

- służą do informowania o **niepowodzeniu** pewnego elementu programu,
- dawniej używano tzw. wartości osobliwej (takiej, która czymś się wyróżniała) do informowania, że funkcja się nie powiodła,
- w Pythonie można by zwracać dwie wartości (jedną właściwą, drugą z kodem błędu),
  - ale to bardzo **ZŁY** pomysł, gwarancja zaciemnienia kodu,
- więc już dawno (w pewnej formie przed 1970 rokiem) wymyślono wyjątki,

- w skrócie, w momencie wystąpienia wyjątku, wykonywanie kodu jest przerywane i następuje skok do najbliższego miejsca obsługi wyjątku
  - w Pythonie jest to najbliższe pasujące except:
  - najbliższe oznacza najbliżej położone w kodzie aktualnej funkcji/metody,
  - jeśli w aktualnie wykonywanej funkcji nie ma except: to przeszukiwana jest funkcja ją wywołująca, zaczynając od momentu wywołania aktualnej funkcji,
  - jeżeli tam też nie ma to są przeszukiwane kolejne wywołania w górę, aż do najwyższego poziomu
- jeżeli nic (pasujące except:) nie zostanie znalezione, to komunikat jest wyświetlany (w uproszczeniu, bo to zależy jeszcze w jaki sposób uruchomiliśmy interpreter Pythona).

# Wyjatkі - przykłady

```
def dzielenie(x, y=0):  
    print(x/y)
```

```
dzielenie(5, 5)  
dzielenie(5, 0)
```

1.0

Traceback (most recent call last):

File "dzielenie.py", line 5, in <module> dzielenie  
(5, 0)

File "dzielenie.py", line 2, in dzielenie print(x/  
y)

ZeroDivisionError: division by zero

# Wyjatkі - przykłady

```
def dzielenie(x, y=0):  
    return x/y  
def wypisz_dzielenie(x, y):  
    print(dzielenie(x))  
  
wypisz_dzielenie(5, 5)
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "dzielenie.py", line 6, in <module>  
    wypisz_dzielenie(5, 5)  
  File "dzielenie.py", line 4, in wypisz_dzielenie  
    print(dzielenie(x))  
  File "dzielenie.py", line 2, in dzielenie  
    return x/y  
ZeroDivisionError: division by zero
```



Coś złapmy w końcu:

```
def dzielenie(x, y=0):  
    try:  
        return x/y  
    except TypeError:  
        print ("Zły typ")  
def wypisz_dzielenie(x, y):  
    try:  
        print(dzielenie(x))  
    except ZeroDivisionError:  
        print ("Dzieli przez 0 w wypisz_dzielenie")  
  
try:  
    wypisz_dzielenie(5, 5)  
except ZeroDivisionError:  
    print ("Dzieli przez 0 w glownym kodzie")
```

Jaki wynik?



# Wyjątki - przykłady

Programowanie  
obiektowe

Wyjątki

Coś złapmy w końcu: Jaki wynik?

```
Dzieli przez 0 w wypisz_dzielenie
```

A teraz:

```
def dzielenie(x, y=0):  
    try:  
        return x/y  
    except TypeError:  
        print ("Zły typ")  
def wypisz_dzielenie(x, y):  
    try:  
        print(dzielenie(x))  
    except ZeroDivisionError:  
        print ("Dzieli przez 0 w wypisz_dzielenie")  
        raise  
  
try:  
    wypisz_dzielenie(5, 5)  
except ZeroDivisionError:  
    print ("Dzieli przez 0 w glownym kodzie")
```

A teraz jaki wynik?

```
Dzieli przez 0 w wypisz_dzielenie  
Dzieli przez 0 w glownym kodzie
```

Instrukcja `raise` powoduje rzucenie wyjątku, a kiedy występuje w bloku `except`: to "przerzucenie" wyjątku dalej.



Jeszcze inny wynik:

```
def dzielenie(x, y=0):
    try:
        return x/y
    except TypeError:
        print ("Zły typ")

def wypisz_dzielenie(x, y):
    try:
        print(dzielenie(x))
    except ZeroDivisionError:
        print ("Dzieli przez 0 w wypisz_dzielenie")

try:
    wypisz_dzielenie("5", 5)
except ZeroDivisionError:
    print ("Dzieli przez 0 w glownym kodzie")
```

Jeszcze inny wynik:

```
Zły typ  
None
```

Po wypisaniu komunikatu w funkcji dzielenie wykonywanie kodu jest kontynuowane a więc funkcja dzielenie zwraca None. Nie jest to najlepszy sposób obsługi wyjątków.

