



# ElasticSearch Indexing 성능 지적화 17th BOAZ Conference











# **ABOUT TEAM**







김건우 국민대 AI빅데이터융합경영학부 18기 엔지니어링



금나연 숙명여대 IT공학전공 18기 엔지니어링



국민대 소프트웨어학부 18기 분석



















# CONTENTS

01

#### Introduction

주제 및 주제 선정 배경 데이터소개

04

## **Optimization**

인덱싱 최적화 실험

02

#### **Architecture**

사용 기술 및 아키텍처

05

#### **Conclusions**

결론 참고문헌



# Elasticsearch

**About Elasticsearch** 



**Q&A** 











# Introduction

주제 및 주제 선정 배경 / 데이터 소개







실시간 데이터 인덱싱 성능의 중요성

Elasticsearch 성능 최적화 관련 연구 부족

Elasticsearch 인덱싱 성능 최적화 가이드라인 마련



```
+++
+++
+++
```

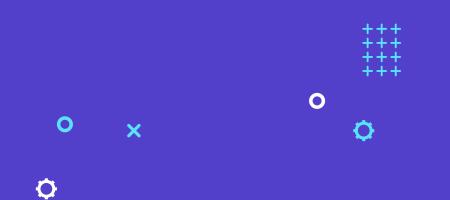
O

# 알라딘 API 데이터 스키마

\* 제목, 리뷰랭킹 등 **중고책 관련 정보 &** 해당 책을 보유하고 있는 **알라딘 중고서점 정보** 

```
° °
```

```
"book_id":155555,
"title": "[중고] 밤의 피크닉",
"customerReviewRank": 111000
"subInfo": {
 "usedType": "aladinUsed",
  "newBookList": {
    "newBook": {
      "itemId": 582029.
     "isbn": 8937830892.
      "priceSales": 10800,
     "link": "https://www.aladin.co.kr/shop/wproduct.aspx?ItemId=582029&partne
  "usedList": [
      "shop_id": "aladin",
      "itemCount": 9.
      "minPrice": 4400
     "link": "https://www.aladin.co.kr/shop/UsedShop/wuseditemall.aspx?ItemId=
      "shop_id": "Gwanghwamoon",
     "itemCount": 9,
      "minPrice": 4400,
     "link": "https://www.aladin.co.kr/shop/UsedShop/wuseditemall.aspx?ItemId-
```





# Architecture

사용 기술 및 아키텍처

X



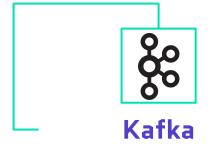




# **Usage Skills**







분산형 데이터 스트리밍 플랫폼



#### Elasticsearch

Apache Lucene 기반의 JAVA 오픈소스 분산 검색 엔진



Elastic Stack 분석 및 시각화 플랫폼





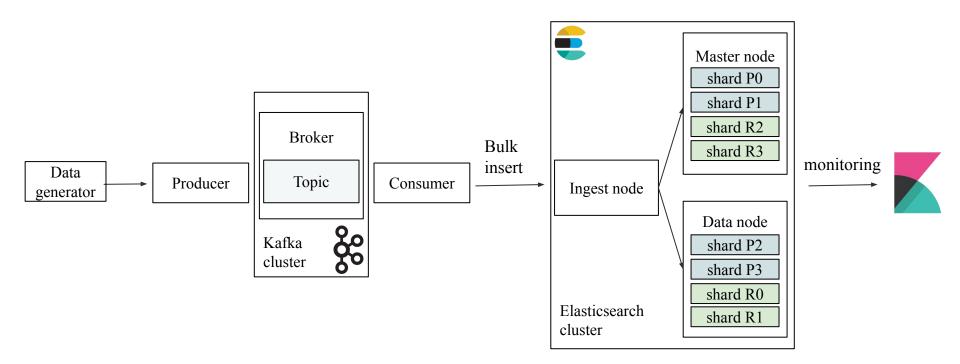


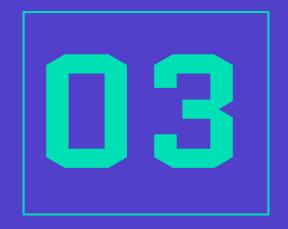






# **Architecture**









# Elasticsearch

**About Elasticsearch** 



# Elasticsearch 란?

- TLUCENE 기반의 JAVA 오픈소스 분산 검색 엔진
  - Lucene 라이브러리를 단독으로 사용
  - 방대한 양의 데이터를 신속하고 거의 실시간(NRT, Near Real Time)으로 저장, 검색, 분석

