

Diseño de un lenguaje de Programación

Andrés Baamonde Lozano (andres.baamonde@udc.es)

Rodrigo Arias Mallo (rodrigo.arias@udc.es)

8 de diciembre de 2014

Índice

1. Introducción	3
2. Paradigmas	3
3. Gestión de memoria	3
4. Sistema de tipos	3
5. Tipos de dato básicos	3
6. Operadores	3
7. Visibilidad	3
8. Tratamiento de errores	3
9. Programas o trozos de código	3
10. Ventajas y desventajas	3
11. Necesidades especiales (IDES y depuración)	3

1. Introducción
2. Paradigmas
3. Gestión de memoria
4. Sistema de tipos
5. Tipos de dato básicos
6. Operadores
7. Visibilidad
8. Tratamiento de errores
9. Programas o trozos de código
10. Ventajas y desventajas
11. Necesidades especiales (IDES y depuración)