

## Люди, Интернет, Реклама

Марина Некрестьянова mnekrestyanova@gmail.com



#### Цели

- Познакомить с областью рекламы и анализа поведения пользователей в Интернете
- Поделиться опытом и сокровенными мыслями
- Общение
- Познание



# \_ Люди, Интернет, Реклама







Что можно сказать по отпечатку?



# Типология Майерс-Бриггс: темпераменты по Кейрси

- NT стратег, ученый, ТОП менеджер
- NF коммуникатор, HR менеджер
- SJ стабилизатор, руководитель среднего уровня
- SP пожарник, кризисные управленцы, менеджеры по развитию



## Типология Майерс-Бриггс: шкалы

- 1. Ориентация сознания (Extraversion-Introversion)
- Способ ориентировки в ситуации (Sensing iNtuition)
- 3. Основа принятия решения (Thinking, Feeling)
- 4. Способ подготовки решений (Judging, Perception)



### Таргетинг на примере











# Таргетинг на примере (2)





4 признака достаточно? Какие еще факторы важно учитывать?

#### Выводы:

- 1. Важно правильно
  - определять признаки
  - выявлять признаки (операционализировать)
  - группировать признаки
- 2. Важна гибкость



# Постановка задачи: Look-a-Like Modeling

- **Цель**: найти пользователей, похожих на тех, кто посещает сайт S (тематики: одна, несколько)
- Данные о пользователях
  - Заказчик:
    - История визитов на сайте S: страницы, время
  - Ваша система:
    - История визитов вне сайта S (неполная): домены, время
    - География (страна, штат)
  - Партнеры:
    - Модели пользователей (таксономия)
    - Демографические данные (пол, возраст, доход)
- Решение (стандартное, оригинальное)
  - Методы, уникальность
  - Плюсы/Минусы
  - Эффективность, качество: как будете мерить?

**5 минут!** 



# Эффект Зейгарника (прерванного действия)

• Идем дальше



#### Виды рекламы

- Нетаргетированная (брендинг, спам e-mail)
- Таргетированная
  - по контексту (тематика страницы, сайта и рекламы взаимосвызаны)
  - по ключевым словам (поисковая)
  - гео-таргетинг (из оффлайн, соц.-демогр. характеристики)
  - ретаргетиг (тех, кто побывал на странице продукта)
  - поведенческая (группировка по поведенческим паттернам)





## **У** Эффективность рекламы

#### Наиболее частые цели рекламодателя:

- увеличение узнаваемости бренда
  - Число людей, увидевших рекламу; частота просмотров и посещений страницы рекламодателя (либо его офисов): Cost Per Impression (CPI)
- привлечение клиентов и их ознакомление с продуктами/услугами
  - Число людей кликнувших на банер и по их взаимодействию с сайтом (проведенное время, кол-во просмотренных страниц, кол-во повторных визитов): Cost Per Click (CPC), Click Through Rate (CTR), Cost Per Action (CPA)
- составление клиентской базы
  - Число заполненных клиентских анкет: Cost Per Lead (CPL)
- увеличение количества продаж
  - число продаж: Return On Investment (ROI) насколько прибыльны деньги, вложенные в рекламу.



### Целевая аудитория

- группа людей, объединенных общими признаками или объединенная ради какойлибо цели или задачи.
- главное свойство именно эти люди с большей вероятностью купят продукт
- Потребитель (сухие завтраки для детей)
  - Пользователь пользуется товарами (дети)
  - Покупатель покупает товар (родители)

Часто имеют разные потребности!



## Поведение потребителей

- Социально- культурные факторы
  - Культура (основные ценности)
    - США: свобода, независимость, индивидуализм
    - Япония: принадлежность к группе, семья, коллективизм
  - Социальное положение
  - Референтные группы
  - Семья
  - Демографические характеристики
    - Пол, возраст, уровень образования, доход, национальная принадлежность



#### Поведение потребителей (2)

- Психологические факторы
  - Состояние психики
  - Потребности
  - Мотивация
  - Ценности
  - Особенности личности
  - Психографические характеристики (стиль жизни)
    - Лучше чем демографические объясняют поведение
    - Профиль AOI : виде деятельности, мнения, интересы
    - Система VALS: система ценностей и стилей жизни
      - Как проводят время и тратят деньги
      - 3 группы: потребители, которыми руководят потребности; потребители – внешние факторы; потребители – внутренние факторы.



### Поведение потребителей (3)

- Поведенческие факторы
  - Использование (в каких количествах покупается конкретный товар или бренд)
  - Отношение к бренду: не пользователи, бывшие пользователи, покупающие в первый раз, пользователи конкурентов, нестабильные.
  - Инновации: новаторы (2,5%), ранние последователи, позднее большинство, запаздывающие или непроницаемые.



# Процесс принятия решения потребителями

- 1. Осознание потребности
- 2. Поиск информации (высокая вовлеченность)
- 3. Оценка альтернатив
- 4. Решение о покупке
- 5. Оценка товара после совершения покупки



#### Мотивация и личность

- Основа управления поведением потребителя
- Мотивация совокупность мотивов, направляющие на определенную цель
- Мотив внутреннее состояние побуждения к деятельности
  - Активизирует поведение, направляет его
  - Доминирующие/Поддерживающие
- Потребности физиологическое состояние напряжения на нехватку чего-либо
- Ценности (установки, убеждения)
  - Личные (определяют поведение отдельно взятого человека)
  - Социальные (поведение общества в целом



# Группы мотивов для маркетинга

- 1. Мотивы выгоды: эффективный расход и накопление
- 2. Мотивы снижения риска: потребность чувствовать себя уверенно и надежно
- 3. Мотивы признания: «Вы этого достойны»
- 4. Мотивы свободы: независимость , самостоятельность

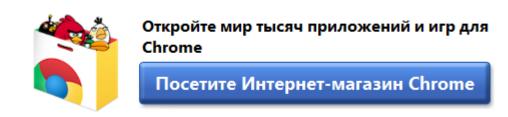


## Категории потребностей

- Физиологические (решение повседневных проблем)
- Социальные (принадлежность к группе)
- Символические (выделение себя из группы)
- Гедонистические (удовольствие)
- Когнитивные (узнавать новое, потребность в информации)
- Эмпирические (приобщение к интересному, приятному, удовлетворение любопытства)



#### Пример



- Мотивы: выгоды, свободы
- Потребности: когнитивные, эмпирические, символические



## Метод глубинного интервью

- Выявление мотивации потребительского поведения
  - Ценности (терминальные, инструментальные)



Выгода (функциональная, соц.-психологическая)



- Атрибуты марки (конкретные и абстрактные)
- Результат ориентированный ациклический граф (~дерево)



# Метода глубинного интервью: пример

#### Выбор мотоцикла

Атрибуты – цена, мощный двигатель



Выгоды – надежность, скорость, популярность, безопасность



Ценности – здоровье, общественное признание, уверенность в себе, развлечение



## Маркетинговые исследования: цены

- ЛИЧНОЕ ЭКСПРЕСС-ИНТЕРВЬЮ В МЕСТАХ ПРОДАЖ 160,00 Длительность до 5 минут.
- **ЛИЧНОЕ ИНТЕРВЬЮ В ОБЩЕСТВЕННЫХ МЕСТАХ 360,00** Длительность до **20** минут.
- **ЛИЧНОЕ КВАРТИРНОЕ ИНТЕРВЬЮ 560,00** Длительность 60 минут.
- **ТЕЛЕФОННОЕ ЭКСПРЕСС-ИНТЕРВЬЮ 80,00** Длительность **3** минуты.
- ТЕЛЕФОННОЕ ИНТЕРВЬЮ 140,00 Длительность 10 минут.
- ГЛУБИННОЕ ИНТЕРВЬЮ 5 600,00 Длительность 60 минут.
- **ГЛУБИННОЕ ИНТЕРВЬЮ В ВЫСОКОДОХОДНОЙ ГРУППЕ 12 000,00** Длительность 60 минут.

Источник - http://www.quans.ru/



# Поведение потребителей в Интернете

#### Вопрос к аудитории:

Как выявить и формализовать мотивы, потребности и ценности пользователя по его поведению в Интернете?



# 🧶 Задачи: методы IR и Data Mining

- Построение таксономий
- Построение моделей пользователей
- Таргетирование, выявление поведенческих паттернов
- Look-a-Like моделирование
- Анализ мнений
- И др.



# Решение задачи: Look-a-Like Modeling

- Цель: найти пользователей, похожих на тех, кто посещает сайт S (тематики: одна, несколько)
- Данные о пользователе
  - Заказчик:
    - История визитов на сайте S: страницы, время
  - Ваша система:
    - История визитов вне сайта S (неполная): домены, время
    - География (страна, штат)
  - Партнеры:
    - Модели пользователей (таксономия)
    - Демографические данные (пол, возраст, доход)
- Решение (стандартное, оригинальное)
  - Методы, уникальность
  - Плюсы/Минусы
  - Эффективность, качество: как будете мерить?



#### Выводы

#### Поведение пользователей в Интернете:

- Свои сложности и специфика
- Множество нерешенных и интересных задач

+ рынок Интернет рекламы постоянно растет

=> есть место для манёвра!



#### РОМИП

- Платформа для проведения независимой оценки методов IR
- русскоязычные коллекции
  - в свободном доступе (соглашение об использование)
- РОМИП'2011 (Восьмой цикл):
  - Дорожки
    - классификации отзывов пользователей (с Имхонет и Яндекс.Маркета)
    - дорожки по изображениям (панорамы, визуальное подобие, текстовые метки
    - Свободная дорожка!
  - Даты

Предоставление результатов выполнения заданий: до 15 декабря

Результаты оценки: 20 декабря Тексты докладов: 1 февраля

http://romip.ru



- Цель—предсказание релевантности документов по пользовательскому поведению
  - исследования в ведущих индустриальных лабораториях.
- Данные от Яндекса информация о кликах пользователей на документы и асессорские оценки релевантности этих документов
- 22 декабря Окончание конкурса

http://imat-relpred.yandex.ru/



Желаю Всем успеха! Спасибо!