Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 9 & 8 \\ 3 & 5 & 4 \\ -3 & -8 & -7 \end{pmatrix}$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -3, 2) t + (-2, 2, -3)$$
 y $\Pi: -x + 2y + 2z = -3$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 5 & -5 & 2 \\ 8 & -8 & 2 \\ 7 & -7 & 4 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r:(1, 4, 1) t + (-3, -3, -2)$$
 y $\Pi: -2x - 3y + 2z = -1$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -2 & 5\\ 5 & 5 & -5\\ 8 & 8 & -5 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (3, 1, 1) t + (-1, 1, 1)$$
 y $\Pi: -2x - 2y + 2z = -4$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & 7 & -7 \\ -4 & 5 & -5 \\ -4 & 2 & -2 \end{array} \right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, 1, -4) t + (-2, -2, 2) \text{ y } \Pi: 2x - y - 2z = 3.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -8 & 4 & 8 \\ -6 & -2 & 6 \\ -9 & 7 & 9 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, -4, 4) t + (-2, 2, -2) \text{ y } \Pi: -2x + 2y - 2z = -12.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 3 & 5 & 3 \\ 7 & 5 & 7 \\ -5 & -5 & -5 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -5, -5) t + (-2, 2, 2) \text{ y } \Pi: 2x - 3y - 3z = 16.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de

elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.

3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 8 & 6 & 6 \\ -6 & -3 & -3 \\ -6 & -7 & -7 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (3, 1, -2) t + (-2, -2, -1)$$
 y $\Pi: -3 x + 2 y + 2 z = -11$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -3 & -3 & 3\\ 2 & 8 & -6\\ 3 & 9 & -7 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, -4, 3) t + (1, 2, -2) \ y \ \Pi: -3x - 2y + z = 14.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -5 & 2\\ -7 & -5 & 7\\ -4 & -5 & 4 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, 4, 3) t + (2, -3, -1) y \Pi: -2x - 2y - z = -6.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & 5 & -7 \\ -8 & 8 & -8 \\ -6 & 5 & -3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -3, 1) t + (-1, 2, -2)$$
 y $\Pi: x + y - z = -2$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 3 & 3 & -5 \\ -7 & -7 & 5 \\ -9 & -9 & 5 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-2, -2, -1)t + (1, 1, -1) \ \text{y} \ \Pi: -x - 3y + 2z = 0.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -3 & -8 & 2\\ -3 & 2 & -8\\ 4 & 4 & 4 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, 5, 3) t + (2, -3, -1)$$
 y $\Pi: -2x - y + 2z = 0$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 8 & -6 \\ 2 & -5 & 3 \\ 2 & -7 & 5 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -5, -2) t + (-2, 2, 1) \text{ y } \Pi: 2x + 2y - 3z = -5.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & -2 & -3 \\ 7 & -7 & -3 \\ -6 & 6 & 4 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, 5, -1)t + (-3, -3, -2) \text{ y } \Pi: 2x - 2y - z = 1.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 3 & -3 & -3 \\ -5 & 7 & 9 \\ 4 & -6 & -8 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-3, 1, -2) t + (1, 1, 1) y \Pi: 2x - 2y - 2z = -6.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 5 & -2 & 4\\ -4 & -2 & -2\\ -5 & -4 & -2 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r:(1, 4, -1)t + (-2, -2, 2) \text{ y } \Pi:-2x-y-z=-1.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 3 & -3 & 8 \\ 8 & -8 & 8 \\ 7 & -7 & 2 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, -2, -1) t + (-1, 1, 2) \text{ y } \Pi: 2x - 3y - 2z = 3.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de

elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.

