Лекция 2. Пользователи и файлы

Александр Смаль

CS центр 25 февраля 2013 Санкт-Петербург

Командный интерпретатор

- Командный интерпретатор это интерфейс взаимодействия между пользователем и операционной системой. Пользователь управляет системой при помощи текстовых команд.
- Базовые операции определены в стандарте POSIX.
- Наиболее популярные интерпретаторы: bash и sh. Менее популярны ksh, zsh, csh и tcsh.
- Мы будем ориентироваться на bash.
- Приглашение командной строки: user@server ~\$
- Пример взаимодействия: user@server ~\$ whoami user

Пользователи и группы

- Linux поддерживает несколько пользователей (/etc/passwd). Каждый пользователь может стостоять в нескольких группах (/etc/group), одна группа — основная.
- Пользователю сопоставлен uid, группе gid.
- Суперпользователь root имеет uid 0. gid 0 соответствует системной группе root.
- Принадлежность к группе позволяет пользователю использовать привилегии этой группы. Пример:
 - \$ gpasswd -a user games
- Смена пользователя:
 - \$ su vasya
- Действие от имени суперпользователя:
 - \$ sudo mkdir /test

Файловая система

- Виртуальная файловая система (VFS) уровень абстракции поверх конкретной реализации файловой системы для обеспечения единообразного доступа ко всем файлам.
- В VFS имеется единое дерево каталогов, а устройства встраиваются (монтируются) в папки.
- Любое устройство в VFS представляется файлом.
- Linux работает с большинством из существующих файловых систем. В качестве основных можно использовать ext2, ext3, ext4, ReiserFS, XFS, JFS.

Структура каталогов

- /bin базовые программы.
- /boot содержит образы ядра и файлы загрузчика.
- /etc конфигурационные файлы.
- /dev файлы устройств.
- /home домашние папки пользователей.
- /lib, /lib* библиотеки и модули ядра.
- /mnt, /media для монтирования устройств.
- /орt для дополнительного ПО.
- /proc информация о процессах.
- /root домашняя папка суперпользователя.
- /tmp для временных файлов.
- /sbin программы для суперпользователя.
- /sys информация о ядре.
- /usr файлы программ.
- /usr/bin исполняемые файлы программ.
- /usr/share общие данные всех программ.
- /usr/src код ядра.
- /var меняющиеся данные различных сервисов (база данных, Subversion, . . .), логи.

Файлы

- Файлы бывают обычными (данные на диске), каталогами и специальными файлами (к примеру, файлы устройств).
- У одного файла может быть несколько имён (жесткие ссылки). Количество ссылок указывается во втором столбце вывода
 - \$ 1s -n

Файл существует до тех пор, пока на него есть хотя бы одна ссылка.

- "Удаление файла" это удаление одной ссылки.
- Имена файлов, начинающиеся с . считаются скрытыми.

Файлы устройств

- Почти любое устройство представлено файлом в VFS (см. каталог /dev). Примеры:
 - /dev/sda жесткий диск.
 - /dev/sdb3 третий раздел второго жесткого диска.
 - /dev/cpu файлы соответствующие процессорам.
- Файлы потоков ввода/вывода: /dev/stdin, /dev/stdout, /dev/stderr.
- Существуют специальные фиктивные файлы устройств: /dev/null, /dev/random, /dev/zero,
- Работа с устройствами может проходить как обычная работа с файлами.

Каталоги

- Каталог это специальный тип файла, содержащий имена файлов.
- В каждом каталоге есть два специальных файла: . текущий каталог и . . родительский.
- У пользователя есть домашний каталог ~.
- Пути бывают абсолютными (/usr/bin/python) и относительными (downloads/pdfs/, ../../man/).
- У каталога не может быть жестких ссылок.

Каталоги

- Каталог это специальный тип файла, содержащий имена файлов.
- В каждом каталоге есть два специальных файла: . текущий каталог и . . родительский.
- У пользователя есть домашний каталог ~.
- Пути бывают абсолютными (/usr/bin/python) и относительными (downloads/pdfs/, ../../man/).
- У каталога не может быть жестких ссылок.
- Зато могут быть мягкие (символические): \$ ln -s /usr/src/linux-3.2.0 /usr/src/linux

Монтирование устройств

Монтирование — это подключение файловой в VFS.

- Подключение устройства в папку:
 - \$ mount /dev/sda1 /mnt/win8
- Подключение сетевого диска:
 - \$ mount -t smbfs //server/folder /mnt/winshare
- Подключение .iso образа:
 - \$ mount -o loop disk1.iso /mnt/disk
- Подключение одного каталога в другой:
 - \$ mount -bind / /mnt/root

Права доступа

- Каждый файл (не имя файла) имеет владельца (uid) и группу (gid). Изменять можно командами chown и chgrp.
- У каждого файла есть права доступа: rwx rwx rwx,

user group other

r — чтение, w — запись, x — исполнение.

Пример: rwxr-xr-x.

Права также можно обозначить трехзначным числом по следующему правилу: r=4, w=2, x=1.

Примеры: 755, 644, 600.

Изменяются командой chmod.

\$ chmod 644 file.txt.

• Что означают права доступа для каталогов?

- Что означают права доступа для каталогов?
 - r узнать список файлов.
 - w изменить список файлов.
 - х обратиться к содержимому каталога.

- Что означают права доступа для каталогов?
 - r узнать список файлов.
 - w изменить список файлов.
 - х обратиться к содержимому каталога.

Пример:

- \$ mkdir test
- \$ touch test/file.txt
- \$ chmod 333 test
- \$ 1s test
 - ls: невозможно открыть каталог test
- \$ rm test/file.txt

- Что означают права доступа для каталогов?
 - r узнать список файлов.
 - w изменить список файлов.
 - х обратиться к содержимому каталога.

Пример:

- \$ mkdir test
- \$ touch test/file.txt
- \$ chmod 333 test
- \$ 1s test
 - ls: невозможно открыть каталог test
- \$ rm test/file.txt
- На суперпользователя права не действуют (почти).

Спасибо за внимание!