

Specifiche funzionali dell'editor



Editor Maps

- **INTRODUZIONE**

Ideato da: Marco Montalbano
Membri dello staff.: Giacomo Brambilla
Titolo: Editor Maps
Nome del progetto: EditorMaps
Piattaforma di rilascio: PC
Sviluppatore: RPGames
Produttore: N.D.
Distributore: N.D.

- **CARATTERISTICHE PROGETTUALI**

Linguaggio di progr.: C#
Tool di sviluppo:
Informazioni varie: vedasi documenti in allegato per maggiori informazioni
Data di rilascio: 1° quarto 2007

- **DETTAGLI**

Aspetto tecnico: 2D
Lingue: Italiano
Pegi: 3+
Sito internet: <http://mmorpggameonline.altervista.org/NumbeRun/>

Documento aggiornato al: 16 maggio 2007 – 23:52

- **INFORMAZIONI SUL PROGETTO**

La creazione di questo potente tool aggiuntivo, deriva dall'esigenza di poter creare svariati tipi di mappe in modo semplice e creativo. In seguito alla creazione vera e propria del gioco, è stato quindi sviluppato questo programma col quale è stato possibile creare tutte le mappe del gioco in pochissimo tempo. Inoltre EditorMaps, diventando un tool di uso pubblico, consente a qualsiasi giocatore di creare mappe personalizzate, senza dover scrivere alcuna riga di codice. In questo modo il giocatore potrà richiedere direttamente alla RPGames l'aggiunta del livello personalizzato alle mappe predefinite, in modo tale da consentire uno sviluppo più concreto e continuo del gioco.

- **REQUISITI DI SISTEMA**

- Windows XP sp 2
- Microsoft .NET Framework 2.0