

# NumberRun <sup>v1.0</sup>

Marco Montalbano

## INDICE

<b>STORIA DEL GIOCO .....</b>	<b>3</b>
<b>COMANDI.....</b>	<b>3</b>
<b>I NUMERI .....</b>	<b>3</b>
PERSONAGGI .....	3
OGGETTI .....	3
<b>REGOLE.....</b>	<b>3</b>
<b>LIVELLI.....</b>	<b>4</b>
NORMALI .....	4
BONUS .....	4
<b>TRUCCHI.....</b>	<b>5</b>
<b>CONCLUSIONI.....</b>	<b>5</b>

## Storia del gioco

FiveRun è intrappolato nel castello di DarkRun.

Aiutalo a fuggire dal castello, stando però attento alle numerose insidie che esso nasconde; nel castello sono numerose le pozze d'acqua; acqua contaminata, il cui solo contatto ti porterebbe far perdere una vita. L'unico rimedio per queste pozze è avere con sé una pozione cristallizzante, che ti permetterà di oltrepassarle con facilità.

Un'altra tosta difficoltà sono i mostri che proteggono il castello. I mostri si muovono piuttosto velocemente, però, dato che sprovvisti di occhi, si muoveranno a caso quindi se ti avvicini troppo a loro non corri il rischio di essere poi inseguito.

Molto importanti nel gioco sono i tesori, i numerosi tesori che sono custoditi nel castello. Prenderne il più possibile ti farà guadagnare più punti, più vite e la vittoria; la porta che ti farà uscire da ogni stanza, si aprirà solamente quando il tuo punteggio sarà superiore a quello dei mostri. In caso contrario, se ti recherai all'uscita con un punteggio pari o addirittura inferiore a quello degli scagnozzi di DarkRun, scatterà una trappola che ti farà perdere una vita. Stai quindi bene attento e...buona avventura.

## Comandi

I comandi del gioco sono molto semplici:

<b>SU:</b>	up	{movimento direzionale in alto}
<b>GIU:</b>	down	{movimento direzionale in basso}
<b>DESTRA:</b>	right	{movimento direzionale a destra}
<b>SINISTRA:</b>	left	{movimento direzionale a sinistra}
<b>CHAT:</b>	\	{chat del gioco, è possibile inserire stringhe di testo}
<b>ESCI:</b>	q	{uscita rapida dal gioco per il ritorno al menù}

## I numeri

### Personaggi

- 5:** FiveRun (il protagonista)
- 8:** mostro (il suo contatto ti farà perdere una vita)

### Oggetti

- 1:** pozza d'acqua (il suo contatto ti farà perdere una vita)
- 2:** tesoro (+10 punti)
- 3:** pozione cristallizzante (+1 crystal potion, per cristallizzare l'acqua)
- 7:** mura solide del gioco
- 9:** porta d'uscita (fine del gioco)

## Regole

Le regole del gioco sono molto semplici; lo scopo del gioco è raggiungere la porta d'uscita, stando però attenti ad avere un punteggio più alto rispetto ai mostri, che continuamente tentano di prenderti. È impossibile oltrepassare le mura del gioco (i numeri 7). Una crystal potion, vale solo per una pozza d'acqua. Il numero di crystal potion presenti nello zaino è indicato dal simbolo # posto in basso a sinistra nella schermata di gioco. Altri indicatori sono quelli del livello, del tuo punteggio e quello dei mostri. In caso di perdita totale delle vite, la partita è terminata.

## Livelli

Esistono due tipi di livelli, quelli normali (di gioco classico), e quelli bonus (a tempo).

## Normali

I livelli normali, sono di numero superiore rispetto quelli a tempo.