3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 3 & 2 & -4 \\ -4 & 4 & 2 \\ 8 & 2 & -9 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, 5, -1)t + (2, -3, -2) \text{ y } \Pi: 2x - 3y + z = -13.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota $1.0.\,$
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 6 & 7 \\ -6 & -6 & -3 \\ 4 & 6 & 5 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, 4, 4) t + (-1, -3, -3) y \Pi: 2x - 2y - 2z = -2.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota $1.0.\,$
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -8 & -3 & 7\\ 2 & -3 & 2\\ -6 & -6 & 9 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, -1, 2) t + (2, -2, -1)$$
 y $\Pi: x - 3y + 2z = 9$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -3 & 5 & -5 \\ 6 & -6 & 6 \\ 6 & -8 & 8 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (5, 2, -5)t + (-3, -3, 2) \text{ y } \Pi: x + 2y + 2z = -6.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -8 & -2 & -8 \\ -7 & 2 & -7 \\ 3 & 2 & 3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, 5, -1)t + (-1, -3, -2) \text{ y } \Pi: 2x - 2y + z = -11.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de

elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota $1.0.\,$

3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 2 & 2\\ -7 & 2 & 7\\ 3 & 2 & -3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -3, -4) t + (-3, 1, 1) \text{ y } \Pi: x + y - 3z = 5.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & -2 & 9 \\ -9 & 3 & 9 \\ 2 & -4 & 3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r:(1,3,1)t+(-3,-1,-3) \text{ y } \Pi:x-y-3z=2.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 2 & 2 \\ 3 & -2 & -2 \\ -3 & -3 & -3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -3, 1) t + (1, 2, -3)$$
 y $\Pi: -3x - 3y - 2z = 1$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 2 & -7 & 7 \\ 2 & -2 & 2 \\ 2 & 3 & -3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r:(2,-1,-1)t+(-1,-1,2)$$
 y $\Pi:x+y-2z=-3$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de

elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota $1.0.\,$

3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 2 & -2 \\ -6 & 6 & -2 \\ 7 & -7 & -3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, -3, -4)t + (1, 1, 2) \ \ \ \Pi: -2x - y - z = 10.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de

elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.

3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -7 & 7 \\ -4 & 3 & -3 \\ -4 & 7 & -7 \end{pmatrix}$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r:(1,-3,4)t+(-2,1,-2) \text{ y } \Pi:-2x+y+2z=4.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 8 & 2 & 8 \\ 7 & -2 & 7 \\ -3 & -2 & -3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (5, -1, -5) t + (-3, -2, 2) \text{ y } \Pi: -2x - 3y - 3z = 14.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 4 & 8 & -4 \\ -2 & -4 & 2 \\ -4 & -4 & -2 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-5, -5, 2) t + (2, 2, -1) \text{ y } \Pi: -2x + y - 2z = 1.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 4 & -8 \\ 4 & -8 & 8 \\ 3 & -6 & 8 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, -3, 1) t + (-2, 2, -3)$$
 y $\Pi: 2x - y - z = 7$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 2 & -3 \\ -7 & 7 & -3 \\ 8 & -8 & -3 \end{pmatrix}$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, 4, -3) t + (-2, -2, 2)$$
 y $\Pi: 2x + y - 3z = 9$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & -5 & -5 \\ 3 & 6 & 6 \\ -3 & -9 & -9 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, 2, 4) t + (-1, -3, -2)$$
 y $\Pi: -2x - 3y - z = -1$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de

elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota $1.0.\,$

3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 7 & -7 \\ -8 & -8 & 8 \\ -8 & -3 & 3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, -4, -5) t + (-2, 1, 2) \ y \ \Pi: x - 3y - z = 14.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -7 & -7 & 3\\ 2 & 2 & -3\\ 9 & 9 & 4 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-3, -3, 4) t + (2, 1, -3) \ \text{y} \ \Pi: -x + y - 3z = -4.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -6 & 4 & 2 \\ -8 & 6 & 4 \\ -3 & 3 & 3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (5, 2, 3) t + (-3, -3, -1) y \Pi: 2x - y - 2z = 1.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de

elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota $1.0.\,$

3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -7 & 7 \\ 2 & -3 & 3 \\ 2 & -8 & 8 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, 1, 4) t + (2, 1, -3)$$
 y $\Pi: -3 x + 2 y - 3 z = 7$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 7 & -7 \\ -2 & 2 & -2 \\ -2 & -3 & 3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -2, -2)t + (-1, -1, 1) \ y \ \Pi: -2x - 2y - 2z = 12.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 4 & 2 & 6 \\ -6 & -4 & -6 \\ 5 & 4 & 3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, -1, -1)t + (-3, -1, 2) \ \text{y} \ \Pi: 2x - 3y - 3z = 1.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 4 & -6 \\ -2 & -7 & 9 \\ -2 & -5 & 7 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-3, -1, 2) t + (2, -1, -1)$$
 y $\Pi: -3 x + 2 y + 2 z = 1$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

- (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
- (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
- (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.

