## Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka

# Mateusz Podmokły III rok Informatyka WI semestr zimowy 2025

### Spis treści

1	Podstawy rachunku prawdopodobieństwa	2
	1.1 Przestrzeń probabilistyczna	2
	1.2 Prawdopodobieństwo warunkowe	4
	1.3 Niezależność zdarzeń	4
2	Zmienne losowe jednowymiarowe 2.1 Zmienna losowa	<b>5</b>
3	Literatura	6

#### 1 Podstawy rachunku prawdopodobieństwa

#### 1.1 Przestrzeń probabilistyczna

Definicja 1.1.1. Przestrzeń zdarzeń elementarnych.

Niepusty zbiór  $\Omega$  wszystkich możliwych wyników doświadczenia losowego. Jego elementy to zdarzenia elementarne.

Definicja 1.1.2.  $\sigma$ -algebra zdarzeń.

Podrodzina  $\Sigma$  w rodzinie wszystkich podzbiorów  $\Omega$  o następujących właściwościach:

- 1.  $\Omega \in \Sigma$
- 2. Jeśli  $A \in \Sigma$  to  $A' = \Omega \setminus A \in \Sigma$
- 3. Dla dowolnego ciągu zbiorów  $A_1, A_2, \ldots$  takiego, że  $A_i \in \Sigma$  dla  $i \in \mathbb{N}$ , zachodzi

$$\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in \Sigma$$

Jej elementy to zdarzenia losowe.

Własności zdarzeń:

- 1.  $\emptyset \in \Sigma$
- 2. Jeśli  $A_1, A_2, \ldots, A_n \in \Sigma$ , to  $A_1 \cup A_2 \cup \ldots \cup A_n \in \Sigma$
- 3. Dla dowolnego ciągu  $A_1,A_2,\dots$ takiego, że  $A_i\in \Sigma$ dla  $i\in \mathbb{N},$  zachodzi

$$\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i \in \Sigma$$

4. Jeśli  $A, B \in \Sigma$  to  $A \setminus B \in \Sigma$ 

Określmy niezbędną terminologię:

 $\emptyset$  – zdarzenie niemożliwe

 $\Omega$  – zdarzenie pewne

 $A' = \Omega \setminus A$  – dopełnienie zdarzenia A

 $A \cap B = \emptyset$  – zdarznia wzajemnie się wykluczają.

Definicja 1.1.3. Miara probabilistyczna (rozkład prawdopodobieństwa).

W przestrzeni $\Omega$ z  $\sigma$ -algebrą zdarzeń $\Sigma$ dowolne odwzorowanie

$$P: \Sigma \to [0,1]$$

spełniające warunki:

- 1.  $P(\Omega) = 1$
- 2. Dla dowolnego ciągu zdarzeń  $A_1,A_2,\dots$ takiego, że  $A_i\in \Sigma$ dla  $i\in \mathbb{N}$ oraz $A_i\cap A_j=\emptyset$ dla  $i\neq j$ zachodzi

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$

Własności prawdopodobieństwa:

- 1.  $P(\emptyset) = 0$
- 2. Jeśli skończony ciąg zdarzeń  $A_1, A_2, \dots, A_n$  spełnia warunek

$$A_i \cap A_j = \emptyset$$
dla  $i \neq j$ 

to

$$P(A_1 \cup A_2 \cup ... \cup A_n) = P(A_1) + P(A_2) + ... + P(A_n)$$

3. Dla dowolnego zdarzenia A zachodzi

$$P(A') = 1 - P(A)$$

4. Dla dowolnych zdarzeń A i B zachodzi

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

- 5. Jeśli  $A \subset B$  to  $P(A) \leq P(B)$
- 6. Jeśli zdarzenia  $A_1, A_2, \ldots$  tworzą ciąg wstępujący, tzn.

$$A_1 \subset A_2 \subset \dots$$

to

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \lim_{i \to \infty} P(A_i)$$

7. Jeśli zdarzenia  $A_1, A_2, \ldots$  tworzą ciąg zstępujący, tzn.

$$A_1 \supset A_2 \supset \dots$$

to

$$P\left(\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \lim_{i \to \infty} P(A_i)$$

#### Definicja 1.1.4. Przestrzeń probabilistyczna.

Trójka  $(\Omega, \Sigma, P)$ , gdzie:

- $\Omega$  niepusty zbiór,
- $\Sigma \sigma$ -algebra w  $\Omega$ ,
- P miara probabilistyczna.

Liczbę P(A) nazywamy prawdopodobieństwem zdarzenia A.

#### 1.2 Prawdopodobieństwo warunkowe

#### Definicja 1.2.1. Prawdopodobieństwo warunkowe.

Liczba określona wzorem

$$P(A \mid B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

gdzie

 $A, B \subset \Omega$  – zdarzenia,

$$P(B) > 0$$
.

Jest to prawdopodobieństwo A pod warunkiem B.