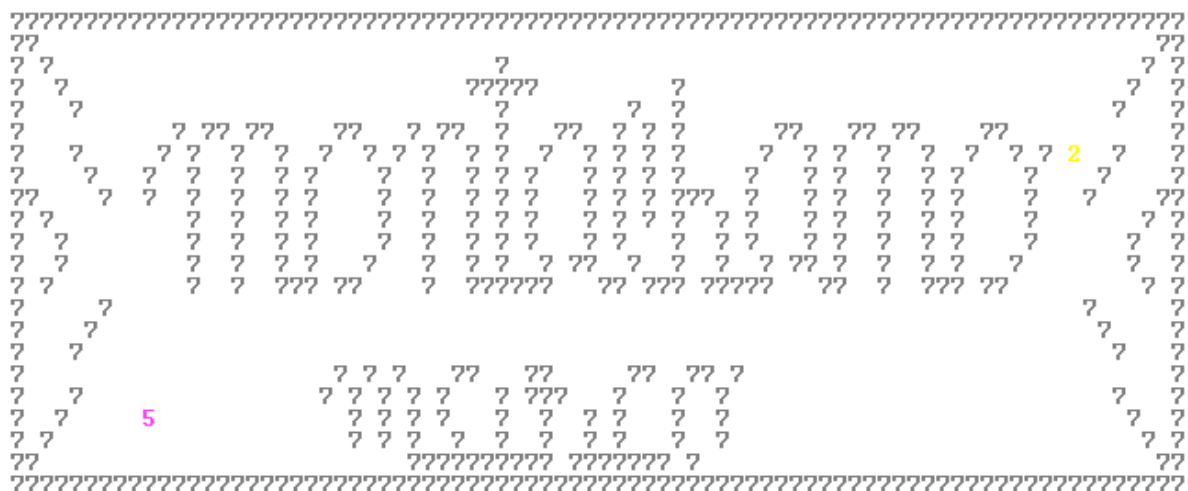


Questo è un esempio di livello normale; la mappa è composta dalle mura che demarcano il livello, dalle pozze d'acqua, dai tesori e dai mostri, che liberamente girano per la mappa.

Essa non è a tempo, quindi si ha tutto il tempo che si vuole per terminarla; alla fine conta solo il punteggio. Ogni volta che viene persa una vita, si ricomincia dall'inizio del livello che si stava svolgendo.

## Bonus

I livelli bonus sono invece dei livelli a tempo.



A differenza dei livelli normali, quelli bonus sono privi di mostri, della porta di uscita, e dei tesori; infatti questi ultimi si materializzeranno uno alla volta (dopo averne preso uno, si materializza il successivo), in modo sparso nella mappa. Lo scopo è prenderne il più possibile, nel tempo stabilito, per poter così realizzare più punti possibili.

## Trucchi

<b>monster_hunter:</b>	ferma i mostri.
<b>magnitude_10:</b>	butta giù le mura.
<b>si_snaking:</b>	abilita modalità Snake
<b>no_snaking:</b>	disabilita modalità Snake
<b>santo_graal:</b>	+1 vita. (MAX 999)
<b>i_want_to_become_hulk:</b>	invincibilità
<b>chelling:</b>	+1 crystal potion. (MAX 999)
<b>arriva_l_apocalisse:</b>	distrugge tutto
<b>self_destruction:</b>	autodistruzione
<b>evil_power:</b>	aumenta la velocità di gioco
<b>normal_velocity:</b>	ripristina la velocità di gioco
<b>slow_motion:</b>	diminuisce la velocità di gioco
<b>rubber_one_piece:</b>	prendi tutti i tesori della mappa
<b>non_ho_tempo_da_perdere:</b>	salta il livello (attenzione, non funziona per i livelli bonus)
<b>masochista_edition:</b>	porta a 25 il numero dei mostri
<b>please_can_i_drink:</b>	elimina tutte le pozze d'acqua
<b>simmetry_direction:</b>	inverte i tasti di movimento
<b>reveal_my_way:</b>	riempie di mura la mappa, mostrandoti però la strada più breve per la porta d'uscita
<b>clip_mode:</b>	FiveRun passa attraverso ai muri
<b>can_i_choose_motion:</b>	Imposti te la velocità del gioco, usando i tasti '+' e '-'

## Conclusioni

Per maggiori informazioni, consigli riguardo eventuali modifiche, e accorgimenti di errori (bugs) nel gioco, prego di contattarmi.