(d) (0.5 points) Sea
$$B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$$
 donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que $AB = BA$.

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & -9 & 9 \\ -4 & -3 & 3 \\ -4 & -5 & 5 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -2, 1)t + (-1, -1, -3) \text{ y } \Pi: -3x + y - 3z = 9.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & -6 & -6 \\ -2 & -2 & -2 \\ 2 & 4 & 4 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, 2, -4)t + (2, -3, 2) \text{ y } \Pi: -2x - y - 3z = 5.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -3 & -7 & 7 \\ -9 & 7 & -7 \\ -9 & 3 & -3 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -2, -1) t + (2, -1, -2)$$
 y $\Pi: -x - 3 y - 2 z = 14$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 4 & 4 \\ -3 & -5 & -3 \\ -4 & -4 & 4 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, 3, 3) t + (1, -2, -1) \ \text{y} \ \Pi: x - 3y + z = 1.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -2 & -4 \\ 5 & 5 & 4 \\ 5 & 5 & -2 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, -4, 2) t + (-1, 1, -1) \ \text{y} \ \Pi: -x + 2 y - z = -8.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -7 & -9 & 2\\ 6 & 2 & 4\\ 9 & 3 & 6 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, 2, -1) t + (-2, -1, 2) \text{ y } \Pi: x - y + z = 2.$$

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -5 & 7 & 7 \\ 5 & -6 & -6 \\ -5 & 8 & 8 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -1, -2) t + (2, 2, -1)$$
 y $\Pi: -x - 2y + 2z = -9$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} -6 & 4 & -6 \\ -9 & 4 & -9 \\ 4 & -4 & 4 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-3, 5, 1) t + (1, -3, -2)$$
 y $\Pi: -x - 2y - 3z = 1$.

Instrucciones

- No se permiten hojas adicionales. Para cálculos y fundamentaciones use sólo las hojas entregadas, indicando a qué ejercicio corresponde el desarrollo.
- 2. No se permiten calculadora ni celulares u otro tipo de
- elemento tecnológico, Si usted es sorprendido con el celular tiene nota 1.0.
- 3. Dispone de 90 minutos para desarrollar la Solemne.

Nombre y RUT: _

- 1. Sea $A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ donde $\theta \in \mathbb{R}$.
 - (a) (0.5 points) Muestre que A es una matriz ortogonal.
 - (b) (0.5 points) Muestre que $||A\mathbf{v}|| = ||\mathbf{v}||$ para cualquiera $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^2$.
 - (c) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
 - (d) (0.5 points) Sea $B = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) \\ \sin(\phi) & \cos(\phi) \end{pmatrix}$ donde $\phi \in \mathbb{R}$. Muestre que AB = BA.
- 2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -2 & -3\\ -2 & -2 & -4\\ 2 & 2 & 5 \end{array}\right)$$

- (a) (0.5 points) Determine una base para ker(T) y una base para Im(T).
- (b) (0.5 points) Calcular el $\det(A \lambda I)$.
- (c) (0.5 points) Buscar los valores proprios de A.
- (d) (1.0 points) Buscar los vectores proprios de A.
- (e) (0.5 points) Calcule la inversa, en caso de existir, de la matriz A.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r:(2, 1, -2)t + (-1, -3, -1) \text{ y } \Pi: x - y - 3z = 12.$$

