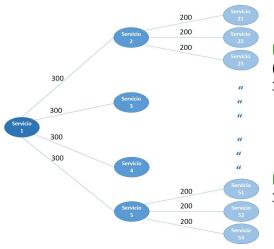
Programación asincrónica

Carlos Lombardi

Universidad Nacional de Quilmes - Argentina

Sesiones sobre microservicios

Asincronismo – por qué



Ejecución sincrónica: (300 + 200 * 3) * 4 = 3600 ms.

Ejecución asincrónica: 300 + 200 = 500 ms.

Callbacks

En lugar de

```
let argPrefix = getPrefix('ARG')
```

Accedemos a valores via callbacks.

```
let argPrefix = null
getPrefix('ARG', function(error, result) {
    argPrefix = result
})
```

Callbacks – salen del flujo de ejecución

```
getPrefix('ARG', function(error, result) {
    console.log('Prefijo tel. Argentina: ' + result)
})
console.log('después de la invocación')
```

¿En qué orden aparecen los mensajes?

Callbacks – uso ingenuo

Un caso similar, con varias invocaciones.

```
let argPrx = null ; let braPrx = null ; let pryPrx = null
getPrefix('ARG', function(error, result) {
    argPrx = result
})
getPrefix('BRA', function(error, result) {
   braPrx = result
})
getPrefix('PRY', function(error, result) {
   pryPrx = result
})
console.log('Prefijo tel Argentina: ' + argPrx)
console.log('Prefijo tel Brasil: ' + braPrx)
console.log('Prefijo tel Paraguay: ' + pryPrx)
```

Callbacks - corregimos

```
let argPrx = null ; let braPrx = null ; let pryPrx = null
getPrefix('ARG', function(error, result) {
  argPrx = result
 getPrefix('BRA', function(error, result) {
    braPrx = result.
    getPrefix('PRY', function(error, result) {
     pryPrx = result
      console.log('Prefijo tel Argentina: ' + argPrx)
      console.log('Prefijo tel Brasil: ' + braPrx)
      console.log('Prefijo tel Paraguay: ' + pryPrx)
   })
 })
```

Callbacks - corregimos

```
let argPrx = null ; let braPrx = null ; let pryPrx = null
getPrefix('ARG', function(error, result) {
  argPrx = result
 getPrefix('BRA', function(error, result) {
    braPrx = result
    getPrefix('PRY', function(error, result) {
     pryPrx = result
      console.log('Prefijo tel Argentina: ' + argPrx)
      console.log('Prefijo tel Brasil: ' + braPrx)
      console.log('Prefijo tel Paraguay: ' + pryPrx)
   })
 })
```

Bienvenidos al callback hell . . .

Callbacks - corregimos

```
let argPrx = null ; let braPrx = null ; let pryPrx = null
getPrefix('ARG', function(error, result) {
  argPrx = result
 getPrefix('BRA', function(error, result) {
    braPrx = result
    getPrefix('PRY', function(error, result) {
     pryPrx = result
      console.log('Prefijo tel Argentina: ' + argPrx)
      console.log('Prefijo tel Brasil: ' + braPrx)
      console.log('Prefijo tel Paraguay: ' + pryPrx)
   })
 })
})
```

Bienvenidos al callback hell ...

... y las llamadas no dejan de ser sincrónicas.

Programación asincrónica 6 of 12

Promises (1)

Alternativa a los callbacks.

En lugar de

```
let argPrefix = null
getPrefix('ARG', function(error, result) {
    argPrefix = result
})
```

Hacemos

```
let argPrefix = null
getPrefixPromise('ARG')
   .then(function(result) { argPrefix = result })
```

Programación asincrónica

Promises (2)

Una Promise es un objeto que encapsula una operación asincrónica.

- ► Entiende los mensajes then y catch. Los parámetros de estos mensajes son funciones.
- Cuando la operación termina, se invoca a la función del then, con el resultado como parámetro.
- Si la operación da error, se invoca a la función del catch, con el resultado como parámetro.

```
let argPrefix = null
getPrefixPromise('ARG')
   .then(function(result) { argPrefix = result })
   .catch(function(theError) { console.log(theError) })
```

4 □ > 4 □ > 4 를

Programación asincrónica 8 of 12

Promises – salimos del callback hell

```
let argPrx = null ; let braPrx = null ; let pryPrx = null
getPrefixPromise('ARG')
.then(function(result) {
    argPrx = result
    return getTempPromise('BRA')
}).then(function(result) {
   braPrx = result
    return getTempPromise('PRY')
}).then(function(result) {
   pryPrx = result
    console.log('Prefijo tel Argentina: ' + argPrx)
    console.log('Prefijo tel Brasil: ' + braPrx)
    console.log('Prefijo tel Paraguay: ' + pryPrx)
})
```

De callback a promise

- Se usa constructor de la clase Promise.
- ▶ El parámetro es una función que llama a la función original.
- ► El secreto está en cómo armar el callback.

```
function getPrefixPromise(country) {
  return new Promise(function(fulfill,reject) {
    getPrefix(country, function(theError,response,body) {
      if (theError) { reject(theError) }
      else { fulfill(body) }
    })
  })
}
```

Las funciones fullfill y reject van a corresponder a los argumentos de la invocación a .then y .catch.

Programación asincrónica 10 of 12

Promises – paralelizamos operaciones

```
let argPrx = null ; let braPrx = null ; let pryPrx = null
Promise.all([
    getPrefixPromise('ARG'),
    getPrefixPromise('BRA'),
    getPrefixPromise('PRY')])
.spread(function(argPrx, braPrx, pryPrx) {
    console.log('Prefijo tel Argentina: ' + argPrx)
    console.log('Prefijo tel Brasil: ' + braPrx)
    console.log('Prefijo tel Paraguay: ' + pryPrx)
})
```

- ▶ Uso de Promise.all para paralelizar requests.
- ▶ Uso de .spread en lugar de .then.

11 of 12

Promise.all – el manejo de error sigue siendo simple

```
let argPrx = null ; let braPrx = null ; let pryPrx = null
Promise.all([
    getPrefixPromise('ARG'),
    getPrefixPromise('BRA'),
    getPrefixPromise('PRY')])
.spread(function(argPrx, braPrx, pryPrx) {
    console.log('Prefijo tel Argentina: ' + argPrx)
    console.log('Prefijo tel Brasil: ' + braPrx)
    console.log('Prefijo tel Paraguay: ' + pryPrx)
})
.catch(function(theError) {
    ... manejo del error ...
})
```