



题目:不同错误信息的结合下LLM的软件修复能力探究

现在利用LLM进行软件修复的方法非常杂乱,有直接把代码输进去让 LLM来debug的(也是最常见的),也有结合生成的错误信息一起给LLM 让他debug的,但是往往在遇到较大项目的时候,输入的tokens会特别长, 在成本和准确性上又会有新的问题。

因此我们打算结合现在已有的研究工作,探究出最合适的一种输入 prompt方式模版,尽量结合能够运用的所有信息,包括代码出错语句, 错误信息提示,堆栈信息等基础信息,以及现有的一些用于软件测试的 框架所生成的指标,例如现有数据流分析的结果报告,同时将tokens数 稳定在较小的水平。我们的最终目标是通过一套框架可以实现端到端的 LLM辅助debug,是从错误源码到有效补丁的一套框架

未来的计划

第一阶段:探寻合理的prompt格式,对当前LLM软件修复领域的研究进行调研,收集可用的信息,并且在确定最终数据集后,完成一套从数据集到prompt的生成流程。

第二阶段:基于确定的prompt,开始实际的LLM修复。利用消融实验判断不同的prompt格式对修复的影响如何。这个过程中,我们会选取足够有影响力的因子来横向对比,最终得出一个最高效的prompt输入方式。

第三阶段:集成该修复系统,完成端到端的过程。并且进行泛化测试,将该模型推广到其他测试集进行验证。完成项目报告

