

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕЛРА «	Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

К КУРСОВОЙ РАБОТЕ

HA TEMY:

«Разработка сервера для отдачи статического содержимого с диска»

Студент	ИУ7-71Б (Группа)	(Подпись, дата)	Постнов С. А. (Фамилия И. О.)
Руководит	гель курсовой работы	(Подпись, дата)	Клочков М. С. (Фамилия И. О.)

СОДЕРЖАНИЕ

\mathbf{B}	ВЕД	ЕНИЕ	3
1	Ана	алитический раздел	4
	1.1	Apхитектура thread-pool	4
	1.2	Системный вызов pselect	5
2	Koı	нструкторский раздел	7
	2.1	Схема алгоритма работы сервера	7
3	Tex	нологический раздел	8
	3.1	Требования к разрабатываемой программе	8
	3.2	Средства реализации	8
	3.3	Примеры работы программы	8
4	Исс	следовательский раздел	11
	4.1	Технические характеристики	11
	4.2	Описание исследования	11
	4.3	Результаты исследования	12
3	АК Л	ЮЧЕНИЕ	13
\mathbf{C}	пис	ОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	14

ВВЕДЕНИЕ

Статический веб-сервер — сервер, который обслуживает статические файлы по запросу клиента. Статические файлы — файлы, содержимое которых не изменяется динамически на стороне сервера. Статический сервер предназначен для чтения файлов из диска и отправления их клиенту, как правило, по протоколу HTTP.

Целью курсовой работы является разработка сервера для отдачи статического содержимого с диска. Архитектура сервера должна быть основана на пуле потоков (thread-pool) совместно cpselect().

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- 1) описать предметную область;
- 2) спроектировать схему алгоритма работы сервера;
- 3) выбрать средства реализации сервера;
- 4) провести сравнение реализованного сервера с известными аналогами.

1 Аналитический раздел

1.1 Архитектура thread-pool

Архитектура пул потоков (thread-pool) — модель управления потоками выполнения (threads), которая предусматривает предварительное создание фиксированного или динамически изменяемого пула потоков, используемых для обработки задач из общей очереди. Такая архитектура обеспечивает эффективное распределение вычислительных ресурсов и уменьшение накладных расходов, связанных с созданием и уничтожением потоков. Она является одной из самых распространенных архитектур многопоточности Object Request Broker Architecture (CORBA), используемых в реализациях Object Request Broker (ORB), и была принята веб-серверами, такими как Microsoft Internet Information Server (IIS) [1].

Основными компонентами архитектуры thread-pool являются:

- 1) пул потоков (thread-pool);
- 2) очередь задач (task queue);
- 3) менеджер пула (pool manager);
- 4) задачи (tasks).

Архитектура пула потоков представлена на рисунке 1.1.

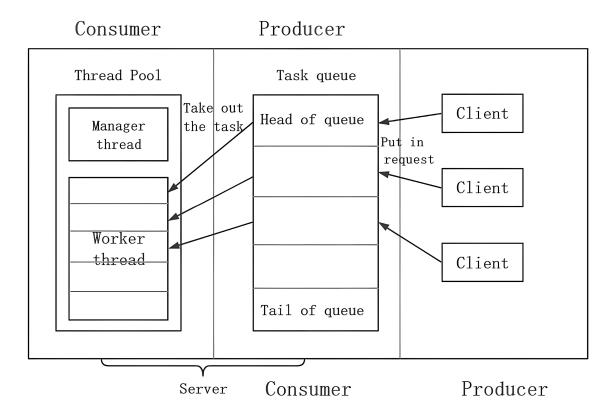


Рисунок 1.1 – Архитектура пула потоков

1.2 Системный вызов pselect

В Unix процесс выполняет ввод-вывод по одному файловому дескриптору за раз, поэтому происходит блокировка и снижение производительности программы. Чтобы избежать этой проблемы, необходимо использовать системный вызов pselect(), который позволяет программе отслеживать несколько файловых дескрипторов. Программа ожидает, пока один или несколько файловых дескрипторов не станут готовы к определённому классу операций ввода-вывода, не блокируя их и обеспечивая многопоточный синхронный ввод-вывод [2].

