Kiosk Project 코드 피드백





키오스크 구조 분석

- ➤ Array와 Object를 이용해 kiosk 상품주문 하기 만들기
 - 1. menubox에 커피 item을 출력하는 함수 작성 menuList()
 - 2. menubox에서 클릭한(주문한) 커피 상품을 orderbox에 출력하는 함수 작성
 - 단, 이문제에서 아주 중요한 포인트는 오브젝트 배열의 담긴 자료를 DB(데이터베이스)용도로 활용하기 위함이다.
 - 그러므로 내가 주문한 상품을 담아두는 또 다른 오브젝트 배열을 생성하여 개발해야 한다는 점 함수이름은 : orderList()
 - 3. [+] 버튼 클릭 시 주문한 상품의 수량과 금액이 증가하는 함수 작성 plus()
 - 4. [-] 버튼 클릭 시 주문한 상품의 수량과 금액이 감소하는 함수 작성 minus()
 - 5. [x] 버튼 클릭 시 주문한 상품을 삭제(취소)하는 함수 작성 remove()
 - 6. 주문한 총금액을 출력하는 함수 작성 totalMemoy()
 - 7. 단, 주문한 상품의 plus, minus, delete 버튼 클릭 시 총금액도 영향을 받아 수정되어야 한다.



키오스크 구조 분석

➤ Menus =[{}} 오브젝트 배열의 의미는 아래 <표>와 같이 데이터가 담겨 있다고 보면 된다.

<menus>

id	name	type	price	quantity
0	아메리카노	HOT	1000	1
1	아메리카노	ICE	1300	1
2	바닐라라떼	HOT	2500	1
3	바닐라라떼	ICE	2800	1
4	연유라떼	HOT	2500	1
5	연유라떼	ICE	2800	1



키오스크 구조 분석

- ➤ Menus =[{}} 오브젝트 배열에 담긴 데이터는 상품 목록이고 내가 그 상품을 주문하면 주문한 상품을 다른 오 브젝트 배열에 담아야 한다. 그 이유는 만약 내가 주문한 상품을 잘 못 담아 삭제 해야 할 경우 menus의 원본의 데이터가 삭제되고 수정 될 수 있기 때문이다.
- ▶ 이 부분의 KeyPoint는 menus는 원본의 상품만 가지고 있고 , 상품 주문 시 다른 orderArray 오브젝트 배열에 주문한 상품만 따로 담아, 주문한 상품을 수정/삭제를 자유롭게 orderArray 오브젝트 배열에서 실행하기 위함이다.

<menus>

id	name	type	price	quantity
0	아메리카노	HOT	1000	1
1	아메리카노	ICE	1300	1
2	바닐라라떼	HOT	2500	1
3	바닐라라떼	ICE	2800	1
4	연유라떼	HOT	2500	1
5	연유라떼	ICE	2800	1

<orderArray>

	id	name	type	price	quantity
-	0	아메리카노	HOT	1000	1
	3	바닐라라떼	ICE	2800	1
	4	연유라떼	НОТ	2500	1

키오스크 분석



- 령경씨 어려워 하시면서도 수업 열심히 하려고 노력하시는 모습이 너무 보기 좋습니다.
- ▶ 키오스크 개발 코드는 물론 제가 심어드린 코드로 진행을 하셨지만 그래도 나머지 부분을 령경씨 스스로 해결 하셨고 또다른 let cartarr=[] 배열을 만들어 개발하신 부분 너무 칭찬 하고 싶습니다. 처음의 령경씨 보다 지금 의 령경씨의 능력이 많이 발전하고 있는 것 같아 너무 뿌듯 합니다.
- ➤ 지금 가장 큰 문제가 [+].[-]버튼 클릭 시 수량의 증가 / 감소가 콘솔에는 출력되는데 화면에는 출력이 안되는 부분입니다. 이 부분은 출력하고자 하는 태그의 정확한 위치 index 번호를 몰라서 생기는 오류 입니다.
- ▶ 아래 틀린 부분 수정 코드 달아 드립니다. 확인하시고 수정해 보시기를 당부 드립니다.
- ▶ 령경씨 우선 제가 [+],[-],[삭제]버튼 오류만 잡아 드렸습니다. [+],[-]버튼 클릭 시 금액에 반영이 안되는 부분은 령경씨가 찾아서 수정해 보시길 당부드립니다.