# Apache Lucene 이란?

#### 검색 엔진의 시초

- 아파치 소프트웨어 재단의 회장 **더그 커팅(**Doug Cutting)이 고안한 역색인 (Inverted Index) 구조인 아파치 Lucene을 기반으로 분산처리를 가능하게 한 아파치 Solr가 등장하여 검색엔진 시장을 장악
- 이후 Lucene을 기반으로 한 Elasticsearch가 등장하여 현재 지배적인 위치



## × O

# Elasticsearch 사용 기업

🍳 🔹 검색 시스템이 존재하는 대부분의 서비스들이 Elasticsearch를 사용 중



















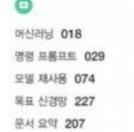
# Indexing 이란?

- 🔍 인덱싱의 목적
  - 문서의 위치에 대한 index를 생성하여 빠르게 문서에 접근
  - Elasticsearch는 inverted-index(역색인)의 구조로 구성

#### 역색인

● 문서 내의 문자와 같은 내용물의 매핑 정보를 색인하는 전문 검색의 형태







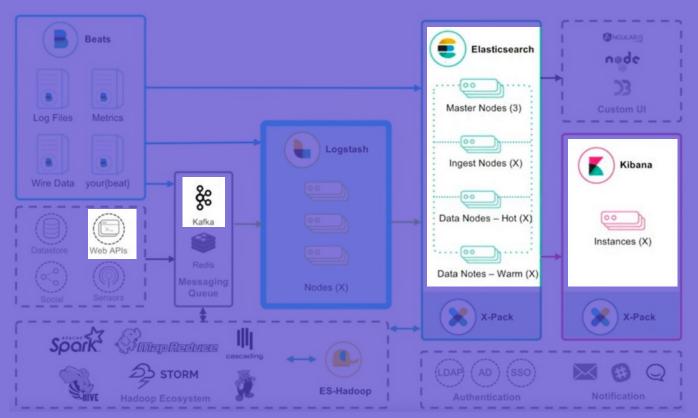


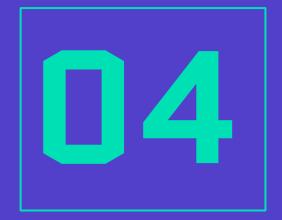


# Elasticsearch Architecture

ElasticSearch Cluster Node 2 Node 1 Index A Index B Index B Index A Shard 1 (Primary) Shard 10 (Replica) Shard 1 (Replica) Shard 10 (Primary) Segment Shard 2 (Replica) Shard 11 Shard 2 (Primary) Shard 11 (Replica) Segment Segment

# **Elastic Stack**









# Optimization

인덱싱 최적화 실험



# **Optimization Experiment**

- 💍 실험 종속 변수(타겟)
  - Indexing Rate(/s, eps): 초당 indexing된 document의 수
  - Latency(ms): 노드에서 document의 indexing 처리시간