Модель неблокирующего синхронного ввода-вывода, в которой применяется pselect(), представлена на рисунке 1.2.



Рисунок 1.2 – Модель неблокирующего синхронного ввода-вывода

2 Конструкторский раздел

2.1 Схема алгоритма работы сервера

На рисунке 2.1 представлена схема алгоритма работы сервера.

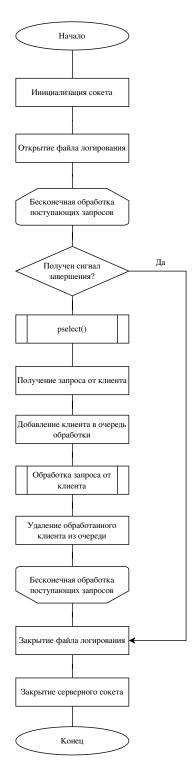


Рисунок 2.1 – Схема алгоритма работы сервера

3 Технологический раздел

3.1 Требования к разрабатываемой программе

Разрабатываемое программное обеспечение должно удовлетворять следующим требованиям:

- 1) поддержка запросов GET и HEAD;
- 2) поддержка статусов 200, 403, 404 и 405 (на неподдерживаемые запросы);
- 3) поддержка корректной передачи файлов размером до 128 Мб;
- 4) возврат по умолчанию html-страницы с css-стилем;
- 5) запись информации о событиях;
- 6) минимальные требования к безопасности серверов статического содержимого.

3.2 Средства реализации

В качестве языка программирования для реализации веб-сервера был выбрал язык С [3].

В качестве среды для разработки была выбрана среда CLion [4].

3.3 Примеры работы программы

На рисунке 3.1 представлен пример ответа на GET-запрос.

```
curl http://localhost:8080/hello.txt
hello
```

Рисунок 3.1 – Пример ответа на СЕТ-запрос

На рисунке 3.2 представлен пример ответа на НЕАД-запрос.

```
curl -I http://localhost:8080/index.html
HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 9336
Content-Type: text/html
Connection: close
```

Рисунок 3.2 – Пример ответа на НЕАД-запрос

На рисунке 3.3 представлен пример ответа на **GET**-запрос несуществующего файла.

```
curl -I http://localhost:8080/indexxx.html
HTTP/1.1 404 Not Found
Content-Length: 22
Content-Type: text/html
Connection: close
```

Рисунок 3.3 – Пример ответа на СЕТ-запрос несуществующего файла

На рисунке 3.4 представлен пример ответа на неразрешенный POSTзапрос.

```
__stepa@MacBook-Pro-Stepa ~/Study/Networks-Course <main*>
    curl -X POST <a href="http://localhost:8080/1.png">http://localhost:8080/1.png</a>
<h1>405 Method Not Allowed</h1>
<a href="http://collapse.com/">#</a>
```

Рисунок 3.4 – Пример ответа на неразрешенный **POST**-запрос

На рисунке 3.5 представлен пример ответа на **GET**-запрос без прав на доступ.

```
chmod 0 static/hello.txt

stepa@MacBook-Pro-Stepa ~/Study/Networks-Course <main*>
chmod 0 static/hello.txt

stepa@MacBook-Pro-Stepa ~/Study/Networks-Course <main*>
curl http://localhost:8080/hello.txt
<h1>403 Forbidden</h1>
```