# Wyjątki - przykłady - finally

```
def dzielenie(x, y=0):
    try:
        return x/y
    except TypeError:
        print ("Zły typ")

def wypisz_dzielenie(x, y):
    try:
        print(dzielenie(x, y))
    except ZeroDivisionError:
        print ("Dzieli przez 0 w wypisz_dzielenie")
```

# Wyjątki - przykłady - finally

```
try:
    wypisz_dzielenie(5, 5)
except ZeroDivisionError:
    print ("Dzieli przez 0 w glownym kodzie")
finally:
    print ("Mi bez roznicy, jak poszlo")

try:
    wypisz_dzielenie(5, 0)
except ZeroDivisionError:
    print ("Dzieli przez 0 w glownym kodzie")
finally:
    print ("Mi bez roznicy, jak poszlo")
```

```
1.0
```

```
Mi bez roznicy , jak poszlo
```

```
Dzieli przez 0 w wypisz_dzielenie
```

```
Mi bez roznicy , jak poszlo
```

Kod z bloku finally wykona się zawsze, niezależnie od tego, czy wystąpi wyjątek, czy nie.





# Wyjątki - problemy

Programowanie  
obiektywne

Wyjątki

- Wyjątków trzeba się "spodziewać", a ...
- ... Nikt nie spodziewa się hiszpańskiej inkwizycji.

# Wyjątki - problemy

- Wyjątków trzeba się "spodziewać", a ...
- ... Nikt nie spodziewa się hiszpańskiej inkwizycji.



- Dużo programistów używa wyjątków do "naprawiania" problemów.
- często ignorowane jest informowanie użytkownika, a można (a w zasadzie trzeba) to zrobić na 2 sposoby:
  - poprzez wyświetlenie użytkownikowi informacji w bardziej czytelnej formie niż komunikat wyjątku,
  - zapisanie informacji w pewnym miejscu (np. do logu programu).

- Wyjątki są normalnymi obiektami klas,
  - większość dziedziczy po klasie Exception (SystemExit i KeyboardInterrupt po BaseException),
- stąd prosty wniosek, że można zrobić własną klasę i rzucać jej obiekty

# Wyjątki - własne - przykład

```
class NiedobreNieparzyste(Exception):
    def __init__(self, komunikat, lista_zlych):
        super().__init__("Nieparzyste:␣" + komunikat)
        self.lista_zlych = lista_zlych
    def wypisz_zle(self):
        for zly in self.lista_zlych:
            print("Zly:␣" + str(zly))
```

cdn.



# Wyjątki - własne - przykład

```
class SumatorParzystych:
    def __init__(self, lista):
        self.lista = lista
    def sumuj(self):
        suma = 0
        lista_zlych = []
        for liczba in self.lista:
            if liczba % 2:
                lista_zlych.append(liczba)
            else:
                suma += liczba
        if lista_zlych:
            raise NiedobreNieparzyste("Bład w sumuj", lista_zlych)
        return suma
```

cdn.



# Wyjątki - własne - przykład

Programowanie  
obiektywne

Wyjątki

```
x = SumatorParzystych([2, 3, 4, 5, 6, 8])  
print(x.sumuj())
```

# Wyjątki - własne - przykład

```
Traceback (most recent call last):
  File "SumatorParzystych.py", line 24, in <module>
    print(x.sumuj())
  File "SumatorParzystych.py", line 20, in sumuj
    raise NiedobreNieparzyste("Bład w sumuj",
        lista_zlych)
NiedobreNieparzyste: Nieparzyste: Bład w sumuj
```

# Wyjątki - własne - przykład

```
try:  
    x = SumatorParzystych([2, 3, 4, 5, 6, 8])  
    print(x.sumuj())  
except NiedobreNieparzyste as e:  
    print("Tu można wolać funkcję z klasy wyjątku")  
    e.wypisz_zle()
```

Zwracam uwagę na użycie słowa kluczowego "as" i nazwę obiektu wyjątku "e" (popularna konwencja).



# Wyjątki - własne - przykład

Programowanie  
obiektowe

Wyjątki

```
Tu mozna wolac funkcje z klasy wyjatku  
Zly : 3  
Zly : 5
```