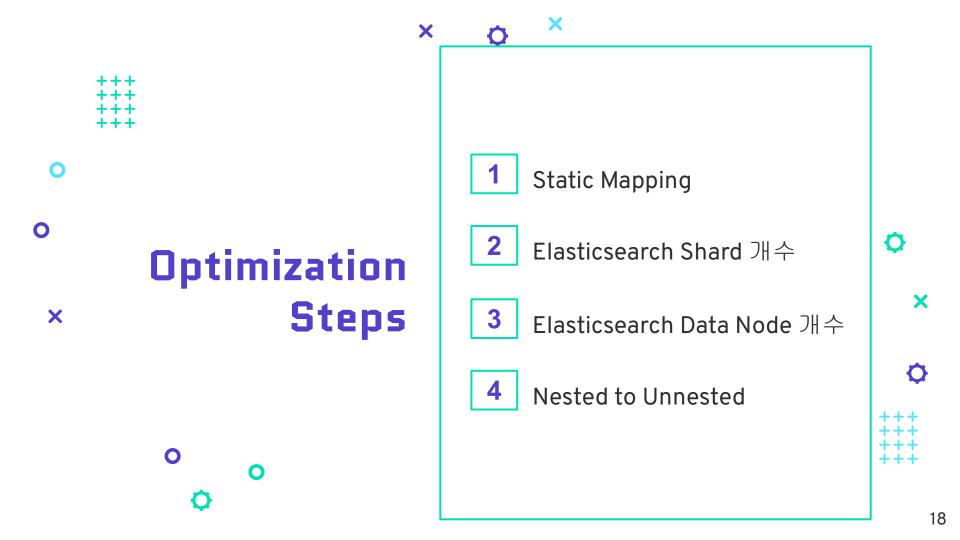
실험 환경

분류	항목	사양	
Hardware	СРИ	Intel(R) Core(TM) i5-1035G7 CPU @ 1.20GHz (4 core)	
	RAM	8GB	
	Storage	256GB SSD	
Software	OS	Ubuntu 18.04	
	JDK	OpenJDK 1.8.0	
	Elasticsearch	7.17.7	
	Kibana	7.17.8	
	Apache Kafka	3.0.1	
	Python	3.9	



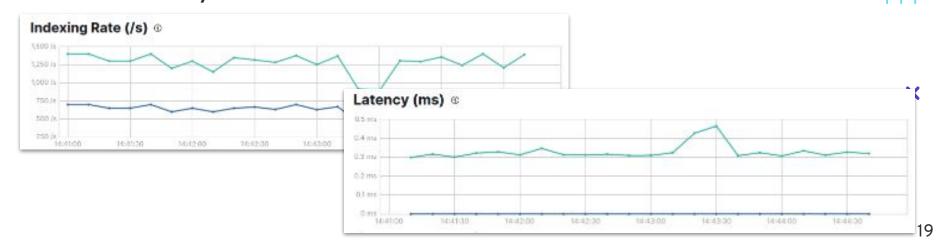






# **Optimization Experiment**

- 💙 대조군
  - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1
  - Primary shard 1, Replica shard 1, Dynamic mapping
  - Indexing Rate: 604.83 /s
  - Latency: 0.32 ms

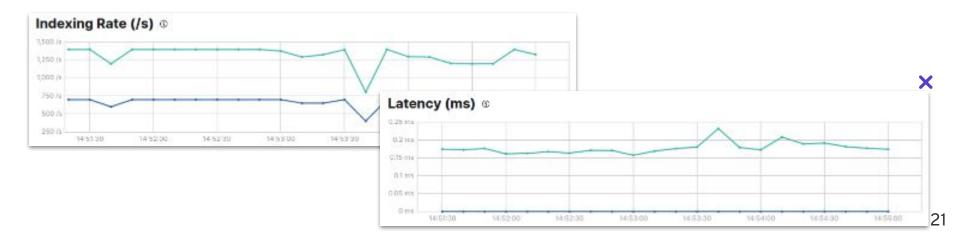


# 1. Static Mapping

- 📮 데이터 타입
  - Text: 문자열을 term 단위로 쪼개어 역색인 구조를 생성. Full-text 검색
  - **Keyword:** 문자열을 하나의 토큰으로 저장
  - → Text 타입을 남용할 경우 쿼리로 인한 집계나 정렬 과정에서 메모리 사용량의 오버헤드 생성
    - Aladin 데이터는 text, keyword, long, boolean 등 다양한 타입으로 이루어져 있어 text 형식의 데이터에 주목하여 keyword로 전환 후 성능 최적화