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 9 & 8 \\ 3 & 5 & 4 \\ -3 & -8 & -7 \end{pmatrix}$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 9 \\ 5 \\ -8 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 12 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4$$
, $\lambda_2 = -3$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 3 \end{pmatrix}$, $v_{-3} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -\frac{3}{4} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -3, 2) t + (-2, 2, -3) \text{ y } \Pi: -x + 2y + 2z = -3.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, -1, -1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 5 & -5 & 2 \\ 8 & -8 & 2 \\ 7 & -7 & 4 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\1\\0 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 5\\8\\7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -5\\-8\\-7 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 12 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4$$
, $\lambda_2 = -3$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-3} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, 4, 1) t + (-3, -3, -2) y \Pi: -2x - 3y + 2z = -1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, 1, -1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^T A = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -2 & 5\\ 5 & 5 & -5\\ 8 & 8 & -5 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 15\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (3, 1, 1) t + (-1, 1, 1) y \Pi: -2x - 2y + 2z = -4.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, 2, 2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & 7 & -7 \\ -4 & 5 & -5 \\ -4 & 2 & -2 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -4 \\ -4 \\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - \lambda^2 + 12 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{3} \\ -\frac{2}{3} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, 1, -4) t + (-2, -2, 2) \text{ y } \Pi: 2x - y - 2z = 3.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, -1, -2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -8 & 4 & 8 \\ -6 & -2 & 6 \\ -9 & 7 & 9 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -8 \\ -6 \\ -9 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - \lambda^2 + 20 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{3} \\ \frac{4}{3} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, -4, 4) t + (-2, 2, -2) y \Pi: -2 x + 2 y - 2 z = -12.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, -2, 2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 3 & 5 & 3 \\ 7 & 5 & 7 \\ -5 & -5 & -5 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \\ -5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ -5 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -5, -5) t + (-2, 2, 2) \text{ y } \Pi: 2x - 3y - 3z = 16.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, -3, -3)

cod.007

Prueba Recuperativa de Álgebra Lineal 15-06-2016 Profesor Roberto Panai

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 8 & 6 & 6 \\ -6 & -3 & -3 \\ -6 & -7 & -7 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 8 \\ -6 \\ -6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \\ -7 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (3, 1, -2) t + (-2, -2, -1) y \Pi: -3 x + 2 y + 2 z = -11.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, -1, -3)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -3 & -3 & 3\\ 2 & 8 & -6\\ 3 & 9 & -7 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\2\\3 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -3\\2\\3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3\\8\\9 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{2}{3} \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, -4, 3) t + (1, 2, -2) y \Pi: -3 x - 2 y + z = 14.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-3, -2, 1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -5 & 2\\ -7 & -5 & 7\\ -4 & -5 & 4 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\0\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2\\-7\\-4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -5\\-5\\-5 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, 4, 3) t + (2, -3, -1) y \Pi: -2x - 2y - z = -6.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, 1, 2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & 5 & -7 \\ -8 & 8 & -8 \\ -6 & 5 & -3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\ \frac{3}{2}\\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -4\\ -8\\ -6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5\\ 8\\ 5 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 6\lambda$$

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{4}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -3, 1) t + (-1, 2, -2) \text{ y } \Pi: x + y - z = -2.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, -1, -1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 3 & 3 & -5 \\ -7 & -7 & 5 \\ -9 & -9 & 5 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 3 \\ -7 \\ -9 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ -7 \\ -9 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 20 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-2, -2, -1)t + (1, 1, -1) \text{ y } \Pi: -x - 3y + 2z = 0.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, -1, -2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^T A = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -3 & -8 & 2\\ -3 & 2 & -8\\ 4 & 4 & 4 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -8 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, 5, 3) t + (2, -3, -1) y \Pi: -2x - y + 2z = 0.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, 2, 2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^T A = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 8 & -6 \\ 2 & -5 & 3 \\ 2 & -7 & 5 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\1\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2\\2\\2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 8\\-5\\-7 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -\frac{2}{3} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -5, -2) t + (-2, 2, 1) \text{ y } \Pi: 2x + 2y - 3z = -5.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, -3, -1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^T A = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & -2 & -3 \\ 7 & -7 & -3 \\ -6 & 6 & 4 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\1\\0 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 2\\7\\-6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2\\-7\\6 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - \lambda^2 + 20 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4, \ \lambda_2 = -5, \ \lambda_3 = 0.$$

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -\frac{4}{3} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -\frac{2}{3} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, 5, -1) t + (-3, -3, -2) y \Pi: 2x - 2y - z = 1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, 2, -3)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^T A = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 3 & -3 & -3 \\ -5 & 7 & 9 \\ 4 & -6 & -8 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\2\\-1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 3\\-5\\4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3\\7\\-6 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4, \ \lambda_2 = -2, \ \lambda_3 = 0.$$

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{4}{3} \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-3, 1, -2) t + (1, 1, 1) y \Pi: 2x - 2y - 2z = -6.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, 2, -1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 5 & -2 & 4 \\ -4 & -2 & -2 \\ -5 & -4 & -2 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{3}{2} \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \\ -5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 12 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4, \ \lambda_2 = -3, \ \lambda_3 = 0.$$