#### Definicja 1.2.2. Układ zupełny zdarzeń.

Skończony lub nieskończony ciąg zdarzeń  $A_1, A_2, \ldots$  jeśli zdarzenia w ciągu parami wzajemnie się wykluczają, tzn.

$$A_i \cap A_j = \emptyset, \quad i \neq j$$

oraz zachodzi

$$\Omega = \bigcup_{i} A_i$$

#### Twierdzenie 1.2.1. Twierdzenie o prawdopodobieństwie całkowitym.

Jeśli zdarzenia  $A_1, A_2, \ldots$  tworzą układ zupełny oraz  $P(A_i) > 0$  dla  $i \in \mathbb{N}$ , to dla dowolnego zdarzenia B zachodzi

$$P(B) = \sum_{i} P(B \mid A_i) P(A_i)$$

#### Twierdzenie 1.2.2. Twierdzenie Bayesa.

Jeśli zdarzenia  $A_i$  tworzą układ zupełny taki, że  $P(A_i) > 0$  dla  $i \in \mathbb{N}$ , a B jest zdarzeniem takim, że P(B) > 0, to dla dowolnego k zachodzi

$$P(A_k \mid B) = \frac{P(B \mid A_k)P(A_k)}{\sum_i P(B \mid A_i)P(A_i)}$$

#### 1.3 Niezależność zdarzeń

#### Definicja 1.3.1. Niezależność zdarzeń.

Zdarzenia A i B nazywamy niezależnymi jeśli

$$P(A, B) = P(A) \cdot P(B)$$

Zdarzenia  $A_1,A_2,\ldots,A_k$  nazywamy niezależnymi jeśli dla każdego układu indeksów  $i_1,i_2,\ldots,i_k$  oraz dla każdego  $k\in\{1,2,\ldots,m\}$  zachodzi

$$P(A_{i_1}, A_{i_2}, \dots, A_{i_k}) = P(A_{i_1}) \cdot P(A_{i_2}) \cdot \dots \cdot P(A_{i_k})$$

#### Definicja 1.3.2. Niezależność warunkowa.

Zdarzenia A i B są warunkowo niezależne względem C dla P(C) > 0 jeśli

$$P(A, B \mid C) = P(A \mid C) \cdot P(B \mid C)$$

Zdarzenia  $A_1, A_2, \ldots, A_k$  są warunkowo niezależne względem C dla P(C) > 0 jeśli dla każdego układu indeksów  $i_1, i_2, \ldots, i_k$  oraz dla każdego  $k \in \{1, 2, \ldots, m\}$  zachodzi

$$P(A_{i_1}, A_{i_2}, \dots, A_{i_k} \mid C) = P(A_{i_1} \mid C) \cdot P(A_{i_2} \mid C) \cdot \dots \cdot P(A_{i_k} \mid C)$$

#### 2 Zmienne losowe jednowymiarowe

#### 2.1 Zmienna losowa

#### Definicja 2.1.1. Zmienna losowa.

Zmienna losowa to odwzorowanie

$$X:\Omega\to\mathcal{X}$$

takie, że dla każdego  $A \in \Sigma_{\mathcal{X}}$  zachodzi

$$X^{-1}(A) \in \Sigma$$

gdzie  $(\Omega, \Sigma, P)$  jest przestrzenią probabilistyczną,  $\mathcal{X}$  dowolnym niepustym zbiorem, a  $\Sigma_{\mathcal{X}}$   $\sigma$ -algebrą podzbiorów  $\mathcal{X}$ .

#### Definicja 2.1.2. Rozkład prawdopodobieństwa zmiennej losowej.

Funkcję

$$P_X: \Sigma_{\mathcal{X}} \to [0,1]$$

określoną następująco

$$P_X(A) = P(X^{-1}(A))$$

gdzie  $(\Omega, \Sigma, P)$  jest przestrzenią probabilistyczną,  $\mathcal{X}$  niepustym zbiorem,  $\Sigma_{\mathcal{X}}$   $\sigma$ -algebrą w  $\mathcal{X}$ , a  $X:\Omega\to\mathcal{X}$  zmienną losową.

#### Definicja 2.1.3. Dystrybuanta zmiennej losowej.

Niech  $X:\Omega\to\mathbb{R}$  będzie zmienną losową rzeczywistą. Dystrybuantą zmiennej losowej rzeczywistej X nazywamy funkcję

$$F_X: \mathbb{R} \to [0,1]$$

określoną wzorem

$$F_X(x) = P(X \leqslant x) = P_X((-\infty, x])$$

#### Definicja 2.1.4. Funkcja prawdopodobieństwa.

Rozkład dyskretny zmiennej X jest wyznaczony przez funkcję

$$p: \mathcal{S} \to [0,1]$$

określoną następująco:

$$p(x_k) = P_X(x_k) = P(X = x_k)$$

Funkcję p nazywamy funkcją prawdopodobieństwa rozkładu zmiennej X.

#### Definicja 2.1.5. Funkcja gęstości.

Gęstość zmiennej losowej X to funkcja

$$f: \mathbb{R} \to [0, +\infty)$$

taka, że dla dowolnych  $a,b \in \mathbb{R} \cup \{-\infty,+\infty\}$ takich, że a < bzachodzi

$$P(a < X < b) = \int_{a}^{b} f(x)dx$$

#### Definicja 2.1.6. Wartość oczekiwana.

Wartością oczekiwaną zmiennej losowej rzeczywistej X nazywamy liczbę określoną wzorem

$$\mu = \mu_X = E(X) = EX =$$

#### 3 Literatura

[1] Smołka, M. (2025). Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka. Wykłady prowadzone na Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie.