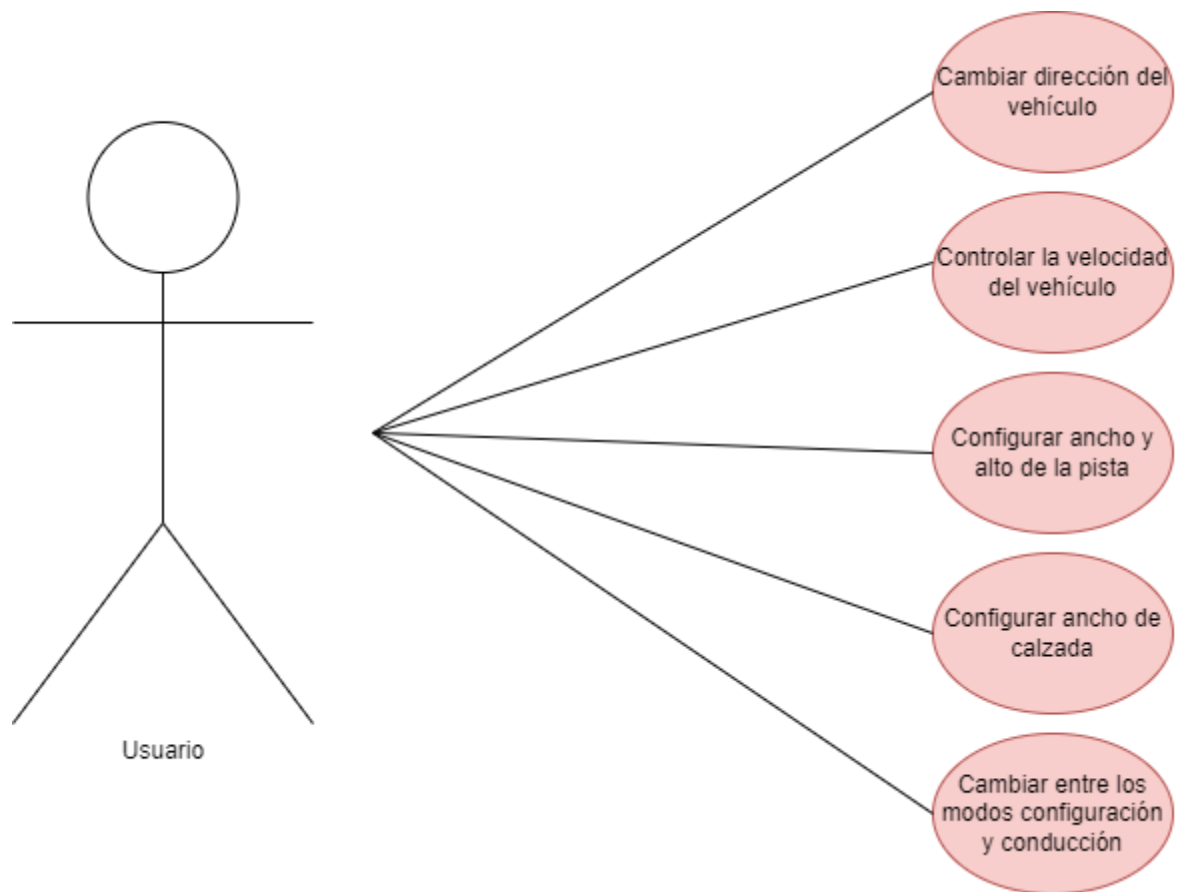


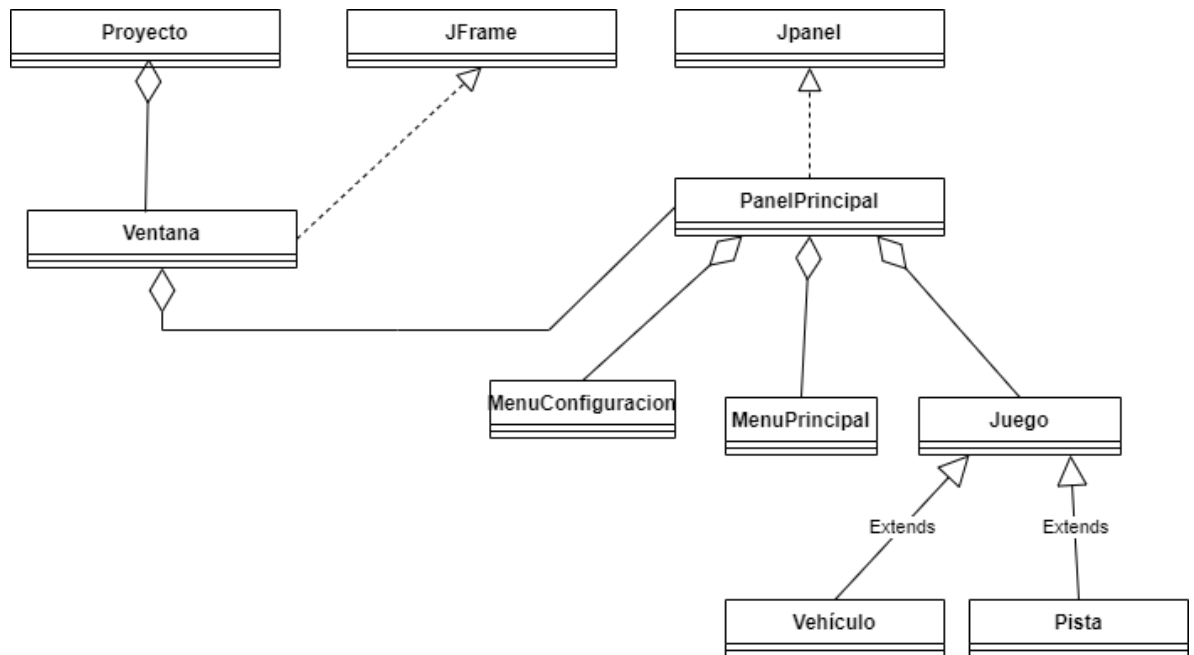
Enunciado general del problema elegido y las propuestas/cambios que habrá discutido con su referente:

El panel principal debe contener una ruta cerrada, con curvas y soleras creadas (representadas por Polygon). Las ruedas delanteras deben ser visibles y deben reflejar la dirección si dobla. El usuario deberá controlar la dirección de las ruedas con las flechas del teclado. El móvil debe moverse siguiendo la dirección de las ruedas delanteras de manera similar a uno real. Las ruedas no tienen que girar sólo mostrar en la vista aérea su dirección. El control de velocidad se debe realizar mediante controles GUI. La ruta debe ser configurable por controles GUI: ancho y alto la pista y ancho de la calzada. Debe tener dos modos: configuración y conducción.

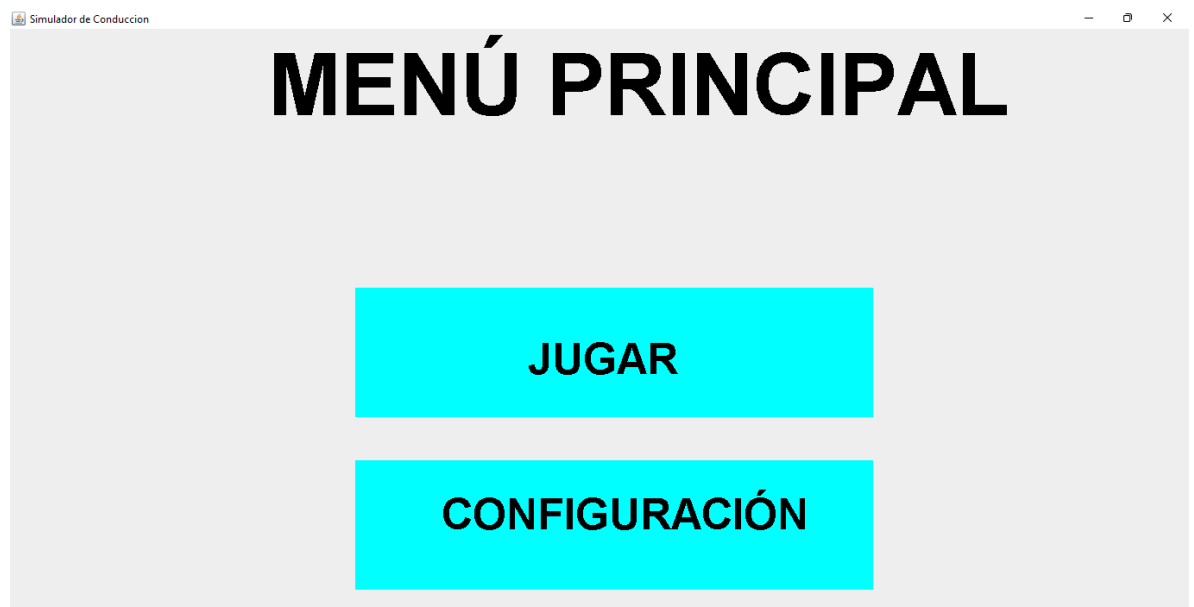
Los Casos de Uso (Use Case Diagram) con las principales funciones de su aplicación:



Un diagrama UML del contenido gráfico (no confundir con contenido lógico) y la primera versión de las clases principales, lo que significa sólo algunas funciones de la aplicación que se quiera probar:



Una imagen de la interfaz prototipo generada al ejecutarse el proyecto:



Lista de cosas que no sabes cómo hacer y que se debe incluir con indicando su avance (resuelto, por consultar, u otro) en la próxima iteración. También son consideradas como la auto crítica en las iteraciones posteriores:

- Generación de la pista
- Movimiento del auto