# 1. Static Mapping

- 일 실험군
  - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1
  - Primary shard 1, Replica shard 1, Static mapping
  - Indexing Rate: 638.24 /s (↔604.83) 약 1.06배 증가
  - Latency: 0.18 ms(↔0.32) 약 1.78배 감소



### κ ζ

# 2. Elasticsearch Shard 개수

#### 🗘 Shard의 종류

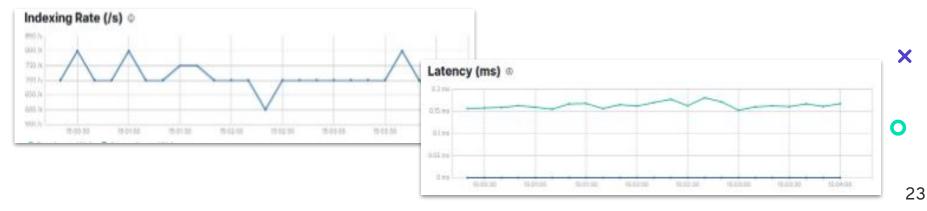
Primary Shard: 실제 CRUD를 제공하는 샤드, 증가 시 마스터 노드의 부하를
 야기하여 색인과 검색 성능, 메모리에 악영향



- Replica Shard: 읽기 분산으로도 활용 가능한 장애 복구용 Primary Shard의 복제본.
  - 일반적으로 장애 대응을 위해 최소 한 개 이상의 replica shard를 두며, 운영 중 변경 가능
  - 인덱싱 성능과 trade-off 관계



- ♀ 실험군
  - 1) Replica shard의 개수: 0개
    - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1
    - Primary shard 1, Replica shard 0, Static mapping
    - Indexing Rate: 686.9 /s (↔638.24) 약 1.07배 증가
    - Latency: 0.16 ms (↔0.18) 약 1.3배 감소



- 실험군
  - 1) Replica shard의 개수: 0개 → Replica Shard의 수가 0개일 때는 1개에 비해 Indexing Rate이 등가하고; Latency이R감소하여전체젂인성능이 향상되지만,
- - Indexing Rate: 686.9 /s (↔638.24) 약 1.07배 증가

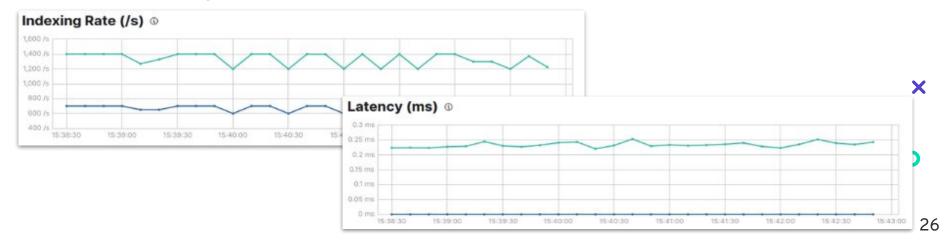
실시간 데이터의 특성 상 안정성을 위해 최소한의 replica shard 개수인 1개로 실험을 이어나간다.



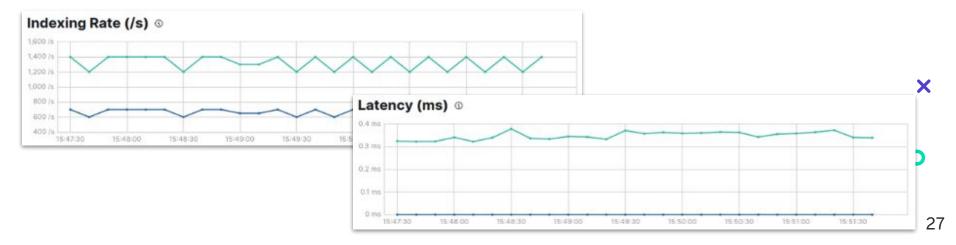
- 2) Primary shard의 개수 : 2개
  - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1, Data node 1
  - Primary shard 2, Replica shard 1, Static mapping
  - Indexing Rate: 653.18 /s (↔638.24) 약 1.02배 증가
  - Latency: 0.20 ms (↔0.32) 약 1.60배 감소



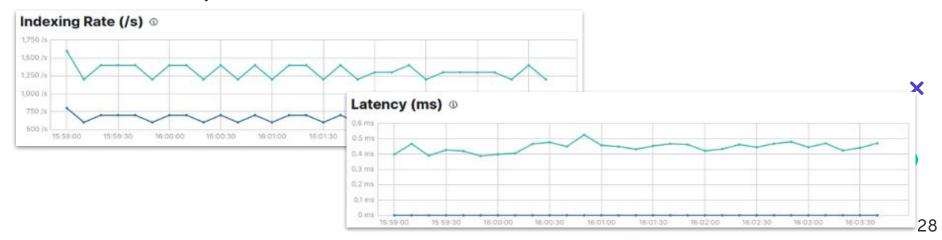
- 2) Primary shard의 개수 : 4개
  - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1, Data node 1
  - **Primary shard 4**, Replica shard **1**, Static mapping
  - Indexing Rate: 640.79 /s (↔638.24) 약 1.004배 증가
  - Latency: 0.23 ms (↔0.32) 약 1.39배 감소



- 🎴 2) Primary shard의 개수 : 8개
  - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1, Data node 1
  - Primary shard 8, Replica shard 1, Static mapping
  - Indexing Rate: 647.39 /s (↔638.24) 약 1.01배 증가
  - Latency: 0.34 ms (←0.32) 약 1.06배 증가



- 🎴 2) Primary shard의 개수 : 16개
  - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1, Data node 1
  - Primary shard 16, Replica shard 1, Static mapping
  - Indexing Rate: 640.91/s (↔638.24) 약 1.004배 증가
  - Latency: 0.44 ms (↔0.32) 약 1.38배 증가



- 2) Primary shard의 개수
  - Primary shard 수를 늘리는 것은 Indexing rate 향상에 효과가 있으나 한계가 존재
  - Primary shard 수는 Latency와 trade-off 관계
  - 최대 성능: Primary shard 2개
    - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1
    - Primary shard 2, Replica shard 1, Static mapping
    - Indexing Rate: 653.18 /s (↔638.24) 약 1.02배 증가

Primary shard	2	4	8	16
Indexing Rate	653.18 /s	640.79 /s	647.39 /s	640.91/s
Latency	0.20 ms	0.23 ms	0.34 ms	0.44 ms

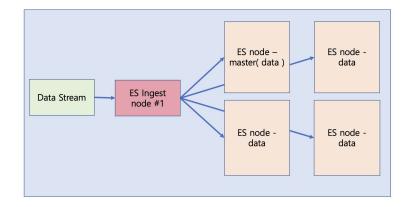




- 🔍 🏻 Data node의 역할
  - 데이터와 관련된 CRUD 작업을 수행하는 노드
  - 실질적인 데이터 저장: 데이터가 실제로 분산 저장되는 물리 공간인 샤드가 배치
  - 검색과 통계 등 데이터 관련 작업 수행