코드 문제 - 수정/삭제 오류 문제

➤ 주문목록에 담긴 상품의 [+],[-] 버튼 클릭 시 수량의 증가 / 감소가 화면에 출력되지 않는 점이유: 내가 수정 하려고 하는 상품의 정확한 index 위치를 인식 하지 못 하기 때문에 아래 처럼 코드 살짝 수정하면 해결됨

p태그에 index 번호를 직접 pindex="\${index}", priceindex="\${index}"지정하여 준다.

<령경씨 원본 코드>

<수정된 코드>

```
cartarr[index].type}) </span>class="ordercnt" pindex="${index}">&nbsp;-&
nbsp;${cartarr[index].quantity}>>></div>
cp class="orderprice" priceindex="${index}">${(
```



코드 문제 - 수정/삭제 오류 문제

▶ [+],[-]버튼 클릭 시 출력할 document로 지정한 변수에 위의 수정한 pindex="\${index}" 코드를 넣어 준다. ordercnt, orderprice 클래스 (단, 령경씨가 p태그에 클래스를 지정하지 않아 제가 임의로 지정했어요) 변수 부분도 수정한 코드형식으로 변경하여 준다.

<수정된 코드>

```
function plusBtn(index) {
  let ordercnt = document.querySelector(`.ordercnt[pindex="${index}"]`);
 let orderprice = document.querySelector(`.orderprice[pindex="${index}"]`);
 if (cartarr[index].quantity < 10) {</pre>
   cartarr[index].quantity++;
   ordercnt.textContent = cartarr[index].quantity;
   orderprice.textContent = cartarr[index].quantity * cartarr[index].quantity;
  alert(
      '수량은 10개까지만 가능합니다. 대량 주문은 카운터로 문의 바랍니다.'
   );
 allTotal();
function minusBtn(index)
 let ordercnt = document.querySelector(`.ordercnt[pindex="${index}"]`);
 let orderprice = document.querySelector(`.orderprice[pindex="${index}"]`);
 if (cartarr[index].quantity > 1) {
   cartarr[index].quantity--;
   ordercnt.textContent = cartarr[index].quantity;
   orderprice.textContent = cartarr[index].quantity * cartarr[index].quantity
   else {
   alert('최소 수량은 1개 입니다.');
 allTotal();
```



코드 문제 – 삭제가 안되는 문제

- 삭제가 안되는 이유는 아래코드에서 cartarr.splice(index, 1);를 삭제하고 난 후 다시 주문내역에 배열을 리셋 하여 화면을 그려주는 함수가 필요합니다.
- ▶ 이미 존재하는 orderClick(indexNum)함수를 두개의 함수로 분리 함
- ▶ 하나는 orderClick(indexNum), orderClickLisrt()함수로 따로 생성해서 분리 함 두 함수는 아래와 같이 수정이 필요

```
function menuClick(orderNo) {
 let result02 = '';
 result02 += ``;
 // 선택한 메뉴 출력 위치
 // 총 금액 출력 위치
 let pay = document.getElementById('pay');
 for (let i = 0; i < menus.length; i++) {
   if (i === orderNo) {
     cartarr.push({
       id: menus[i].id,
       name: menus[i].name,
       type: menus[i].type,
       price: menus[i].price,
       quantity: menus[i].quantity,
     menuClickList();
   result02 += ``;
 allTotal();
```

```
function menuClickList() {
 orderbox.innerHTML = '';
 for (let i = 0; i < cartarr.length; <math>i++) {
   orderbox.innerHTML += `
      class="cartLi">
        <div class = "cartDiv">
          ${cartarr[i].name} <span>&nbsp;(${
     cartarr[i].type
   }) </span>&nbsp;-&nbsp;${
     cartarr[i].quantity
   }개
          </div>
          ${cartarr[}
   ].price.toLocaleString('ko-kr')}원
        <button class="remove" onclick="removeBtn(${i})">x</button>
        <div class="Btndiv">
          <button class="plus" onclick="plusBtn(${i})">▲</button>
          <button class="minus" onclick="minusBtn(${i})">▼</button>
        </div>
      `;
```



코드 문제 – 삭제가 안되는 문제

▶ 삭제가 안되는 이유는 아래코드에서 cartarr.splice(index, 1); 를 삭제하고 난 후 다시 주문내역에 배열을 리셋 하여 화면을 그려주는 menuClickList()함수 호출이 필요합니다.

```
// 삭제 버튼
function removeBtn(index) {
    cartarr.splice(index, 1);
    menuClickList();
    // cartarr.remove();
    // orderbox.innerHTML = '';
    allTotal();
}
```