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{3}{2} \end{pmatrix}$, $v_{-3} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, 4, -1) t + (-2, -2, 2) \text{ y } \Pi: -2 x - y - z = -1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, 2, 1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 3 & -3 & 8 \\ 8 & -8 & 8 \\ 7 & -7 & 2 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\1\\0 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 3\\8\\7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3\\-8\\-7 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \frac{1}{4} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, -2, -1) t + (-1, 1, 2) \text{ y } \Pi: 2x - 3y - 2z = 3.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, -1, 1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 3 & 2 & -4 \\ -4 & 4 & 2 \\ 8 & 2 & -9 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\ \frac{1}{2}\\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 3\\ -4\\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2\\ 4\\ 2 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 15\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, 5, -1) t + (2, -3, -2) \text{ y } \Pi: 2x - 3y + z = -13.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, 2, -3)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 2 & 6 & 7 \\ -6 & -6 & -3 \\ 4 & 6 & 5 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{3}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ -6 \\ 6 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 6\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{3}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, 4, 4) t + (-1, -3, -3) y \Pi: 2x - 2y - 2z = -2.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, 1, 1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -8 & -3 & 7 \\ 2 & -3 & 2 \\ -6 & -6 & 9 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\2\\2 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -8\\2\\-6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3\\-3\\-6 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 15\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, -1, 2) t + (2, -2, -1) y \Pi: x - 3y + 2z = 9.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, -3, 1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -3 & 5 & -5 \\ 6 & -6 & 6 \\ 6 & -8 & 8 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -3\\6\\6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5\\-6\\-8 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - \lambda^2 + 6\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -3$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-3} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (5, 2, -5)t + (-3, -3, 2) \text{ y } \Pi: x + 2y + 2z = -6.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, -1, -3)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -8 & -2 & -8 \\ -7 & 2 & -7 \\ 3 & 2 & 3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -8 \\ -7 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, 5, -1)t + (-1, -3, -2) \text{ y } \Pi: 2x - 2y + z = -11.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, 2, -3)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 2 & 2\\ -7 & 2 & 7\\ 3 & 2 & -3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ -7 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -3, -4) t + (-3, 1, 1) \text{ y } \Pi: x + y - 3z = 5.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, -2, -3)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & -2 & 9 \\ -9 & 3 & 9 \\ 2 & -4 & 3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\1\\\frac{2}{3} \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -4\\-9\\2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2\\3\\-4 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 2\lambda^2 + 15\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -3$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}$, $v_{-3} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, 3, 1) t + (-3, -1, -3) y \Pi: x - y - 3z = 2.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, 2, -2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 2 & 2 \\ 3 & -2 & -2 \\ -3 & -3 & -3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -\frac{3}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -3, 1) t + (1, 2, -3) y \Pi: -3x - 3y - 2z = 1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, -1, -2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 2 & -7 & 7 \\ 2 & -2 & 2 \\ 2 & 3 & -3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -7 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, -1, -1) t + (-1, -1, 2) \text{ y } \Pi: x + y - 2z = -3.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, -2, 1)

Prueba Recuperativa de Álgebra Lineal 15-06-2016 Profesor Roberto Panai

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 2 & -2 \\ -6 & 6 & -2 \\ 7 & -7 & -3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\1\\0 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2\\-6\\7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2\\6\\-7 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 12 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4$$
, $\lambda_2 = -3$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-3} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, -3, -4) t + (1, 1, 2) \text{ y } \Pi: -2 x - y - z = 10.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-3, -2, -2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -7 & 7 \\ -4 & 3 & -3 \\ -4 & 7 & -7 \end{pmatrix}$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 3\\-4\\-4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -7\\3\\7 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - \lambda^2 + 12 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{4}{3} \\ -\frac{4}{3} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{4} \\ -\frac{3}{4} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, -3, 4) t + (-2, 1, -2) y \Pi: -2 x + y + 2 z = 4.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, -2, 2)