→ Data node의 개수가 데이터 indexing 작업에 미치는 영향을 실험하여 최적의 Data

node 개수 설정

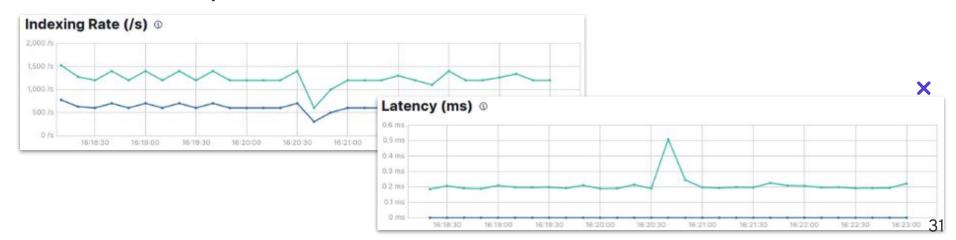




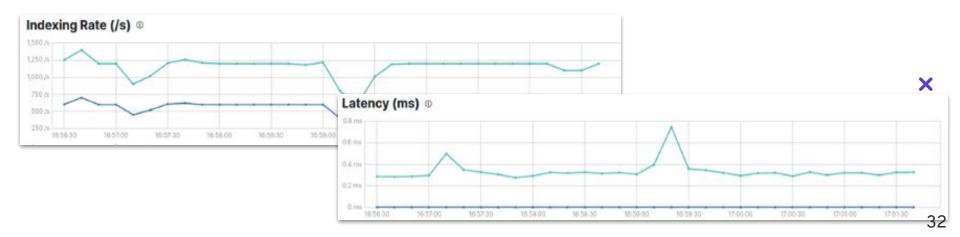




- Oata node의 개수 : 3개
  - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1, Data node 2
  - Primary shard 16, Replica shard 1, Static mapping
  - Indexing Rate: 590.86/s (↔653.18) 약 1.11배 감소
  - Latency: 0.26 ms (↔0.20) 약 1.3배 증가



- Oata node의 개수 : 4개
  - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1, Data node 3
  - Primary shard 16, Replica shard 1, Static mapping
  - Indexing Rate: 554.23/s (↔653.18) 약 1.17배 감소
  - Latency: 0.32 ms (↔0.20) 약 1.6배 증가



- O Data node의 개수
  - Data node의 수를 늘리는 것은 Indexing rate 향상에 효과가 없었음
  - PC가 한 대라서 성능의 이득을 크게 볼 수 없었을 것으로 확인
    - 실제 클러스터를 구성할 시 I/O bottleneck 등이 일어날 가능성이 있어 Data node의 개수와 Indexing rate 사이에 trade-off가 존재할 것으로 예상되나, 여건 문제로 확인 불가
  - 최대 성능(기존과 동일): Primary shard 2개
    - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1
    - o Primary shard 2, Replica shard 1, Static mapping
    - Indexing Rate: 653.18 /
    - Latency: 0.20 ms

Data node	2	3	4	
Indexing Rate	653.18 /s	590.86 /s	554.23/s	C
Latency	0.20 ms	0.26 ms	0.32 ms	



문제 분석

데이터 모델에 nested 필드가 존재할 경우, 정보 변경에 큰 오버헤드 발생

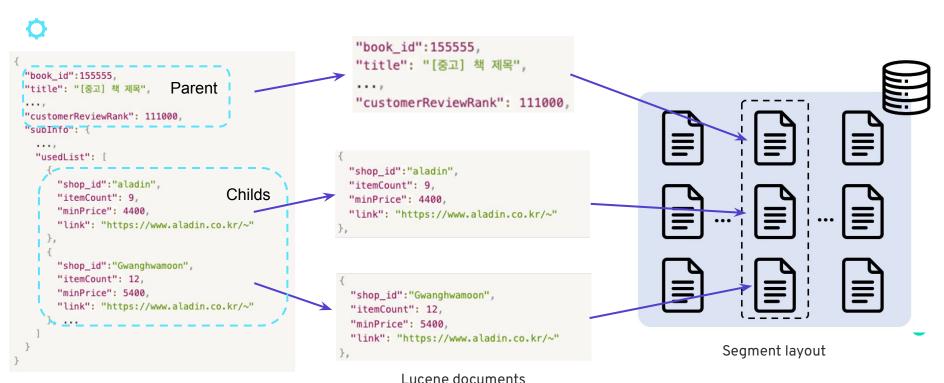
0

```
"book_id":155555,
"title": "[중고] 책 제목",
"customerReviewRank": 111000,
"subInfo": {
  "usedList": [
      "shop_id":"aladin",
      "itemCount": 9,
      "minPrice": 4400,
      "link": "https://www.aladin.co.kr/~"
      "shop_id": "Gwanghwamoon",
      "itemCount": 12,
      "minPrice": 5400,
      "link": "https://www.aladin.co.kr/~"
```









Elasticsearch nested document 35

○ 문제 분석 데이터 모델에 nested 필드가 존재할 경우, 정보 변경에 큰 오버헤드 발생

- Parent, nested 문서는 segment 상에서 연속된 위치에 저장되어 연관 관계를 유지
  - 정보 변경 시 update되는 것이 아닌 새 segment가 덮어 쓰임
  - → Parent 정보가 변경될 때마다 모든 nested 문서 또한 덮어쓰이게 되고,

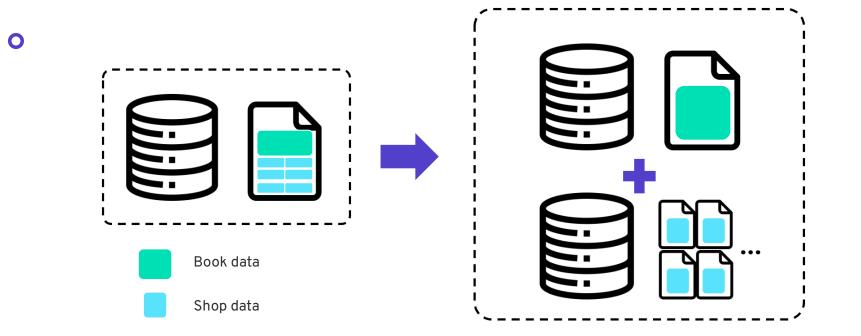
nested 필드의 개수만큼의 쓰기 증폭이 발생하게 되어 인덱싱 성능에 큰 악영향을 줄 수 있음

## x Q

# 4. Nested to Unnested

🔽 - 데이터 구조 개편

데이터 모델을 재설계하여 인덱싱 성능 이슈 해결



37

- Unnested Data model
  - Elasticsearch Ingest node 1, Master node(Data node) 1, Data node 1
  - Primary shard 2, Replica shard 1, Static mapping
  - Indexing Rate: 1983.51 /s (↔653.18) 약 3.04배 증가
  - Latency: 0.07 ms (↔0.20) 약 2.86배 감소









#### 대조군

- Elasticsearch Ingest node 1,
- Master node(Data node) 1,
- Data-only node 1,
- Primary shard 1,
- Replica shard 1,
- Dynamic mapping
- Nested data
- Indexing Rate: 604.83 /s
- Latency: 0.32 ms

#### 실험군

- Elasticsearch Ingest node 1,
- Master node(Data node) 1,
- Data-only node 1
- Primary shard 2,
- Replica shard 1,
- Static mapping
- Unnested data
- Indexing Rate: 1983.51 /s
- Latency: 0.07 ms

Indexing Rate: 약 3.28배 증가

Latency: 약 4.57배 감소







# × ¢

# Limits

- **○** 한계점
  - PC가 한 대라 구성의 이점을 누리기 어려움
  - SSD를 이용하기 때문에 GC로 인한 성능 편차 존재
  - 실험의 용이성을 위해 데이터 스트림을 일정하게 하여 실제 환경과 거리감 존재
  - 검색 성능을 고려하지 않음

X

# Reference

- 참고문헌
  - Elastic 가이드북(https://esbook.kimjmin.net/)
  - Elastic Discuss(<u>https://discuss.elastic.co/</u>)
  - 실시간 인덱싱을 위한 Elasticsearch 구조를 찾아서
     (https://techblog.woowahan.com/7425/)
  - Feasibility Analysis of Big Log Data Real Time Search Based on Hbase and ElasticSearch,
     Jun Bai, 2013.7
  - An Optimization Method for Elasticsearch Index Shard Number, Bizhond Wei, 2020 CIS
  - Design and Implementation of Elasticsearch for Media Data, Lu Han, 2020 ICCEA





X

