Exquisite Blade**