Prueba Recuperativa de Álgebra Lineal 15-06-2016 Profesor Roberto Panai

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 8 & 2 & 8 \\ 7 & -2 & 7 \\ -3 & -2 & -3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 8 \\ 7 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (5, -1, -5) t + (-3, -2, 2) \text{ y } \Pi: -2x - 3y - 3z = 14.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, -3, -3)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 4 & 8 & -4 \\ -2 & -4 & 2 \\ -4 & -4 & -2 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{3}{4} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 8 \\ -4 \\ -4 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{3}{4} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-5, -5, 2) t + (2, 2, -1) \text{ y } \Pi: -2 x + y - 2 z = 1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-3, -3, 1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 4 & -8 \\ 4 & -8 & 8 \\ 3 & -6 & 8 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\ \frac{1}{2}\\ 0 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2\\4\\3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4\\-8\\-6 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, -3, 1) t + (-2, 2, -3) \text{ y } \Pi: 2x - y - z = 7.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, -1, -2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^T A = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 2 & -3 \\ -7 & 7 & -3 \\ 8 & -8 & -3 \end{pmatrix}$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\1\\0 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2\\-7\\8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2\\7\\-8 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 2\lambda^2 + 15\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -3$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-3} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, 4, -3) t + (-2, -2, 2) \text{ y } \Pi: 2x + y - 3z = 9.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, 2, -1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & -5 & -5 \\ 3 & 6 & 6 \\ -3 & -9 & -9 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -5 \\ 6 \\ -9 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - \lambda^2 + 6\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -3$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-3} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, 2, 4) t + (-1, -3, -2) \text{ y } \Pi: -2x - 3y - z = -1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, -1, 2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 7 & -7 \\ -8 & -8 & 8 \\ -8 & -3 & 3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 2\\-8\\-8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7\\-8\\-3 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ -4 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, -4, -5) t + (-2, 1, 2) \text{ y } \Pi: x - 3y - z = 14.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, -3, -3)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -7 & -7 & 3\\ 2 & 2 & -3\\ 9 & 9 & 4 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -7 \\ 2 \\ 9 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -7 \\ 2 \\ 9 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - \lambda^2 + 20 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ \frac{4}{3} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-3, -3, 4) t + (2, 1, -3) y \Pi: -x + y - 3z = -4.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, -2, 1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^T A = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -6 & 4 & 2 \\ -8 & 6 & 4 \\ -3 & 3 & 3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\2\\-1 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -6\\-8\\-3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4\\6\\3 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (5, 2, 3) t + (-3, -3, -1) y \Pi: 2x - y - 2z = 1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, -1, 2)

Prueba Recuperativa de Álgebra Lineal 15-06-2016 Profesor Roberto Panai

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -7 & 7 \\ 2 & -3 & 3 \\ 2 & -8 & 8 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2\\2\\2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -7\\-3\\-8 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-4, 1, 4) t + (2, 1, -3) y \Pi: -3 x + 2 y - 3 z = 7.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, 2, 1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & 7 & -7 \\ -2 & 2 & -2 \\ -2 & -3 & 3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2\\-2\\-2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7\\2\\-3 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -2, -2) t + (-1, -1, 1) y \Pi: -2x - 2y - 2z = 12.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, -3, -1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 4 & 2 & 6 \\ -6 & -4 & -6 \\ 5 & 4 & 3 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 4 \\ -6 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 4 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, -1, -1) t + (-3, -1, 2) y \Pi: 2x - 3y - 3z = 1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, -2, 1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 4 & -6 \\ -2 & -7 & 9 \\ -2 & -5 & 7 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\1\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 2\\-2\\-2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4\\-7\\-5 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-3, -1, 2) t + (2, -1, -1) y \Pi: -3 x + 2 y + 2 z = 1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-1, -2, 1)

Prueba Recuperativa de Álgebra Lineal 15-06-2016 Profesor Roberto Panai

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & -9 & 9 \\ -4 & -3 & 3 \\ -4 & -5 & 5 \end{array} \right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -4\\-4\\-4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -9\\-3\\-5 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -2, 1)t + (-1, -1, -3) \text{ y } \Pi: -3x + y - 3z = 9.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, -3, -2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -4 & -6 & -6 \\ -2 & -2 & -2 \\ 2 & 4 & 4 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, 2, -4)t + (2, -3, 2) \text{ y } \Pi: -2x - y - 3z = 5.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, -1, -2)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^T A = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \begin{pmatrix} -3 & -7 & 7 \\ -9 & 7 & -7 \\ -9 & 3 & -3 \end{pmatrix}$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0\\1\\1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -3\\-9\\-9 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -7\\7\\3 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 12 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4$$
, $\lambda_2 = -3$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ -3 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_{-3} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -2, -1) t + (2, -1, -2) y \Pi: -x - 3y - 2z = 14.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, -3, -3)