Рисунок 3.5 – Пример ответа на СЕТ-запрос без прав на доступ

На рисунке 3.6 представлен пример логирования событий в системе.

```
-stepa@MacBook-Pro-Stepa ~/Study/Networks-Course <main*>
    cat server.log
[Sun Dec 8 20:39:45 2024] Server starting on :8080
[Sun Dec 8 20:39:59 2024] Request: GET on /
[Sun Dec 8 20:39:59 2024] Response: 200 OK
[Sun Dec 8 20:40:19 2024] Request: GET on /
[Sun Dec 8 20:40:19 2024] Response: 200 OK
[Sun Dec 8 20:40:23 2024] Request: GET on /hello.txt
         8 20:40:23 2024] Response: 200 OK
[Sun Dec
         8 20:40:41 2024] Request: GET on /hello.txt
[Sun Dec
         8 20:40:41 2024] Response: 200 OK
[Sun Dec
         8 20:40:49 2024] Request: GET on /hello.txt
[Sun Dec
         8 20:40:49 2024] Response: 200 OK
[Sun Dec
         8 20:41:23 2024] Request: HEAD on /1.png
[Sun Dec
[Sun Dec
         8 20:41:23 2024] Response: 200 OK
         8 20:41:32 2024] Request: HEAD on /index.html
[Sun Dec
[Sun Dec
         8 20:41:32 2024] Response: 200 OK
[Sun Dec
         8 20:42:03 2024] Request: HEAD on /indexxx.html
         8 20:42:03 2024] Response: 404 Not Found
[Sun Dec
```

Рисунок 3.6 – Пример логирования событий в системе

4 Исследовательский раздел

В данном разделе будут представлены технические характеристики, а также будет проведено нагрузочное тестирование разработанного программного обеспечения и сравнение значений с известным аналогом.

4.1 Технические характеристики

Технические характеристики устройства, на котором выполнялось тестирование:

- операционная система: Ubuntu 22.04.4 LTS [ubuntu];
- объем оперативной памяти: 8 Гбайт;
- процессор: AMD Ryzen 5 5500U-2.10 ГГц [amd].

Во время тестирования ноутбук был подключен к сети электропитания. Также ноутбук был нагружен только встроенными приложениями и системой тестирования.

4.2 Описание исследования

Для замеров метрик производительности сравниваемых веб - серверов использовалась утилита Apache Benchmark (ab) [ab]. Для сравнения производительности был выбран nginx — это веб - сервер, созданный работать под высокой нагрузкой, чаще всего используемый для отдачи статического контента [nginx]. Конфигурация nginx представлена ниже 4.1.

Листинг 4.1 – Конфигурация nginx

```
server {
    listen 80;

location / {
      root /etc/nginx/static;
      index index.html;
    }
}
```

4.3 Результаты исследования

Для оценки производительности измерялось общее время обрботки запросов в секундах. Замеры времени производились на следующих значениях: 10, 50, 100, 500, 1000, 50000, 10000. Количество параллельных запросов: 6, что соответствует числу ядер ноутбука, на котором производилось тестирование.

Результаты нагрузочного тестирования разработанного сервера и nginx представлены в таблице 4.1.

Таблица $4.1-{\rm RPS}$ при обработке 10000 запросов на файл размером 2 Кб

Число запросов	Разработанный сервер	nginx
10	414.97	406.74
50	1878.45	1823.23
100	1798.11	1155.56
500	1798.11	1155.56
1000	1798.11	1155.56
5000	1798.11	1155.56
10000	1798.11	1155.56

Выводы

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Цель курсовой работы — разработать сервер для отдачи статического содержимого с диска — была достигнута.

Для достижения поставленной цели были выполнены следующие задачи:

- описана предметная область;
- формализованы требования к серверу;
- спроектирована структура программного обеспечения;
- выбраны средства реализации и реализовано программное обеспечение;
- проведено нагрузочное тестирование разработанного сервера и сравнение с известным аналогом.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Yibei Ling, Tracy Mullen, Xiaola Lin. Analysis of Optimal Thread Pool Size. 2000.
- 2. MAN pselect. [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.opennet.ru/man.shtml?topic=pselect&category=2&russian=0 (дата обращения: 23.11.24).
- 3. C Language Reference. [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://learn.microsoft.com/en-us/cpp/c-language/c-language-reference?view=msvc-170 (дата обращения: 24.11.24).
- 4. A cross-platform IDE for C and C++. [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.jetbrains.com/clion/ (дата обращения: 24.11.24).