Prueba Recuperativa de Álgebra Lineal 15-06-2016 Profesor Roberto Panai

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 2 & 4 & 4 \\ -3 & -5 & -3 \\ -4 & -4 & 4 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\ -\frac{3}{4}\\ \frac{1}{4} \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 2\\ -3\\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4\\ -5\\ -4 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 6\lambda$$

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{3}{4} \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{3}{4} \\ \frac{1}{4} \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (1, 3, 3) t + (1, -2, -1) \text{ y } \Pi: x - 3y + z = 1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto $P=(2,\,1,\,2)$

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -2 & -4 \\ 5 & 5 & 4 \\ 5 & 5 & -2 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \\ 5 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 6\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{3}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, -4, 2) t + (-1, 1, -1) y \Pi: -x + 2y - z = -8.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, -3, 1)

Prueba Recuperativa de Álgebra Lineal 15-06-2016 Profesor Roberto Panai

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -7 & -9 & 2\\ 6 & 2 & 4\\ 9 & 3 & 6 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -7 \\ 6 \\ 9 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -9 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 20 \lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 5$$
, $\lambda_2 = -4$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-4} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{3}{4} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (4, 2, -1)t + (-2, -1, 2) \text{ y } \Pi: x - y + z = 2.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (2, 1, 1)

Prueba Recuperativa de Álgebra Lineal 15-06-2016 Profesor Roberto Panai

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -5 & 7 & 7 \\ 5 & -6 & -6 \\ -5 & 8 & 8 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 0\\1\\-1 \end{pmatrix} \right\}, \ \operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -5\\5\\-5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7\\-6\\8 \end{pmatrix} \right\}.$$

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 - 3\lambda^2 + 10\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 2$$
, $\lambda_2 = -5$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-5} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-1, -1, -2) t + (2, 2, -1) y \Pi: -x - 2y + 2z = -9.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, 1, -3)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{ccc} -6 & 4 & -6 \\ -9 & 4 & -9 \\ 4 & -4 & 4 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -6 \\ -9 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 2\lambda^2 + 8\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 4$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (-3, 5, 1) t + (1, -3, -2) y \Pi: -x - 2y - 3z = 1.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (-2, 2, -1)

1. Sea
$$A = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 donde $\theta \in \mathbb{R}$.

Solution:

(a)
$$AA^T = A^TA = I$$

(b)
$$||A\mathbf{v}||^2 = \langle A\mathbf{v}, A\mathbf{v} \rangle = (A\mathbf{v})^T A\mathbf{v} = \mathbf{v}^T A^T A\mathbf{v} = \langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = ||\mathbf{v}||^2$$
.

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

(c)
$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$
 (d) $AB = \begin{pmatrix} \cos(\theta + \phi) & -\sin(\theta + \phi) \\ \sin(\theta + \phi) & \cos(\theta + \phi) \end{pmatrix} = BA$

2. Sea $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ una transformación lineal y sea

$$A = \left(\begin{array}{rrr} -2 & -2 & -3 \\ -2 & -2 & -4 \\ 2 & 2 & 5 \end{array}\right)$$

la matriz asociada a T respecto a la base canonica.

Solution:

(a)
$$\ker(T) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$
, $\operatorname{Im}(T) = \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$.

(b)
$$det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + \lambda^2 + 6\lambda$$
.

(c)
$$\lambda_1 = 3$$
, $\lambda_2 = -2$, $\lambda_3 = 0$.

(d)
$$v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$$
, $v_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_{-2} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{3}{4} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$.

- (e) No existe.
- 3. (1.0 points) Busca la intersección entre la recta r y el plano Π . Donde

$$r: (2, 1, -2) t + (-1, -3, -1) \text{ y } \Pi: x - y - 3z = 12.$$

Solution: El plano y la recta se intersectan en el punto P = (1, -2, -3)